AGENDA

```
🗾 juego,java 📗 Principal,java 📗 Lista,java 💹 agenda,java 💥
  1 package arrays;
  3∗import java.util.Arrays;
  6 public class agenda {
       public static void main(String[] args) {
 8=
 9
10 | String agenda[] = new String[0];
11
          int opc;
12
 13
          do {
 14
              opc = menu();
 15
              switch(opc) {
                                          T
 16
                 case 1:
                     agenda = nuevoContacto(agenda);
 17
18
                     break;
                 case 2:
  buscarContacto(agenda);
19
20
                     break;
21
                 case 3:
22
23
                     mostrarTodo(agenda);
24
                     break;
25
           } while (opc != 4);
26
Console 23
                                                          agenda [Java Application] /Users/macair/.p2/pool/plugins/org.eclipse_justi.openjdk.hotspot.jre.full.macosx.x86_64_14.0.2.v20200815-0932/jre/plin/java_(14.dic. 2022 9:39:4
1. Nuevo contacto.
2. Buscar contacto.
Ver todo.
4. Salir
```

```
public static void main(String[] args) {
              String agenda[] = new String[0];
              int opc;
 12
13
             do {
 14
15
                  opc = menu();
                  switch(opc) {
 16
17
                      case 1:
                      agenda = nuevoContacto(agenda);
break;
case 2:
 18
19
                         buscarContacto(agenda);
break;
 20
21
22
23
                          mostrarTodo(agenda);
break;
 24
25
26
27
         } while (opc != 4);
         }
28
29
         static int menu() {
   System.out.println("1. Nuevo contacto.");
   System.out.println("2. Buscar contacto.");
   System.out.println("3. Ver todo.");
   System.out.println("4. Salir");
 30≘
 31
 32
 33
 35
             return new Scanner(System.in).nextInt();
336
37
38
                                       rg erlåpse justj. operijdk. hetspot jre Juli macoas zillë, 64, 14.0.2.v20200815-0832/jre/bin/jeve (14 dic. 2022 9:39:45)
Console $3
1. Nuevo contacto.
2. Buscar contacto.
3. Ver todo.
4. Salir
```