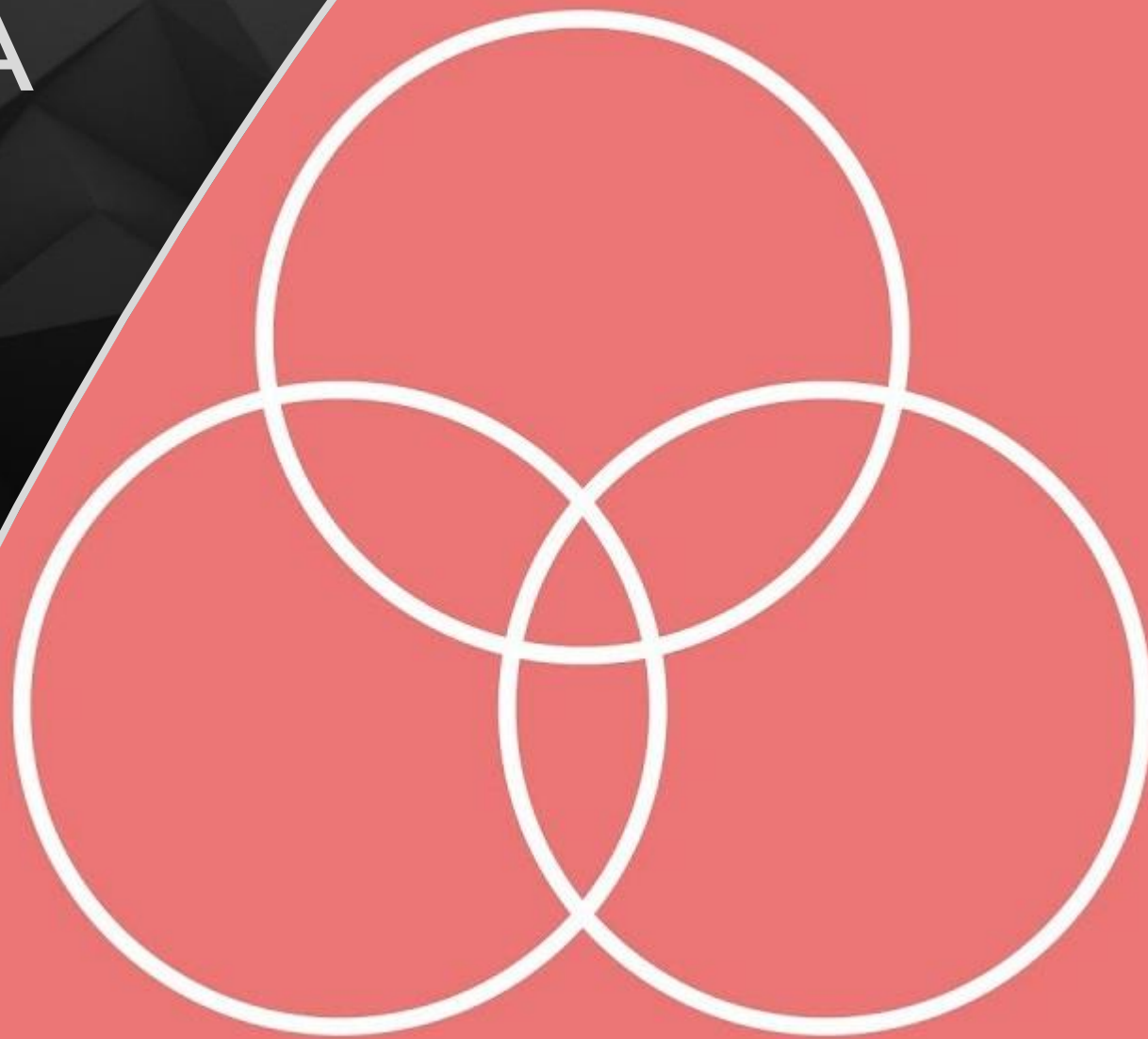
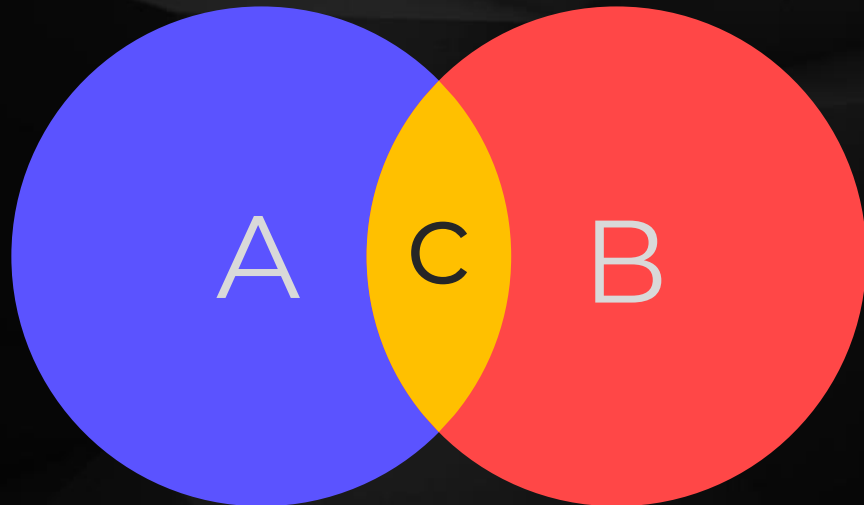


