# CRISTHIAN JESUS VALADEZ SANCHEZ

SOFTWARE ENGINEER

Querétaro, MX +52 (411) 102 8249 cristian90.jesus@gmail.com cjvs.dev linkedin.com/in/cris7hian30

#### STATEMENT

I am a **Software Engineer** with over **5 years** of experience, specialized in creating user-centric products that deliver real value. I have experience in both frontend and backend development, with a focus on scalable, high-performance applications. I am an effective communicator in both Spanish and English, and I always strive to foster a strong work culture that translates into exceptional products and a thriving work environment.

### **SKILLS**

Javascript / Typescript		ot R	eact Native
CSS	React	Tailwi	ind CSS
SQL	No-SQL	AWS	Rest API
PHP	Node.js	Expo / CLI	Next.js

### **EXPERIENCE**

SSR. Software Engineer • Digital@Femsa | Jun 2023 - Today | Monterrey, Mx (Remote)

As a Software Engineer at Digital@Femsa, I am responsible for developing cross-functional solutions to ensure the efficient operation of the Spin Premia application. Utilizing React Native and TypeScript, along with native code implementation for iOS and Android, I create scalable, high-performance applications. I work directly on the Huawei project, adapting the application to the ecosystem without Google services, overcoming complex technical challenges. My collaborative approach with multidisciplinary teams has been key to developing large-scale products that enhance user experience and ensure the success of business initiatives.

SSR. Software Engineer • Grupo Códice | Nov 2020 - Jun 2023 | Querétaro, Mx

At Grupo Códice, a media agency with an Editorial Network, I worked on creating and maintaining websites using WordPress, PHP, JavaScript, and TypeScript. Additionally, I developed a cross-platform news application for Android and iOS using React Native, connected to the company's websites through custom RestAPI services. I also collaborated on improving user experience and optimizing site performance, utilizing technologies such as NextJS and NodeJS. During this time, I managed version control using GitHub, ensuring an efficient workflow and high-quality delivery.

Full Stack Software Engineer • Grupo Condumex | Jan 2019 - Oct 2020 | Celaya, Mx

At Grupo Condumex, I worked as a Full Stack Software Engineer, developing systems to optimize internal production lines. I used technologies such as NodeJS, MySQL, PHP, React, and TypeScript, along with RestAPI services. I collaborated with development teams across different plants to ensure system integration and efficiency, while also maintaining and updating existing platforms. During this time, I managed version control using GitHub, ensuring a coordinated and efficient workflow.

JR. Software Engineer • Mazda de México | Ago 2018 - Ene 2019 | Salamanca, Mx

At Mazda de México, I worked as a JR. Software Engineer, primarily focusing on improving the brand's website. During this time, I developed key modules such as the model selector and contact landing pages, using technologies like HTML, CSS, JavaScript, and Next.js. I also collaborated with the design team to implement visual improvements and optimize user experience, ensuring efficient performance in all updates made.

### **EDUCATION**

Software Engineer

Universidad Virtual del Estado de Guanajuato 2020 - 2024 GPA 94/100

## LANGUAGES

Ingles | B1 Español | Nativo

## INTERESTS

Artificial Inteligence		Blockchain	
Automation	Leadership / Mentorship		
Work Culture		Frontend	

# CRISTHIAN JESUS VALADEZ SANCHEZ

INGENIERO DE SOFTWARE

Querétaro, MX +52 (411) 102 8249 cristian90.jesus@gmail.com cjvs.dev linkedin.com/in/cris7hian30

### **PERFIL**

Soy Ingeniero de Software con más de 5 años de experiencia, especializado en la creación de productos centrados en el usuario que generan un valor real. Tengo experiencia tanto en desarrollo frontend como backend, con un enfoque en aplicaciones escalables y de alto rendimiento. Soy un comunicador eficaz en español e inglés, y siempre busco fomentar una cultura de trabajo sólida que se traduzca en productos excepcionales y un entorno laboral próspero.

#### **HABILIDADES**

Javascript / Typescript		ot	React Native	
CSS	React	Tail	wind CSS	
SQL	No-SQL	AWS	Rest API	
PHP	Node.js	Expo / CLI	Next.js	

### **EXPERIENCIA**

SSR. Software Engineer • Digital@Femsa | Jun 2023 - Actual | Monterrey, Mx (Remoto)

Como Software Engineer en Digital@Femsa, me encargo de desarrollar soluciones transversales para asegurar el funcionamiento eficiente de la aplicación Spin Premia. Utilizando React Native y TypeScript, además de implementar código nativo para iOS y Android, para crear aplicaciones escalables y de alto rendimiento. Trabajo directamente en el proyecto Huawei, donde adapto la aplicación al ecosistema sin servicios de Google, superando desafíos técnicos complejos. Mi enfoque colaborativo con equipos multidisciplinarios ha sido clave para desarrollar productos de gran escala que mejoran la experiencia del usuario y garantizan el éxito de las iniciativas empresariales.

SSR. Software Engineer • Grupo Códice | Nov 2020 - Jun 2023 | Querétaro, Mx

En Grupo Códice, una agencia de medios con una Red Editorial, trabajé en la creación y mantenimiento de sitios web utilizando WordPress, PHP, JavaScript y TypeScript. Además, desarrollé una aplicación de noticias multiplataforma para Android e iOS empleando React Native, conectada a los sitios de la empresa mediante servicios personalizados de RestAPI. También colaboré en la mejora de la experiencia del usuario y optimización del rendimiento de los sitios, utilizando tecnologías como NextJS y NodeJS. Durante este tiempo, gestioné el control de versiones del código a través de GitHub, asegurando un flujo de trabajo eficiente y una entrega de calidad.

Full Stack Software Engineer • Grupo Condumex | Ene 2019 - Oct 2020 | Celaya, Mx

En Grupo Condumex, trabajé como Ingeniero de Software Full Stack, desarrollando sistemas para optimizar las líneas de producción internas. Utilicé tecnologías como NodeJS, MySQL, PHP, React, y Typescript, así como servicios de API Rest. Colaboré con equipos de desarrollo en diversas plantas para asegurar la integración y eficiencia de los sistemas, además de mantener y actualizar las plataformas existentes. Durante este tiempo, gestioné el control de versiones del código con GitHub, garantizando un flujo de trabajo coordinado y eficiente.

JR. Software Engineer • Mazda de México | Ago 2018 - Ene 2019 | Salamanca, Mx

En Mazda de México, me desempeñé como JR. Software Engineer, trabajando principalmente en la mejora del sitio web de la marca. Durante este tiempo, desarrollé módulos clave como el selector de modelos y las landing pages de contacto con la marca, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript y Next.js. También colaboré con el equipo de diseño para implementar mejoras visuales y optimizar la experiencia del usuario, asegurando un rendimiento eficiente en todas las actualizaciones realizadas.

# EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas

Universidad Virtual del Estado de Guanajuato 2020 - 2024 GPA 94/100

# **IDIOMAS**

Ingles | B1 Español | Nativo

## INTERESES

Artificial Inteligence		Blockchain		
Automation	Líder / TL	Frontend		
Cultura de Trabajo				