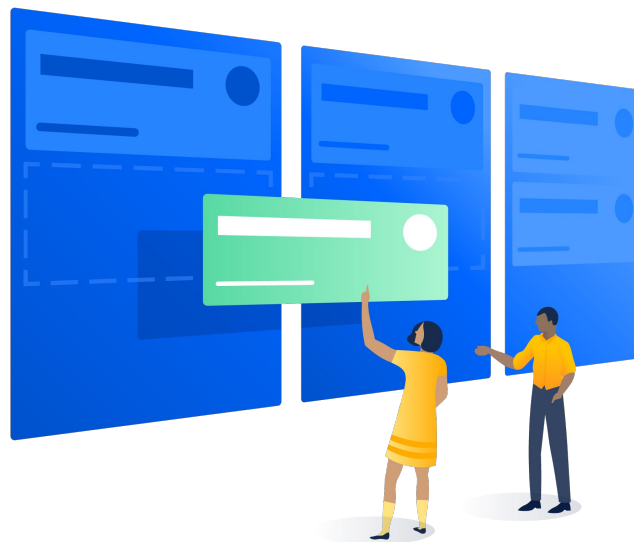


# Algoritmos voraces

## Tema 2

- **Voraces**
  - Problema cambio de monedas
  - Problema de la mochila
- **Árboles de recubrimiento mínimo**
  - Algoritmo de Kruskal
  - Algoritmo de Prim
- **Grafos dirigidos**
  - Algoritmo de Dijkstra



# Voraces

**algoritmo voraz.** Algoritmo recursivo capaz de resolver un problema aplicando, a un conjunto de candidatos a formar parte de la solución, funciones de maximización de resultados. Un algoritmo voraz será correcto si es capaz de encontrar solución, y esta es óptima; aunque en ocasiones puede que no consigamos ni una cosa ni la otra.

> ALGORITMO GOLOSO, GREEDY ALGORITHM.

# Voraces

¿Qué no es un algoritmo voraz?

- Un algoritmo basado en pre calcular soluciones parciales.  
i.e., Programación dinámica.
- Un algoritmo basado en búsqueda exhaustiva de soluciones.  
i.e., Backtracking.

# Voraces

¿Qué es un algoritmo voraz?

- Una estrategia simple de resolución de problemas.

Que, a veces, nos permitirá resolver problemas complejos.

- Un planteamiento en el que, a través de soluciones óptimas parciales, nos permitirá obtener una solución óptima global

# Elementos clave

- **Candidatos**

Elementos que pueden entrar a formar parte de la solución

- **Solución**

Conjunto de candidatos que pone fin al problema

# Elementos clave

- **Completable**

Tras introducir un candidato, se puede llegar a una solución?

- **Función objetivo**

El conjunto de la solución cumple con requisitos óptimos

- **Función de selección**

Función que permite lograr función objetivo

# Fases

## Previa

Determinar función de optimización

## Implementación

### **1. Inicialización (x1)**

Estructuración de candidatos

### **2. Selección (1..k)**

Uso de la función de optimización para elegir elementos de la solución



# Voraces

```
def voraz(candidatos): # Conjunto preparado previamente
    solucion = []
    while not es_solucion(solucion) and len(candidatos) > 0:
        c = mejor_candidato(candidatos)
        candidatos.remove(c)
        if es_completable(solucion, c):
            solucion.append(c)

    if es_solucion(solucion):
        return solucion
    else:
        raise Exception("No hay solución")
```

# Cálculo de eficiencia

$$T(n) = O(\text{init}(n)) + O(n) \cdot O(f(n))$$

# Problema de cambio de monedas

Pagar un importe  
exacto con el menor  
número de monedas  
posible



# Problema de cambio de monedas

- **Candidatos**

Monedas disponibles

- **Solución**

Monedas devueltas, que cumplen con sumar el importe

- **Completable**

Las monedas depositadas no superan el importe

# Problema de cambio de monedas

- **Función objetivo**

Total de monedas de solución es el mínimo posible

- **Función de selección**

Moneda, entre las candidatas, de mayor valor

# Problema de la mochila

- **Mochila**

- Mochila con capacidad de 8 L

- **Candidatos**

- Tablet (100€ / 1L)
  - Cuaderno (1€ / 1L)
  - Termo (10€ / 0.5L)
  - Tupper con comida (13€ / 2L)
  - Abrigo (50€ / 5L)
  - Estuche con material (20€ / 1.5L)
  - Cargador del ordenador (20€ / 1L)



# Problema de la mochila

Tenemos objetos de distintos valores y volúmenes, y queremos llenar una mochila maximizando el valor de su contenido:

- **Discreto**

Es completable si entra el objeto entero

- **Optimizable**

Los objetos se pueden dividir

# Problema de la mochila

---

- **Candidatos**

Objetos disponibles

- **Solución**

Elementos introducidos en la mochila

- **Completable**

Los objetos solución no superan la capacidad de la mochila



# Problema de la mochila

- **Función objetivo**

Valor de los objetos de solución es máximo

- **Función de selección**

- a. Objetos de menor volumen (a más volumen, menos cosas caben)
- b. Objetos de mayor valor (a más valor parcial, más valor total)
- c. Objetos de mayor relación valor/volumen (valor suma, volumen resta)

# Problema de la mochila (A)

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor
3	0,5	10
1	1,5	110
7	2,5	130
2	3,5	131
6	5	151
4	7	164

## Problema de la mochila (B)

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor
1	1	100
5	6	150
6	7,5	170
7	8	190

# Problema de la mochila (C)

	Objeto	Valor	Volumen	val/vol
1	Tablet	100€	1 L	100
2	Cuaderno	1€	1 L	1
3	Termo	10€	0,5 L	20
4	Tupper	13€	2 L	6,5
5	Abrigo	50€	5 L	10
6	Estuche	20€	1,5 L	13,3
7	Cargador	20€	1 L	20

S	Vol. acum.	Valor
1	1	100
3	1,5	110
7	2,5	130
6	4	150
5	9	200
4	6	163
2	7	164

Volveremos por aquí cuando veamos  
programación dinámica

# Problema de la mochila (C, optimizable)

	Objeto	Valor	Volumen	val/vol
1	Tablet	100€	1 L	100
2	Cuaderno	1€	1 L	1
3	Termo	10€	0,5 L	20
4	Tupper	13€	2 L	6,5
5	Abrigo	50€	5 L	10
6	Estuche	20€	1,5 L	13,3
7	Cargador	20€	1 L	20

S	Vol. acum.	Valor	Cantidad
1	1	100	1
3	1,5	110	1
7	2,5	130	1
6	4	150	1
5	8	190	0,8

Si podemos partir los objetos,  
podremos optimizar el  
resultado



# Eficiencia (Problema de la mochila B, directo) [1]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{while})$
while completable:	
busca_valor()	

# Eficiencia (Problema de la mochila B, directo) [2]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{while})$
while completable:	
busca_valor()	$T(n) = n$

# Eficiencia (Problema de la mochila B, directo) [3]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{while})$
while completable:	$T(n) = n * T(\text{busca\_valor}())$
busca_valor()	$O(n)$



# Eficiencia (Problema de la mochila B, directo) [4]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{while})$
while completable:	$T(n) \rightarrow n * 0(n)$
busca_valor()	

# Eficiencia (Problema de la mochila B, directo) [5]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{while})$
while completable:	$T(n) \rightarrow 0(n) * 0(n)$
busca_valor()	

$$O_1(n) * O_2(m) = O(n * m)$$

# Eficiencia (Problema de la mochila B, directo) [6]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{while})$
while completable:	$O(n^2)$
busca_valor()	

# Eficiencia (Problema de la mochila B, directo) [7]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
2	Cuaderno	1€	1 L
3	Termo	10€	0,5 L
4	Tupper	13€	2 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$O(n^2)$
while completable:	
busca_valor()	

# Eficiencia (Problema de la mochila B, ordenado) [1]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L
4	Tupper	13€	2 L
3	Termo	10€	0,5 L
2	Cuaderno	1€	1 L

Ordenar  $\rightarrow O(n \log(n))$

	Índice	Valor acum.	Valor	Coste
1	1	100	n	
5	6	150	n - 1	
6	7,5	170	n - 2	
7	8	190	n - 3	

voraz():	$T(n) = T(\text{ordenar}) + T(\text{while})$
ordenar()	
while completable:	
busca_valor()	

# Eficiencia (Problema de la mochila B, ordenado) [2]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L
4	Tupper	13€	2 L
3	Termo	10€	0,5 L
2	Cuaderno	1€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{ordenar}) + T(\text{while})$
ordenar()	$O(n \log(n))$
while completable:	
busca_valor()	$T(n) = 1$

# Eficiencia (Problema de la mochila B, ordenado) [3]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L
4	Tupper	13€	2 L
3	Termo	10€	0,5 L
2	Cuaderno	1€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{ordenar}) + T(\text{while})$
ordenar()	$O(n \log(n))$
while completable:	$T(n) = n * T(\text{busca_valor}())$
busca_valor()	$O(1)$

# Eficiencia (Problema de la mochila B, ordenado) [4]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L
4	Tupper	13€	2 L
3	Termo	10€	0,5 L
2	Cuaderno	1€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) = T(\text{ordenar}) + T(\text{while})$
ordenar()	$O(n \log(n))$
while completable:	$T(n) \rightarrow O(n) * O(1) = O(n)$
busca_valor()	



# Eficiencia (Problema de la mochila B, ordenado) [5]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L
4	Tupper	13€	2 L
3	Termo	10€	0,5 L
2	Cuaderno	1€	1 L

$$O_1(n) + O_2(m) = O(\max\{n, m\})$$

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$T(n) \rightarrow O(n \log(n)) + O(n)$
ordenar()	
while completable:	
busca_valor()	

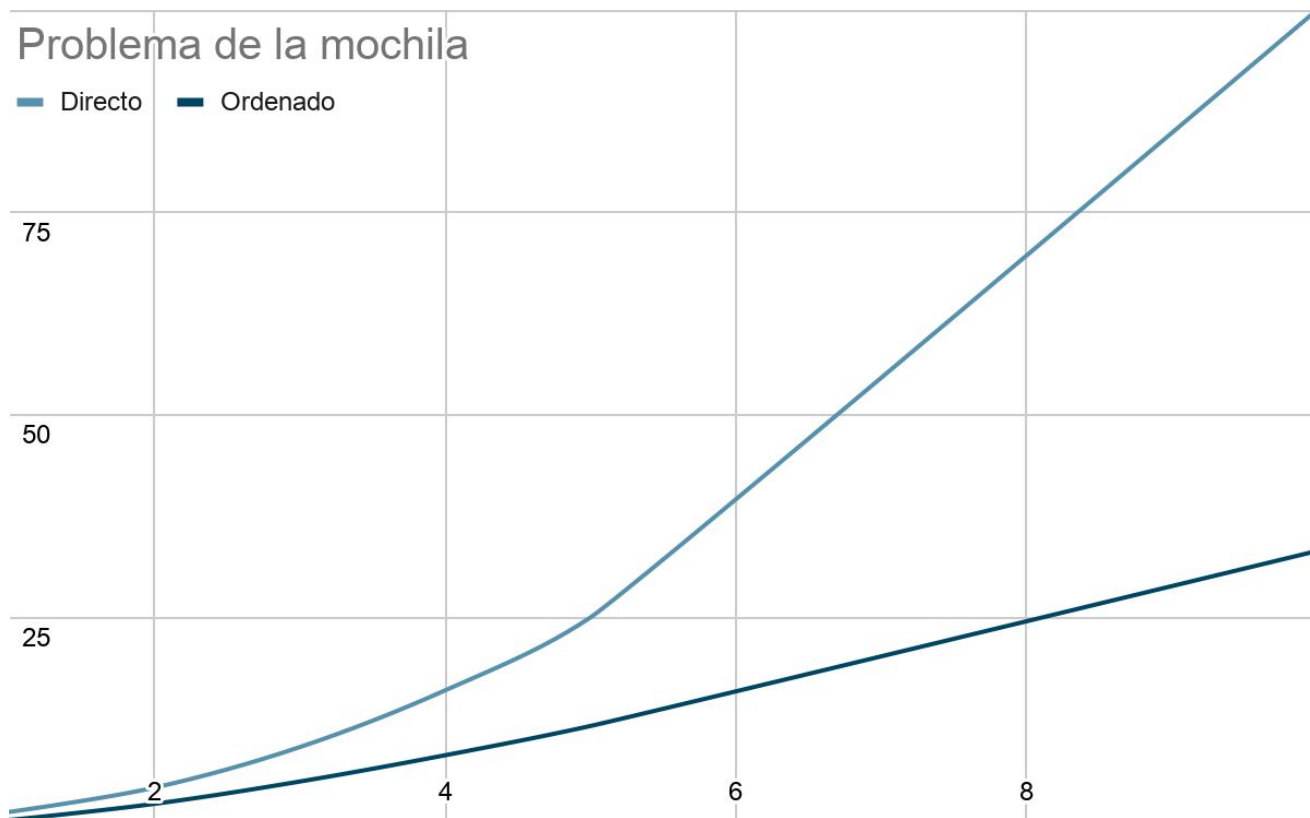
# Eficiencia (Problema de la mochila B, ordenado) [6]

	Objeto	Valor	Volumen
1	Tablet	100€	1 L
5	Abrigo	50€	5 L
6	Estuche	20€	1,5 L
7	Cargador	20€	1 L
4	Tupper	13€	2 L
3	Termo	10€	0,5 L
2	Cuaderno	1€	1 L

S	Vol. acum.	Valor	Coste
1	1	100	n
5	6	150	n - 1
6	7,5	170	n - 2
7	8	190	n - 3

voraz():	$O(n \log(n))$
ordenar()	
while completable:	
busca_valor()	