# АКСИОМАТИКА ТЕОРИИ МНОЖЕСТВ



# 1 Введение

Как известно, в любой аксиоматической теории сначала выбирают основные понятия. Основным понятием теории множеств является понятие самого множества. **Множество** образуется путем отбора определенных объектов и полностью ими определяется.



Можно конкретизировать первичное понятие элемента множества и наложить на него некоторые **ограничения**, которые **позволят избежать парадоксов**. Также парадоксов можно избежать, если ввести совокупности объектов двух сортов, одну из них называть **классами**, другую – множествами, причем класс может являться множеством только в том случае, если он сам является элементом других классов.

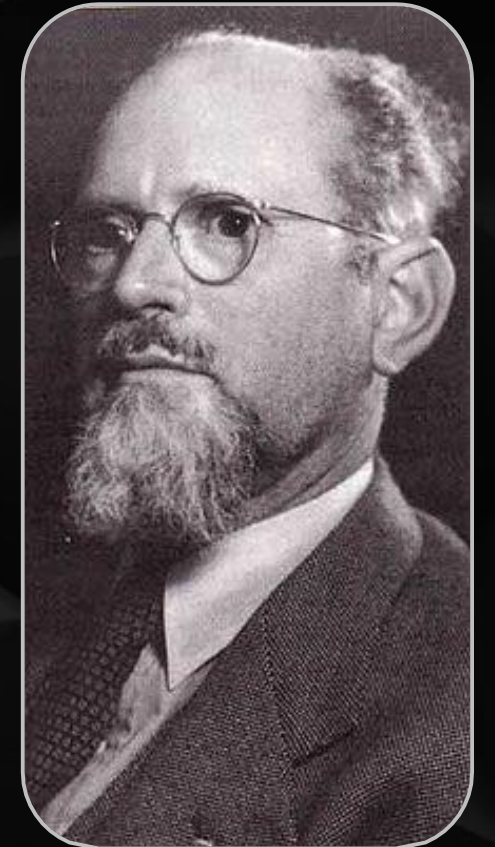
# 1 Введение

Кроме того, следует считать, что множества строятся **по шагам** (в логическом, а не во временном смысле). Когда же множество еще строится путем выбора его элементов, то оно не готово как объект и его нельзя использовать в качестве элемента, например, самого себя.

Целесообразно ограничиться рассмотрением только тех множеств, существование которых может быть **доказано на основе** некоторой **системы аксиом**. Такая система предложена Э. Цермело в 1908 году, затем она была несколько расширена А. Френкелем и носит название системы аксиом Цермело-Френкеля (**ZF**).



Э. Цермело



А. Френкель

# 1 Введение

**Аксиомы ZF**  
включают в себя несколько групп



Высказывания о **существовании** множеств.



