Ejercicio 1.- Extender la especificación básica del TAD árboles binarios de naturales, añadiendo las operaciones siguientes:

- a) num_hojas: a_bin → natural, para calcular la cantidad de hojas que tiene un árbol binario;
- b) num_padre_de_2: a_bin → a_bin, que obtiene cúantos nodos tienen dos hijos no vacíos.
- c) igual_cantidad?: a_bin a_bin → bool, detecta si dos árboles binarios tienen la misma cantidad de nodos;
- d) igual_forma?: a_bin a_bin → bool, que comprueba si dos árboles binarios tienen la misma forma;
- e) suma_árboles: a_bin a_bin → bool, que recibe dos árboles binarios de naturales y si tienen la misma forma genera el árbol resultante de sumar los valores de los nodos que ocupan el mismo lugar relativo en cada uno de ellos;
- f) cuenta_veces: a_bin a_bin → natural, que recibe dos árboles binarios y devuelve la cantidad de veces que aparecen los nodos del primero en cualquier posición del mismo.
- g) minimo: árbol \rightarrow natural, que devuelve el valor mínimo en el árbol.
- h) suma_camino?: natural árbol → bool, que comprueba si, comenzando en la raíz del mismo, existe un camino hasta una hoja que sume el natural dado.

Ejercicio 2 .- Implementar en pseudocódigo las operaciones siguientes, usando las operaciones básicas de la especificación del TAD ARBOL BINARIO[LETRAS]

- a) más_repetida: árbol lista-> letra, que devuelve la letra de la lista que más veces aparece en el árbol.
- b) es_camino?: lista árbol -> bool, que comprueba si, comenzando en la raíz del árbol, existe un camino formado por las letras que aparecen en la lista indicada.

Ejercicio 3.- Extender la especificación del TAD árbol general con las siguientes operaciones:

- a) igual_cantidad?: a_gen a_gen → bool, detecta si dos árboles generales tienen la misma cantidad de nodos;
- b) igual_forma?: a_gen a_gen → bool, que comprueba si dos árboles generales tienen la misma forma;

- c) suma_árboles: a_gen a_gen → bool, que recibe dos árboles generales de naturales y si tienen la misma forma genera el árbol resultante de sumar los valores de los nodos que ocupan el mismo lugar relativo en cada uno de ellos;
- d) cuenta_veces: a_gen a_gen → natural, que recibe dos árboles generales y devuelve la cantidad de veces que aparecen los nodos del primero en cualquier posición del segundo.

Ejercicio 4.- Llamaremos a un árbol general de naturales "maestro" si el valor de cada nodo es igual al número de hijos que tiene dicho nodo. Se pide:

- a) Comprobar si un árbol general es "maestro",
- Buscar el nodo con mayor valor de un árbol maestro (es decir, el que tenga más hijos).

Ejercicio 5.- Extender el TAD ÁRBOL[ELEMENTO] con la operación:

a) es a bin: árbol->bool que comprueba si un árbol general es árbol binario.

Ejercicio 6.- Dar la especificación del tipo abstracto de datos ARBOL[ENTEROS] y escribir las siguientes operaciones:

- a) esSumaRaices: árbol_general ->boolean, comprueba que, en todo el árbol_general, cada una de las raíces es suma de las raíces de los árboles del bosque o árboles hijos.
- b) fila: árbol_general natural → lista, que forma una lista con todos los enteros del árbol que se encuentran en la profundidad indicada por el natural.

Ejercicio 7.- Dados la secuencia de números enteros {3, 2, 18, 5, 20, 90, 4}:

- a) Dibujar paso a paso el resultado de insertarlos en un árbol AVL vacío, indicando el factor de desequilibrio en cada paso y las rotaciones realizadas.
- b) Dibujar la disposición final de un ABB, inicialmente vacío, en el que se inserta esta secuencia de números.
- c) Indicar paso a paso el contenido de un montículo de mínimos, representado por un vector, al insertar en el mismo esta secuencia de números.

Ejercicio 8 .-

a) Definir que es un montículo de mínimos.

- b) Partiendo de un montículo de mínimos inicialmente vacío, indica paso a paso, incluyendo el dibujo correspondiente, las transformaciones al ir insertando los datos: 5, 4, 20, 7, 22, 92, 6 y borrar el mínimo en el montículo obtenido.
- c) Detalla paso a paso el resultado de insertar los datos: 5, 4, 20, 7, 22, 92, 6, en un árbol binario de búsqueda vacío, y borrar el 20 en el árbol obtenido.
- d) Indica paso a paso, incluyendo el dibujo correspondiente, las transformaciones al ir insertando los datos 5, 4, 20, 7, 22, 92, 6 en un árbol AVL vacío, indicando el factor de desequilibrio en cada paso y las rotaciones realizadas.
- e) Definir árbol binario, árbol binario de búsqueda y árbol AVL.