1. **Перечислите основные свойства глобальные объекты Node.js и поясните их предназначение.**

Node.js предоставляет специальный объект global, который предоставляет доступ к глобальным, то есть доступным из каждого модуля приложения, переменным и функциям. Примерным аналогом данного объекта в javascript для браузера является объект window.

1. **Поясните понятие «асинхронная функция»**

**Promise (обещание):** объект, используемый для выполнения отложенных и асинхронных вычислений. Представляет собой операцию, которая еще не завершена, но ожидается в будущем.

Асинхронная функция ожидает (await) исполнения промиса и всегда возвращает промис. Промис, возвращаемый асинхронной функцией, будет разрешен (resolve) с тем значением, которое вернет функция.

1. **Поясните понятие стандартные «системные потоки».**

Поток – байтовая последовательность, передаваемая в процессе ввода-вывода.

Стандартные потоки ввода-вывода в [системах](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0) типа [UNIX](https://ru.wikipedia.org/wiki/UNIX) (и некоторых других) — [потоки](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BA_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85) [процесса](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81_(%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0)), имеющие номер (дескриптор), зарезервированный для выполнения некоторых «стандартных» функций

Stdin, stdout, stderr, stdprn, stdaux.

1. **Поясните назначение функций process.nextTick, setImmediate, поясните в чем разница.**

setImmediate() и setTimeout() похожи, но ведут себя по-разному в том, когда они вызываются.

* setImmediate() предназначен для выполнения сценария после завершения текущей фазы опроса.
* setTimeout() планирует запуск сценария после истечения минимального порога в миллисекундах.

Все коллбэки, переданные процессу process.nextTick(), будут разрешаться до того, как цикл событий продолжится. Это может создать некоторые плохие ситуации, потому что это позволяет «замораживать» ваш ввод/вывод, делая рекурсивные вызовы process.nextTick(), что не даёт циклу событий достичь фазы опроса.

У нас есть два вызова, которые похожи для пользователей, но их имена сбивают с толку.

* process.nextTick() срабатывает сразу на той же фазе
* setImmediate() срабатывает на следующей итерации или «тике» цикла событий