Вопросы по лекции 2

Артамонов Ю.Н.

Международный университет природы, общества и человека "Дубна" филиал Котельники

3 сентября 2018 г.

Заполните пустые места:

- Каждая С программа начинает выполняться с функции ———-
- Тело каждой функции начинается——— и заканчивается ———
- Каждый оператор заканчивается———-
- Для вывода информации на экран используется ———-
- Ecs-код, вызывающий перевод курсора в начальную позицию следующей строки ———-
- Для приема данных с клавиатуры используется ———-
- Оператор ——— используется, чтобы принять решение

Установите, являются ли следующие утверждения верными:

- Когда вызывается функция printf, она всегда начинает печать с начала новой строки.
- Комментарии заставляют компьютер при выполнении программы выводить на экран текст, заключенный между символами /* */.
- Все переменные должны быть объявлены, прежде чем будут использоваться.
- Язык С рассматривает переменные number1 и Number1 как тождественные.
- Операция взятия модуля % может использоваться только с целыми операндами.
- Арифметические операции *, /, % имеют одинаковый приоритет.
- Чтобы вывести на экран три строки, необходимо использовать три оператора printf.

```
Найдите и исправьте ошибки:

printf("Значение равно % d\n",&number);

scanf(" % d % d", &number1, number2);

if (c<7); printf ("c меньше 7\n'';

if (c=>7) printf("c больше или равно 7\n'')
```

```
Найдите и исправьте ошибки:

scanf("d", value);

printf("the product of % d and % d is % d"\n,×,y);

printf("The sum is % d\n," x+y);

*/ Program to determine the largest of three integers /*
```

Напишите операторы С, выполняющую следующие действия:

- Печатает сообщение «Enter two numbers».
- Присваивает значение произведения переменных b, c переменной a.
- Введите три целых числа с клавиатуры и поместите их значения в целые переменные a, b, c.

Определите, какое значение получит переменная х:

- $\bullet x = 2\%2 + 2*2 2/2;$
- $\bullet x = (3*9*(3+(9*3/(3))));$

Дано уравнение $y = ax^3 + 7$. Какой из операторов С ему соответствует:

- $y = a^*x^*x^*x + 7$;
- y = a*x*x*(x+7);
- y = (a*x)*x*(x+7);
- y = (a*x)*x*x+7;
- $y = a^*(x^*x^*x) + 7;$
- y = a*x*(x*x+7);

Напишите программу, выводящую на печать числа от одного до четырёх в одну строку. Сделайте это тремя способами:

- применив один оператор printf без спецификаций преобразования;
- применив один оператор printf с четырьмя спецификациями преобразования;
- применив четыре оператора printf.

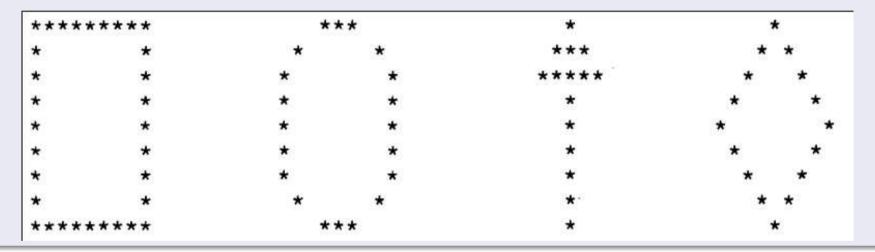
Напишите программу, которая предлагает пользователю ввести два целых числа, получает эти числа и после этого выводит на печать большее из чисел со словами «это большее». Если же числа равны, должно печататься сообщение «Эти числа равны.»

Напишите программу, которая принимает три различных числа с клавиатуры и находит их сумму, среднее, произведение, наибольшее и наименьшее. Например:

```
"Введите три различных числа: " 13 27 34
"Сумма равна " 54
"Среднее равно " 18
"Произведение равно " 4914
"Наименьшее число " 13
"Наибольшее число " 27
```

Напишите программу, считывающую радиус и выводящую на печать диаметр окружности, ее периметр и площадь. Используйте для числа π величину 3.14159 (выполните каждое из этих вычислений внутри оператора printf и используйте спецификацию преобразования %f).

Напишите программу, печатающую прямоугольник, овал, стрелку и ромб, как показано на рисунке:

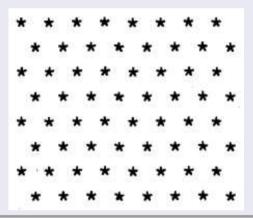


Напишите программу, считывающую целое число, а затем определяющую, четное оно или нечётное, и выводящую эту информацию на печать.

Напишите программу, которая считывает пять целых чисел, и затем определяет наибольшее и наименьшее из них.

Напишите программу, которая считывает два целых числа, после чего определяет, делит ли первое второе, и выводит эту информацию на экран.

Изобразите на экране модель шахматной доски, как показано на рисунке.



Напишите программу, которая считывает число из пяти цифр, разделяет это число на отдельные цифры и выводит эти цифры на печать, отделяя одну от другой тремя пробелами. Например, если пользователь ввел число 12345, программа должна напечатать:

1 2 3 4 5

Напишите программу, которая вычисляет квадраты и кубы чисел от 0 до 10 и, используя табуляцию, выводит на печать следующую таблицу значений:

number	square	cube
0	0	0
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000