



Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Ejercicio 1

Imaginemos una concesionaria de autos y motos.

Crear un programa cuyo punto de entrada sea un main en donde, al ejecutarse, se visualiza

lo siguiente por consola y se termina la ejecución:

Marca: Peugeot // Modelo: 206 // Puertas: 4 // Precio: \$200.000,00

Marca: Honda // Modelo: Titan // Cilindrada: 125c // Precio: \$60.000,00

Marca: Peugeot // Modelo: 208 // Puertas: 5 // Precio: \$250.000,00

Marca: Yamaha // Modelo: YBR // Cilindrada: 160c // Precio: \$80.500,50

Vehículo más caro: Peugeot 208

Vehículo más barato: Honda Titan

Vehículo que contiene en el modelo la letra 'Y': Yamaha YBR \$80.500,50

Vehículos ordenados por precio de mayor a menor:

Peugeot 208

Peugeot 206

Yamaha YBR

Honda Titan

Vehículos ordenados por orden natural (por marca, modelo, precio) (Usar la interface comparable):

Marca: Honda // Modelo: Titan // Cilindrada: 125c // Precio: \$60.000,00

Marca: Peugeot // Modelo: 206 // Puertas: 4 // Precio: \$200.000,00

Marca: Peugeot // Modelo: 208 // Puertas: 5 // Precio: \$250.000,00

Marca: Yamaha // Modelo: YBR // Cilindrada: 160c // Precio: \$80.500,50

La solución debe cumplir con los siguientes requisitos:

- Diseñar una solución orientada a objetos, creando por lo menos una clase abstracta.
- La salida es por consola y exactamente como se requiere.
- Sobrescribir el método toString().
- Usar solamente las clases provistas por Java 8.
- Cargar la lista de autos en un único método. No hay ingreso por pantalla de ningún tipo.
- El algoritmo usado para la impresión no tiene que depender de la cantidad, modelo o tipo de autos
- El entregable deberá ser la URL de un repositorio Git público para que podamos descargar directamente.

No se corrige código mal indentado.