| Must have рівень:   1. Зроби порівняння статичних та динамічних технік тестування. Наведи переваги та можливі обмеження при використанні кожної з них.  |  | Статична техніка тестування | Динамічна техніка тестування | | --- | --- | --- | | Основна інформація | Використовується для аналізу коду (без запуску коду) та супровідної документації з метою виявлення помилок на ранній стадії, коли їх простіше та дешевше усунути. Сприяє кращому обміну критичною інформацією в команді | Виконується запуском коду для перевірки функціональност і програми, тобто, чи все працює правильно у відповідності з вимогами | | Перевага №1 | Ранне тестування | Це дуже ретельне тестування, здатне забезпечити високу якість продукту | | Перевага №2 | Статичний аналіз можливо проводити навіть, якщо код ще не повністю зібран (по блоках) | Запуск коду дозволяє перевірити параметри середовища (завантаженість процессора, швидкодію, вплив операційної системи, підключеної бази данних, тощо) | | Перевага №3 (і т.д.) | Тестування супровідної документації (рев’ю) | можуть використовуватися різні методи та підходи (різний рівень доступу до коду - білий, сірий, чорний ящик. Рівнем тестування - модульне, інтеграційне, системне, приймальне. Сферою використання програми - функціональне та нефункціональне, навантажувальне, тестування безпеки, кросплатформенність, тощо) | | Обмеження №1 | Виконується вручну, отже займає багато часу | Має значну кількість перевірок, тому займає багато часу | | Обмеження №2 | не виявляє вразливостей, пов’язаних з середовищем виконання | Дороговартісне тестування | | Обмеження №3 (і т.д.) |  | Зазвичай виконується після кодування - отже виявлення багів проводиться на пізнішій стадії розробки, що здорожчує процес виявленння та усунення дефектів | | Висновок | Її дуже доцільно використовувати на ранніх етапах розробки, бо дозволяє виявити потенційні недоліки ще до кодування - отже здешевити їх усунення та зменшити навантаження на динамічне тестування | Проводиться після статичної техніки тестування, дозволяє перекрити неможливості та обмеження статичної техніки, забезпечує максимальну якість тестування. | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:   1. Виконай завдання попереднього рівня. 2. Наступне твердження стосується покриття рішень:   *Коли код має одну ‘IF” умову, не має циклів (LOOP) або перемикачів (CASE), будь-який тест, який ми виконаємо, дасть результат 50% покриття рішень (decision coverage).*  Яке твердження є коректним?   * 1. Коректно. Будь-який тест кейс надає 100% покриття тверджень, таким чином покриває 50% рішень.   2. Коректно. Результат будь-якого тесту умови IF буде або правдими, або ні.   3. Некоректно. Один тест може гарантувати 25% перевірки рішень в цьому випадку.   4. Некоректно, бо занадто загальне твердження. Ми не можемо знати, чи є воно коректним, бо це залежить від тестованого ПЗ.  1. Є псевдокод: Switch PC on -> Start MS Word -> IF MS Word starts THEN -> Write a poem -> Close MS Word.     Скільки тест кейсів знадобиться, щоб перевірити його функціонал?   * 1. 1 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень   2. 1 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень   3. 2 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень   4. 2 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень  1. Скільки потрібно тестів для перевірки тверджень коду:     1. 2    2. 1    3. 3    4. 4 |
| Програма максимум:   1. Виконай завдання двох попередніх рівнів. 2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.     Є алгоритм:  *Запитай, якого улюбленця має користувач.*  *Якщо користувач відповість, що має кота, то запитай, яка порода його улюбленця: «короткошерста чи довгошерста?»*  *Якщо клієнт відповість «довгошерста», то запитай: «ви бажаєте отримати контакти найближчого грумера?»*  *Якщо клієнт відповість «так», то скажи: «Надайте адресу найближчої котячої перукарні»*  *Інакше*  *Скажи: «Запропонуй магазин з товарами по догляду за шерстю»*  *Закінчити*  *Інакше*  *Скажи «Запропонуй обрати магазин із зоотоварами»*  *Закінчити*  *Якщо клієнт не має кота*  *Скажи “Коли вирішите завести улюбленця – приходьте”*  *Закінчити*  Завдання:   1. Намалюй схему алгоритму (в інструменті на вибір, наприклад, у вбудованому Google Docs редакторі, [figjam](https://www.figma.com/figjam/) чи [miro](https://miro.com/)) 2. Який потрібен мінімальний набір тест-кейсів, щоб переконатися, що всі запитання були поставлені, всі комбінації були пройдені та всі відповіді були отримані?   5 . |