

Crea una clase abstracta "Empleado" con atributos "nombre", "edad" y "salario". Añade un método abstracto "calcularBono". Crea dos clases que hereden de "Empleado": "Programador" y "Gerente". Implementa el método "calcularBono" de manera que en la clase "Programador", se le agregue un 20% al salario actual, y en la clase "Gerente", se le agregue un 30% al salario actual. Crea objetos de ambas clases y muestra sus salarios actuales y sus salarios con el bono incluido.

EMPLEADO

```
package Clase_abstracta;

public abstract class Empleado {

    String nombre;

    int edad;

    double salario;

    public Empleado(double salario) {

        super();

        this.salario = salario;

    }

    public abstract double calcularBono();

}
```

PROGRAMADOR

```
package Clase_abstracta;

public class Programador extends Empleado{

    double sal;

    public Programador(double salario) {

        super(salario);

    }

    public double calcularBono() {

        //20%
```

```

sal = (salario*20)/100;

return sal;

}

public String toString() {

System.out.println("El bono que se le aplica al programador es de: " + sal);

return null;

}

}

```

GERENTE

```

package Clase_abstracta;

public class Gerente extends Empleado{

double sal;

public Gerente(double salario) {

super(salario);

}

public double calcularBono() {

//30%

sal = (salario*30)/100;

return sal;

}

public String toString() {

System.out.println("El bono que se le aplica al gerente es de: " + sal);

return null;

}

}

```

PRINCIPAL

```
package Clase_abstracta;

public class Principal {

    public static void main(String[] args) {

        //System.out.println("El bono que se le aplica al programador es de: " +
        calcularBono);

    }

}
```