

Plan de trabajo

Número de Clase	Modalidad de clase	Contenidos a trabajar	Actividades / Materiales Pedagógicos
1	Teórico práctico sincronico	Historia de Java / Entorno de desarrollo	Aula con computadores, internet y proyector.
2	Sincrónico	Instalación del entorno de desarrollo, comentarios, hola mundo, composición de paquetes JDK	PC con internet
3	Asincrónico	Tipo de datos primitivos, variables constantes, literales	PC con internet
4	Sincrónico	Concepto del paradigma de objetos, elementos del paradigma de objetos	PC con internet
5	Sincrónico	Tipo de datos de atributos y parámetros, sobrecarga de métodos.	PC con internet
6	Asincrónico	Constructores, toString, métodos especiales.	PC con internet
7	Sincrónico	Visibilidad, modificadores de visibilidad, encapsulamiento, paquetes Java	PC con internet
8	Sincrónico	Relaciones entre clases, concepto de acoplamiento y cohesión de clases, Herencia de clases, Clases Abstractas, Métodos abstractos, Clases selladas	PC con internet
9	Asincrónico	Herencia, polimorfismo, interfaces, Polimorfismo por Interfaces, Método Default JDK 8	PC con internet
10	Sincrónico	Agregación y composición de clases	PC con internet
11	Sincrónico	Diagrama UML y codificación de todas las relaciones entre clases	PC con internet
12	Asincrónico	Concepto de Refracción y metaprogramación, API Reflect, uso de Generics	PC con internet
13	Sincrónico	Interface Collection, Iterable, List, Set,	PC con internet

		método forEach, uso de Expresiones Lamdas	
14	Sincrónico	Interface Comparable, Map, Enums	PC con internet
15	Asincrónico	Concepto de Stream, uso de la interface Stream	PC con internet
16	Sincrónico	Programación Funcional, Métodos de la interface Stream	PC con internet
17	Sincrónico	Manejo de Exceptions, Clase Exception, Checked Unchecked Exception, Estructura Try Catch Finally, Try With Resources JDK8, Clase Assert	PC con internet
18	Asincrónico	Concepto de separación de capas - Inicio de proyecto integrador final	PC con internet
19	Sincrónico	Interface JDBC, Class DriverManager y Connector	PC con internet
20	Sincrónico	Clases de persistencia o Entidades, Interface de repositorio	PC con internet
21	Asincrónico	Implementación JDBC de repositorio, crud	PC con internet
22	Sincrónico	Resolver búsquedas complejas en los repositorios	PC con internet
23	Sincrónico	Testing por Objetos MOCKS	PC con internet
24	Asincrónico	Pruebas Unitarias JUNIT	PC con internet
25	Sincrónico	Manejo de Streams a Archivos	PC con internet
26	Sincrónico	Presentación de Front End HTML-CSS	PC con internet
27	Asincrónico	Desarrollo de Aplicación WEB para el back DAO JDBC	PC con internet
28	Asincrónico	Desarrollo de Aplicación WEB para el back DAO JDBC	PC con internet
29	Sincrónico	Desarrollo de Aplicación WEB para el back DAO JDBC	PC con internet
30	Sincrónico	Evaluación de trabajos	PC con internet