# Discusión eficiencia: Problema de la mochila B



# Árboles de recubrimiento

# Árboles de recubrimiento mínimo

- **Árbol libre**

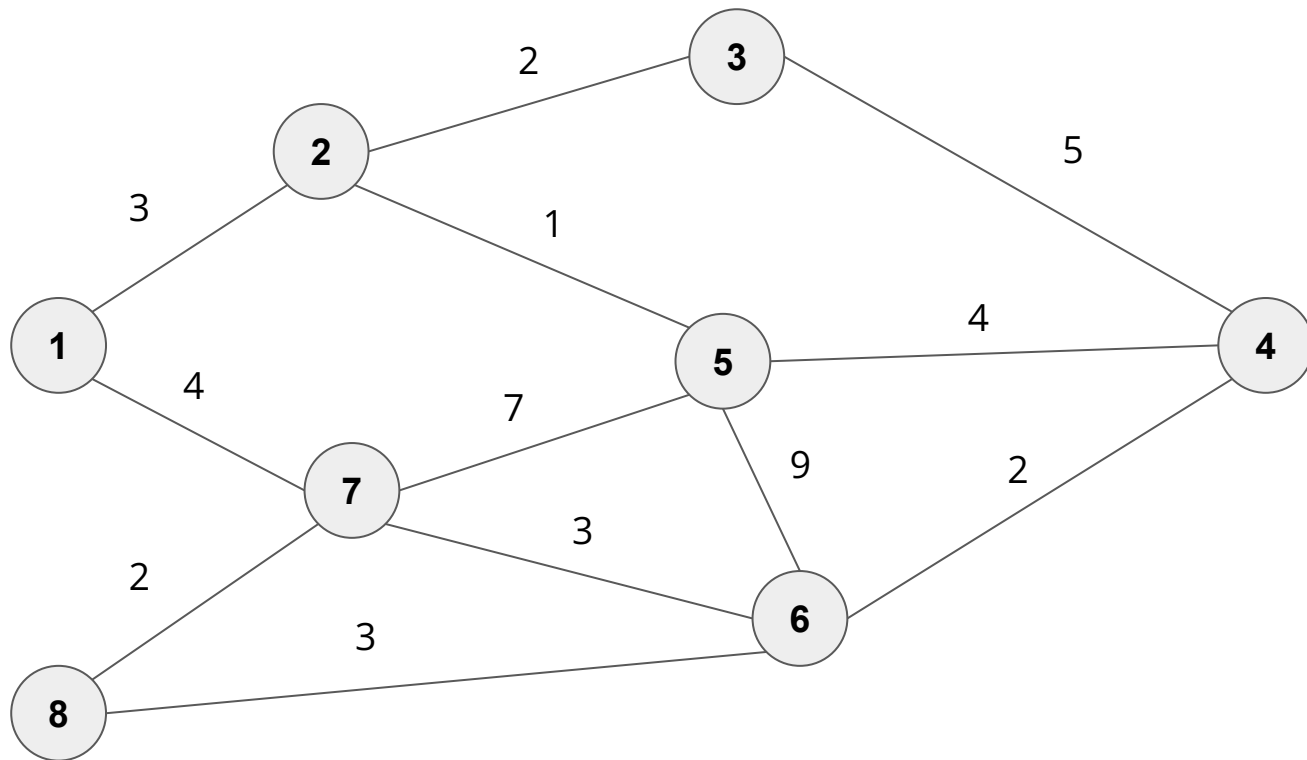
Grafo no dirigido, conexo y acíclico

- **Árbol de recubrimiento / expansión**

Subgrafo que contiene todos los vértices y sea libre

- **Árbol de recubrimiento / expansión de coste mínimo**

Árbol de recubrimiento cuya suma de aristas es mínima



# Algoritmo Kruskal

## Selección de arista

- Menor peso
- No seleccionada
- No debe formar ciclo

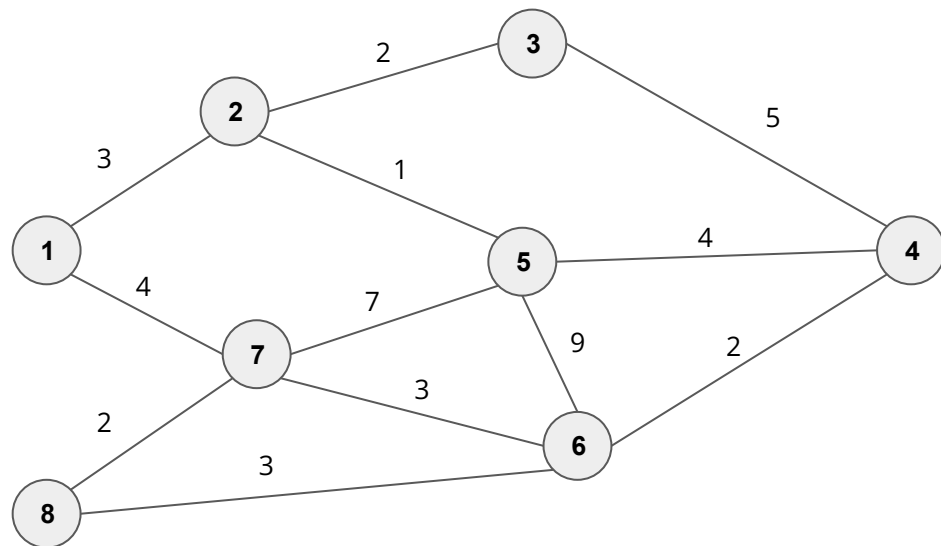


# Algoritmo Kruskal

```
def Kruskal(grafo):  
  
    ordenadas = ordena_aristas(grafo.aristas)  
    solucion = []  
  
    for a in ordenadas:  
        if not is_bucle(solucion, a):  
            solucion.append(a)  
  
    return solucion
```



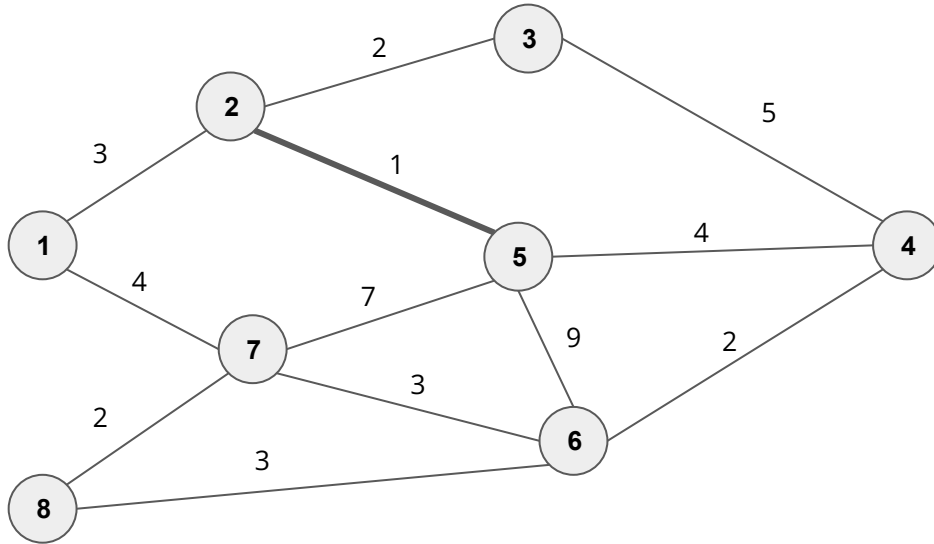
# Algoritmo Kruskal



i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}

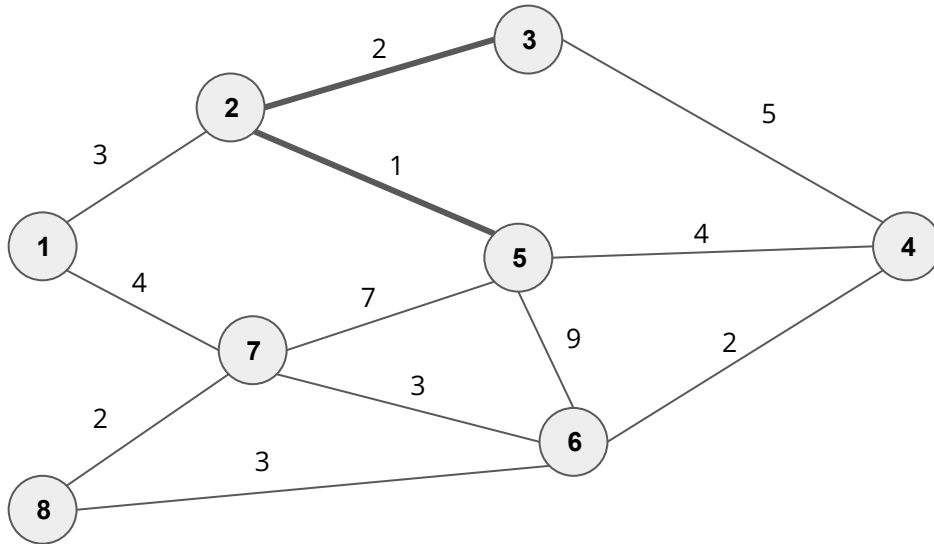
i → Paso  
 A → Arista considerada  
 CC → Componentes conexas

# Algoritmo Kruskal



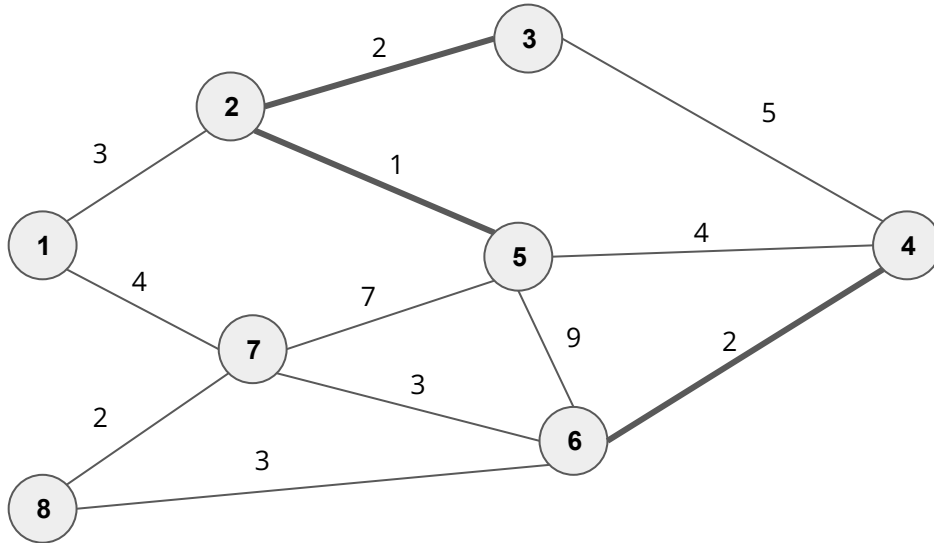
i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}
1	2-5	{2,5}, {1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}

# Algoritmo Kruskal



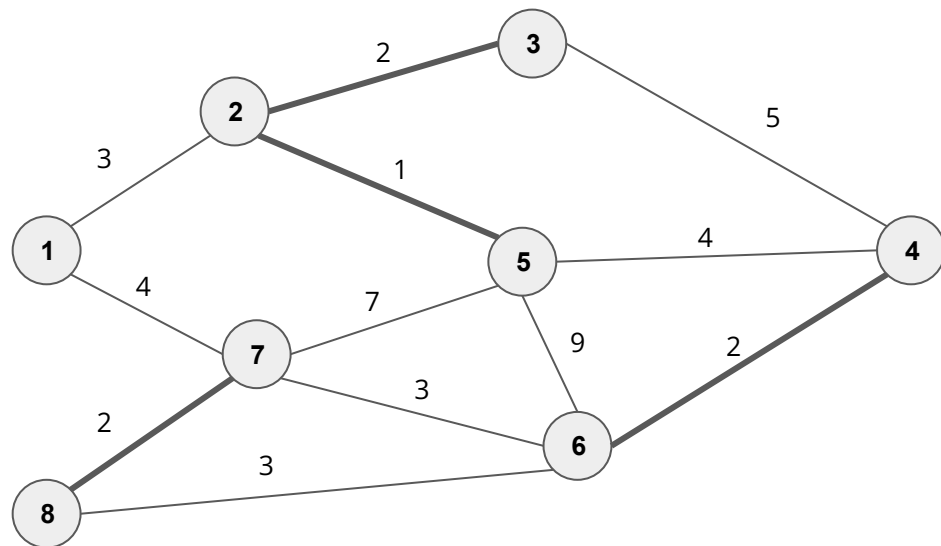
i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}
1	2-5	{2,5}, {1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
2	2-3	{2,3,5}, {1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}

# Algoritmo Kruskal



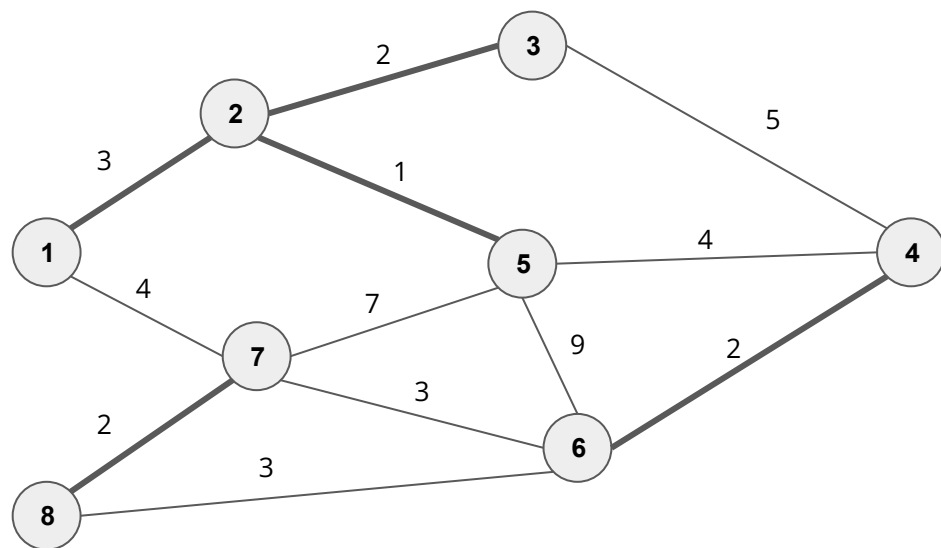
i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}
1	2-5	{2,5}, {1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
2	2-3	{2,3,5}, {1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
3	6-4	{2,3,5}, {1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}

# Algoritmo Kruskal



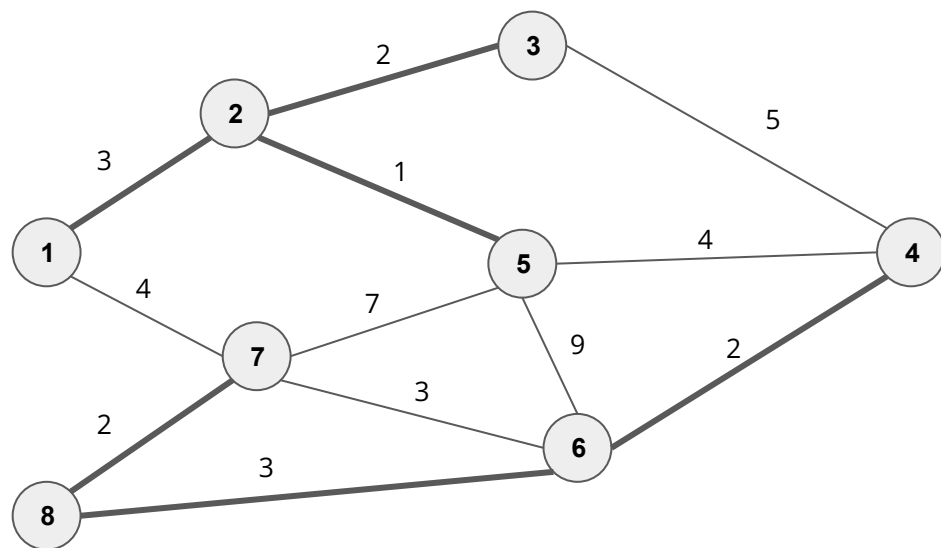
i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}
1	2-5	{2,5}, {1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
2	2-3	{2,3,5}, {1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
3	6-4	{2,3,5}, {1}, {3}, {4, 6}, {7}, {8}
4	7-8	{2,3,5}, {1}, {3}, {4, 6}, {7, 8}

