



CRISTINA SANDOVAL ABORDE

HISTORIAL LABORAL

Mayo 2023 - Actualmente

MONITORA DE NATACION Y SOCORRISTA GIMNASIO SUPRALJARAFE

FORMACIÓN

CURSANDO 2º CICLO FORMATIVO SUPERIOR DE DAM | DISEÑO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA IES TORRE DE LOS GUZMANES, LA ALGABA

2020

EDUCACION PRIMARIA | ESPECIALIDAD EDUCACION FISICA
UNIVERSIDAD DE SEVILLA, SEVILLA

TITULO MONITORA DE NATACION DEPORTIVA
REAL FEDERACION ESPAÑOLA DE NATACION

TITULO DE TECNICO EN PREVENCION E INTERVENCION DE EMERGENCIAS ACUATICAS
NUSAVIA

Proyectos Académicos

Sistema de Gestión de Reservas (Java + MySQL)

Aplicación en Java conectada a MySQL para la gestión de reservas en un club deportivo. Implementación de roles de usuario (dueño, administrador, monitor, usuario) y gestión de espacios (piscina, gimnasio, pistas).

Gestor de Historial de Navegación (Java)

Aplicación en Java con colecciones y excepciones personalizadas. Permite registrar visitas, filtrar por fecha/URL y borrar registros.

Sistema de Torneo de Debate (MySQL + JDBC)

Diseño del modelo de datos y desarrollo de un sistema para gestionar fases, pruebas, salas y cruces de equipos. Conexión mediante JDBC a MySQL.

IDIOMAS

Francés: B1

Intermedio

- C/La montaña nº 2 5ºA, 41900, Camas
- 674.59.49.97
- CRISTINASANDOVAL13@GMAIL.COM
- 06-06-1994

Perfil PROFESIONAL

Estudiante de 2º de CFGS en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM), con gran motivación por el mundo del software y las nuevas tecnologías. Me caracterizo por mi capacidad de aprender rápido, resolver problemas y trabajar en equipo. Actualmente estoy reforzando mis conocimientos en Java, Python, MySQL y desarrollo web (HTML, CSS, JavaScript), y busco una oportunidad para aplicar mis competencias en un entorno profesional, crecer como desarrolladora y aportar valor en proyectos reales.

Competencias Personales

- Resolución de problemas
- Capacidad de adaptación y aprendizaje rápido
- Trabajo en equipo y comunicación efectiva
- Flexibilidad y capacidad de adaptación
- Responsabilidad y autonomía

Competencias Técnicas

- Lenguajes de Programación: Java, Python, JavaScript
- Bases de Datos: MySQL, SQL
- Web: HTML, CSS
- Herramientas: Eclipse, Git/GitHub
- Metodologías: Programación orientada a objetos, control de versiones, trabajo colaborativo.