

# AE U5. Mensajes, Diálogos y Notificaciones

Nombre y apellidos: Cristina Sandoval Laborde

Curso: 2ºDAM

Asignatura: Programación multimedia

# Índice

1.Introducción.....	1
2.Desarrollo .....	1
3.Conclusión.....	8
4.Webgrafía, Bibliografía e IA .....	8

## 1.Introducción

El objetivo principal de esta actividad es saber integrar diferentes tipos de mensajería.

-Mensajes de confirmación rápida(Toasts): Para informar sobre eventos sencillos sin interrumpir el flujo de la aplicación.

-Cuadros de diálogo interactivos(AlertDialog): Para solicitar decisiones al usuario o mostrar información relevante.

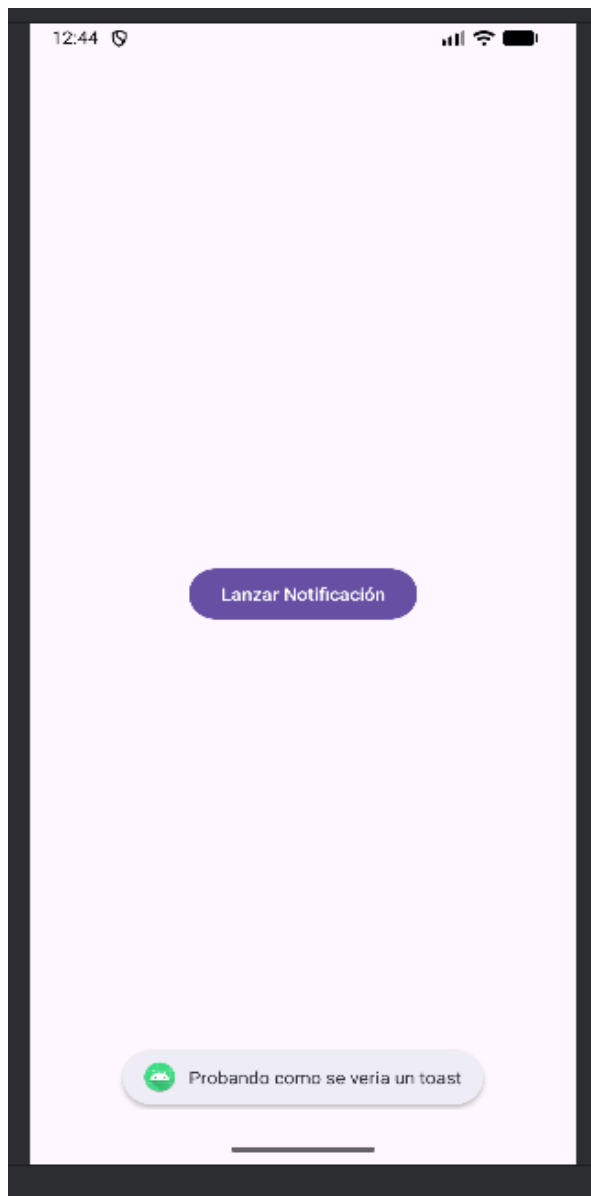
-Notificaciones de sistema: Para permitir que la aplicación mantenga un canal de comunicación incluso cuando no se encuentra en primer plano

## 2.Desarrollo

Los **Toasts** son pequeñas ventanas emergentes que aparecen en la parte inferior de la pantalla para dar una retroalimentación rápida y no invasiva al usuario sin interrumpir lo que está haciendo.

### 2.1.Toast Mensajes

He configurado un botón central con el texto “Lanzar Notificación” que, al ser pulsado, despliega un Toast con el mensaje “Probando como se vería un toast”



## 2.2. Diálogos

A diferencia de los Toasts, los AlertDialog son interactivos.

Se usan para captar la atención total del usuario y obligarle a tomar una decisión (aceptar, cancelar o elegir una opción).

Yo he creado un objeto AlertDialog.Builder asociado al contexto de mi proyecto "StudyMatchKey".