Высказывания о **равенстве** множеств.



Высказывания об **образовании** множеств  
из уже имеющихся множеств.



Высказывания об **упорядоченности**  
образованных множеств.

## 2 СИСТЕМА АКСИОМ ЦЕРМЕЛО-ФРЕНКЕЛЯ (ZF)



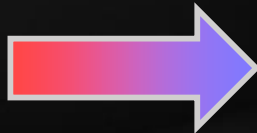
Аксиома **объемности**  
(экстенсинальности)



Всякое множество полностью определяется своими элементами. Два множества **равны** тогда и только тогда, когда они состоят из одинаковых элементов.



Аксиома **объединения**  
(суммы)



**Объединение** всех элементов любого множества  $A$  есть **множество**.



Аксиома **подстановки**  
(замены)



Для каждого множества  $A$  и функции  $f$ , определенной на  $A$ , **существует множество**, содержащее в точности объекты  $f(x)$ .

$$\forall f(x), A, x \in A \exists B = \{y / x \in A \wedge y = f(x)\}.$$



## 2 СИСТЕМА АКСИОМ ЦЕРМЕЛО-ФРЕНКЕЛЯ (ZF)



Аксиома **регулярности**  
(фундирования)



Множество  $A$  называется **фундированным**, если оно имеет **минимальный элемент**. Любое непустое множество имеет минимальный элемент.

$$\forall a \in A : a \cap A = \emptyset$$



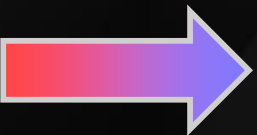
Аксиома  
**бесконечности**



Она гарантирует существование **бесконечного множества** – множества натуральных чисел.



Аксиома **выделения**



Для любого множества  $A$ , состоящего из элементов  $a$  и свойства  $F$  **существует множество**  $B$ , состоящее из элементов множества  $A$ , для которых  $F(a)$  истинно.

$$\forall A, a \in A, F \exists B : B = \{a / a \in A \wedge F(a) = 1\}$$

## 2 СИСТЕМА АКСИОМ ЦЕРМЕЛО-ФРЕНКЕЛЯ (ZF)

Иногда вместо аксиомы выделения в систему аксиом включают две аксиомы:



Аксиома существования **пустого множества**



Аксиома существования пары «**если и, то**»:  
если  $\exists A$  и  $\exists B$ , то  $\exists \{A, B\}$

Для того, чтобы система аксиом была полной, к ней добавляют еще одну из двух аксиом:



Аксиома **выбора** (AC)



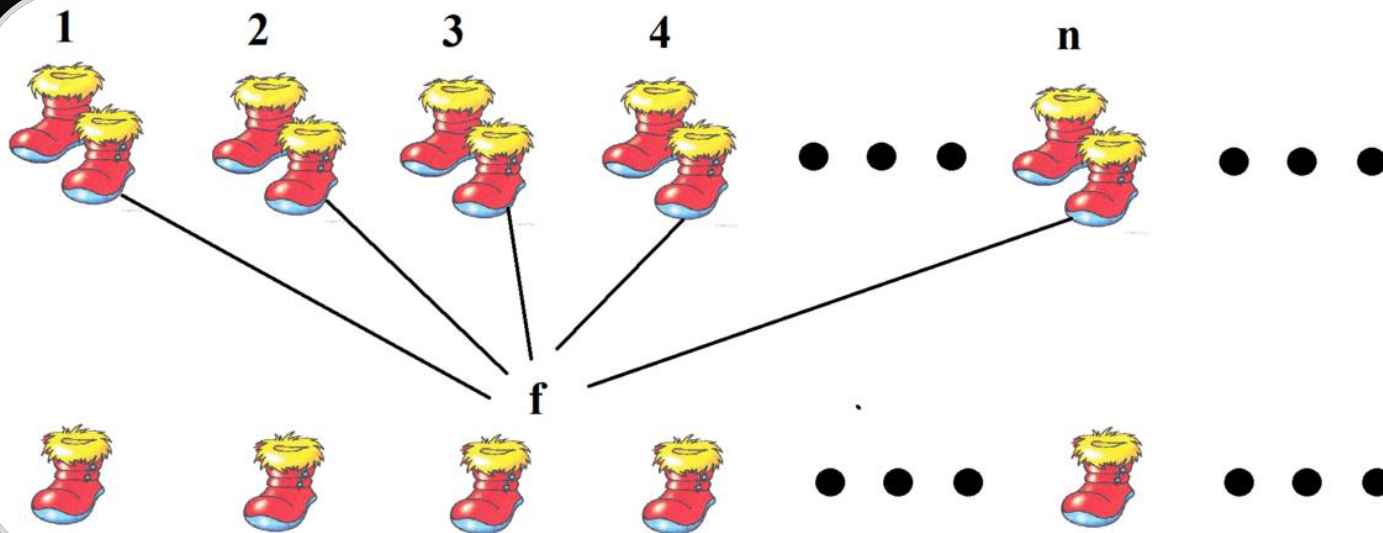
Аксиома **детерминированности** (AD)

