

Complemento de los ejercicios de los resúmenes

Ejercicio 1-1.1 :

- mint.make_money()

Ejercicio 2-1.1:

- make_money()

Ejercicio 3-1.1:

- from mint import make_money as mint_money

Ejercicio 4-1.1:

- make_money()

Ejercicio 1-1.2:

- True

Ejercicio 2-1.2:

- se generará la misma secuencia de números pseudoaleatorios desde random

Ejercicio 3-1.2:

- Funcion processor()

Ejercicio 4-1.2:

- 3

Ejercicio 1-1.3:

- if __name__ == "__main__":
 print("Este código no es un script ordinario")
 sys.exit()

Ejercicio 2-1.3:

- import sys
 sys.path.append("D:\\Python\\Project\\Modules")

Ejercicio 3-1.3:

- `import abc.def.mymodule`

Ejercicio 1-1.4:

- El nombre The Cheese Shop proviene de un famoso sketch de los Monty Python titulado Cheese Shop

Ejercicio 2-1.4:

- `pip` o `pip3` para ti porque depende de la versión de Python que estés utilizando. `pip` se asocia con Python 2, mientras que `pip3` se asocia con Python 3

Ejercicio 3-1.4:

- `pip --version`

Ejercicio 4-1.4:

- Consultar con el administrador del sistema

Ejercicio 1-2:

- BOM significa Byte Order Mark y se utiliza para indicar el orden de bytes en archivos, principalmente en UTF-16 y UTF-32

Ejercicio 2-2:

- Si

Ejercicio 1-2.2:

- 1

Ejercicio 2-2.2:

- `['t', 'e', 'r']`

Ejercicio 3-2.2:

- `bcd`

Ejercicio 1-2.3:

- ABC123xyx

Ejercicio 2-2.3:

- de

Ejercicio 3-2.3:

- ¿Dónde*están*las*nevadas?

Ejercicio 4-2.3:

- Es difícil o posible

Ejercicio 1-2.4:

- 1. y 4

Ejercicio 2-2.4:

- de

Ejercicio 3-2.4:

- False

Ejercicio 1-2.6:

- Tratemos de hacer esto

Hemos fallado

Hemos terminado

Ejercicio 2-2.6:

- cero

Ejercicio 1-2.7:

- cero

Ejercicio 2-2.7:

- arit

Ejercicio 3-2.7:

- algo

Ejercicio 1-2.8:

- KeyboardInterrupt

Ejercicio 2-2.8:

- BaseException

Ejercicio 3-2.8:

- OverflowError

Ejercicio 1-3.1:

- Serpiente, reptil, vertebrado.

Ejercicio 2-3.1:

- Pitón india, Pitón de Roca Sfricana.

Ejercicio 3-3.1:

- No, es una palabra reservada.

Ejercicio 1-3.2:

- class Python(Snakes):

Ejercicio 2-3.2:

- Falta el constructor `__init__()`

Ejercicio 3-3.2:

- class Snakes:

```
def __init__(self):  
    self.venomous = True
```

Ejercicio 1-3.3:

- Variables de clase: population y victims.
Variable de instancia: length_ft.
Variable de instancia privada: __venomous.

Ejercicio 2-3.3:

- version_2-__Python__venomous = not version_2-__Python__venomous

Ejercicio 3-3.3:

- hasattr(version_2, 'constrictor')

Ejercicio 1-3.4:

- class Snake:
 def __init__(self):
 self.victims = 0

 def increment(self):
 self.victims += 1

Ejercicio 2-3.4:

- class Snake:
 def __init__(self, victims=0):
 self.victims = victims

Ejercicio 3-3.4:

- Python es una Snake
Snake puede ser una Python

Ejercicio 1-3.5:

- Collie dice: ¡Guau! ¡No huyas, corderito!
Dobermann dice: ¡Guau! ¡Quédese donde está, intruso!

Ejercicio 2-3.5:

- (True, False)
(False, True)

Ejercicio 3-3.5:

- True False

2

Ejercicio 4-3.5:

- class LowlandDog(SheepDog):

def __str__(self):

return "¡Guau! ¡No me gustan las montañas!"

Ejercicio 1-3.6:

- 3.0

ok

Ejercicio 2-3.6:

- inf

fin

Ejercicio 3-3.6:

- ('Advertencia enemiga', 'Alerta roja', 'Alta disponibilidad'):

Ejercicio 1-4.1:

- a e i o u y

Ejercicio 2-4.1:

- list(map(lambda x: x * 2 - 1, any_list))

Ejercicio 3-4.1:

- And*Now*for*Something*Completely*Different

Ejercicio 1-4.2:

- w

Ejercicio 2-4.2:

- Permiso denegado

Ejercicio 3-4.2:

- ausente

Ejercicio 1-4.3:

- []

Ejercicio 2-4.3:

- El siguiente código pretende imprimir en la consola todos los caracteres del archivo llamado "file"

Ejercicio 3-4.3:

- image = bytearray(stream.read())

Ejercicio 1-4.4:

- posix

Ejercicio 2-4.4:

- ['hello']

Ejercicio 1-4.5:

- 14:39:00

Ejercicio 2-4.5:

- 1. day, 0:00:00

Ejercicio 4-4.6:

- M T W T F S S

Ejercicio 4-4.6:

- 0 1 2 3 4 5 6