# Algoritmo Kruskal



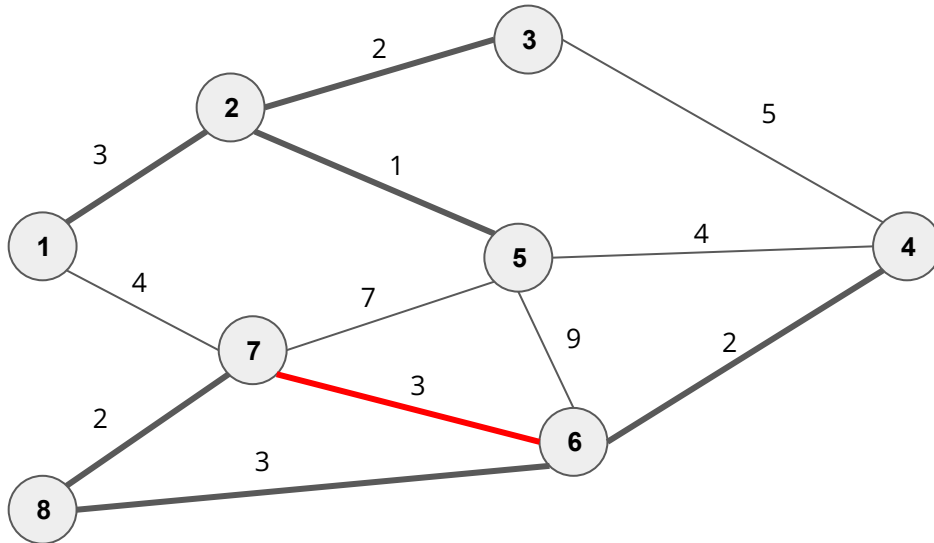
i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}
1	2-5	{2,5},{1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
2	2-3	{2,3,5},{1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
3	6-4	{2,3,5},{1}, {3}, {4, 6}, {7}, {8}
4	7-8	{2,3,5},{1}, {3}, {4, 6}, {7, 8}
5	1-2	{1,2,3,5}, {3}, {4, 6}, {7, 8}

# Algoritmo Kruskal



i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}
1	2-5	{2,5},{1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
2	2-3	{2,3,5},{1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
3	6-4	{2,3,5},{1}, {3}, {4, 6}, {7}, {8}
4	7-8	{2,3,5},{1}, {3}, {4, 6}, {7, 8}
5	1-2	{1,2,3,5}, {3}, {4, 6}, {7, 8}
6	8-6	{1,2,3,5}, {3}, {4, 6, 7, 8}

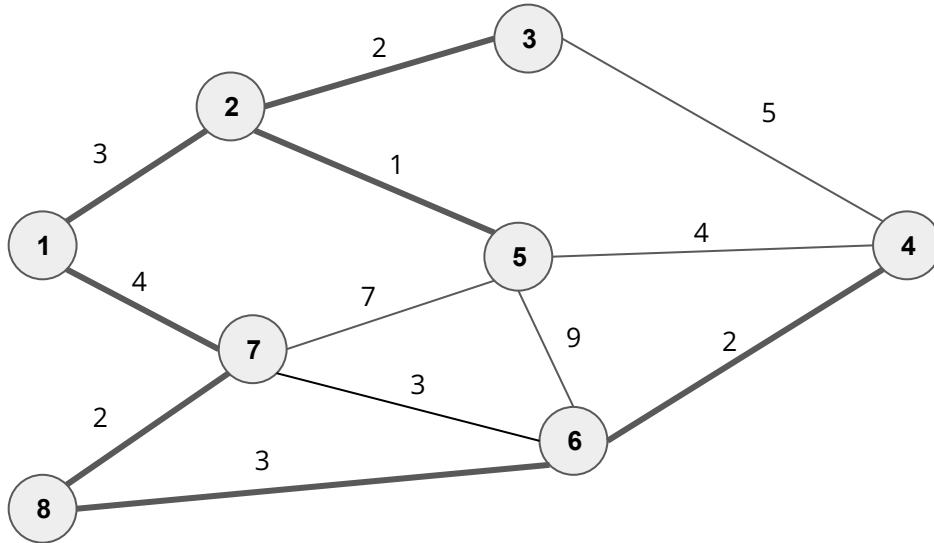
# Algoritmo Kruskal



i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}
1	2-5	{2,5},{1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
2	2-3	{2,3,5},{1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
3	6-4	{2,3,5},{1}, {3}, {4, 6}, {7}, {8}
4	7-8	{2,3,5},{1}, {3}, {4, 6}, {7, 8}
5	1-2	{1,2,3,5}, {3}, {4, 6}, {7, 8}
6	8-6	{1,2,3,5}, {3}, {4, 6, 7, 8}
-	7-6	-



# Algoritmo Kruskal



i	A	CC
0	-	{1}, {2}, {3}, {4}, {5}, {6}, {7}, {8}
1	2-5	{2,5},{1}, {3}, {4}, {6}, {7}, {8}
2	2-3	{2,3,5},{1}, {4}, {6}, {7}, {8}
3	6-4	{2,3,5},{1}, {4, 6}, {7}, {8}
4	7-8	{2,3,5},{1}, {4, 6}, {7, 8}
5	1-2	{1,2,3,5}, {4, 6}, {7, 8}
6	8-6	{1,2,3,5}, {4, 6, 7, 8}
-	7-6	-
7	1-7	{1,2,3,4,5,6,7,8}

# Eficiencia Kruskal

- Elementos de  $G(N, A)$ 
  - $n$  nodos,  $a$  aristas
- Inicialización
  - Ordenar aristas por peso:  $O(a \log(n))$
  - Organizar conjuntos disjuntos:  $O(n)$
- Voraz
  - Por cada arista ( $O(a)$ )
  - Buscar mejor ( $O(1)$ )

$$T(n) = O(a \log(n)) + O(a) + O(1)$$

$$T(n) \in O(a \log(n))$$

# Algoritmo Prim

## Selección de arista

- Menor peso
- No seleccionada
- No debe formar ciclo
- Que forme árbol con seleccionadas anteriores

# Algoritmo Prim



```
def Prim(grafo):  
    solucion = []  
  
    aristas_by_node = {i: [] for i in grafo.nodes}  
    for a in grafo.aristas:  
        aristas_by_node[a.origen].append(a)  
        aristas_by_node[a.fin].append(a)  
  
    # Elijo vértice #6  
    seleccionadas = [grafo.nodes[5]]  
    Q = grafo.nodes[:5] + grafo.nodes[6:]  
  
    # Ejecución del voraz  
    [...]  
  
    return solucion
```

# Algoritmo Prim

```
[...]

# Ejecución del voraz
while len(Q) > 0:

    # Obtención de arista minima
    aristas_min = []

    for s in seleccionadas:
        menores = ordena_aristas(aristas_by_node[s])

        for i in range(len(menores)):
            menor = menores[i]
            if not (is_bucle(solucion, menor) or ((menor.origen in seleccionadas) and (menor.fin in seleccionadas))):
                aristas_min.append(menor)

    arista_min = ordena_aristas(aristas_min)[0]

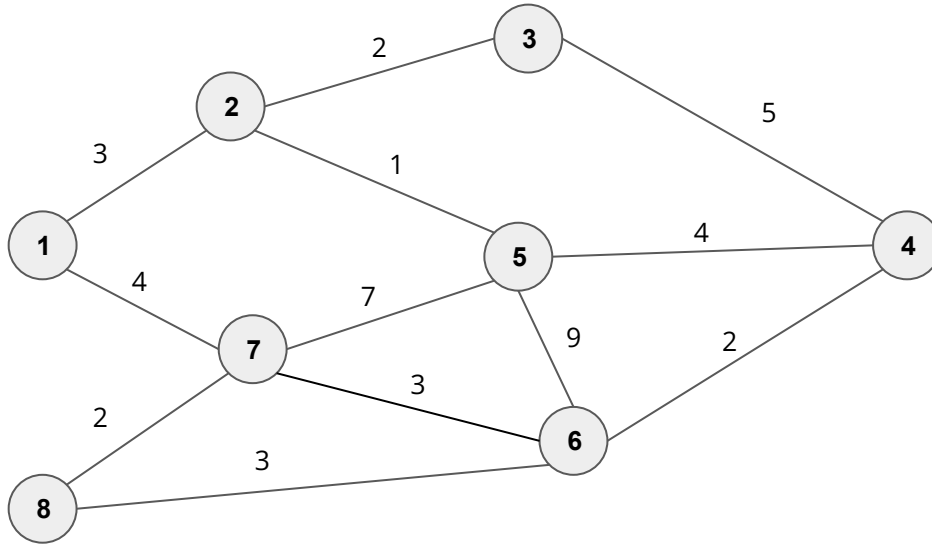
    # Eliminar nuevo nodo de la cola
    next_node = arista_min.origen if (arista_min.fin in seleccionadas) else arista_min.fin
    for i in range(len(Q)):
        if Q[i] == next_node:
            Q = Q[:i] + Q[i+1:]
            break

    solucion.append(arista_min)
    seleccionadas.append(next_node)

[...]
```

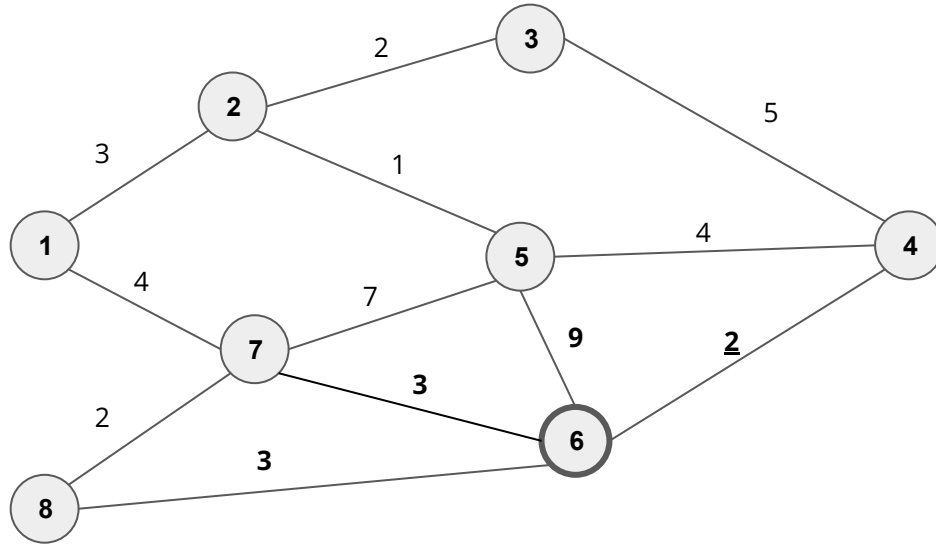
# Algoritmo Prim

i	A	Árbol
0	-	-



Primero elegimos un nodo al azar  
(e.g., el nodo 6)

