

Class Lista

- boolean esta (int x) : devuelve true si existe un nodo en la lista con ese valor
- int estaPosicion (int x) : devuelve la posición del elemento x en la lista, -1 en caso contrario.
- insertarPrimero(int x): inserta al principio de la lista (será el nuevo raíz)
- insertarUltimo(int x): inserta al final de la lista un nodo con ese valor
- borrar(int x): borrar el nodo que tenga el valor x
- primero(): muestra el valor del primer elemento de la lista (el nodo raíz)
- ultimo(): muestra el valor del último elemento (el que tenga como siguiente null)
- borrarPrimero(): borrar el primero de la lista (el raíz)
- borrarUltimo(): borra el ultimo de la lista
- insertaPos (int posicion, int x): inserta un nodo con el valor x en la posición dada
- size(): muestra el tamaño de la lista

Class Pila (con el criterio LIFO)

- insertar(int x): inserta en la pila
- sacar (): saca el primer elemento de la pila
- cima(): muestra el primer elemento de la pila
- size(): muestra el tamaño de la pila

Class Cola (con el criterio FIFO)

- insertar(int x): inserta el elemento x al final de la cola
- sacar (): saca el primer elemento de la cola
- primero(): muestra el primer elemento de la cola
- ultimo(): muestra el ultimo elemento de la cola
- size(): muestra el tamaño de la cola

Class Lista Ordenada (manteniendo todos los elementos ordenados de menor a mayor)

- boolean esta (int x) : devuelve true si existe un nodo en la lista con ese valor
- int estaPosicion (int x) : devuelve la posición del elemento x en la lista, -1 en caso contrario.
- insertar(int x): inserta el elemento en la posición que garantice que la lista se mantiene ordenada
- borrar(int x): borrar el nodo que tenga el valor x
- primero(): muestra el valor del primer elemento de la lista (el nodo raíz)
- ultimo(): muestra el valor del último elemento
- size(): muestra el tamaño de la lista