

AE U5. Mensajes, Diálogos y Notificaciones

Nombre y apellidos: Cristina Sandoval Laborde

Curso: 2ºDAM

Asignatura: Programación multimedia

Índice

1.Introducción.....	1
2.Desarrollo	1
3.Conclusión.....	8
4.Webgrafía, Bibliografía e IA	8

1.Introducción

El objetivo principal de esta actividad es saber integrar diferentes tipos de mensajería.

-Mensajes de confirmación rápida(Toasts): Para informar sobre eventos sencillos sin interrumpir el flujo de la aplicación.

-Cuadros de diálogo interactivos(AlertDialog): Para solicitar decisiones al usuario o mostrar información relevante.

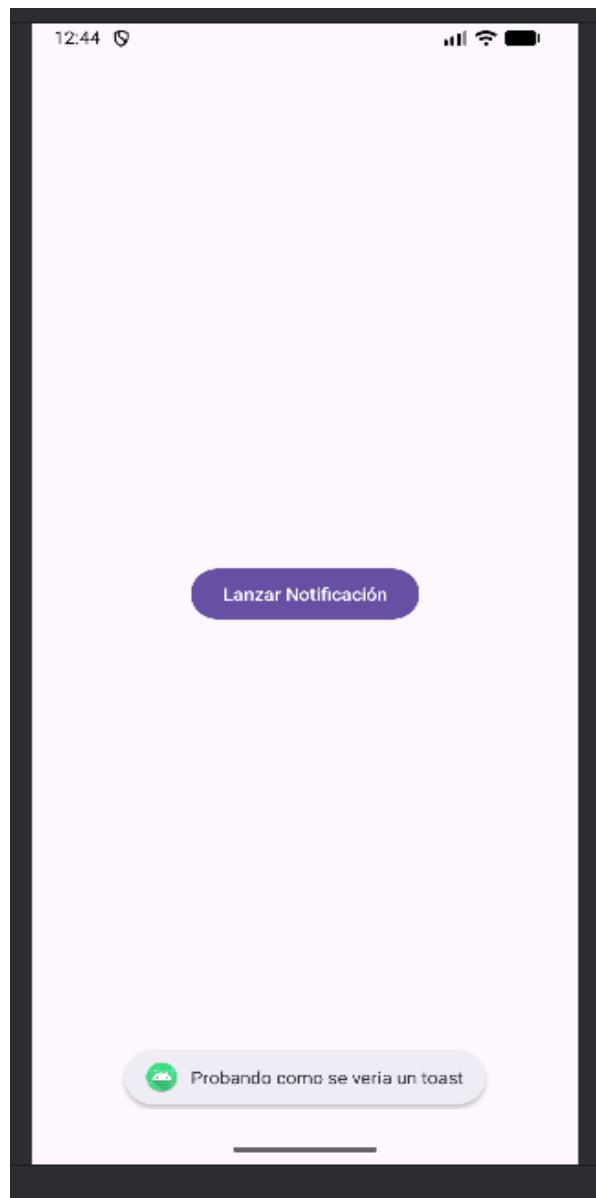
-Notificaciones de sistema: Para permitir que la aplicación mantenga un canal de comunicación incluso cuando no se encuentra en primer plano

2.Desarrollo

Los **Toasts** son pequeñas ventanas emergentes que aparecen en la parte inferior de la pantalla para dar una retroalimentación rápida y no invasiva al usuario sin interrumpir lo que está haciendo.

2.1.Toast Mensajes

He configurado un botón central con el texto “Lanzar Notificación” que, al ser pulsado, despliega un Toast con el mensaje “Probando como se vería un toast”



2.2. Diálogos

A diferencia de los Toasts, los AlertDialog son interactivos.

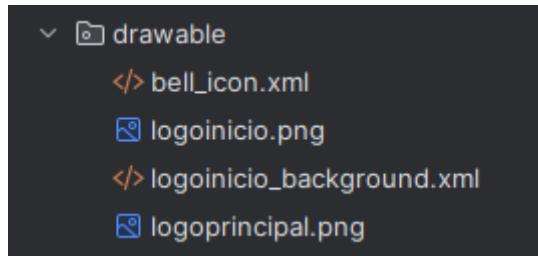
Se usan para captar la atención total del usuario y obligarle a tomar una decisión (aceptar, cancelar o elegir una opción).

