

Ficha de Trabalho 3
<b>Curso: Fundamentos de Python</b>
<b>UFCD/Módulo/Temática: UFCD: 10793 - Fundamentos de Python</b>
<b>Ação: 10793_02/L</b>
<b>Formador/a: Rogério Jorge</b>
<b>Data: 5 de junho a 12 de junho</b>
<b>Nome do Formando/a:</b>

**Instruções de submissão:** submeta um único ficheiro em Word (*.doc* ou *.docx*) ou em PDF contendo o código, capturas de tela (*printscreens*) dos resultados do código, um pequeno relatório explicando a estrutura do seu código, as decisões de design tomadas e quaisquer instruções especiais para a execução do programa. Alternativamente, pode submeter o seu código para o GitHub, tendo pelo menos 3 *git commit* diferentes e pelo menos 3 *git push* diferentes para cada exercício. Pode criar um repositório para todos os exercícios ou um exercício por repositório. Esta modalidade não necessita de relatório, sendo apenas necessário enviar o Word ou PDF especificando: o link dos repositórios GitHub e o número total de *commits*.

### **Exercício 1:** Criador de Perfil de Personagem

O seu desafio é criar um programa Python que permita ao utilizador criar e personalizar o perfil de um personagem fictício. Cada perfil deve incluir, pelo menos, os seguintes campos: nome, idade, profissão, hobbies e uma breve descrição.

O programa deve permitir:

1. Adicionar um novo perfil de personagem;
2. Modificar um perfil de personagem existente;
3. Remover um perfil de personagem;
4. Visualizar a lista completa de personagens;
5. Pesquisar um personagem específico pelo nome.

Os perfis de personagens devem ser persistentes, ou seja, devem ser armazenados num ficheiro e carregados sempre que o programa for executado. A estrutura do ficheiro fica ao seu critério.

**Exercício 2:** Simulador de Diário de Viagem

O seu objetivo é desenvolver um programa Python que simule um diário de viagem. O utilizador deve ser capaz de adicionar uma nova entrada ao diário para cada cidade que visitar. Cada entrada do diário deve incluir, pelo menos, a cidade visitada, a data da visita e uma descrição das atividades realizadas.

O programa deve permitir ao utilizador:

1. Adicionar uma nova entrada ao diário;
2. Visualizar todas as entradas do diário;
3. Pesquisar entradas por cidade ou data.

As entradas do diário devem ser persistentes, ou seja, devem ser armazenadas num ficheiro e carregadas sempre que o programa for executado. A estrutura do ficheiro fica ao seu critério.

Bom Trabalho,  
O formador  
Rogério Jorge