# 3 АКСИОМА ВЫБОРА

**Функция выбора:** для элементов  $x$  множества  $X$  задано множество  $A_x$ . В каждом из них выбирают элемент  $y$ . Тогда получим функцию  $f$  такую, что:

$$f(x) = y \in A_x$$

Аксиома выбора гласит, что **для всякого** семейства непустых множеств существует **функция выбора**.



Например, пусть имеется бесконечное число пар ботинок. Функция, выбирающая из каждой пары только левый ботинок и сопоставляющая его этой же паре, называется функцией выбора.



# 3 АКСИОМА ВЫБОРА

---

Интересно, что, если бы мы оперировали только конечными множествами, в аксиоме выбора не было бы необходимости. Но **бесконечные множества** применяются в математике повсеместно, а для них в общем виде **аксиома выбора не выводится** и должна постулироваться.

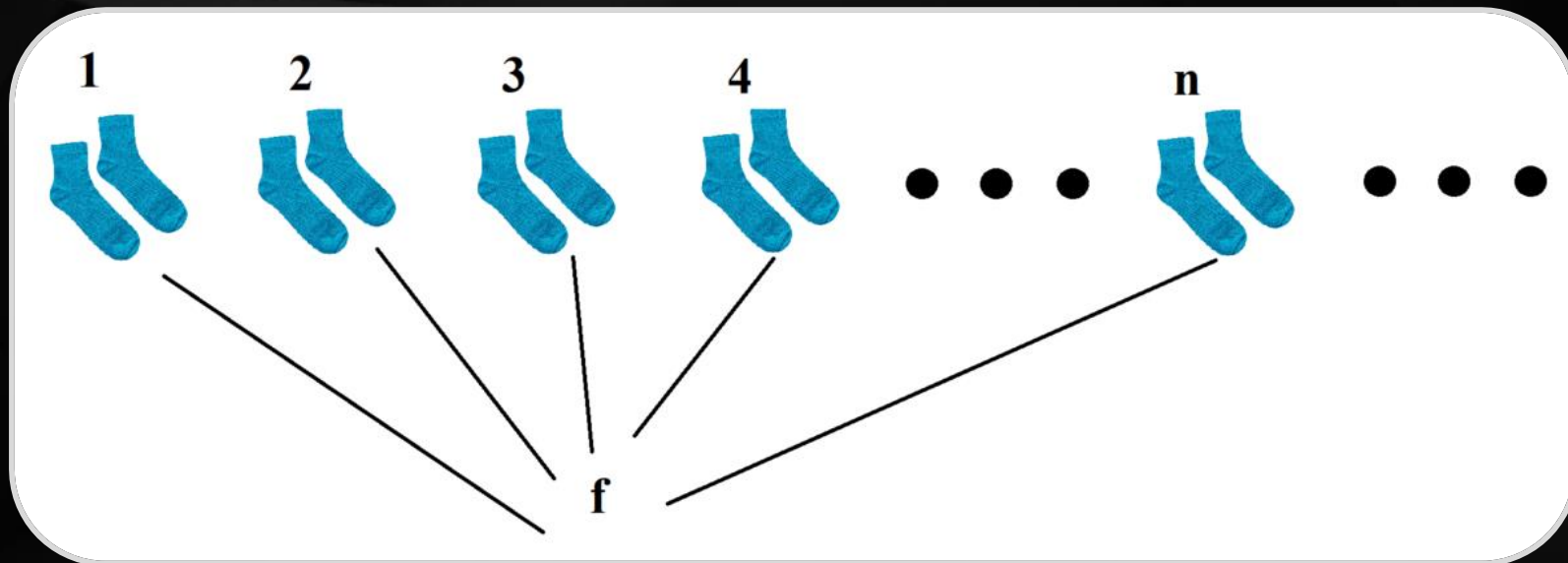
Рассмотрим еще один пример, схожий с предыдущим. У нас имеются множества из пар носков, где каждый из носков левый. Наша задача – определить функцию выбора, если все элементы неразличимы. Как это сделать?



