

PILA

```
package Estructutrados;

public class Pila {

    //con el criterio LIFO
    //Última en Entrar, Primera en Salir

    public Nodo raiz;

    //constructor
    public Pila() {
        raiz = null;
    }

    //insertar(int x): inserta en la pila
    public void insertar(int x) {
        Nodo nuevo = new Nodo();
        nuevo.info = x;

        if(raiz == null) {
            //nuevo.info = 4;
            raiz = nuevo;
        }
        else {
            //nuevo.info=7;
            nuevo.sig = raiz;
            raiz = nuevo;
        }
    }

    //sacar (): saca el primer elemento de la pila
    public void sacar(int x) {
        Nodo aux = raiz;
        Nodo anterior = raiz;
        while (aux!=null) {
            if (aux.info == x) {
                anterior.sig= aux.sig;
            }
            anterior = aux;

            aux = aux.sig;
            raiz = raiz.sig;
        }
    }

    //mostar lista
    public void mostrarLista(int x) {
        Nodo uno = raiz;
        while (uno!=null) {
            System.out.print(uno.info + "->");
            uno = uno.sig;
        }
        System.out.println("");
    }

    //cima(): muestra el primer elemento de la pila
    public void cima() {
```

```

    }

    //size(): muestra el tamaño de la pila
    public void size(int x) {

    }

    //MAIN
    public static void main(String[] args) {
        Pila pila = new Pila();

        pila.insertar(7);
        pila.insertar(5);
        pila.mostrarLista(0);
        pila.sacar(7);

    }
}

```

COLA

```

package Estructurados;

public class Cola {

    //con el criterio FIFO
    //por el cual la última unidad de carga en entrar al almacén será la
    //primera en salir del mismo

    public Nodo raiz;

    //constructor
    public Cola() {
        raiz = null;
    }

    //insertar(int x): inserta el elemento x al final de la cola
    public void insertar(int x) {
        Nodo nuevo = new Nodo();
        nuevo.info = x;

        if(raiz == null) {
            //nuevo.info = 4;
            raiz = nuevo;
        }
        else {
            //nuevo.info=7;
            nuevo.sig = raiz;
            raiz = nuevo;
        }
    }
}

```

```

public void insertaPos(int x) {
    Nodo nuevo = new Nodo();
    nuevo.info = x;
    Nodo busca = raiz;

    while (busca.sig != null) {
        busca = busca.sig;
    }

    busca.sig = nuevo;
}

// sacar (): saca el primer elemento de la cola
public void sacar(int x) {
    Nodo aux = raiz;
    Nodo anterior = raiz;

    while(aux != null) {
        if (aux.info == x) {
            anterior.sig = aux.sig;
        }

        anterior = aux;
        aux = aux.sig;
        raiz = raiz.sig;
    }
}

//mostrar lista
public void mostrarLista(int x) {
    Nodo uno = raiz;
    while (uno!=null) {
        System.out.print(uno.info + "->");
        uno = uno.sig;
    }
    System.out.println("");
}

//primero(): muestra el primer elemento de la cola
public void primero(int x) {
    Nodo num = new Nodo();
    num.info = x;
    Nodo busca = raiz;

    while(busca.sig != null) {
        busca = busca.sig;
    }

    busca.sig = num;
}

//ultimo(): muestra el ultimo elemento de la cola
public void ultimo(int x) {

```

```

    }

    //size(): muestra el tamaño de la cola
    public void size() {

    }

    //MAIN
    public static void main(String[] args) {

        Cola cola = new Cola();

        cola.insertar(5);
        cola.insertar(7);
        cola.insertaPos(8);

        cola.sacar(5);

        cola.primer(0);
        cola.mostrarLista(0);
    }
}

```

LISTA_ORDENADA

```

package Estructurados;

public class Lista_ordenada {

    //manteniendo todos los elementos ordenados de menor a mayor
    public Nodo raiz;

    //constructor
    public Lista_ordenada() {
        raiz = null;
    }

    //boolean esta (int x) : devuelve true si existe un nodo en la lista
    con ese valor
    public boolean numExiste(int x) {
        return x;
    }

    //int estaPosicion (int x) : devuelve la posición del elemento x en la
    lista, -1 en caso contrario.
    public int estaPosicion(int x) {
        return x;
    }

    //insertar(int x): inserta el elemento en la posición que garantice
    que la lista se mantiene ordenada
    public int insertar (int x) {
        return x;
    }

    //borrar(int x): borrar el nodo que tenga el valor x
    public int borra(int x) {

```

```

        return x;
    }

    //primero(): muestra el valor del primer elemento de la lista (el nodo raíz)
    public void primero() {

    }

    //ultimo(): muestra el valor del último elemento
    public void ultimo() {

    }

    //size(): muestra el tamaño de la lista
    public void size() {

    }

    //MAIN
    public static void main(String[] args) {
        Lista_ordenada ordenada = new Lista_ordenada();
    }
}

```

NODO

```

package Estructutrados;

public class Nodo {

    public int info;
    public Nodo sig;

}

```