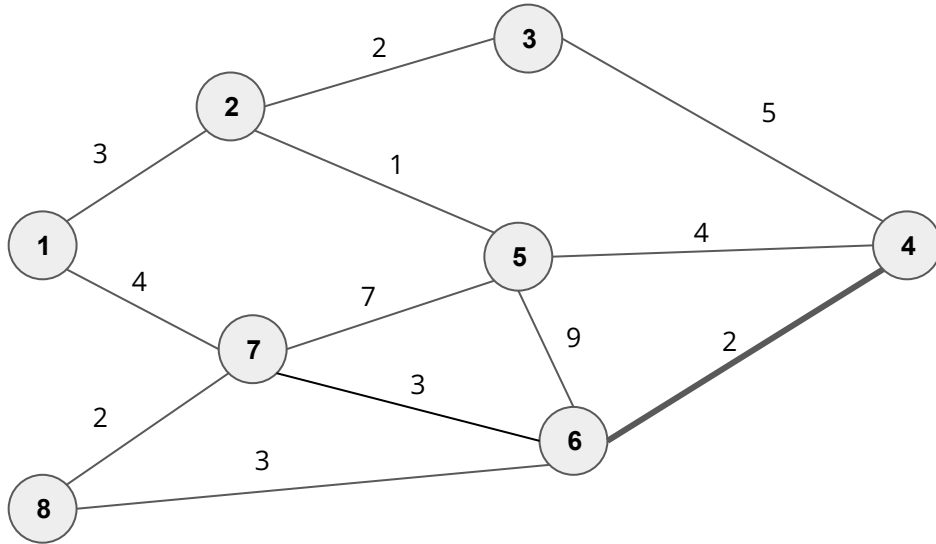
# Algoritmo Prim



i	A	Árbol
0	-	{6}

Elegimos la arista de menor peso

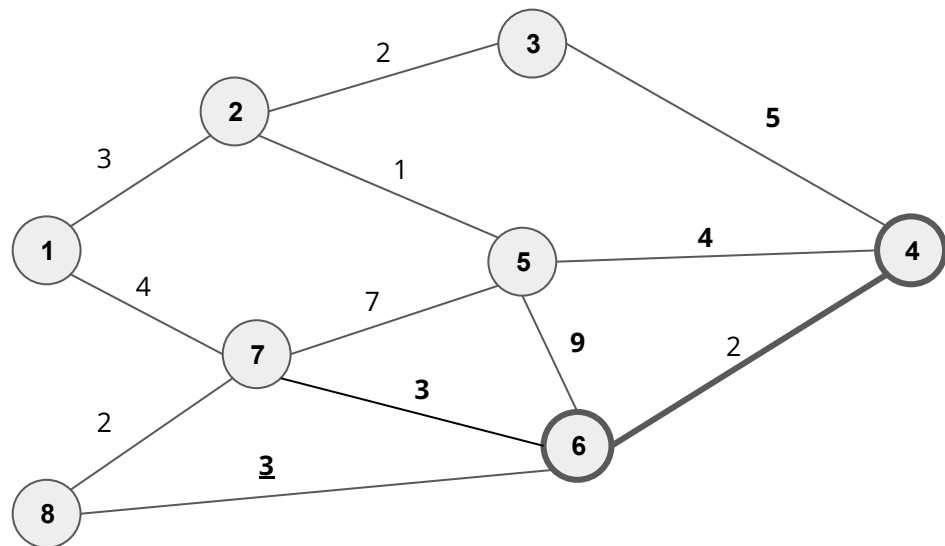
# Algoritmo Prim



i	A	Árbol
0	-	{6}
1	6,4	{4,6}



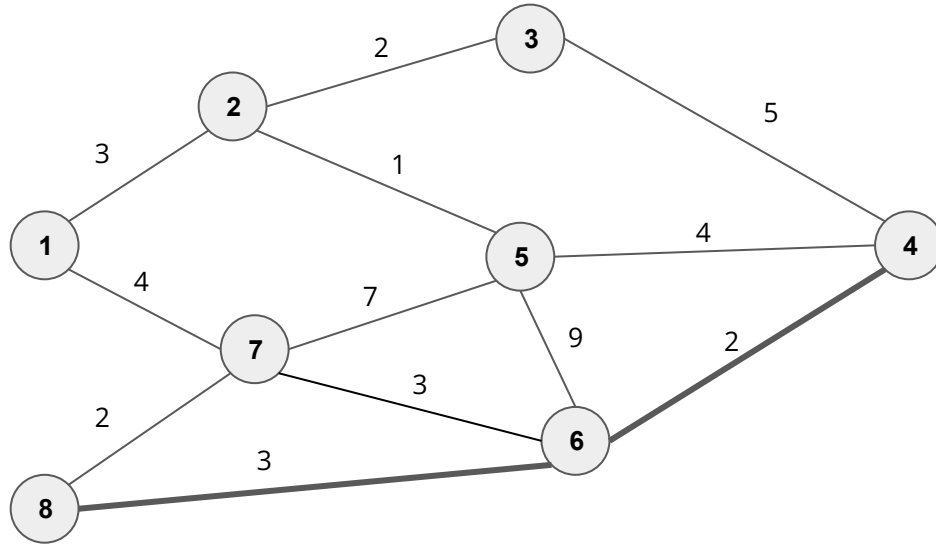
# Algoritmo Prim



i	A	Árbol
0	-	{6}
1	6,4	{4,6}

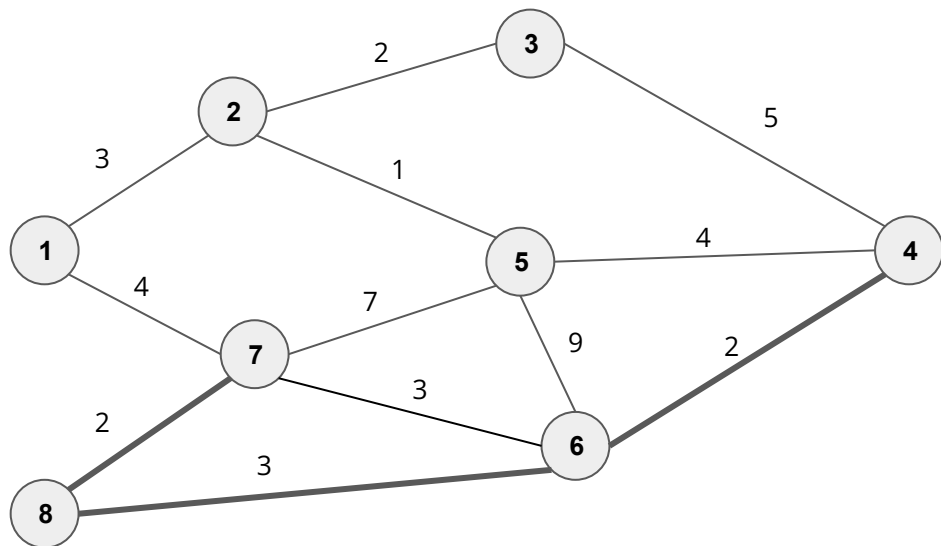
Elegimos la arista de menor peso, desde los nodos conectados

# Algoritmo Prim



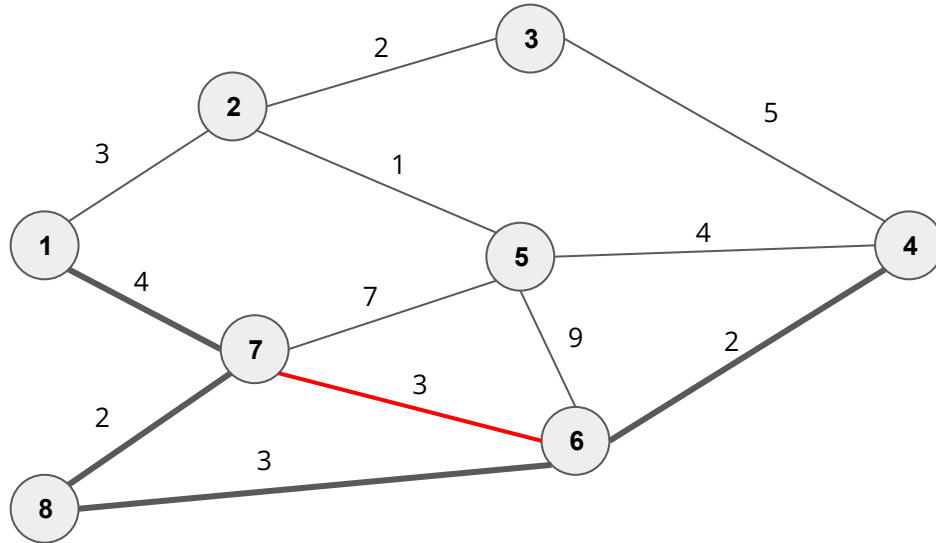
i	A	Árbol
0	-	{6}
1	6,4	{4,6}
2	6,8	{4,6,8}

# Algoritmo Prim



i	A	Árbol
0	-	{6}
1	6,4	{4,6}
2	6,8	{4,6,8}
3	8,7	{4,6,7,8}

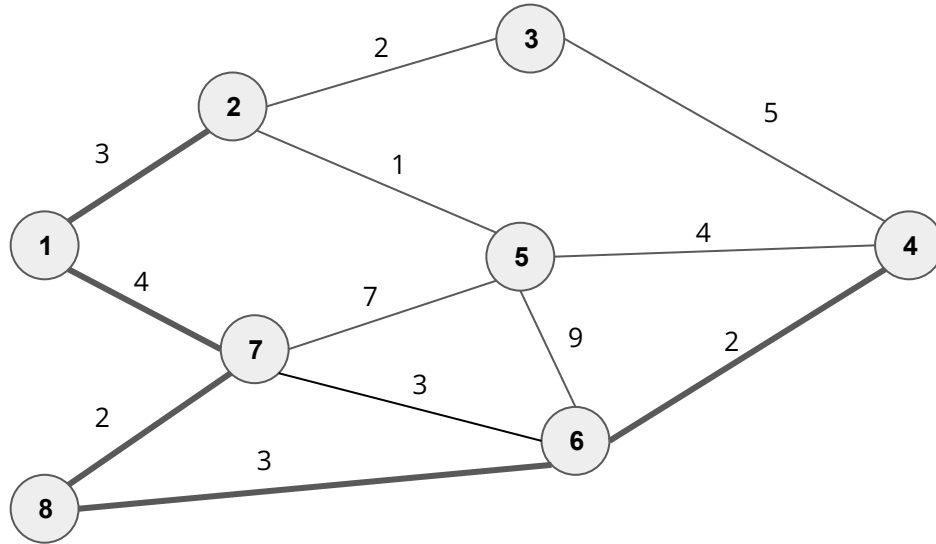
# Algoritmo Prim



i	A	Árbol
0	-	{6}
1	6,4	{4,6}
2	6,8	{4,6,8}
3	8,7	{4,6,7,8}
4	7,1	{1,4,6,7,8}

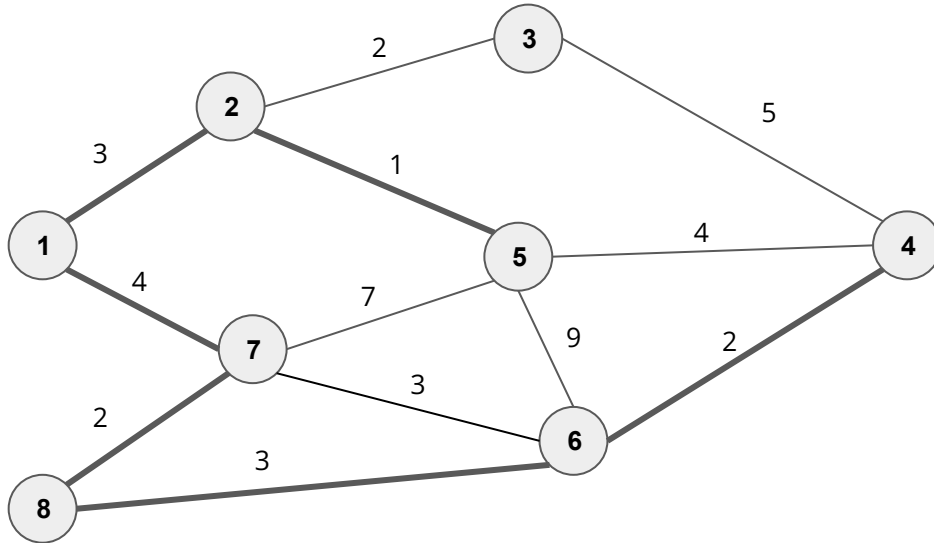
Elegimos la arista de menor peso, desde los nodos conectados, y que no forme bucle

# Algoritmo Prim



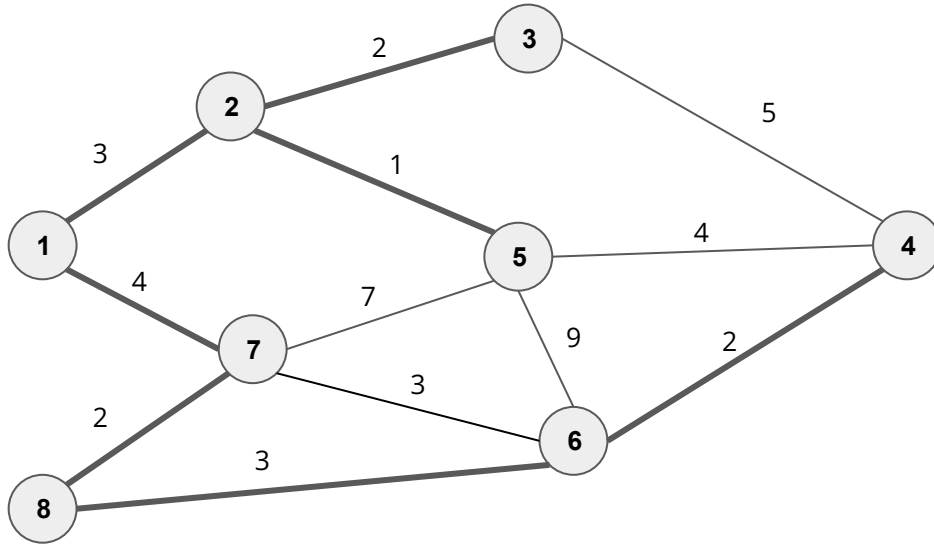
i	A	Árbol
0	-	{6}
1	6,4	{4,6}
2	6,8	{4,6,8}
3	8,7	{4,6,7,8}
4	7,1	{1,4,6,7,8}
5	1,2	{1,2,4,6,7,8}

# Algoritmo Prim



i	A	Árbol
0	-	{6}
1	6,4	{4,6}
2	6,8	{4,6,8}
3	8,7	{4,6,7,8}
4	7,1	{1,4,6,7,8}
5	1,2	{1,2,4,6,7,8}
6	2,5	{1,2,4,5,6,7,8}

# Algoritmo Prim



i	A	Árbol
0	-	{6}
1	6,4	{4,6}
2	6,8	{4,6,8}
3	8,7	{4,6,7,8}
4	7,1	{1,4,6,7,8}
5	1,2	{1,2,4,6,7,8}
6	2,5	{1,2,4,5,6,7,8}
7	2,3	{1,2,3,4,5,6,7,8}



# Eficiencia Prim

- Elementos de  $G(N, A)$ 
  - $n$  nodos,  $a$  aristas
- Inicialización
  - Elección de un nodo:  $O(1)$
- Voraz
  - Por cada nodo seleccionado ( $O(n)$ )
  - Buscar mejor arista ( $O(a \log(a))$ )

$$T(n) = O(n + a \log(a))$$



# Estructura de datos

- **Grafo denso**

Casi todos los nodos están conectados entre sí (i.e., número de aristas ~ número máximo de aristas)

- **Grafo disperso**

Pocos nodos están conectados entre sí (i.e., hay pocas aristas)

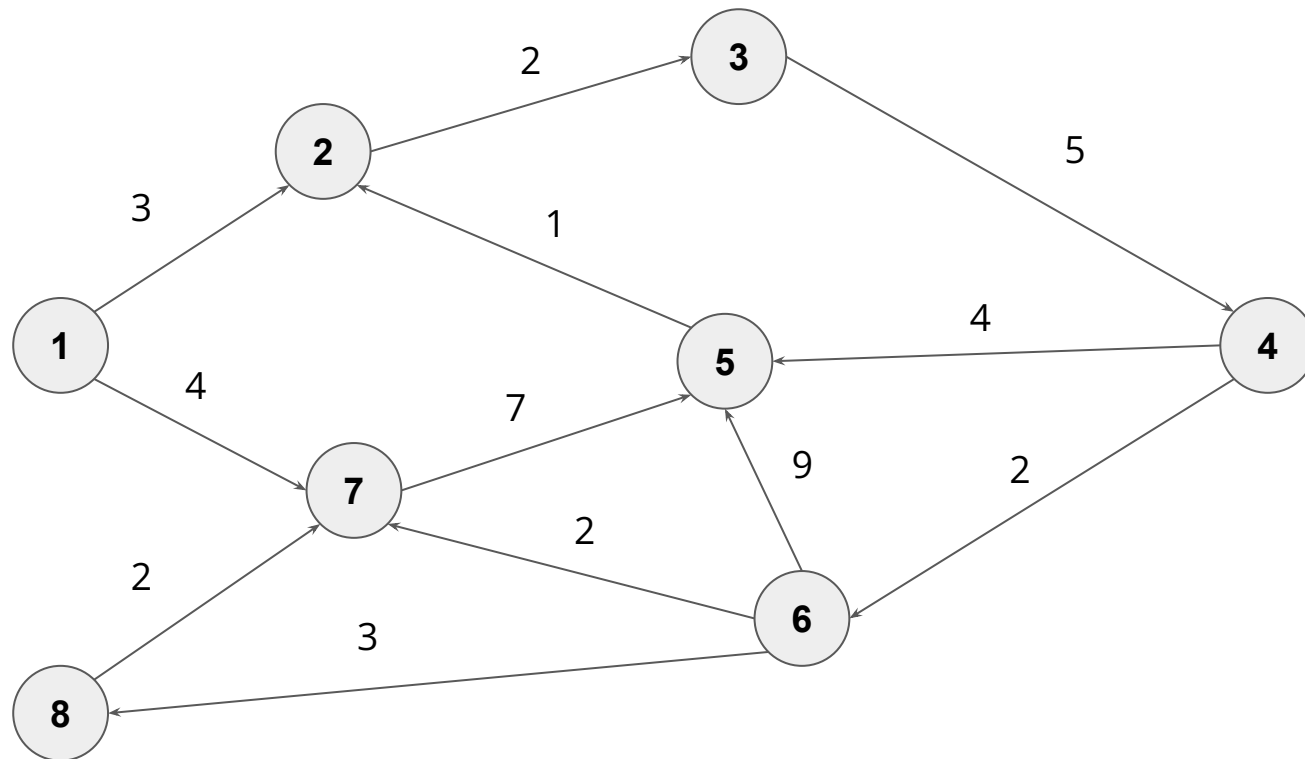
# Kruskal v. Prim

En algoritmia es importante la implementación, pero también el modelo de datos que utilizamos:

