



UTN.BA
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

**Centro de
e-Learning**

Diplomatura en programación web full stack con React JS

Centro de e-Learning SCEU UTN - BA.

Medrano 951 2do piso (1179) // Tel. +54 11 4867 7589 / Fax +54 11 4032 0148

www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning



Módulo 1: HTML y CSS

Unidad 2: Formularios



Presentación:

El armado de formularios va a ser muy importante a la hora de programar aplicaciones web ya que son utilizados para el ingreso de datos por parte del usuario.

Ahora vamos a aprender sobre componentes de un formulario y algo sobre protocolos de comunicación.



Objetivos:

Que los participantes:

- Logren crear un formulario.
- Reconozcan los métodos de envío de formularios.



Bloques temáticos:

1. Conceptos básicos de formularios
2. Estructura de un formulario
3. Etiquetas de un formulario
4. Introducción a los métodos de envío de formularios
5. Ejemplo de formulario
6. Trabajo Práctico



Consignas para el aprendizaje colaborativo

En esta Unidad los participantes se encontrarán con diferentes tipos de actividades que, en el marco de los fundamentos del MEC*, los referenciarán a tres comunidades de aprendizaje, que pondremos en funcionamiento en esta instancia de formación, a los efectos de aprovecharlas pedagógicamente:

- Los foros proactivos asociados a cada una de las unidades.
- La Web 2.0.
- Los contextos de desempeño de los participantes.

Es importante que todos los participantes realicen algunas de las actividades sugeridas y compartan en los foros los resultados obtenidos.

Además, también se propondrán reflexiones, notas especiales y vinculaciones a bibliografía y sitios web.

El carácter constructivista y colaborativo del MEC nos exige que todas las actividades realizadas por los participantes sean compartidas en los foros.

** El MEC es el modelo de E-learning colaborativo de nuestro Centro.*



Tomen nota:

Las actividades son opcionales y pueden realizarse en forma individual, pero siempre es deseable que se las realice en equipo, con la finalidad de estimular y favorecer el trabajo colaborativo y el aprendizaje entre pares. Tenga en cuenta que, si bien las actividades son opcionales, su realización es de vital importancia para el logro de los objetivos de aprendizaje de esta instancia de formación. Si su tiempo no le permite realizar todas las actividades, por lo menos realice alguna, es fundamental que lo haga. Si cada uno de los participantes realiza alguna, el foro, que es una instancia clave en este tipo de cursos, tendrá una actividad muy enriquecedora.

Asimismo, también tengan en cuenta cuando trabajen en la Web, que en ella hay de todo, cosas excelentes, muy buenas, buenas, regulares, malas y muy malas. Por eso, es necesario aplicar filtros críticos para que las investigaciones y búsquedas se encaminen a la excelencia. Si tienen dudas con alguno de los datos recolectados, no dejen de consultar al profesor-tutor. También aprovechen en el foro proactivo las opiniones de sus compañeros de curso y colegas.

** Está página queda como está. El contenidista no le quita ni le agrega nada.*



1. Conceptos básicos de formularios

Permiten que el usuario nos envíe información, nosotros actuaremos en base a ella. Por ejemplo:

- Formulario de contacto -> Enviamos un e-mail
- Búsqueda -> Mostramos los resultados
- Cargar un post en Facebook -> Guardamos el post

Imagen 1

Un formulario tiene la “pinta” que se muestra en la imagen 1. A simple vista destacan algunos elementos.



2. Estructura de un formulario

```
<html>
  <head>
    <title>Ejemplo de formulario sencillo</title>
  </head>
  <body>

    <h3>Formulario muy sencillo</h3>

    <form action="" method="post">  <!-- encierra todos los contenidos del formulario:
    botones, cuadros de texto, listas desplegables, etc) -->

      <label>Escribe tu nombre:</label>
      <input type="text" name="nombre" >  <!-- permite definir tipos diferentes de
    elementos (botones y cuadros de texto) -->
      <input type="submit" value="Enviar"> <!-- botón para enviar el formulario
    </form>
  </body>
</html>
```



3. Etiquetas de un formulario

<form></form>

- action = "url" - Indica la URL que se encarga de procesar los datos del formulario
- method = "POST" - Método HTTP empleado al enviar el formulario

La mayoría de formularios utilizan sólo los atributos action y method. El atributo action indica la URL de la aplicación del servidor que se encarga de procesar los datos introducidos por los usuarios. Esta aplicación también se encarga de generar la respuesta que muestra el navegador.

El atributo method establece la forma en la que se envían los datos del formulario al servidor. Este atributo hace referencia al método HTTP, por lo que no es algo propio de HTML.

<label></label>

Escribe el texto encerrado en este tag. Se utiliza para describir el dato que se espera que el usuario ingrese en el input próximo.

