

ISTRUZIONE	DESCRIZIONE	
mov EAX,0x20	Sposta e sovrascrive il <b>valore</b> esadecimale(32 in decimale) nel registro EAX	
mov EDX,0x38	Sposta il valore esadecimale 0x38 (56 decimale) nel registro EDX	
add EAX,EDX	Somma il registro EDX al registro EAX (ovvero 56+32).	Aggiorna il registro con la somma(88)
mov EBP,EAX	Sposta il contenuto del registro EAX (88) nel registro EBP	
cmp EBP,0xa	Compara 0xa (10 in decimale) con il contenuto del registro EBP(88)	
jge 0x1176 <main+61>	Fa un salto nel caso la destination di cmp (EBP=88) è >= al valore di controllo(0xa=10).	Il salto viene fatto
mov EAX,0x0	Sposta e sovraScrive il valore 0x0 (0 in decimale) nel registro EAX	
call 0x1030 <printf@pit>	Chiamata di funzione.	Viene chiamata la funzione printf