

Crea una clase persona que contenga nombre(private String), DNI (private int de 9 cifras), edad (private int mayor de 17, menor de 100, si el número no entra dentro de esa franja no permite introducir el contacto y te avisa con un mensaje), crea 9 objetos de persona, genera un ArrayList de Persona, y ordenarlos por las edades, y si la edad coincide, ordenarlos por nombre y mostrarlos por pantalla mostrando solamente el dni.

Este programa tendrá como objetivo crear una variable premio;  
Para obtener el premio deberemos sacar 10 números aleatorios del 1 al 100 y 10 letras aleatorias de la a a la z. después de esos 10 números y 10 letras obtendremos premio que es la combinación del número más pequeño entre los diez números obtenidos y la mayor letra de las diez letras obtenidas. Por ultimo mostrar la variable premio. nota no se puede repetir letras ni números

Haz una lista cualquiera para que el usuario la rellene de nombres.  
Después haz un método que interactue con la lista  
y te indique si la lista contiene el nombre o no.

Implementa una clase pájaro con los atributos color y raza. Crea un método compareTo que los compare por el color. Crea los métodos que creas necesarios

Tenemos una clase coche con los atributos

- Marca y color de tipo String
- Identificador de tipo numérico.

Crea una colección llamada cochecitos que contenga 3 coches.

Por defecto tenemos un compareto que nos ordena los coches por marca, pero queremos que nos lo muestre ordenados según el identificador.

Utiliza un bucle foreach para mostrar la colección.