# Вопросы по лекции 6

Лектор: Артамонов Юрий Николаевич

Университет "Дубна" филиал Котельники

Дайте ответ на следующие вопросы.

• Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах
- Вопрос: элементы массива связаны в том отношении, что они имеют одинаковое ....., а также .....

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах
- Вопрос: элементы массива связаны в том отношении, что они имеют одинаковое ....., а также .....
- Ответ: имя и тип

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах
- Вопрос: элементы массива связаны в том отношении, что они имеют одинаковое ....., а также .....
- Ответ: имя и тип
- Вопрос: число, используемое для обращения к конкретному элементу массива, называется ......

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах
- Вопрос: элементы массива связаны в том отношении, что они имеют одинаковое ....., а также .....
- Ответ: имя и тип
- Вопрос: число, используемое для обращения к конкретному элементу массива, называется ......
- Ответ: индексом

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах
- Вопрос: элементы массива связаны в том отношении, что они имеют одинаковое ....., а также .....
- Ответ: имя и тип
- Вопрос: число, используемое для обращения к конкретному элементу массива, называется ......
- Ответ: индексом
- Вопрос: для объявления размера массива целесообразно использовать ....., поскольку в этом случае программа становится более общей

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах
- Вопрос: элементы массива связаны в том отношении, что они имеют одинаковое ....., а также .....
- Ответ: имя и тип
- Вопрос: число, используемое для обращения к конкретному элементу массива, называется ......
- Ответ: индексом
- Вопрос: для объявления размера массива целесообразно использовать ....., поскольку в этом случае программа становится более общей
- Ответ: символическую константу, введенную с помощью #define

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах
- Вопрос: элементы массива связаны в том отношении, что они имеют одинаковое ....., а также .....
- Ответ: имя и тип
- Вопрос: число, используемое для обращения к конкретному элементу массива, называется ......
- Ответ: индексом
- Вопрос: для объявления размера массива целесообразно использовать ....., поскольку в этом случае программа становится более общей
- Ответ: символическую константу, введенную с помощью #define
- Вопрос: процесс размещения элементов массива в определенном порядке называется ...... массива

- Вопрос: Списки и таблицы значений можно хранить в .....
- Ответ: массивах
- Вопрос: элементы массива связаны в том отношении, что они имеют одинаковое ....., а также .....
- Ответ: имя и тип
- Вопрос: число, используемое для обращения к конкретному элементу массива, называется ......
- Ответ: индексом
- Вопрос: для объявления размера массива целесообразно использовать ....., поскольку в этом случае программа становится более общей
- Ответ: символическую константу, введенную с помощью #define
- Вопрос: процесс размещения элементов массива в определенном порядке называется ...... массива
- Ответ: сортировкой

Дайте ответ на следующие вопросы.

• Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется .... в массиве

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется .... в массиве
- Ответ: поиском

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется ..... в массиве
- Ответ: поиском
- Вопрос: массив, который имеет два индекса называется ......

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется ..... в массиве
- Ответ: поиском
- Вопрос: массив, который имеет два индекса называется ......
- Ответ: двумерным

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется .... в массиве
- Ответ: поиском
- Вопрос: массив, который имеет два индекса называется ......
- Ответ: двумерным
- Вопрос: при ссылке на элемент массива номер его позиции указывается в .... скобках

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется ..... в массиве
- Ответ: поиском
- Вопрос: массив, который имеет два индекса называется ......
- Ответ: двумерным
- Вопрос: при ссылке на элемент массива номер его позиции указывается в .... скобках
- Ответ: квадратных

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется .... в массиве
- Ответ: поиском
- Вопрос: массив, который имеет два индекса называется ......
- Ответ: двумерным
- Вопрос: при ссылке на элемент массива номер его позиции указывается в .... скобках
- Ответ: квадратных
- Вопрос: в функцию массивы целесообразно передавать вместе с его ......