He añadido colores para poner el fondo amarillo como en mi aplicación

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="black">#FF000000</color>
    <color name="white">#FFFFFFFF</color>
    <color name="azul">#07178A</color>
    <color name="fondo_amarillo">#E6E215</color>
</resources>
```

Así como el logo

```
▼ drawable
  </> bell_icon.xml
  loginicio.png
  </> loginicio_background.xml
  logoprincipal.png
```

He eliminado el logo de Android y he creado el mío propio

```
<application
    android:allowBackup="true"
    android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
    android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="Notificaciones"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/Theme.Notificaciones">
```

El diálogo muestra el título "StudyMatchKey" y el cuerpo "Probando cositas nuevas".

He integrado mi logo principal en el cuadro de diálogo para que se más "real" y fiel a como sería de verdad en mi aplicación.



Para probarlo, he creado un Log.i que imprime en consola un mensaje indicando desde que botón está entrando el usuario.

```

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    EdgeToEdge.enable(this);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (View v, WindowInsetsCompat insets) -> {
        Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
        v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
        return insets;
    });

    // --- El icono del AlertDialog ---
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
    builder.setMessage("Probando cositas nuevas")
        .setTitle("StudyMatchKey")
        .setIcon(R.drawable.logoprincipal)
        .setPositiveButton(text: "Regístrate", (DialogInterface dialog, int which) -> Log.i(tag: "Elegido", msg: "entrando desde registro"))
        .setNegativeButton(text: "Accede", (DialogInterface dialog, int which) -> Log.i(tag: "Elegido", msg: "entrando desde accede"))
        .setNeutralButton(text: "Inicia sesión", (DialogInterface dialog, int which) -> Log.i(tag: "Elegido", msg: "entrando desde iniciar sesion"));

    AlertDialog dialog = builder.create();
    dialog.show();

    createNotificationChannel();
}

```

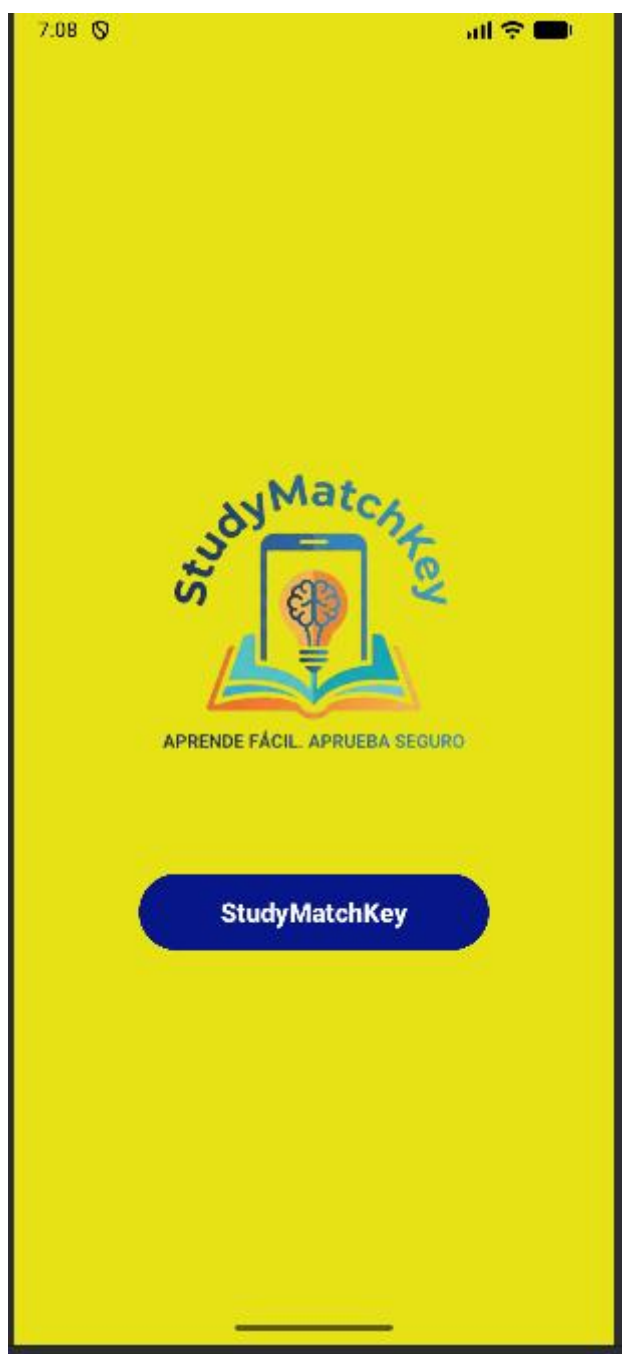
415-2415 Elegido

es.ejemplo.android.notificaciones

I entrando desde accede

## 2.3. Notificaciones

Las notificaciones permiten que la aplicación se comunique con el usuario incluso cuando este no la tiene abierta o está usando otra herramienta.

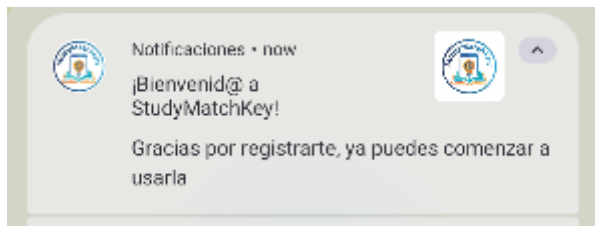




He utilizado un NotificationCompat.Builder para definir el icono pequeño (bell\_icon)



El contenido de la notificación da la bienvenida al usuario con el texto:  
"¡Bienvenid@ a StudyMatchKey! Gracias por registrarte, ya puedes comenzar a usarla



He puesto mi logo creando un bitmap