# 3 АКСИОМА ВЫБОРА

Вот здесь и приходит на помощь аксиома выбора, а точнее эквивалентная ей теорема Цермело, которая утверждает, что любое множество можно сделать "вполне упорядоченным", т.е. таким, что в любом его подмножестве есть минимальный элемент.

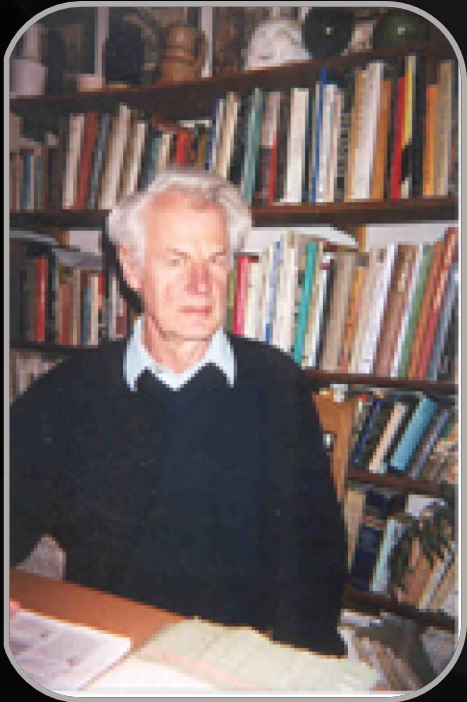
Проще всего пронумеровать носки в каждой паре номерами 1 и 2, а функцию выбора определить, как выборку только "нечетных носков". Но, сама возможность такой нумерации выводится только из аксиомы выбора, другого варианта, к сожалению, нет.



Нужно отметить, несмотря на то, что без помощи аксиомы выбора многие утверждения не удалось бы доказать, её использование, зачастую, приводит к самым разным **парадоксам**.

# 4 АКСИОМА ДЕТЕРМИНИРОВАННОСТИ

---



Ян Мычельский



Гуго Штейнгауз

Аксиому детерминированности предложили в 1962 году польские математики Ян Мычельский и Гуго Штейнгауз в качестве замены для аксиомы выбора (введённой в 1904 году).