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется .... в массиве
- Ответ: поиском
- Вопрос: массив, который имеет два индекса называется ......
- Ответ: двумерным
- Вопрос: при ссылке на элемент массива номер его позиции указывается в .... скобках
- Ответ: квадратных
- Вопрос: в функцию массивы целесообразно передавать вместе с его ......
- Ответ: размерностью

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется .... в массиве
- Ответ: поиском
- Вопрос: массив, который имеет два индекса называется ......
- Ответ: двумерным
- Вопрос: при ссылке на элемент массива номер его позиции указывается в .... скобках
- Ответ: квадратных
- Вопрос: в функцию массивы целесообразно передавать вместе с его .....
- Ответ: размерностью
- Вопрос: в прототипе функции массив целых чисел указывается .....

- Вопрос: Процесс определения, содержит ли массив некоторое ключевое значение называется .... в массиве
- Ответ: поиском
- Вопрос: массив, который имеет два индекса называется ......
- Ответ: двумерным
- Вопрос: при ссылке на элемент массива номер его позиции указывается в .... скобках
- Ответ: квадратных
- Вопрос: в функцию массивы целесообразно передавать вместе с его .....
- Ответ: размерностью
- Вопрос: в прототипе функции массив целых чисел указывается .....
- Ответ: int []

Установите, являются ли верными следующие утверждения.

• Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно
- Утверждение: индекс массива может быть числом типа float

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно
- Утверждение: индекс массива может быть числом типа float
- Ответ: неверно

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно
- Утверждение: индекс массива может быть числом типа float
- Ответ: неверно
- Утверждение: если число инициализирующих значений меньше числа элементов массива, оставшиеся элементы автоматически инициализируются последним значением в списке инициализации

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно
- Утверждение: индекс массива может быть числом типа float
- Ответ: неверно
- Утверждение: если число инициализирующих значений меньше числа элементов массива, оставшиеся элементы автоматически инициализируются последним значением в списке инициализации
- Ответ: неверно, оставшиеся элементы инициализируютя нулями

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно
- Утверждение: индекс массива может быть числом типа float
- Ответ: неверно
- Утверждение: если число инициализирующих значений меньше числа элементов массива, оставшиеся элементы автоматически инициализируются последним значением в списке инициализации
- Ответ: неверно, оставшиеся элементы инициализируютя нулями
- Утверждение: Если список инициализации содержит больше инициализирующих значений, чем имеется элементов в массиве, это является ошибкой

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно
- Утверждение: индекс массива может быть числом типа float
- Ответ: неверно
- Утверждение: если число инициализирующих значений меньше числа элементов массива, оставшиеся элементы автоматически инициализируются последним значением в списке инициализации
- Ответ: неверно, оставшиеся элементы инициализируютя нулями
- Утверждение: Если список инициализации содержит больше инициализирующих значений, чем имеется элементов в массиве, это является ошибкой
- Ответ: верно

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно
- Утверждение: индекс массива может быть числом типа float
- Ответ: неверно
- Утверждение: если число инициализирующих значений меньше числа элементов массива, оставшиеся элементы автоматически инициализируются последним значением в списке инициализации
- Ответ: неверно, оставшиеся элементы инициализируютя нулями
- Утверждение: Если список инициализации содержит больше инициализирующих значений, чем имеется элементов в массиве, это является ошибкой
- Ответ: верно
- Утверждение: отдельный элемент массива, который передается в функцию и изменяется в ней изменится и в самом массиве

- Утверждение: в массиве может храниться много различных типов значений
- Ответ: неверно
- Утверждение: индекс массива может быть числом типа float
- Ответ: неверно
- Утверждение: если число инициализирующих значений меньше числа элементов массива, оставшиеся элементы автоматически инициализируются последним значением в списке инициализации
- Ответ: неверно, оставшиеся элементы инициализируютя нулями
- Утверждение: Если список инициализации содержит больше инициализирующих значений, чем имеется элементов в массиве, это является ошибкой
- Ответ: верно
- Утверждение: отдельный элемент массива, который передается в функцию и изменяется в ней изменится и в самом массиве
- Ответ: неверно, отдельные элементы массива передаются в функцию по значению.

Выполните следующие действия для массива с именем А.

• Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10

Выполните следующие действия для массива с именем А.

• Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10

• Otbet: #define SIZE 10

#### Выполните следующие действия для массива с именем А.

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Ответ: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями

#### Выполните следующие действия для массива с именем А.

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Ответ: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;

#### Выполните следующие действия для массива с именем А.

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Otbet: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;
- Обратитесь к четвертому элементу массива А

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Otbet: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;
- Обратитесь к четвертому элементу массива А
- Ответ: A[3]

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Otbet: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;
- Обратитесь к четвертому элементу массива А
- Ответ: A[3]
- Присвойте первому элементу массива значение 3.14

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Ответ: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;
- Обратитесь к четвертому элементу массива А
- Ответ: A[3]
- Присвойте первому элементу массива значение 3.14
- **●** OTBET: A[0]=3.14

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Otbet: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;
- Обратитесь к четвертому элементу массива А
- Ответ: A[3]
- Присвойте первому элементу массива значение 3.14
- **●** Ответ: A[0]=3.14
- Выведите элементы массива с номерами 3 и 7 с точностью до двух знаков с выравниваем по правому краю

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Otbet: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;
- Обратитесь к четвертому элементу массива А
- Ответ: A[3]
- Присвойте первому элементу массива значение 3.14
- **●** Ответ: A[0]=3.14
- Выведите элементы массива с номерами 3 и 7 с точностью до двух знаков с выравниваем по правому краю
- printf("%-.2f%-.2f", A[3],A[7]);.

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Otbet: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;
- Обратитесь к четвертому элементу массива А
- Ответ: A[3]
- Присвойте первому элементу массива значение 3.14
- **●** Ответ: A[0]=3.14
- Выведите элементы массива с номерами 3 и 7 с точностью до двух знаков с выравниваем по правому краю
- printf("%-.2f%-.2f", A[3],A[7]);.
- Используя структуру повторения for выведите все элементы массива A

- Определите символическую константу SIZE, которая будет замещена на текст 10
- Otbet: #define SIZE 10
- Объявите массив из SIZE элементов типа float и инициализируйте элементы нулями
- Other: float A[SIZE] = 0;
- Обратитесь к четвертому элементу массива А
- Ответ: A[3]
- Присвойте первому элементу массива значение 3.14
- **●** Ответ: A[0]=3.14
- Выведите элементы массива с номерами 3 и 7 с точностью до двух знаков с выравниваем по правому краю
- printf("%-.2f%-.2f", A[3],A[7]);.
- Используя структуру повторения for выведите все элементы массива A
- for (i=0; i < SIZE; i++) printf("%f",A[i])

Выполните следующие действия для массива с именем table.

• Объявите целочисленный массив с 3 строками и 3 столбцами. Предположите, что была определена символическая константа SIZE, равная 3

- Объявите целочисленный массив с 3 строками и 3 столбцами. Предположите, что была определена символическая константа SIZE, равная 3
- int table[SIZE][SIZE];

- Объявите целочисленный массив с 3 строками и 3 столбцами. Предположите, что была определена символическая константа SIZE, равная 3
- int table[SIZE][SIZE];
- Сколько элементов содержится в массиве?

- Объявите целочисленный массив с 3 строками и 3 столбцами. Предположите, что была определена символическая константа SIZE, равная 3
- int table[SIZE][SIZE];
- Сколько элементов содержится в массиве?
- Девять

- Объявите целочисленный массив с 3 строками и 3 столбцами. Предположите, что была определена символическая константа SIZE, равная 3
- int table[SIZE][SIZE];
- Сколько элементов содержится в массиве?
- Девять
- Используйте for для инициализации каждого элемента массива суммой его индексов

- Объявите целочисленный массив с 3 строками и 3 столбцами. Предположите, что была определена символическая константа SIZE, равная 3
- int table[SIZE][SIZE];
- Сколько элементов содержится в массиве?
- Девять
- Используйте for для инициализации каждого элемента массива суммой его индексов

```
for (i = 0; i < SIZE; i++)
  for (j = 0; j < SIZE; j++)
    table[i][j] = i+j;</pre>
```

Выполните следующие действия для массива с именем table.