<input></input>

- type = "text | password | checkbox | radio | submit | reset | file | hidden | image | button" - Indica el tipo de control que se incluye en el formulario
- name = "texto" - Asigna un nombre al control (es imprescindible para que el servidor pueda procesar el formulario)
- value = "texto" - Valor inicial del control
- maxlength = "numero" - Máximo número de caracteres para los controles de texto y de password
- checked = "checked" - Para los controles checkbox y radiobutton permite indicar qué opción aparece preseleccionada



- disabled = "disabled" - El control aparece deshabilitado y su valor no se envía al servidor junto con el resto de datos
- readonly = "readonly" - El contenido del control no se puede modificar
- alt = "texto" - Descripción del control

Botón de envío de formulario

La mayoría de los formularios dispone de un botón para enviar al servidor los datos introducidos por el usuario, el botón Submit.

También se puede usar una etiqueta input con type=submit

```
<input type="submit" name="buscar" value="Buscar" />
```

El valor del atributo type para este control de formulario es submit. El navegador se encarga de enviar automáticamente los datos cuando el usuario hace click sobre este tipo de botón. El valor del atributo value es el texto que muestra el botón. Si no se establece el atributo value, el navegador muestra el texto predefinido.



4. Introducción a los métodos de envío de formularios

Recordemos que en el atributo method vamos a indicar el tipo de método con el que vamos a hacer el envío de la información que el usuario ha introducido en el formulario.

Vamos a trabajar con los métodos GET Y POST del protocolo de comunicación HTTP. Por lo general el método POST permite enviar mucha más información.

El método GET como máximo admite el envío de 500 mb y la información enviada podrá verse en la barra de navegación del browser ya que se acopla a la URL de la siguiente forma:

[www.sitio-al-que-envio-la-info.com.ar?campo1=valor1&campo2=valor2....](http://www.sitio-al-que-envio-la-info.com.ar?campo1=valor1&campo2=valor2...)

Es decir que se agrega un signo de interrogación (?) y luego, uno por uno el name de cada input y el value correspondiente. Y esta es la razón por la que NUNCA hay que enviar un formulario de login por método GET ya que será posible visualizar el nombre de usuario y la clave ingresada por el usuario.

En el método POST la información no se ve tan fácilmente ya que viaja como parte del cuerpo del mensaje.

Por regla general, se utiliza el método GET cuando el formulario no va a modificar información como sería el caso de un formulario de búsqueda, con la excepción del login, como ya mencionamos. El método POST se usará para todos los demás casos, es decir, donde vayamos a modificar (ingresar algo nuevo, modificar algo existente) información en el servidor.



5. Ejemplo de formulario

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Formulario</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
  <link rel="stylesheet" </head>
<body>
  <div class="formulario">
    <header>
      <h1>Formulario de Contacto</h1>
    </header>
    <div class="contenedor-formulario">
      <form action="">
        <label for="nombre">Nombre</label>
        <input type="text" name="nombre" id="nombre" tabindex='1'
placeholder="Aca va tu nombre">
        <label for="apellido">Apellido</label>
        <input type="text" name="apellido" id="apellido" tabindex='2'>
        <p>Edad</p>
        <div class="radio">
          <input type='radio' id="edadR1" tabindex='3' name='edad' value='20-39' >
          <label for="edadR1">20-39</label>
          <input type='radio' id="edadR2" tabindex='4' name='edad' value='40-59' >
          <label for="edadR2">40-59</label>
          <input type='radio' id="edadR3" tabindex='5' name='edad' value='60-79' >
          <label for="edadR3">60-79</label>
        </div>
        <label for="genero">Genero</label>
        <select id="genero" name="genero">
          <option value="femenino">Femenino</option>
          <option value="masculino">Masculino</option>
          <option value="no binario">No binario</option>
          <option value="otres">Otres</option>
        </select>
```



```
<label for="mail">Mail</label>
<input type="mail" name="mail" id="mail"
placeholder="nombre@dominio.com.ar"
(se abre una pestaña nueva)
">

<label for="telefono">Telefono</label>
<input type="text" name="telefono" id="telefono" tabindex='2'>
<label for="mensaje">Mensaje</label>
<textarea type="text" id="mensaje" name='mensaje' placeholder="Mensaje"
rows='10' cols='50' tabindex='8'></textarea>
<button>Enviar</button>
</form>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>
```



6. Trabajo Práctico

Investigar en w3school acerca de los diferentes inputs que se pueden utilizar en un formulario y armar un cuadro conteniendo el tipo, ejemplo de uso y descripción.



Bibliografía utilizada y sugerida

World Wide Web Consortium. (n.d.) Recuperado de <https://www.w3.org/>

w3schools.com. (n.d.) Recuperado de <https://www.w3schools.com/>

MDN web docs HTML5. (n.d.) Recuperado de:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5>

MDN web docs CSS. (n.d.) Recuperado de:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>



Lo que vimos:

Formularios.



Lo que viene:

CSS Inicial.

