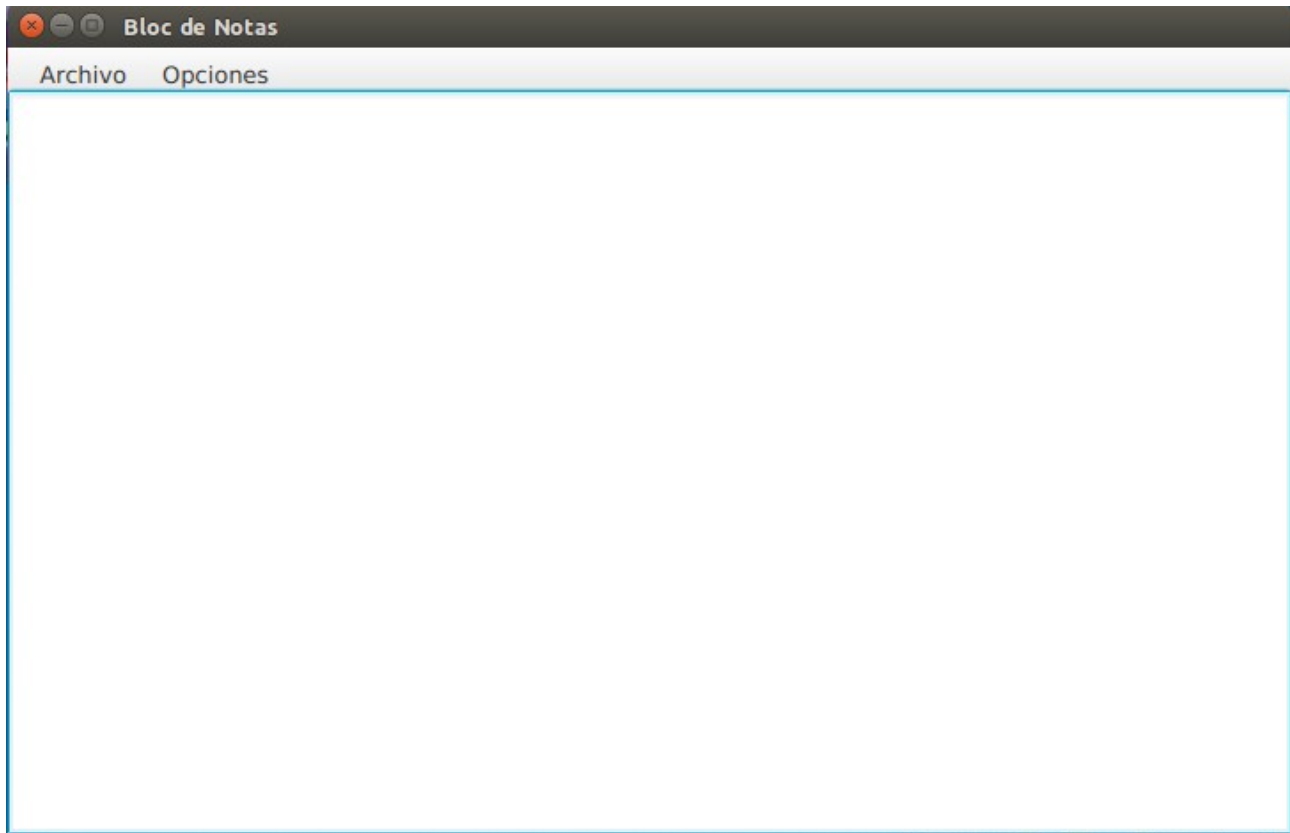


Ejercicio 1

Utilizando una interface gráfica, (puede utilizar AWT, SWING o JavaFX), crear el siguiente formulario.



El mismo deberá funcionar como un bloc de notas. En el menú archivo debe estar la opción guardar y abrir (usando un filechooser). Debe usar la clase Archivo del punto anterior, para almacenar y recuperar el texto de los archivos.