	Kruskal	Prim
Grafo denso ( $a \sim n^2$ )	$O(n^2 \log(n))$	$O(n^2)$
Grafo disperso ( $a \sim n$ )	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$

# Camínos mínimos

# Grafos dirigidos



# Algoritmo de Dijkstra

Algoritmo de búsqueda de caminos mínimos en un grafo dirigido:

## 1. Inicialización

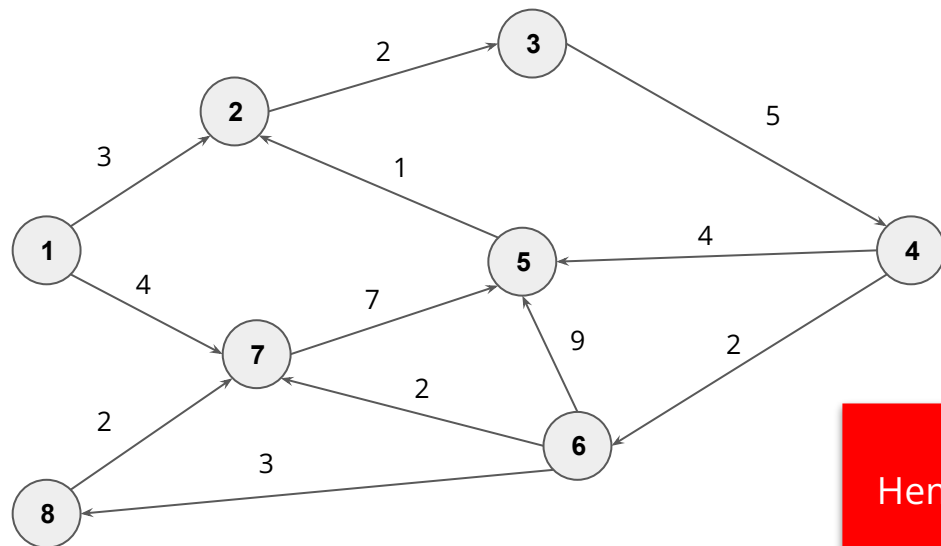
Selección de origen, destino e inicialización de matriz de resultados

## 2. Ejecución

Partiendo del origen, seleccionar camino mínimo a siguiente vértice y almacenar distancia acumulada

<https://gitlab.com/-/snippets/2092361>

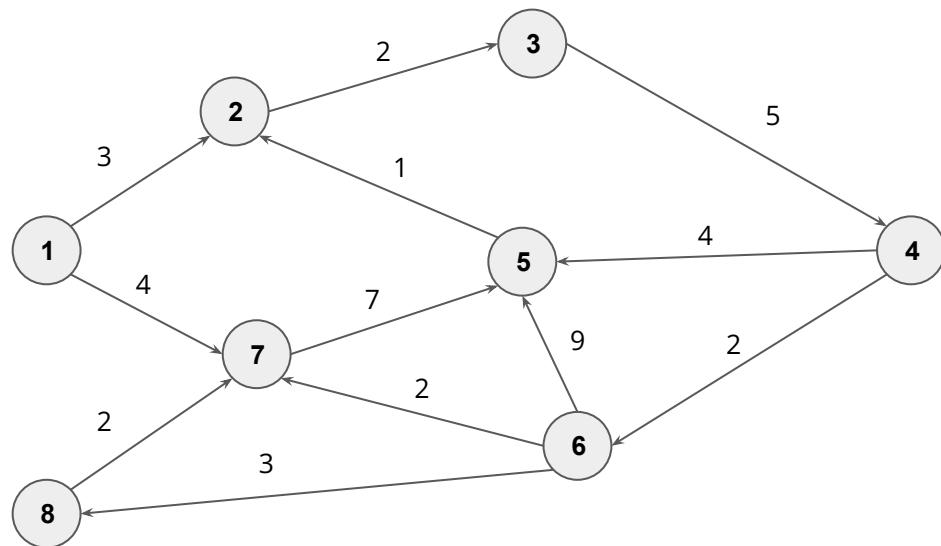
# Algoritmo de Dijkstra



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x

**¡OJO! Grafos dirigidos**  
Hemos metido un pequeño cambio en  $6 \rightarrow 7$   
(cambio de peso, de 3 a 2)

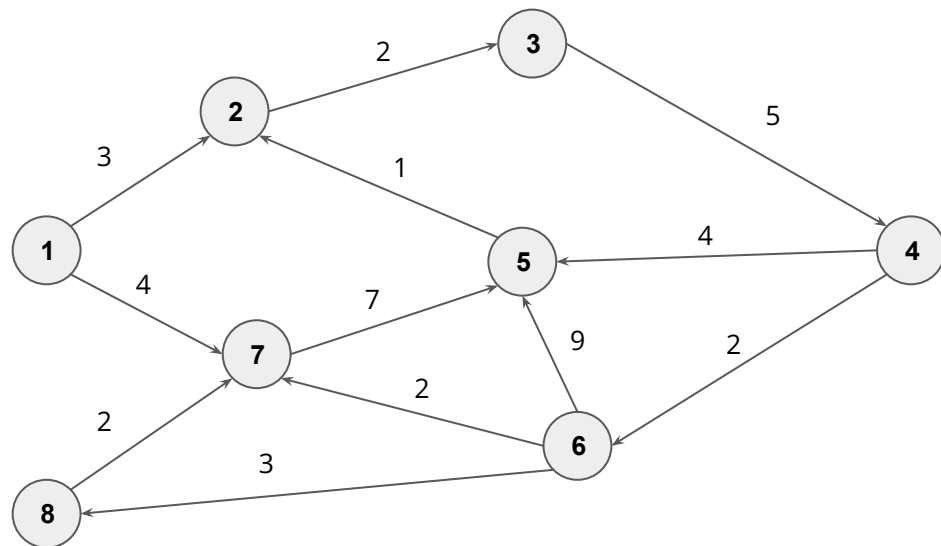
# Algoritmo de Dijkstra



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	+3	x	x	x	x	4	x

# Algoritmo de Dijkstra

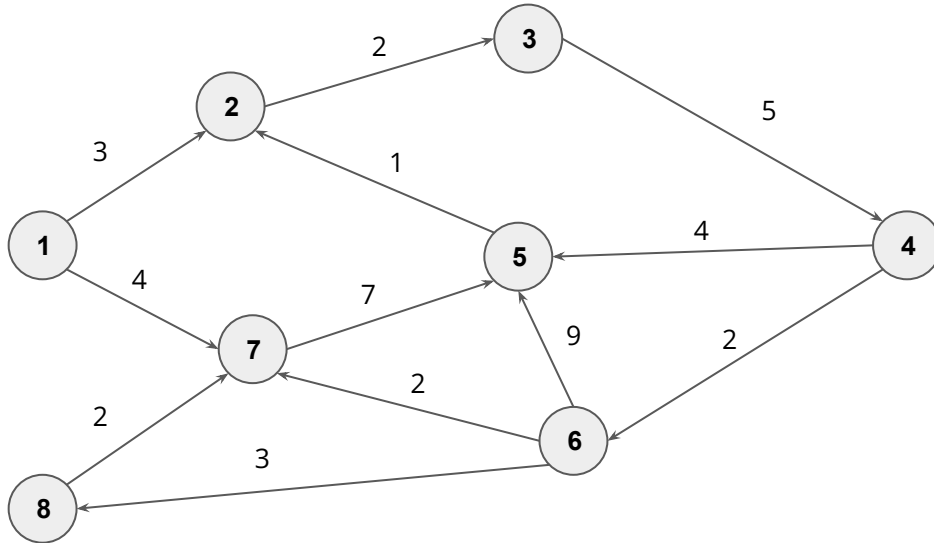
Distancia a 1



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	+3	x	x	x	x	4	x

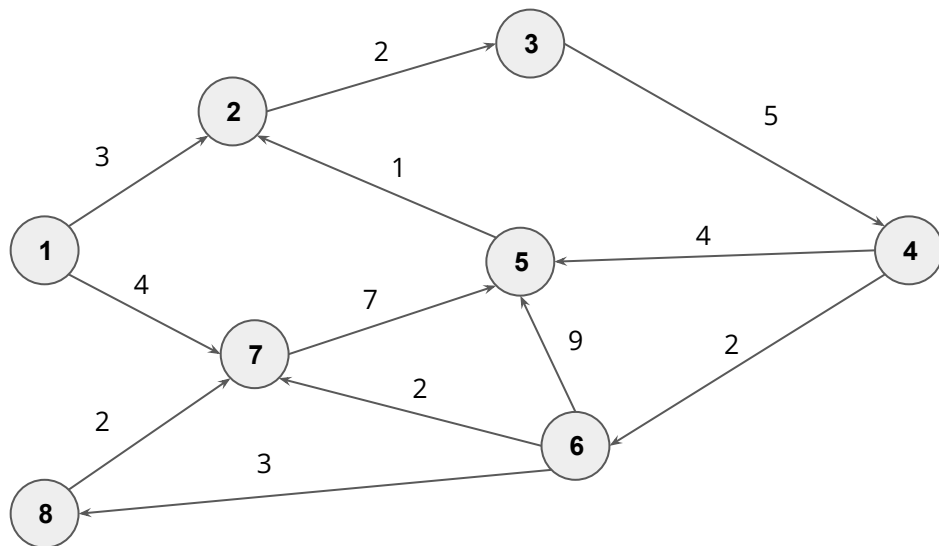


# Algoritmo de Dijkstra



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	+2	x	x	x	4	x

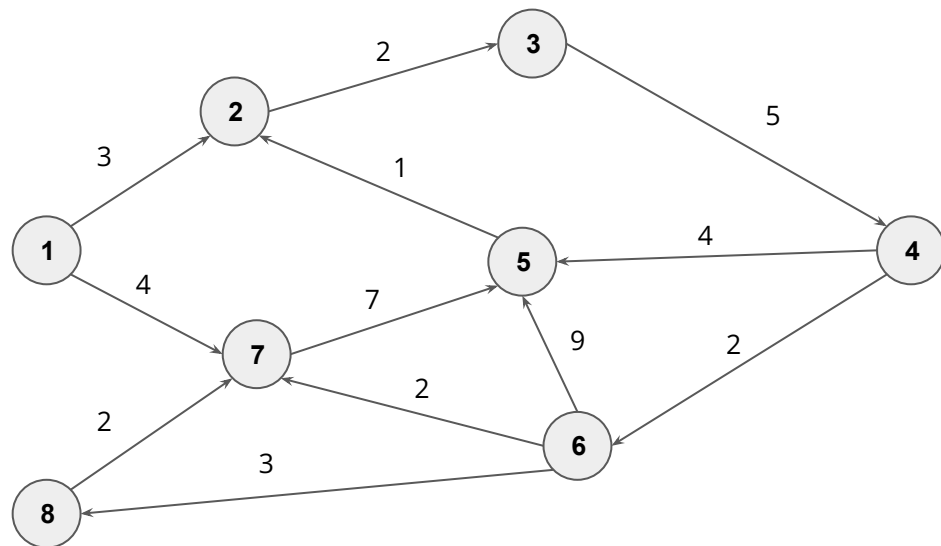
# Algoritmo de Dijkstra



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	4	x
2	3	3	5	+5	x	x	4	x

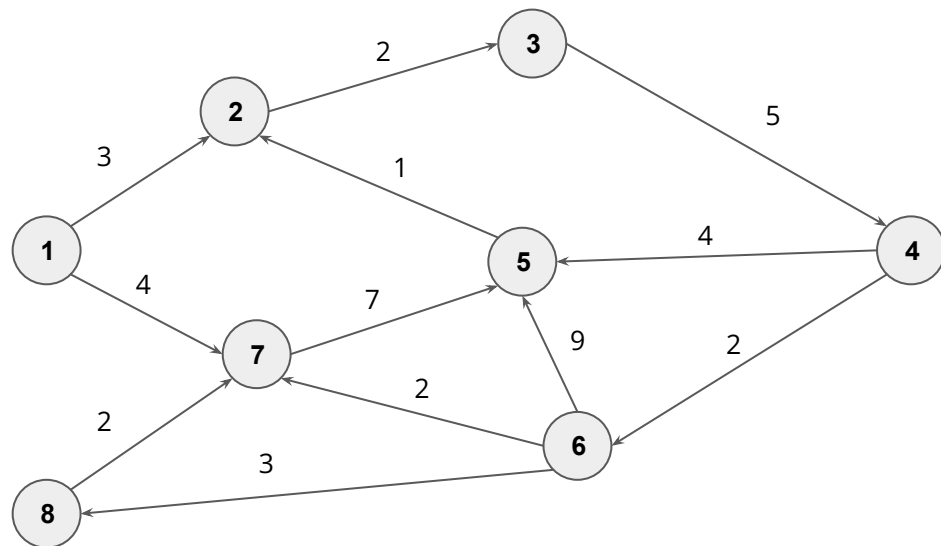
# Algoritmo de Dijkstra

Elegimos el más pequeño



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	4	x
2	3	3	5	<b>10</b>	x	x	4	x
3	4	3	5	10	+4	<b>+2</b>	4	x

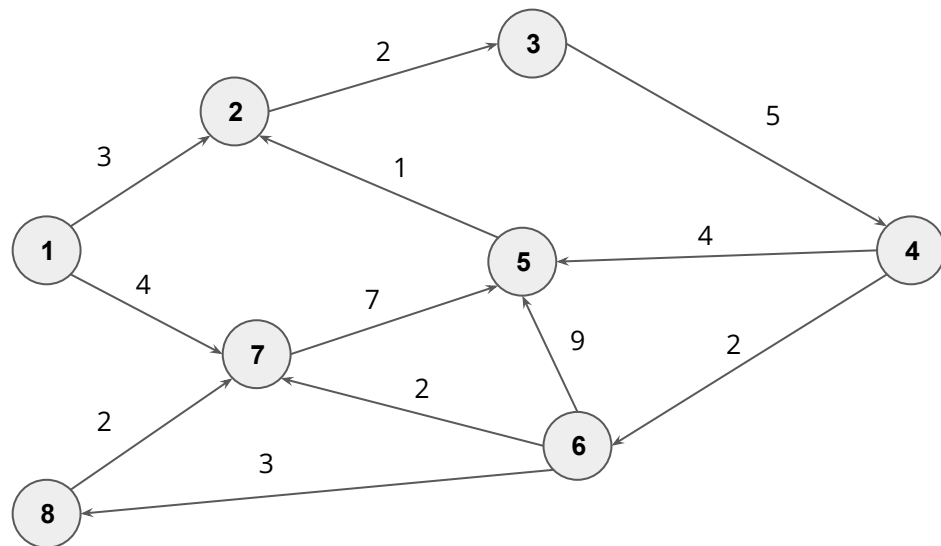
# Algoritmo de Dijkstra



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	4	x
2	3	3	5	<b>10</b>	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	<b>12</b>	4	x
4	6	3	5	10	14	12	+2	+3

