

PROYECTO

CREAR UN COMPILADOR PARA EL LENGUAJE QUE SE ESPECIFICARÁ

Se realizarán dos mega-equipos cada uno constituido por equipos de tres personas

los cuales se formarán aleatoriamente

- Se realizarán varias etapas. En cada una de ellas los integrantes rotarán de funciones responsables de:
 - Codificación
 - Documentación
 - Integración
- El compilador es una versión reducida de C
- Solo tendrá variables enteras y punto flotante y cadenas y constantes
- La estructura de un programa será
 - Declaraciones de variables
 - Declaraciones de funciones
 - Función principal
- Las estructuras de control con las que contará el lenguaje son
 - **Selección(IF-ELSE)**
 - **Ciclos (while,for)**

```
/******
```

```
*****
```

COMPILADOR A

```
int a;
```

```
int b;
```

```
int suma(int x, int y){
```

```
    return x+y;
```

```
}
```

```
main(){
```

```
    int re=0;
```

```
    int i=5; a=5;
```

```

        while(i>0){
            res = suma(res, a);
            i= i-1;
        }
        print("El resultado es: ");
        print(res);
    }

```

COMPILADOR B

```

entero a;
entero b;

```

```

entero suma(entero x, entero y){
    return x+y;
}

```

```

principal(){

```

```

    entero res=0;
    a = 5;

```

```

    para (entero i=5; i>0; i=i-1){
        res = suma(res,a)
    }

```

```

    despliega("Resultado");
    despliega(res);
}

```

```

//Las operaciones aritméticas válidas
son:

```

```

+
-
*
/

```

Las operaciones lógicas son: >, <, ==, &&, ||

EQUIPO MIO

EQUIPO DINAMITA 7 —> Palabras clave y delimitadores

LUNES :O!!!

CLONAR REPOSITORIO