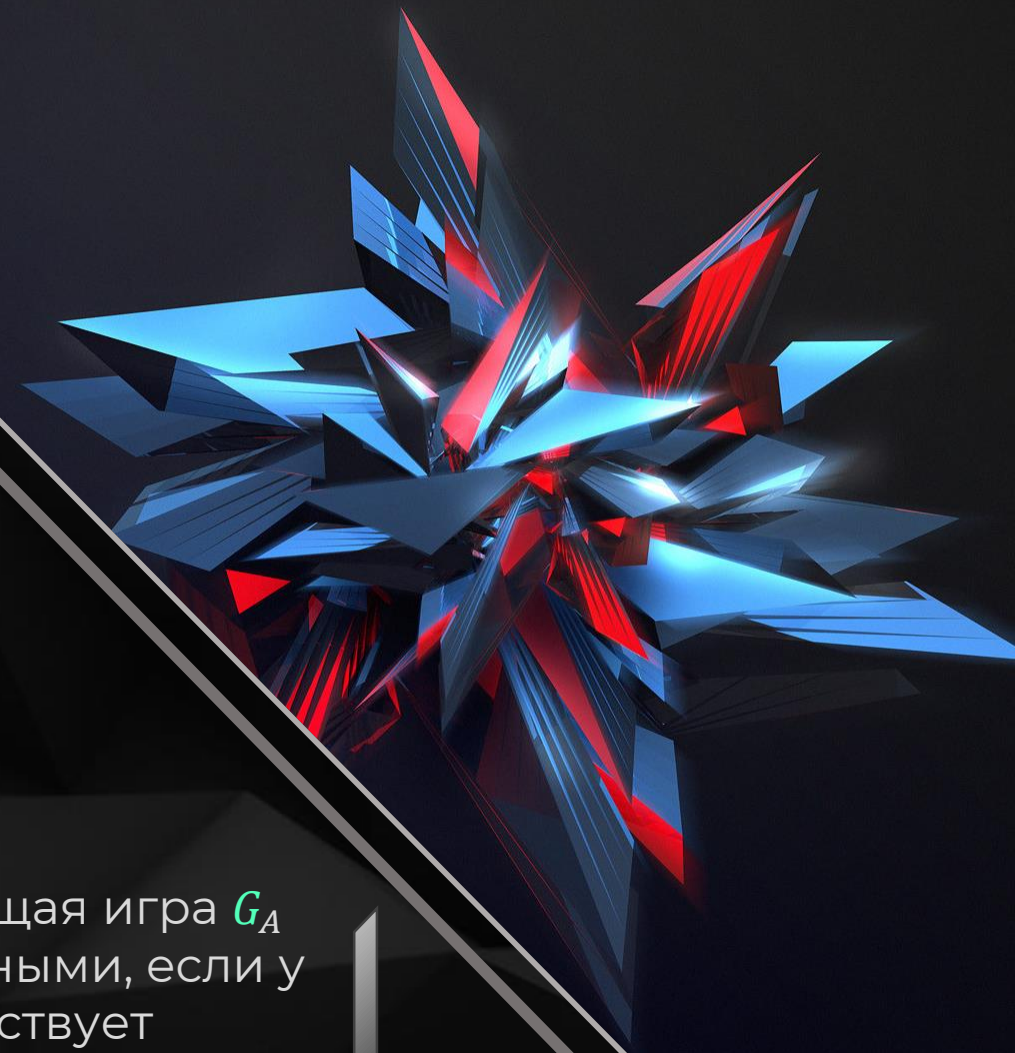
Аксиому детерминированности проще всего определить в терминах не теории множеств, а теории игр.

# 4 АКСИОМА ДЕТЕРМИНИРОВАННОСТИ

Рассмотрим множество  $A$  бесконечных последовательностей натуральных чисел, определяющих следующую бесконечную игру  $G_A$  для двух игроков. Игрок I пишет натуральное число  $n_0$ , затем игрок II пишет натуральное число  $n_1$  и так далее по очереди. Если получающаяся в результате игры последовательность  $n_0, n_1, \dots, n_k$  принадлежит множеству  $A$ , то выигрывает игрок I, в противном случае игрок II.

Игра  $G_A$  называется детерминированной, если либо игрок I, либо игрок II имеют выигрывающую стратегию.

Множество  $A$  и соответствующая игра  $G_A$  называются детерминированными, если у одного из игроков существует выигрывающая стратегия.





# 5 ЗАКЛЮЧЕНИЕ

---



Аксиома **детерминированности** создана с целью получить более **привлекательные следствия**, чем те, что дает аксиома выбора.



Аксиома **выбора** имеет ряд следствий, являющихся в определенной степени нежелательными, или приводят к «**парадоксальным**» примерам множеств



**AD** в отличие от AC **не дает ясной картины** бесконечных мощностей и почти не используется в топологии.



**Многие следствия** конкурирующих аксиом в теории множеств и топологии **противоположны** друг другу.