# Algoritmo de Dijkstra

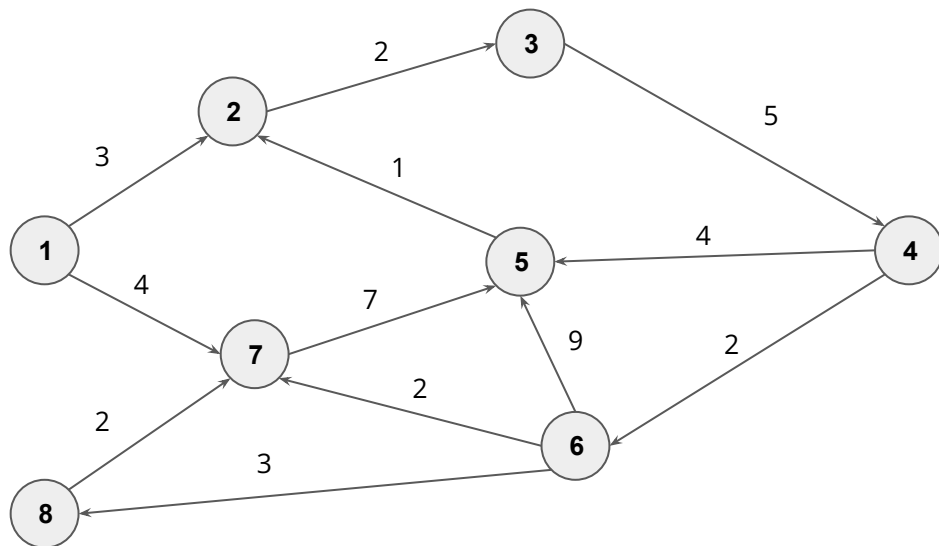
Guardamos el valor más bajo



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	4	x
2	3	3	5	<b>10</b>	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	<b>12</b>	4	x
4	6	3	5	10	14	12	<b>4</b>	15
5	7	3	5	10	+7	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra

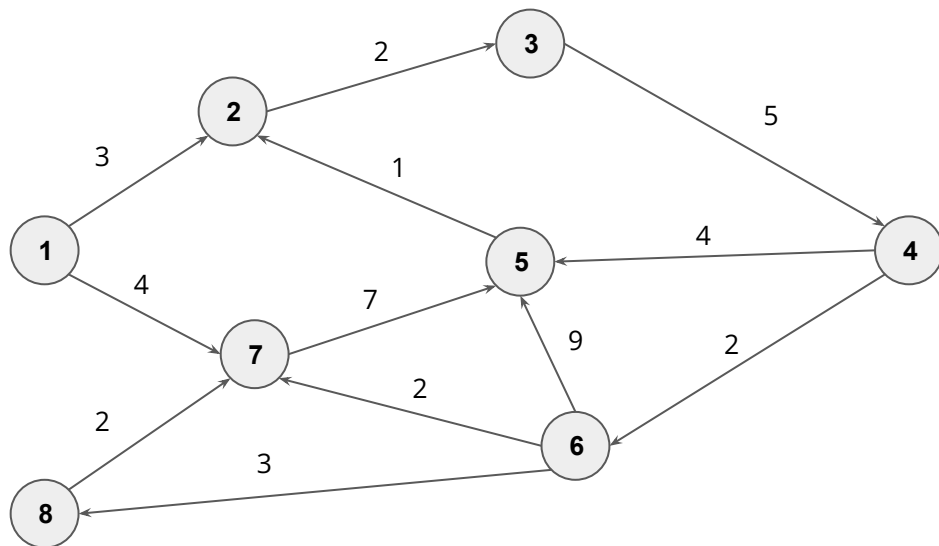
Guardamos el valor más bajo



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	4	x
2	3	3	5	<b>10</b>	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	<b>12</b>	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	15
5	7	3	5	10	<b>11</b>	12	4	15
6	5	+1	5	10	11	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra

Guardamos el valor más bajo

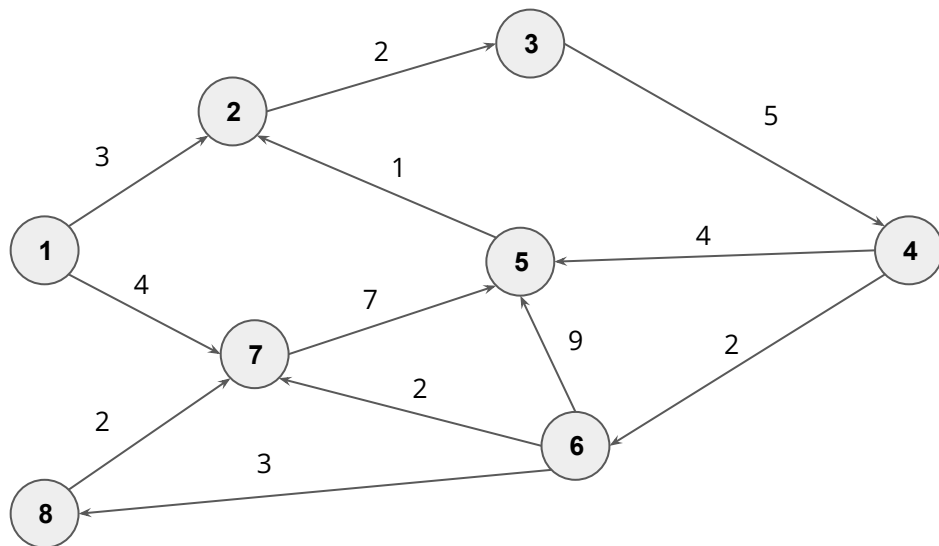


Seguimos con el camino que nos quede

i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	4	x
2	3	3	5	<b>10</b>	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	<b>12</b>	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	15
5	7	3	5	10	11	12	4	15
6	5	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	+2	15

# Algoritmo de Dijkstra

Guardamos el valor más bajo

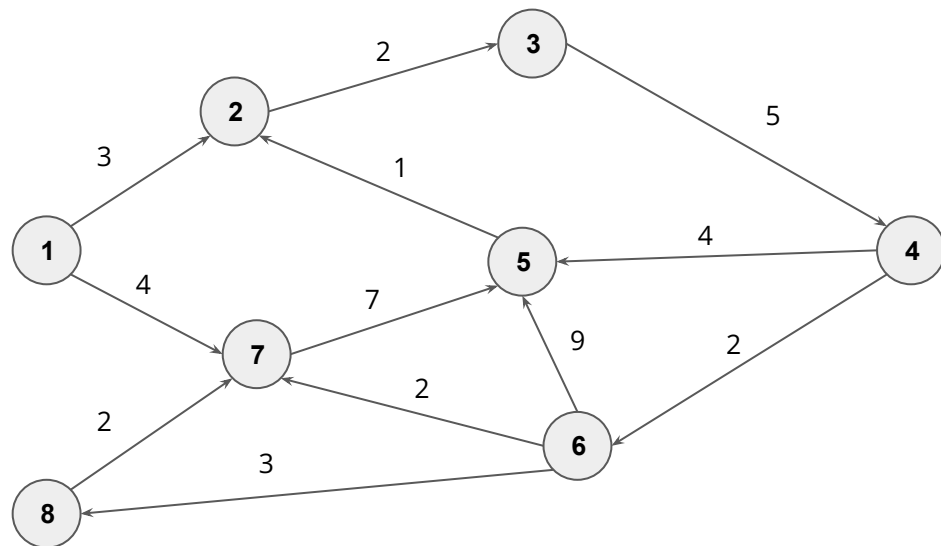


i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	4	x
2	3	3	5	<b>10</b>	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	<b>12</b>	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	15
5	7	3	5	10	11	12	4	15
6	5	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	<b>4</b>	15



# Algoritmo de Dijkstra

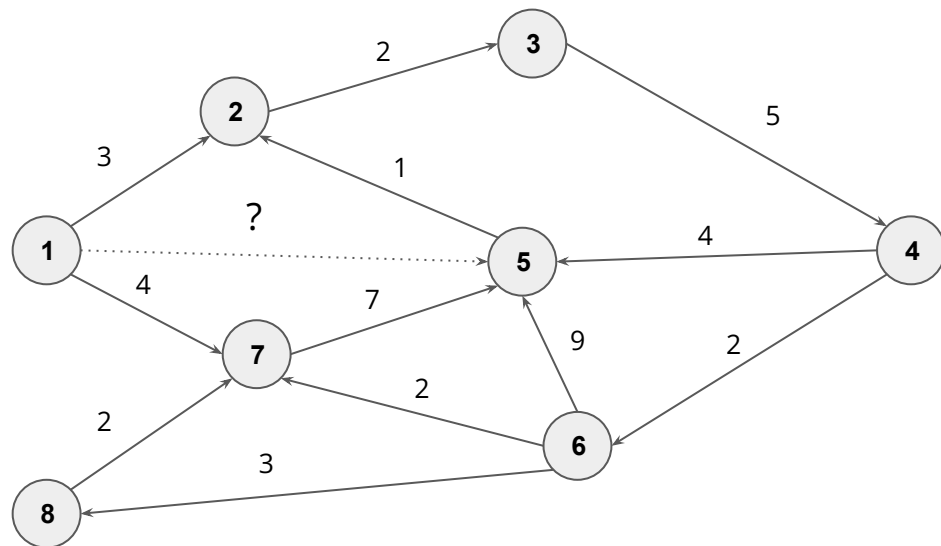
Camino más corto desde 1



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	<b>4</b>	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	4	x
2	3	3	5	<b>10</b>	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	<b>12</b>	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	<b>15</b>
5	7	3	5	10	<b>11</b>	12	4	15
6	5	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra

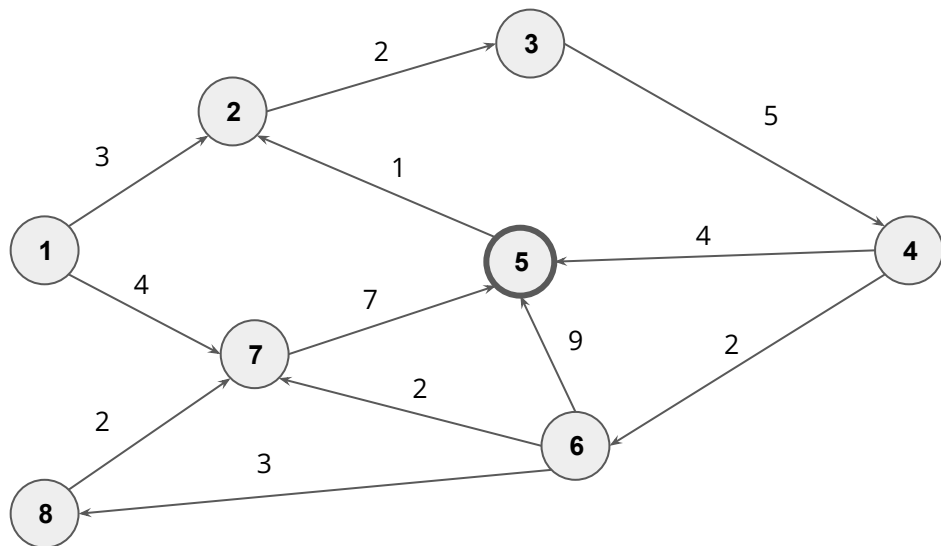
¿ Mejor camino  $1 \rightarrow 5$  ?



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	3	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	3	3	5	10	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	12	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	15
5	7	3	5	10	11	12	4	15
6	5	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra

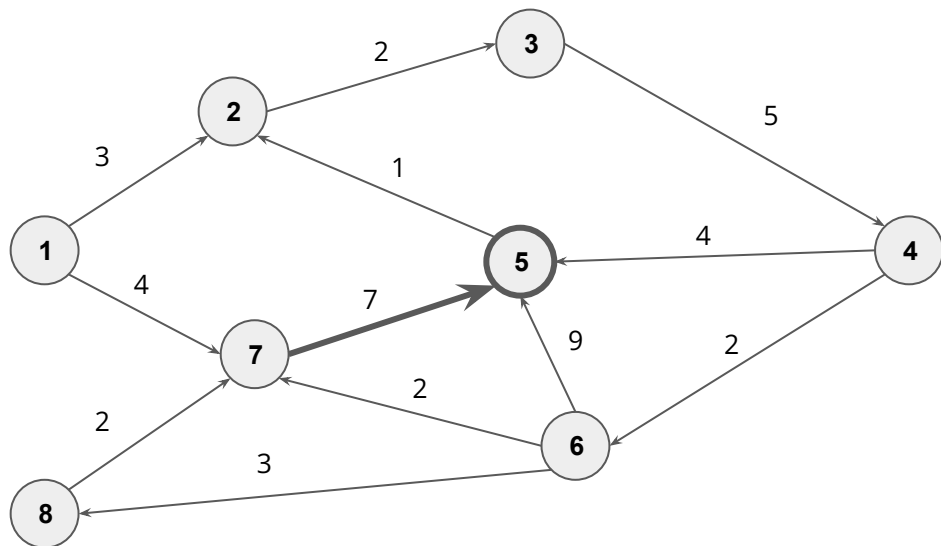
a) Vamos a 5



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	3	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	3	3	5	10	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	12	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	15
5	7	3	5	10	11	12	4	15
6	<b>5</b>	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra

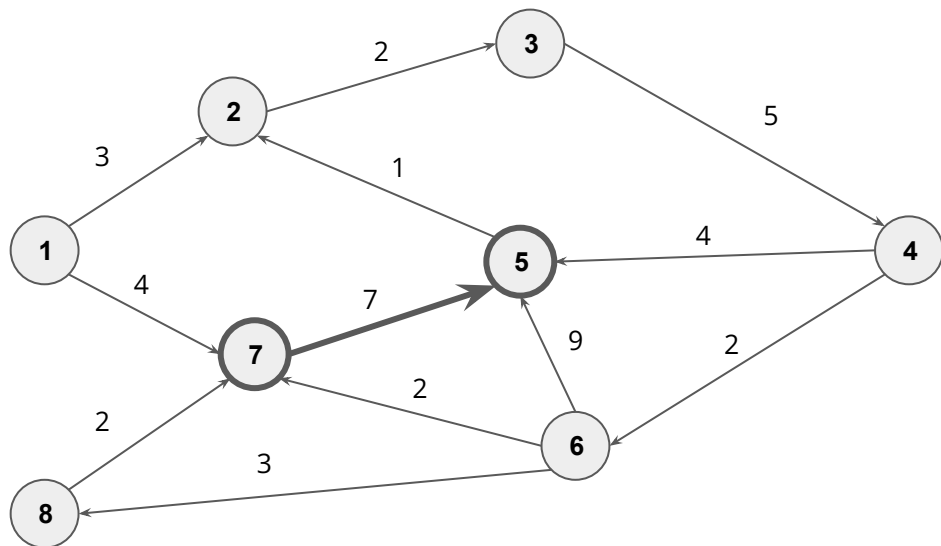
b) ¿Cuándo alcanza min? En 7



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	3	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	3	3	5	10	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	12	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	15
5	7	3	5	10	11	12	4	15
6	5	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra

