

Вопросы по лекции 3

Артамонов Ю.Н.

Международный университет
природы, общества и человека "Дубна"
филиал Котельники

27 октября 2017 г.

Вопрос 1

Ответьте на вопросы:

- Процедура решения задачи в виде действий, которые надлежит выполнить, и порядка, в котором эти действия должны быть выполнены, называется ————.
- С помощью каких трех управляющих структур могут быть написаны все программы? ————.
- Напишите четыре различных оператора С, каждый из которых прибавляет 1 к целочисленной переменной x .

Вопрос 2

Напишите одиночный оператор C для выполнения каждой из следующих задач:

- Присвойте сумму x и y переменной z и увеличьте значение переменной x на 1 после выполнения вычислений.
- Уменьшите значение переменной x на 1, затем вычтите его из переменной *total*.
- Выведите значение 123.4567 с точностью до 2 знаков. Какое значение будет выведено?

Вопрос 3

Определите значение каждой из переменных после выполнения вычисления при $x = 5, product = 5$:

`product *= x++;`

`result = ++x + x`

Вопрос 4

Исправьте ошибки:

```
while (c <= 5);  
{  
    product *= c;  
    ++c
```

```
scanf(" \%.4f", &v);
```

```
if (g = 1)  
    printf("Woman\n");  
else;  
    printf("Man\n");
```

Вопрос 5

Что неправильно в следующей структуре повторения while
`sum=0; z = 0; while (z >= 0) sum += z;`

Вопрос 6

Что выводится в результате следующей программы

```
main()
{
    int x = 1, total = 0, y;
    while (x <= 10)
    {
        y = x*x;
        printf(" %d\n", y);
        total += y;
        ++x;
    }
    printf("Total = %d\n", total);
    return 0;
}
```

Вопрос 7

Что выводится в результате следующей программы

```
main()
{
    int row = 10, column;
    while (row >= 1)
    {
        column = 1;
        while (column <= 10)
        {
            printf(" %s", row % 2 ? "<" : ">");
            ++column;
        }
        —row;
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```