

Curso de Capacitación Laboral de Testing de Aplicaciones

1. Identificación de la oferta:

Rol ocupacional: **Tester de aplicaciones**

Sector/es de actividad socio productiva: **Informática y desarrollo de Software**

Familia Profesional: **Informática**

Carga Horaria: **50 horas reloj**

2. Descripción del puesto de trabajo o rol ocupacional:

El Tester de Aplicaciones se inserta ocupacionalmente en distintos tipos de organizaciones que realizan desarrollo de Software, ya sea por requerimiento de otras organizaciones locales o extranjeras o por solicitud de usuarios particulares.

El rol ocupacional que es referencia de este curso, integra equipos de proyectos dedicados al desarrollo o mantenimiento de Software y recibe asignaciones específicas que debe resolver en lapsos que suelen medirse en términos de días o semanas, produciendo reportes específicos sobre fallas encontradas en el Software o dificultades en el uso de éste.

El Tester de Aplicaciones desarrolla su actividad en las siguientes áreas ocupacionales:

- Servicios informáticos para pequeñas y medianas empresas en áreas de desarrollo y producción de Software.
- Empresas de distintos sectores de actividad económica en áreas de informática o de procesamiento de datos.
- Empresas de servicios de mantenimiento de sistemas informáticos.
- Administración pública, en las áreas de mantenimiento de Software y gestión de la información.
- ONGs, en áreas vinculadas con el procesamiento de datos para la gestión.
- Mantenimiento de sistemas informáticos en entornos personales.

3. Justificación y descripción de las necesidades que se proyecta cubrir con el curso:

Este curso da respuesta a la necesidad creciente del sector de informática y desarrollo Software de capacitar a trabajadores/as para desempeñarse en el área de testing.

El área de testing está presente en empresas que proveen Software conjuntamente con servicios de asesoramiento y consultoría, y que desarrollan sus propios productos de Software para vender en el país o en el exterior. También en organizaciones dedicadas a otras actividades, pero que producen el Software que necesitan para desarrollar sus propias actividades o que integran en productos que venden.

Específicamente, esta capacitación brinda herramientas relativas a la ejecución de pruebas de

calidad, el diseño de casos de prueba, el manejo de distintos tipos de pruebas y documentación para el testeo de aplicaciones.

4. Diseño Curricular:

a) Denominación:

Curso de Capacitación Laboral de Testing de Aplicaciones.

b) Alcances:

El tester de aplicaciones está capacitado para desarrollar actividades productivas dentro del proceso de desarrollo de Software, y para actuar en el marco de equipos de trabajo en el proceso de control, actualización y sostenimiento de los estándares de calidad según los protocolos nacionales e internacionales.

c) Orientación de área Ocupacional:

El tester de aplicaciones se inserta ocupacionalmente en distintas empresas ligadas directa o indirectamente con el desarrollo del Software o bien en empresas dedicadas a otra actividad profesional pero que desarrollan Software propio para su actividad primaria.

d) Orientación a trayectorias Formativas:

Los/as estudiantes podrán continuar y/o fortalecer sus trayectorias de formación a través del Trayecto de Programador del Sistema de Formación Profesional y/o de las ofertas formativas del programa Codo a Codo.

e) Objetivos y Evaluación de las capacidades:

Los objetivos de esta Capacitación Laboral en término de capacidades a desarrollar son:

- Reconocer las diferentes pruebas de calidad que se pueden realizar sobre el Software.
- Reconocer los casos de prueba requeridos según el ambiente de prueba que se utilice en cada caso.
- Reconocer y analizar las documentaciones de pruebas que se generan como resultado de los casos de prueba realizados.
- Identificar los tipos de prueba que se pueden realizar reconociendo el objetivo que se propone en cada uno de ellos.
- Reconocer y analizar las diferentes herramientas utilizadas en cada uno de los tipos de prueba.
- Generar pruebas necesarias para asegurar la calidad del Software.
- Reconocer y analizar el tipo de fallos encontrados.
- Producir toda la documentación técnica necesaria y pertinente de los fallos encontrados durante el testeo.

Los aprendizajes y capacidades desarrolladas se evaluarán a lo largo de la cursada y en momentos puntuales según criterio docente.

f) Contenidos y Actividades Formativas:

Bloques de Contenidos	Actividades Formativas
<p>Pruebas de Calidad:</p> <ol style="list-style-type: none">Definición de prueba de calidad, objetivos.Tipos de pruebas, niveles y estrategias. <p>Diseño de casos de prueba:</p> <ol style="list-style-type: none">Definición de los casos de prueba en función de los casos de uso/ especificaciones funcionales. <p>Documentación de pruebas:</p> <ol style="list-style-type: none">Tipos de documentación.Casos de uso.Casos de prueba. <p>Tipos de pruebas:</p> <ol style="list-style-type: none">Pruebas de caja negra: de instalación, de usabilidad / navegabilidad, de rendimiento (carga, performance, y stress), automatizados.Ejecución de las pruebas.<ol style="list-style-type: none">Pruebas unitarias.Pruebas de Integración.Identificación y reporte de errores.Control de versiones.Herramientas: de prueba, de stress y de gestión.	<ol style="list-style-type: none">Se presentarán los enfoques y un ejemplo de aplicación de cada tipo de prueba. Los estudiantes analizarán semejanzas y similitudes aplicando los diferentes enfoques para un mismo desarrollo.El docente propondrá diferentes trabajos donde se presenten y trabajen los tipos de documentación.El docente propondrá diferentes prácticas para presentar los tipos de pruebas y las herramientas utilizadas en el mercado.Los estudiantes podrán realizar comparativas entre los distintos tipos de pruebas y las herramientas utilizadas en el mercado.Los estudiantes podrán realizar comparativas entre las herramientas disponibles, analizando sus ventajas y desventajas.

g) Duración y Organización Horaria:

La duración de esta capacitación laboral es de 50 horas reloj.

h) Entornos formativos necesarios:

- Aula/ Laboratorio de Informática con el equipamiento y la conectividad a Internet que permitan a los/as estudiantes realizar las actividades sugeridas. Recursos requeridos:
 - Sillas y mesas.
 - Pizarra, proyector y pantalla.

- Computadoras personales (PC) con monitor o Notebooks más equipamiento de soporte (alimentación regulada, con seguridad, e ininterrumpida) con una antigüedad menor a tres años.
 - Software de base y de aplicación.
 - Conectividad a Internet con ancho de banda que permita tanto bajada como subida de archivos.
 - La configuración de hardware de las computadoras o notebooks utilizadas por el docente y por las/os estudiantes tendrá que permitir la instalación, no sólo de los programas de diseño y entornos de desarrollo de Software sino también la instalación de un servidor local de páginas web y de bases de datos. A la hora de definir el hardware, se deberá analizar tanto la velocidad del procesador como la cantidad de memoria requerida por el Software a utilizar.
- b. Biblioteca con bibliografía específica en distintos tipos de soporte.

i) Perfil del Capacitador:

El capacitador deberá ser necesariamente un profesional idóneo con experiencia en el área de QA, siendo esto comprobable, o poseer estudios superiores pertinentes relacionados con el curso.



G O B I E R N O D E L A C I U D A D D E B U E N O S A I R E S

"2022 - Año del 40° Aniversario de la Guerra de Malvinas. En homenaje a los veteranos y caídos en la defensa de las Islas Malvinas y el Atlántico Sur"

Hoja Adicional de Firmas
Anexo

Número:

Buenos Aires,

Referencia: s/ANEXO I

El documento fue importado por el sistema GEDO con un total de 4 pagina/s.