```
1 usage
private void lanzarNotificacion() {
    // --- Convertir tu logo a Bitmap para la notificación ---
    Bitmap myLogo = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.logoinicio);

    // --- Configurar iconos de la notificación ---
    NotificationCompat.Builder builder = new NotificationCompat.Builder(context, MainActivity.CHANNEL_ID)
        .setSmallIcon(R.drawable.bell_icon)
        .setLargeIcon(myLogo)
        .setColor(getResources().getColor(R.color.white))
        .setContentTitle("¡Bienvenid@ a StudyMatchKey!")
        .setContentText("Gracias por registrarte, ya puedes comenzar a usarla")
        .setPriority(NotificationCompat.PRIORITY_DEFAULT)
        .setAutoCancel(true);

    NotificationManagerCompat notificationManager = NotificationManagerCompat.from(context);

    if (ActivityCompat.checkSelfPermission(context, Manifest.permission.POST_NOTIFICATIONS)
        != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        return;
    }

    notificationManager.notify(MainActivity.NOTIFICATION_ID, builder.build());
}
```

```

1 usage
private void createNotificationChannel() {
    if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.O) {
        CharSequence name = "Notificaciones Básicas";
        String description = "Canal para aprender notificaciones";
        int importance = NotificationManager.IMPORTANCE_DEFAULT;
        NotificationChannel channel = new NotificationChannel(CHANNEL_ID, name, importance);
        channel.setDescription(description);
        NotificationManager notificationManager = getSystemService(NotificationManager.class);
        notificationManager.createNotificationChannel(channel);
    }
}
1 usage

```

```

2 usages
static final String CHANNEL_ID = "canal_basico_1";
1 usage
static final int NOTIFICATION_ID = 101;

```

### 3.Conclusión

Con esta practica he aprendido como se usan los toast, diálogos y notificaciones para lograr una interfaz interactiva que no solo sirve de información para el usuario, sino que lo guía en su navegación por la aplicación.

### 4.Webgrafía, Bibliografía e IA

[https://docs.google.com/presentation/d/1czfzHRWaMoUDJuwcHhX9VMLaVoY4wWcCddE3AkHJ8eo/edit?slide=id.g3bbc96929b8\\_0\\_0#slide=id.g3bbc96929b8\\_0\\_0](https://docs.google.com/presentation/d/1czfzHRWaMoUDJuwcHhX9VMLaVoY4wWcCddE3AkHJ8eo/edit?slide=id.g3bbc96929b8_0_0#slide=id.g3bbc96929b8_0_0)

<https://developer.android.com/develop/ui/views/notifications/build-notification?hl=es-419>

<https://developer.android.com/studio/write/create-app-icons?hl=es-419>