- Объявите целочисленный массив с 3 строками и 3 столбцами. Предположите, что была определена символическая константа SIZE, равная 3
- int table[SIZE][SIZE];
- Сколько элементов содержится в массиве?
- Девять
- Используйте for для инициализации каждого элемента массива суммой его индексов

```
for (i = 0; i < SIZE; i++)
  for (j = 0; j < SIZE; j++)
    table[i][j] = i+j;</pre>
```

• Инициализируйте массив построчно следующими значениями: первая строка 1;2;3; вторая строка 0,0,0; третья строка -1;0;0

- Объявите целочисленный массив с 3 строками и 3 столбцами. Предположите, что была определена символическая константа SIZE, равная 3
- int table[SIZE][SIZE];
- Сколько элементов содержится в массиве?
- Девять
- Используйте for для инициализации каждого элемента массива суммой его индексов

```
for (i = 0; i < SIZE; i++)
  for (j = 0; j < SIZE; j++)
    table[i][j] = i+j;</pre>
```

- Инициализируйте массив построчно следующими значениями: первая строка 1;2;3; вторая строка 0,0,0; третья строка -1;0;0
- int table[SIZE][SIZE]={{1,2,3},{0},{-1,0}};

```
Найдите ошибку в фрагментах программы:

#define SIZE 100;

A[1,1]=5;

int A[5],i;
for (i = 0; i <=5; i++) A[i] =i;

#include <stdio.h>;
void f(int A[10]);
void g(int B[][]);
```

# Найдите ошибку в фрагментах программы: char str1[] = 'first'; char str2[5]; scanf("%s", str2); //После этого пользователь вводит слово Hello int a[3]; printf("%d%d%d\n", a[1],a[2],a[3]); float f[3] = {1.1, 2.2, 3.3, 4.4};

## Напишите операторы для выполнения каждой из следующих задач:

- Отобразите на экране значение седьмого элемента символьного массива f.
- Просуммируйте все элементы массива с, состоящего из 100 элементов с плавающей точкой.
- Скопируйте массив a[11] в начало массива b[20].
- Скопируйте массив a[11] в конец массива b[20].
- Определите и выведите самое большое и самое маленькое число в массиве А[99], состоящего из элементов с плавающей точкой.
- Инициализируйте каждый элемент массива s[10] числом 999.

# Дан массив t размерностью 2 на 5

- Напишите объявление для t.
- Сколько строк в t?
- Сколько столцов в t?
- Сколько элементов в t?
- Напишите имена всех элементов второй строки массива t.
- Напишите имена всех элементов третьего столбца массива t.
- Напишите оператор, который устанавливает в нуль элемент массива t в строке 1, столбце 5.
- Напишите оператор, инициализирующий массив t нулями
- Напишите оператор, инициализирующий массив t нулями с использованием for

## Дан массив t размерностью 2 на 5

- Напишите оператор для ввода значений массива t с терминала.
- Напишите оператор для опредеоения и вывода наименьшего значения в массиве t.
- Напишите оператор для суммирования элементов четвертого столбца массива t.
- Напишите оператор для отображения на экране элементов первой строки массива t.

Напишите одиночный оператор для выполнения каждой из следующих операций над одномерным массивом

- Инициализируйте 10 элементов целочисленного массива count нулями.
- Прибавьте 1 к каждому из 15 элементов целочисленного массива test.
- Выведите 5 значений целочисленного массива в виде столбца
- Считайте с клавиатуры 10 значений массива, состоящего из элементов с плавающей точкой.

#### Что делает следующая программа

```
#include < stdio . h>
#define SIZE 10
int WhatIsThis(int [],int);
main()
  int total, a[SIZE] = \{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10\};
  total = WhatIsThis(a, SIZE);
  printf("Total of array element value is %d\n", total);
  return 0;
int WhatIsThis(int b[],int size)
  if (size == 1)
    return b[0];
  else
    return b[size -1]+WhatIsThis(b, size -1);
```

Элементы одномерного массива  $A(n^2)$  построчно расположить в матрице B(n,n).

В массиве A(n) от каждого элемента отнять среднее значение из предыдущих элементов.

Целочисленный массив K(n,m) заполнить нулями и единицами, расположив их в шахматном порядке.

Просуммировать элементы матрицы A(n,n) по каждой из линий, параллельных главной диагонали.

## Задание 6.5 (улитка)

Заполнить матрицу M(n,m) натуральными числами от 1 до  $n\cdot m$  по спирали, начинающейся в левом верхнем углу и закрученной по часовой стрелке.

# Задание 6.6 (задача Иосифа)

По кругу располагаются n человек. Ведущий считает по кругу, начиная с первого, из игры выходит каждый m человек. Круг смыкается, счет возобновляется со следующего после исключенного из игры; так продолжается, пока не останется только один человек. Для заданных m, n найти номер оставшегося человека.