

Práctica 1.

Diseño e implementación de las clases AFN, AFD.

Profesor: Rafael Norman Saucedo Delgado (rsaucedo@ipn.mx)

Sesión de la laboratorio. Lunes 16 de Agosto de 2021

Tiempo de realización: una hora y media

4:30 PM a 6:00 PM

Instrucciones: Lee toda la práctica antes de iniciar. Al terminar la práctica sube tus respuestas a esta actividad en Teams y presiona el botón de entrega.

Paso 1. Crea una cuenta en www.github.com

Paso 2. En tu cuenta de GitHub, crea un repositorio público llamado: Compiladores2021

Paso 3. Usando tus conocimientos sobre Programación Orientada a Objetos y Autómatas Finitos para Diseñar e implementar las clases AFN y AFD, en el lenguaje de programación C++.

Paso 4. Sube el resultado a la carpeta Practica1 del repositorio Compiladores2021 de tu cuenta de github.

Paso 5. Contesta las siguientes preguntas:

1. ¿Qué compilador de lenguaje C++ usaste?
2. ¿Qué versión del compilador de lenguaje C++ usaste?
3. ¿Qué es el diseño orientado a objetos?
4. ¿Qué hace un AFD?
5. ¿Qué hace un AFN?
6. ¿Cuál es tu usuario de github?