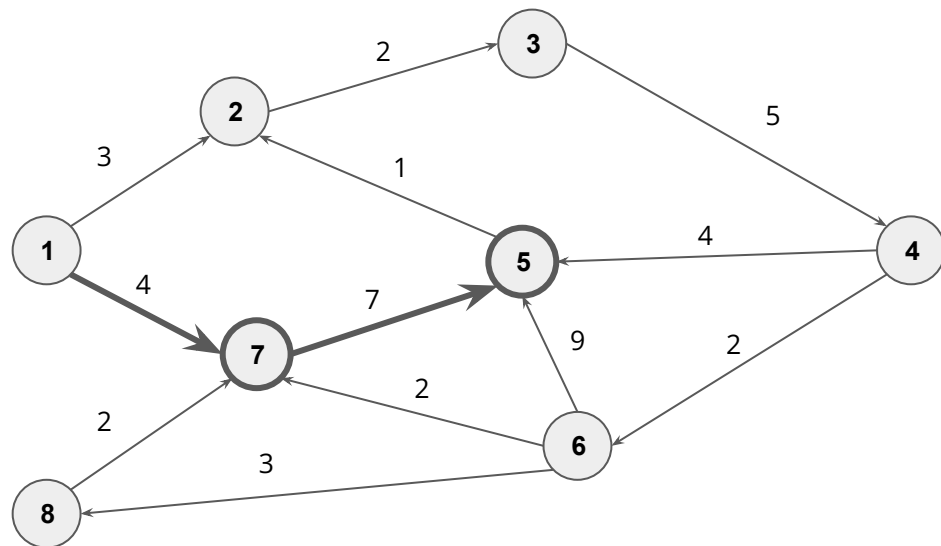
a) Vamos a 7



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	3	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	3	3	5	10	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	12	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	15
5	7	3	5	10	11	12	4	15
6	5	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra

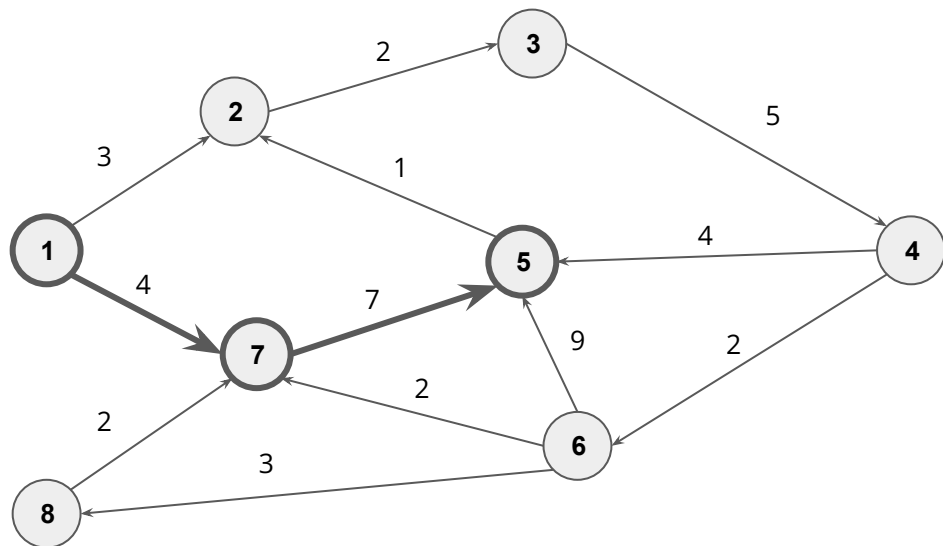
b) ¿Cuándo alcanza min? En 1



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	3	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	3	3	5	10	x	x	4	x
3	4	3	5	10	14	12	4	x
4	6	3	5	10	14	12	4	15
5	7	3	5	10	11	12	4	15
6	5	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra

$i \rightarrow 1 \rightarrow 7 \rightarrow 5$  ! (con coste 11)



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	<b>1</b>	3	x	x	x	x	4	x
1	<b>2</b>	3	5	x	x	x	4	x
2	<b>3</b>	3	5	10	x	x	4	x
3	<b>4</b>	3	5	10	14	12	4	x
4	<b>6</b>	3	5	10	14	12	4	15
5	<b>7</b>	3	5	10	11	12	4	15
6	<b>5</b>	3	5	10	<b>11</b>	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	4	15

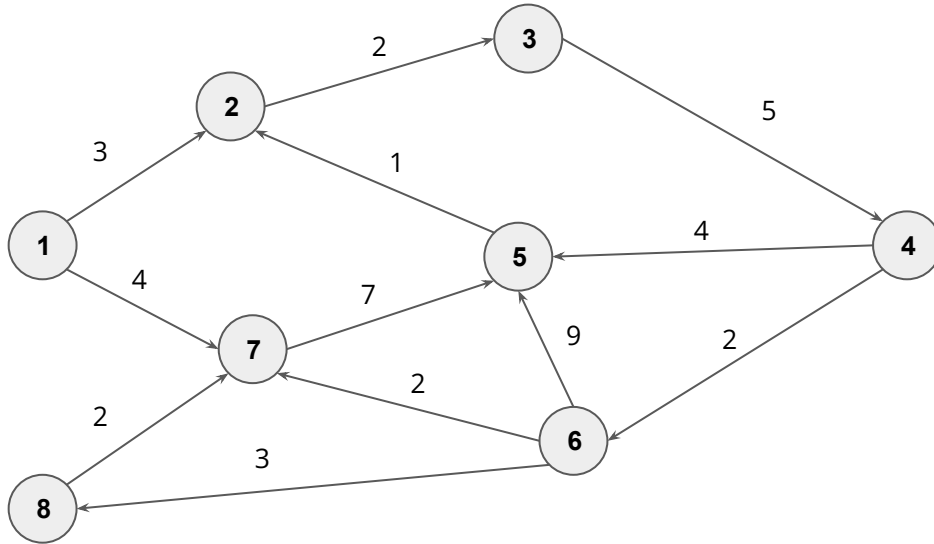
# Eficiencia de Dijkstra

Con  $A$ , número de aristas; y  $V$ , número de vértices; la complejidad del algoritmo de Dijkstra es:

$$T(n) \in O(A + V \log V)$$



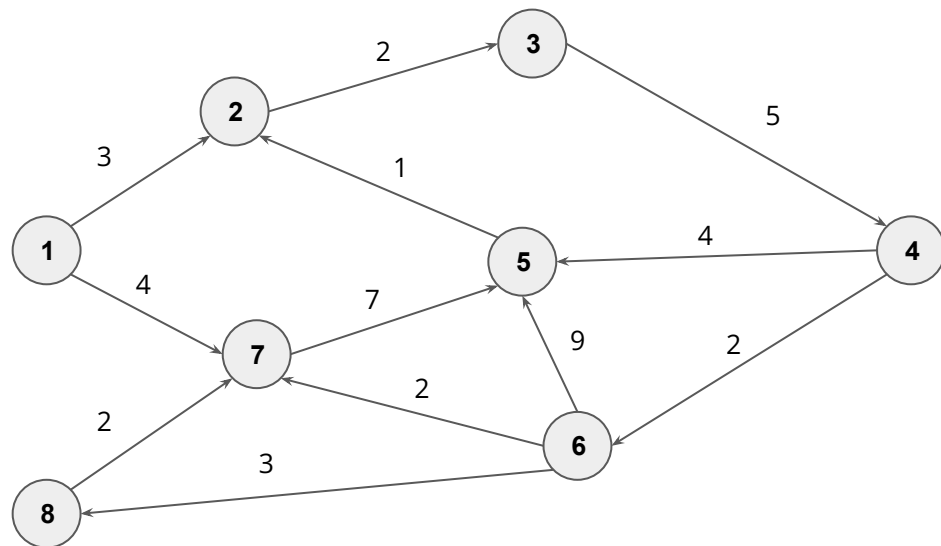
# Algoritmo de Dijkstra



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	<b>5</b>	x	x	x	<b>4</b>	x

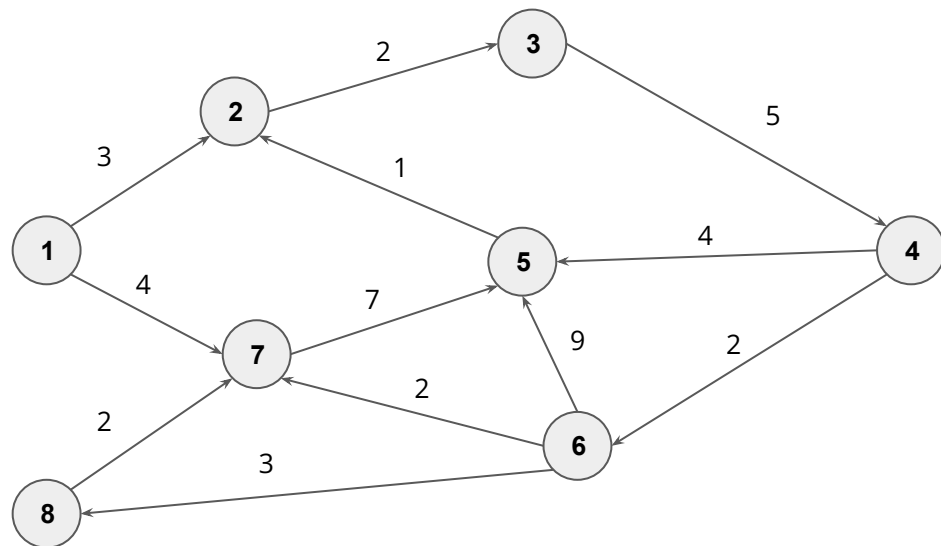
Pila v. Lista

# Algoritmo de Dijkstra



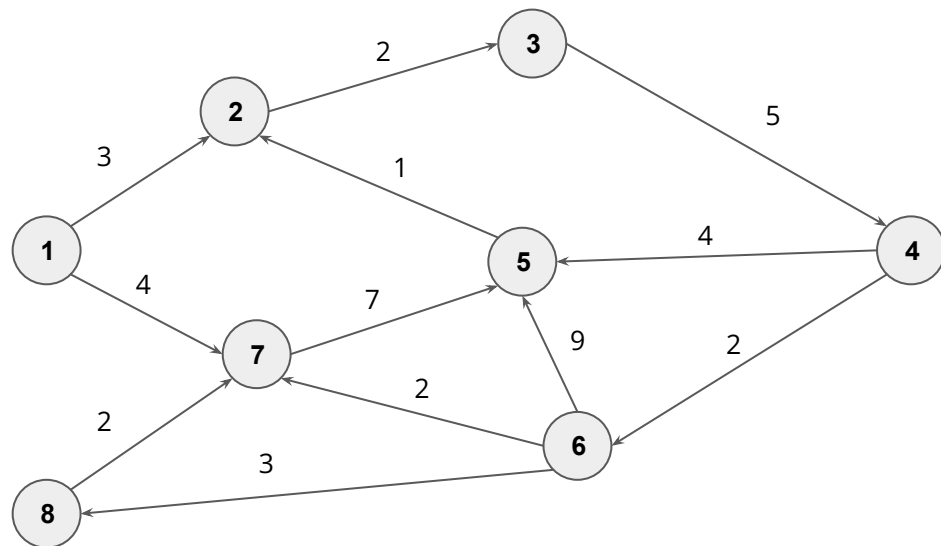
i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	<b>4</b>	x
2	7	3	5	x	+7	x	4	x

# Algoritmo de Dijkstra



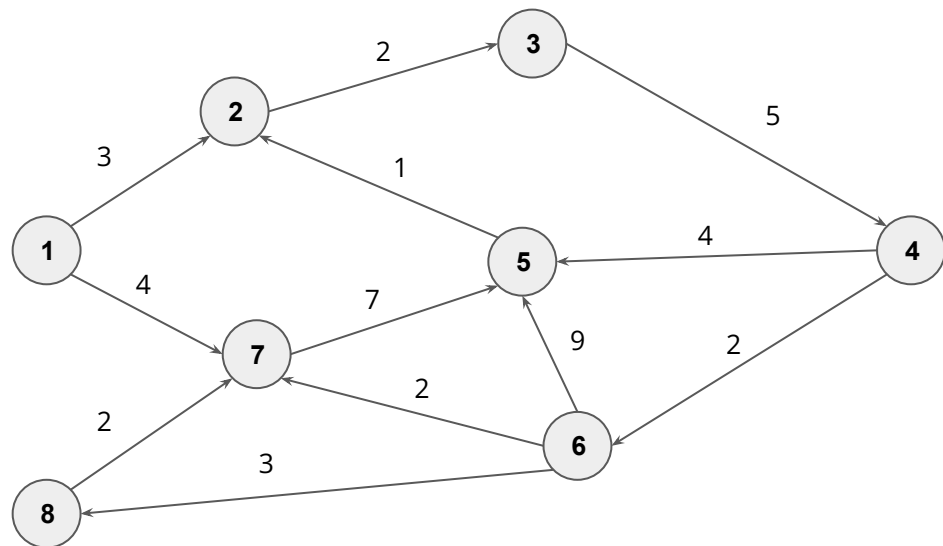
i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	7	3	<b>5</b>	x	11	x	4	x
3	3	3	5	+5	11	x	4	x

# Algoritmo de Dijkstra



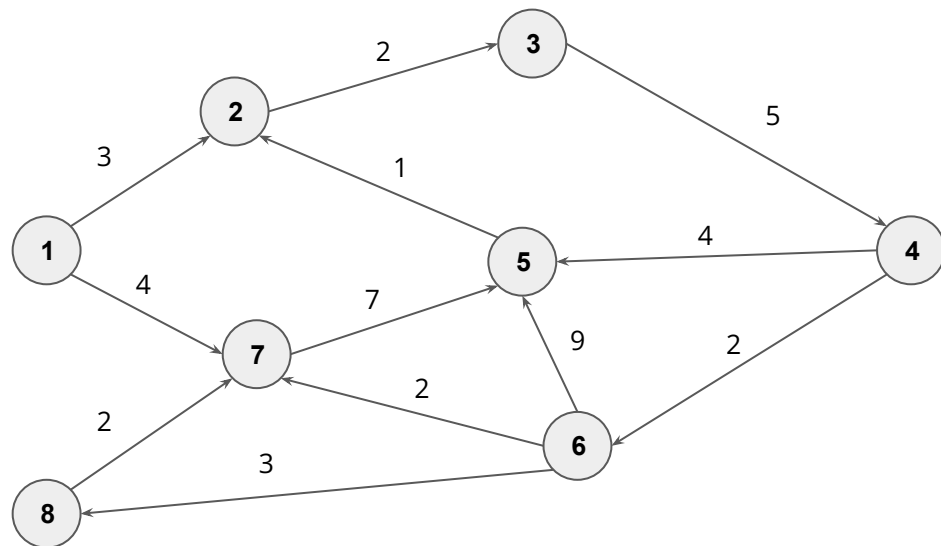
i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	7	3	5	x	11	x	4	x
3	3	3	5	<b>10</b>	11	x	4	x
4	4	3	5	10	11	+2	4	x