Yo he creado un objeto AlertDialog.Builder asociado al contexto de mi proyecto "StudyMatchKey".

He añadido colores para poner el fondo amarillo como en mi aplicación

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="black">#FF000000</color>
    <color name="white">#FFFFFF</color>
    <color name="azul">#07178A</color>
    <color name="fondo_amarillo">#E6E215</color>
</resources>
```

Así como el logo



He eliminado el logo de Android y he creado el mío propio

```
<application
    android:allowBackup="true"
    android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
    android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="Notificaciones"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/Theme.Notificaciones">
```

El diálogo muestra el título "StudyMatchKey" y el cuerpo "Probando cositas nuevas".

He integrado mi logo principal en el cuadro de diálogo para que se más "real" y fiel a como seria de verdad en mi aplicación.



Para probarlo, he creado un Log.i que imprime en consola un mensaje indicando desde qué botón está entrando el usuario.

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    EdgeToEdge.enable( $this$enableEdgeToEdge: this);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), ( View v, WindowInsetsCompat insets) -> {
        Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
        v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
        return insets;
    });

    // --- El icono del AlertDialog ---
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder( context: this);
    builder.setMessage("Probando cositas nuevas")
        .setTitle("StudyMatchKey")
        .setIcon(R.drawable.logoprincipal)
        .setPositiveButton( text: "Renistrate", ( DialogInterface dialog, int which) -> Log.i( tag: "Elegido", msg: "entrando desde registro"))
        .setNegativeButton( text: "Accede", ( DialogInterface dialog, int which) -> Log.i( tag: "Elegido", msg: "entrando desde accede"))
        .setNeutralButton( text: "Inicia sesión", ( DialogInterface dialog, int which) -> Log.i( tag: "Elegido", msg: "entrando desde iniciar sesion"));

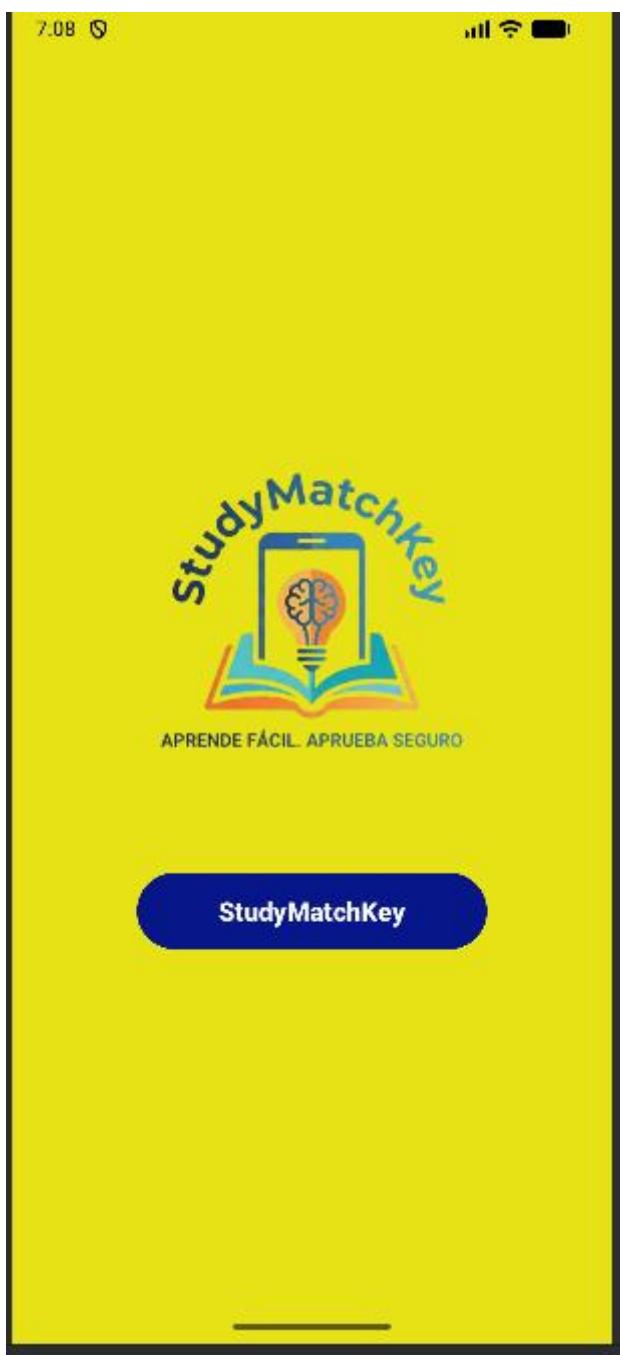
    AlertDialog dialog = builder.create();
    dialog.show();

    createNotificationChannel();
}
```

```
415-2415 Elegido es.ejemplo.android.notificaciones I entrando desde accede
```

