

### Ejercicio 1

Crear clases en Java de las siguientes palabras.

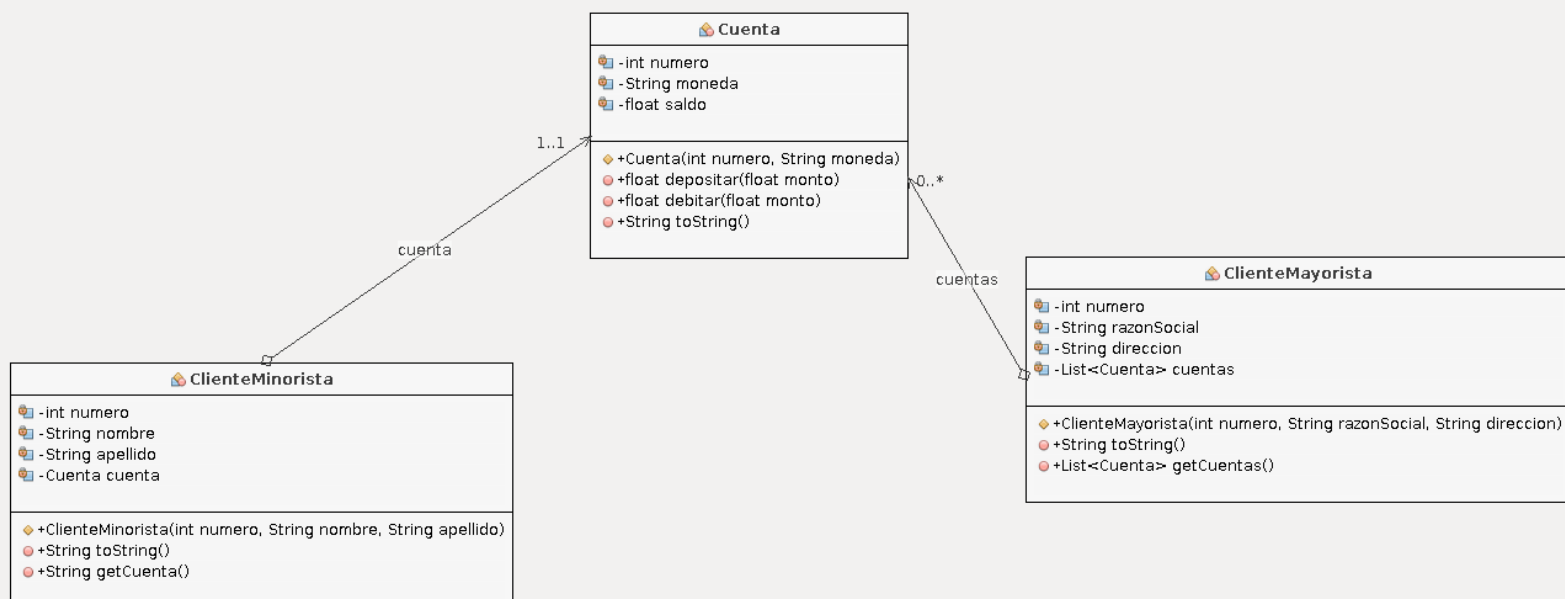
Auto  
 Persona  
 Empleado  
 Cuenta bancaria  
 Libro  
 Gerente  
 Agente de seguridad  
 Secretaria  
 Dirección (de una persona)

Se debe hacer:

1. En cada caso, plantear los posibles servicios (métodos) que deberían prestar los objetos y cuáles son sus posibles atributos.
3. Escriba los atributos y operaciones de cada clase y en los métodos sólo coloque un `System.out.println()` cuando sea necesario con un `String` que indique el servicio que estaría prestando ese método. Si considera que este debe llamar a otro método encapsulado, realice la declaración de la operación de la misma forma, con el modificador de visibilidad apropiado.
4. Definir como encapsular funcionalidad (si descubre que lo necesita para su diseño de clase)

### Ejercicio 2

Construir las entidades (clases) y objetos Mock (Clase de prueba) del siguiente diagrama UML.



Sigue en la pagina siguiente.....

### Ejercicio 3

Construir las entidades (clases) y objetos Mock (Clase de prueba) del siguiente diagrama UML.