# Algoritmo de Dijkstra



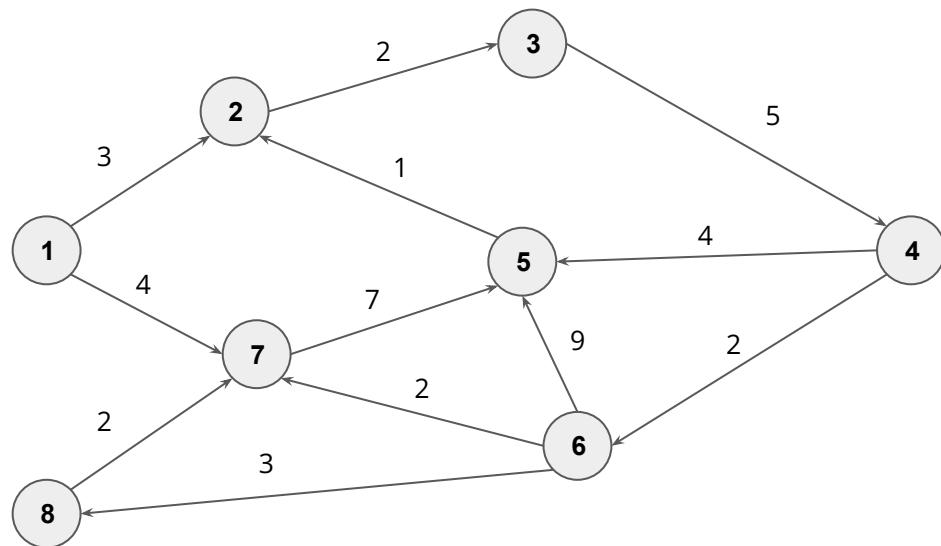
i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	7	3	5	x	11	x	4	x
3	3	3	5	10	11	x	4	x
4	4	3	5	10	<b>11</b>	12	4	x
5	5	3	5	10	11	12	4	x

# Algoritmo de Dijkstra



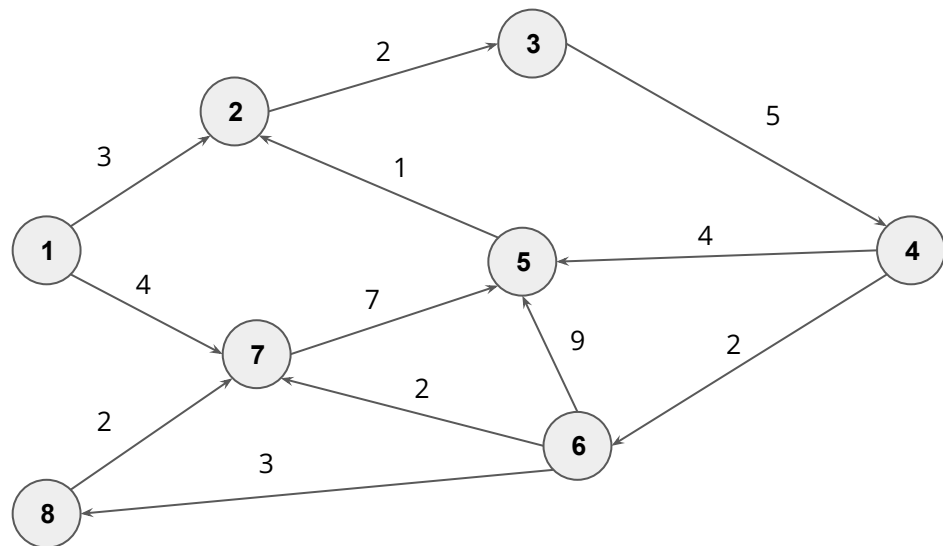
i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	7	3	5	x	11	x	4	x
3	3	3	5	10	11	x	4	x
4	4	3	5	10	11	12	4	x
5	5	3	5	10	11	<b>12</b>	4	x
6	6	3	5	10	11	12	4	+3

# Algoritmo de Dijkstra



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	7	3	5	x	11	x	4	x
3	3	3	5	10	11	x	4	x
4	4	3	5	10	11	12	4	x
5	5	3	5	10	11	12	4	x
6	6	3	5	10	11	12	4	15

# Algoritmo de Dijkstra



i	S	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8
-1	-	x	x	x	x	x	x	x
0	1	<b>3</b>	x	x	x	x	4	x
1	2	3	5	x	x	x	4	x
2	7	3	5	x	11	x	4	x
3	3	3	5	10	11	x	4	x
4	4	3	5	10	11	12	4	x
5	5	3	5	10	11	12	4	x
6	6	3	5	10	11	12	4	15
7	8	3	5	10	11	12	4	15



# Algoritmos de planificación

# Minimización de tiempo en el sistema

*Tenemos que resolver  $n$  tareas, cada una conlleva invertir un tiempo  $t_i$*

*Si tardamos un tiempo  $d$  en comenzar una de estas tareas (por ejemplo, porque estuviésemos haciendo otra), el tiempo total de la tarea en el sistema será:*

$$T_i = d_i + t_i$$

*Nuestro objetivo es obtener el menor:*

$$T = \text{Sum}(T_i, \theta, n)$$

# Minimización de tiempo en el sistema

Tarea <sub>i</sub>	t <sub>i</sub>
1	5
2	8
3	2

- Voraz A → Lo más costoso antes
- Voraz B → Lo menos costoso antes
- Función X → Fuerza bruta (a.k.a. *backtracking*)

# Función X

Tarea <sub>i</sub>	t <sub>i</sub>
1	5
2	8
3	2

$$2,5,8 \rightarrow 2 + (5+2) + (5+2+8) = \underline{\mathbf{24}}$$

$$2,8,5 \rightarrow 2 + (2+8) + (2+8+5) = 27$$

$$8,5,2 \rightarrow 8 + (8+5) + (8+5+2) = 31$$

$$8,2,5 \rightarrow 8 + (8+2) + (8+2+5) = 33$$

$$5,8,2 \rightarrow 5 + (5+8) + (5+8+2) = 33$$

$$5,2,8 \rightarrow 5 + (5+2) + (5+2+8) = 27$$

# Voraz A

Tarea <sub>i</sub>	t <sub>i</sub>
1	5
2	8
3	2

Priorizando  $t_i > t_j$

8

+ (8+5)

+ (8+5+2)

= 36

# Voraz B

Tarea <sub>i</sub>	t <sub>i</sub>
1	5
2	8
3	2

Priorizando  $t_i < t_j$

2

+ (2+5)

+ (2+5+8)

= 24

# Min. de tiempo en el sistema (complejidad)

```
def minimiza_tiempo(tareas): # Total:  $O(n \log n) + O(n) \rightarrow O(n \log n)$ 
    # Inicialización,  $O(n \log n)$ 
    tareas_aux = ordena(tareas)
    solucion = []

    # Voraz,  $O(n)$ 
    for tarea in tareas_aux:
        if completable(solucion + [tarea]):
            solucion.append(tarea)

    return solucion
```

# Planificación con plazo fijo

*Normalmente las tareas no pueden aplazarse indefinidamente, sino que tienen un plazo límite*

*En estos casos tendremos que buscar un compromiso entre la eficiencia pura (el tiempo en el sistema), y la realización de las tareas en plazo ( $t_i < d_i$ ), o nos arriesgaremos a perder el beneficio que la tarea pueda aportar ( $g_i$ ).*

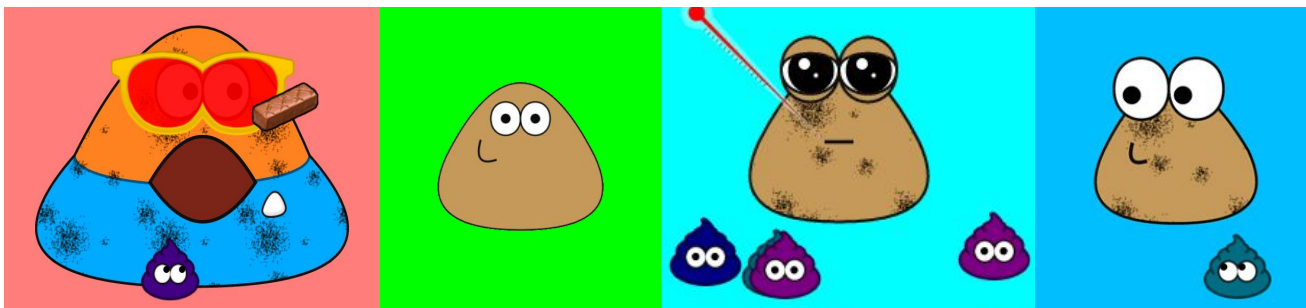
Trabajaremos con tareas tiempo-unidad (todas las tareas duran lo mismo).



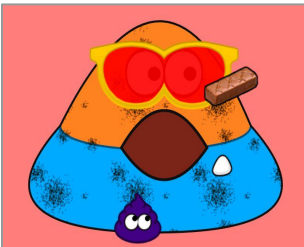
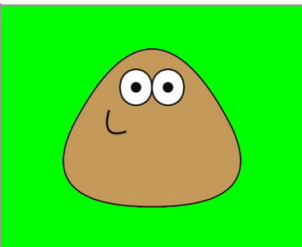
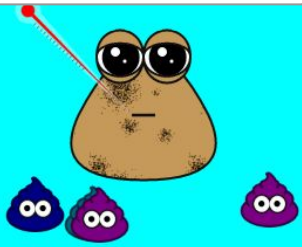
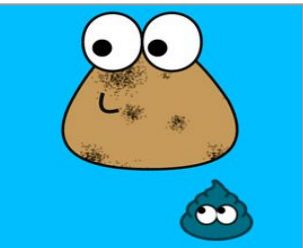
# Planificación con plazo fijo

Tarea  $i$  produce unos beneficios ( $g_i$ ) si se realiza antes de ( $d_i$ )

- $g_i \rightarrow$  ¿Cuánto ganamos al cuidarlo?
- $d_i \rightarrow$  ¿Cuánto puede durar sin cuidados?



# Planificación con plazo fijo

				
$i$	1	2	3	4
$g_i$	4	1	3	2
$d_i$	2	3	1	2

# Planificación con plazo fijo

## Inicialización A

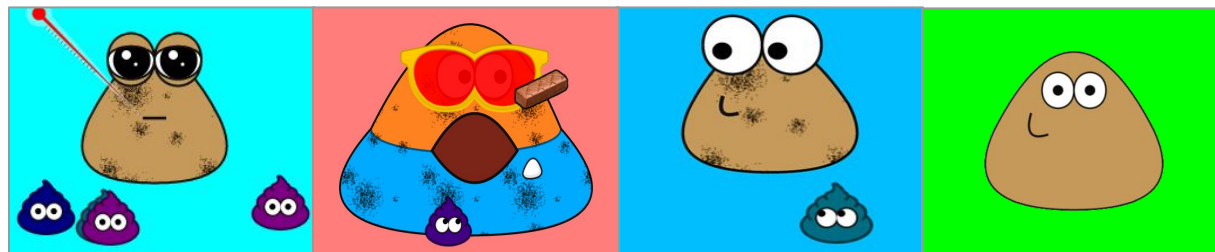
- **Forma canónica:** Puntuales primero, y plazo creciente.

Ordenar primero por *deadline* ( $d_i < d_j \rightarrow i < j$ )

- **Secuencia de tareas independientes:** Tienen el mismo plazo.

Después dentro del mismo *deadline*, ordenar por ganancia ( $g_i > g_j \rightarrow i < j$ )

# Planificación con plazo fijo



i	3	1	4	2
$g_i$	3	4	2	1
$d_i$	1	2	2	3

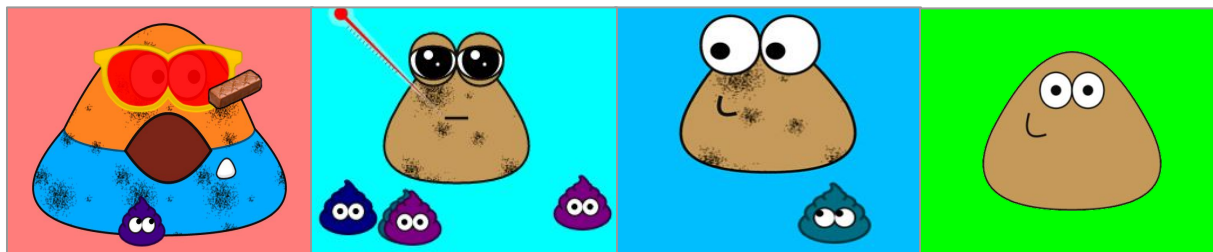
$$\text{Beneficio}_A = 8$$

# Planificación con plazo fijo

## Inicialización B

- Ordenar por beneficio decreciente
- Reordenar por *deadline* para evaluar si es completable

# Planificación con plazo fijo



i	1	3	4	2
$g_i$	4	3	2	1
$d_i$	2	1	2	3

Beneficio<sub>B</sub> = 8

# Plazo fijo

```
def plazo_fijo(tareas):  
    # Inicialización,  $O(n \log n)$   
    tareas_aux = ordena(tareas) # Depende del criterio  
    solucion = []  
  
    # Voraz,  $O(n) + n O(?)$   
    for tarea in tareas_aux:  
        if completable(solucion + [tarea]): #  $O(?)$   
            solucion.append(tarea)  
  
    return solucion
```

# Plazo fijo

```
# [!] La solución debe estar ordenada por deadline
def completable(solucion): # O(n)
    # índice, valor
    for i, v in enumerate(solucion):
        ...

        Cada tarea dura una unidad de tiempo,
        el índice debe ser menor que el deadline
        ...

        if i >= v.deadline:
            return False

    return True
```



# Plazo fijo

```
def plazo_fijo(tareas):  
    # Inicialización,  $O(n \log n)$   
    tareas_aux = ordena(tareas) # Depende del criterio  
    solucion = []  
  
    # Voraz,  $O(n) + n O(n \log n) \rightarrow O(n^2 \log n)$   
    for tarea in tareas_aux:  
        if completable(solucion + [tarea]): #  $O(n)$   
            solucion.append_ordenado(tarea) #  $O(n \log n)$   
  
    return solucion
```

# Planificación con plazo fijo

Otro ejemplo “de manual” [1]

<b>a</b>	1	2	3	4	5	6	7
<b>g</b>	70	60	50	40	30	20	10
<b>d</b>	4	2	4	3	1	4	6

Inicialización A = {5,2,4,1,7} = 200

Inicialización B = {1,2,3,4,7} = 230

[1] T.H. Cormen, C.E. Leiverson, R.L. Rivest, and C. Stein, *Introduction to Algorithms*, 3<sup>rd</sup> ed.

# Simplificando

La simplificación de los problemas viene acompañada de:

- Identificar tareas repetitivas que pueden eliminarse (e.g., ordenar al principio para no comprobar orden en cada iteración)
- Identificar estructuras de datos que permitan almacenar elementos auxiliares sin añadir complejidad al problema (e.g., listas v. *arrays*)



¿Preguntas?