

1) ¿Por qué no compila el siguiente programa? Modifícalo para que funcione

```
public static void main(String[] args) {  
    int n1=50,n2=30,  
    boolean suma=0;  
    suma=n1+n2;  
    System.out.println("LA SUMA ES: " suma);  
}
```

2) Realizar un programa que calcule el lucky number de cualquier persona

El número de la suerte se consigue reduciendo la fecha de nacimiento a un número de un solo dígito. Por ejemplo, si la fecha de nacimiento de una persona es 16-08-1973 se calcularía así: $16+8+1973=1997 \rightarrow 1+9+9+7=26 \rightarrow 2+6=8$.

El número de la suerte de esa persona sería el 8.

3) Hay 2 bombillas apagadas(b1 y b2), se introduce por teclado el día del mes y el mes. Si el día del mes es par y el mes es par encender b1. Si día es impar o el mes es impar encender b2. Las bombillas son variables de tipo booleano. Mostrar el estado de las bombillas al final del programa.

4) Pedir nombre por teclado y meterla en una variable

Pedir la edad y meterla en otra variable.

Mostrar por pantalla lo siguiente y completarlo con el valor correspondiente según el nombre y la edad que se hayan introducido por teclado:

- Mi nombre es _____
- Mi nombre tiene _____ letras
- La primera letra de _____ es _____
- La última letra de _____ es _____
- Tengo ____ años y el año que viene tendré ____ años