2.3. Notificaciones

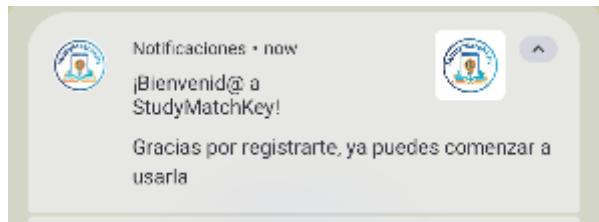
Las notificaciones permiten que la aplicación se comunique con el usuario incluso cuando este no la tiene abierta o está usando otra herramienta.



He utilizado un NotificationCompat.Builder para definir el icono pequeño (bell_icon)



El contenido de la notificación da la bienvenida al usuario con el texto:
"¡Bienvenid@ a StudyMatchKey! Gracias por registrarte, ya puedes comenzar a usarla



He puesto mi logo creando un bitmap

```
1 usage
private void lanzarNotificacion() {
    // --- Convertir tu logo a Bitmap para la notificación ---
    Bitmap myLogo = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.logoinicio);

    // --- Configurar iconos de la notificación ---
    NotificationCompat.Builder builder = new NotificationCompat.Builder(context, MainActivity.CHANNEL_ID)
        .setSmallIcon(R.drawable.bell_icon)
        .setLargeIcon(myLogo)
        .setColor(getResources().getColor(R.color.white))
        .setContentTitle("¡Bienvenid@ a StudyMatchKey!")
        .setContentText("Gracias por registrarte, ya puedes comenzar a usarla")
        .setPriority(NotificationCompat.PRIORITY_DEFAULT)
        .setAutoCancel(true);

    NotificationManagerCompat notificationManager = NotificationManagerCompat.from(context);

    if (ActivityCompat.checkSelfPermission(context, android.Manifest.permission.POST_NOTIFICATIONS)
        != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        return;
    }

    notificationManager.notify(MainActivity.NOTIFICATION_ID, builder.build());
}
```

```
1 usage
private void createNotificationChannel() {
    if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.O) {
        CharSequence name = "Notificaciones Básicas";
        String description = "Canal para aprender notificaciones";
        int importance = NotificationManager.IMPORTANCE_DEFAULT;
        NotificationChannel channel = new NotificationChannel(CHANNEL_ID, name, importance);
        channel.setDescription(description);
        NotificationManager notificationManager = getSystemService(NotificationManager.class);
        notificationManager.createNotificationChannel(channel);
    }
}

1 usage
```

```
2 usages
static final String CHANNEL_ID = "canal_basico_1";
1 usage
static final int NOTIFICATION_ID = 101;
```

3. Conclusión

Con esta práctica he aprendido cómo se usan los toast, diálogos y notificaciones para lograr una interfaz interactiva que no solo sirve de información para el usuario, sino que lo guía en su navegación por la aplicación.

4. Webgrafía, Bibliografía e IA

https://docs.google.com/presentation/d/1czfzHRWaMoUDJuwcHhX9VMLaVoY4wWcCddE3AkHJ8eo/edit?slide=id.g3bbc96929b8_0_0#slide=id.g3bbc96929b8_0_0

<https://developer.android.com/develop/ui/views/notifications/build-notification?hl=es-419>

<https://developer.android.com/studio/write/create-app-icons?hl=es-419>