

Class Lista

- `boolean esta (int x)` : devuelve true si existe un nodo en la lista con ese valor
- `int estaPosicion (int x)` : devuelve la posición del elemento x en la lista, -1 en caso contrario.
- `insertarPrimero(int x)`: inserta al principio de la lista (será el nuevo raíz)
- `insertarUltimo(int x)`: inserta al final de la lista un nodo con ese valor
- `borrar(int x)`: borrar el nodo que tenga el valor x
- `primero()`: muestra el valor del primer elemento de la lista (el nodo raíz)
- `ultimo()`: muestra el valor del último elemento (el que tenga como siguiente null)
- `borrarPrimero()`: borrar el primero de la lista (el raíz)
- `borrarUltimo()`: borra el ultimo de la lista
- `insertaPos (int posicion, int x)`: inserta un nodo con el valor x en la posición dada
- `size()`: muestra el tamaño de la lista

Class Pila (con el criterio LIFO)

- `insertar(int x)`: inserta en la pila
- `sacar ()`: saca el primer elemento de la pila
- `cima()`: muestra el primer elemento de la pila
- `size()`: muestra el tamaño de la pila

Class Cola (con el criterio FIFO)

- `insertar(int x)`: inserta el elemento x al final de la cola
- `sacar ()`: saca el primer elemento de la cola
- `primero()`: muestra el primer elemento de la cola
- `ultimo()`: muestra el ultimo elemento de la cola
- `size()`: muestra el tamaño de la cola

Class Lista Ordenada (manteniendo todos los elementos ordenados de menor a mayor)

- `boolean esta (int x)` : devuelve true si existe un nodo en la lista con ese valor
- `int estaPosicion (int x)` : devuelve la posición del elemento x en la lista, -1 en caso contrario.
- `insertar(int x)`: inserta el elemento en la posición que garantice que la lista se mantiene ordenada
- `borrar(int x)`: borrar el nodo que tenga el valor x
- `primero()`: muestra el valor del primer elemento de la lista (el nodo raíz)
- `ultimo()`: muestra el valor del último elemento
- `size()`: muestra el tamaño de la lista