

BUCLES ANIDADOS

```
package Tema3;

import java.util.Scanner;

public class BUCLESANIDADOS {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc= new Scanner(System.in);

        for (int i=1; i<=4; i++) {
            System.out.println("-----Ejecutando i " + i);
            for (int j=1; j<=3; j++){
                System.out.println("Ejecutando j " + j);
            }
        }
        sc.close();
    }
}
```

BUCLES DISTINTOS

```
package Tema3;

import java.util.Scanner;

public class buclesdistintos {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner (System.in);

        int a;
        int b;

        do {
            System.out.println("Escribe un numero:");
            a= sc.nextInt();
            b = sc.nextInt();
        }
        while (a!=b);

        sc.close();

    }

}
```

DO – WHILE

```
package Tema3;

import java.util.Scanner;

public class DOWHILE {

    public static void main(String[] args) {

        int a = 0;
        int num = 0, total =0;
        double media;
        Scanner sc = new Scanner (System.in);{
            do{
                System.out.println("Dime un numero aleatorio");
                num ++;
                a = sc.nextInt();
                total = total + a;

            }
                while (num<5);

            System.out.println("la suma total es:" + total);

            media = total/5;
            System.out.println("La smedia es :" + media);

            sc.close();

        }

    }
}
```

FOR

```
package Tema3;

import java.util.Scanner;

public class FOR {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc= new Scanner(System.in);
        int num1 = 0;
        int suma = 0;
        for (int i = num1; i <5; i++) {
            System.out.println("Escriba un numero: ");
            num1 = sc.nextInt();
            suma = suma + num1 ;
        }

        double media;

        System.out.println("La suma es:" + suma);
        media = suma/5.0;
        System.out.println("La media es: " + media);

        sc.close();

    }

}
```

MULTIPLICACIÓN CON DO – WHILE

```
package Tema3;

public class multiplicaciónDOWHILE {

    public static void main(String[] args) {

        int x=4;
        int mult=10;
        int resultado = 0;

        do
        {
            resultado = x*mult;
            System.out.println(x + "*" + mult + "=" + resultado);
            mult --;
        }
        while (mult >=1);

    }

}
```

MULTIPLICACIÓN CON FOR

```
package Tema3;

public class multiplicaciónFOR {

    public static void main(String[] args) {

        System.out.println ("Tabla de multiplicar del 4");

        int a =4;

        for (int i=1; i<= 10; i ++){
            System.out.println ("4x" + i + "=" + (a*i));
        }

    }

}
```

MULTIPLICACIÓN CON WHILE

```
package Tema3;

public class multiplicaciónWHILE {

    public static void main(String[] args) {

        int x=4;
        int y=1;

        while (y<=10) {
            System.out.println("4*" + y + "=" + x*y);
            y++;
        }

    }

}
```

PALÍNDROMO

```
package Tema3;

import java.util.Scanner;

public class Palíndromo {

    public static void main(String[] args) {

        System.out.println("Escriba una palabra que se lea igual del  
derecho que del reves: ");
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String normal= sc.nextLine();

        String a = normal.replaceAll(" ", "").toLowerCase();

        int b = 0;
        int lon = a.length();

        while (b<lon/2 && a.charAt(b) == a.charAt(lon-1-b)) {
            if (a.charAt(b) == a.charAt(lon -1-b)) {
                b++;
            }
        }

        if (b==lon/2)
            System.out.println("Es un palindromo");
        else System.out.println("No es un polindromo");

        sc.close();

    }

}
```

TROCEAR UN NÚMERO

```
package Tema3;

import java.util.Scanner;

public class Trocearunnúmero {

    public static void main(String[] args) {

        System.out.println("Inserte un numero:");
        Scanner sc= new Scanner(System.in);
        int num = sc.nextInt();
        //usuario elige 143

        while (num > 0) {
            int unidades = num % 10;
            System.out.print(unidades);

            if (num >99)
                System.out.print(" , ");
            else if (num<100 && num>9)
                System.out.print(" y ");

            num = num/10;
        }

        //ahora numero vale 14

        sc.close();
    }
}
```


WHILE

```
package Tema3;

import java.util.Scanner;

public class WHILE {

    public static void main(String[] args) {

        int num;
        int contador =4;
        int suma = 0;
        Scanner sc= new Scanner(System.in);

        double media;

        while (contador <9) {
            contador ++;
            System.out.println("Escriba 5 numeros:" );
            num = sc.nextInt();
            suma = suma + num;

        }

        System.out.println("El resultado de la suma es: " + suma);

        media = suma/5.0;
        System.out.println("La media es: " + media);

        sc.close();

    }

}
```