

Implementa la clase Socio para gestionar un club. Sus atributos serán:

- Número de socio, se adjudicará consecutivamente según el orden de alta del club
- Nombre
- Fecha nacimiento
- Fecha de alta
- Teléfono
- Dirección de correo electrónico

Escribe un programa que gestione las altas, bajas y las modificaciones de los datos (salvo el número de socio, que es inalterable una vez asignado).

Entre las funcionalidades de la aplicación deberán incluirse un listado alfabético de nombres y otro por antigüedad en el club.

Toda esta información se mantendrá en un archivo binario.

```
package Ejercicio_28;

import java.io.*;

import java.util.*;

public class Socio {

    int num_socio; //según el orden de alta del club

    String nombre;

    int telefono;

    int fecha_nac;

    int fecha_alta;

    String correo;

    //GETTER Y SETTER

    //NUMERO SOCIO

    public int getNum_socio() {

        return num_socio;

    }

    public void setNum_socio(int num_socio) {

        this.num_socio = num_socio;

    }

}
```

```
//NOMBRE

public String getNombre() {

return nombre;

}

public void setNombre(String nombre) {

this.nombre = nombre;

}

//TELEFONO

public int getTelefono() {

return telefono;

}

public void setTelefono(int telefono) {

this.telefono = telefono;

}

//FECHA NACIMIENTO

public int getFecha_nac() {

return fecha_nac;

}

public void setFecha_nac(int fecha_nac) {

this.fecha_nac = fecha_nac;

}

//FECHA ALTA

public int getFecha_alta() {

return fecha_alta;

}

public void setFecha_alta(int fecha_alta) {

this.fecha_alta = fecha_alta;

}
```

```
}

//CORREO

public String getCorreo() {

return correo;

}

public void setCorreo(String correo) {

this.correo = correo;

}

//CONSTRUCTOR

public Socio(int num_socio, String nombre, int telefono, int fecha_nac, int
fecha_alta, String correo) {

super();

this.num_socio = num_socio;

this.nombre = nombre;

this.telefono = telefono;

this.fecha_nac = fecha_nac;

this.fecha_alta = fecha_alta;

this.correo = correo;

}

//NUMERO DE SOCIO INALIENABLE

//GESTIÓN ALTAS

static void gestionAltas() {

}

//GESTIÓN BAHAS

static void gestionBajas() {

}

//MODIFICACIÓN DE DATOS

static void modificacionDatos() {
```

```

}

//ORDENAR ALFABETICAMENTE LOS NOMBRES

static void nombresAlfabeticos() {

}

//ORDENAR LOS NOMBRES POR antigüedad EN EL CLUB

static void antigüedadClub() {

}

//SE GUARDARÁ EN ARCHIVO BINARIO

//NOMBRE ARCHIVO = Socio.bin

}

/*Implementa la clase Socio para gestionar un club. Sus atributos serán:

* Número de socio, se adjudicará consecutivamente según el orden de alta del club

* Nombre

* Fecha nacimiento

* Fecha de alta

* Teléfono

* Dirección de correo electrónico

*

* Escribe un programa que gestione las altas, bajas y las modificaciones de los datos

* (salvo el número de socio, que es inalterable una vez asignado).

* Entre las funcionalidades de la aplicación deberán incluirse un listado alfabético de nombres y otro por antigüedad en el club.

* Toda esta información se mantendrá en un archivo binario.

*/

```