

Equipo Blue

Documentación

Técnica: *Organización y estructura del Proyecto*

Responsable: Lucas Goldental.

Tarjeta: SCRUM-7.

Tutor: Dennis Pontacq.

Scrum Master: Juan Vieyra.



Índice

Índice	1
Equipo	2
Sprint 1: ABM de Usuarios y Autenticación	3
Meta	2
Tecnologías Utilizadas	2
<i>Frontend</i>	2
<i>Backend</i>	2
Organizacion, planificacion y diseño	2

Equipo:

- Agustin Catanzaro (Desarrollador)
- Damian Bastos (Desarrollador)
- Jonas Marquez (Desarrollador)
- Lucas Goldental (Desarrollador y Tech Lead)
- Sebastian Butcovich (Desarrollador)
- Tomas Acosta (Desarrollador)
- Dennis Pontacq (Tutor)
- Juan Vieyra (Scrum Master)

Sprint 1: ABM de Usuarios y Autenticación

Meta:

El objetivo principal del Sprint 1 es desarrollar el ABM (Alta, Baja y Modificación) de Usuarios y permitir que los usuarios se logueen en la aplicación.

Tecnologías Utilizadas:

Frontend:

- JS (JavaScript)
- MUI (Material-UI)
- AXIOS
- REACT
- VITE
- REACT-HOOK-FORM
- REACT-ROUTER-DOM

Backend:

- JAVA 17
- SPRING
- LOMBOK
- MYSQL



Organización, Planificación y Diseño:

Durante este sprint, se realizaron las siguientes actividades:

- Diseño de 2 modelos de datos.
- Creación de un mock general.
- Creación de prototipos detallados para las vistas relevantes.
- Organización del repositorio en tres carpetas: "back," "front," y "doc."
- Prototipado en Figma.
- Implementación de Docker.
- Adopción de la metodología Scrum.
- Uso de Git y GitHub para control de versiones.
- Uso de Discord para comunicación del equipo.