

TAREA 5.2b - Definición y ejecución de tests unitarios con Pytest...

TAREA 5.2b - Definición y ejecución de tests unitarios con Pytest

Vas a trabajar con una clase llamada **Cartera** (archivo `cartera.py`). Esta clase simula una cartera con un **saldo** y permite **ingresar** y **gastar** dinero.

Tu tarea es **crear tests unitarios con pytest** para comprobar que la clase se comporta correctamente en distintos casos.



`cartera.py`

Text File

968 B

Antes de empezar

1. Descarga el archivo `cartera.py` y colócalo en una carpeta de proyecto.
2. Crea un archivo nuevo llamado `test_cartera.py` en la misma carpeta.
3. Asegúrate de tener instalado pytest:

```
1 pip install pytest
```

Para ejecutar los tests usarás:

```
1 pytest
```

Importante: comportamiento cuando algo no es válido

- Si se intenta usar un valor incorrecto (tipo no entero o cantidad negativa), el método devuelve `None` y **no cambia el saldo**.
- Si se intenta gastar más dinero del disponible, también devuelve `None` y el saldo se mantiene igual.

👉 Esto es lo que debes comprobar en algunos tests.

Qué debes comprobar (mínimo 1 test por punto)

Crea al menos un test unitario para cada uno de estos casos:

Constructor (`Cartera(...)`)

1. Saldo inicial por defecto

Comprueba que, si creas una cartera sin indicar saldo, el saldo inicial es **0**.

2. Tipo incorrecto en el constructor

Comprueba que, si al constructor le pasas un tipo incorrecto (por ejemplo un texto), el saldo se queda en **0**.

3. Saldo negativo en el constructor

Comprueba que, si al constructor le pasas un saldo negativo, el saldo se pone en **0**.

4. Saldo inicial válido (entero positivo)

Comprueba que, si al constructor le pasas un entero positivo, el saldo inicial se asigna correctamente.

Método `ingresar(cantidad)`

1. Ingresar dinero suma correctamente

Comprueba que, al ingresar dinero, el método devuelve el **nuevo saldo** (saldo anterior + ingreso) y el saldo interno queda actualizado.

(Opcional recomendado): comprueba que si se intenta ingresar una cantidad no válida, devuelve `None` y no cambia el saldo.

Método `gastar(cantidad)`

1. Gastar dinero resta correctamente

Comprueba que, al gastar dinero, el método devuelve el **nuevo saldo** (saldo anterior – gasto) y el saldo interno queda actualizado.

2. Gastar más del saldo disponible

Comprueba que, si se intenta gastar más dinero del que hay, el método devuelve **None** y el saldo no cambia.

Condiciones de entrega

- Trabajo **individual**.
- Los tests deben estar en un archivo llamado **test_cartera.py** incluyendo tu nombre en comentarios.
- Cada test debe comprobar **una idea concreta**.
- Debes adjuntar captura de la terminal de VS Code donde se vea que todos los test pasan.

Rúbrica

Criterio de evaluación	Excelente	Adequado	Básico / Insuficiente
1. Tests del constructor (Cartera)	Incluye tests correctos para los 4 casos : saldo por defecto, tipo incorrecto, saldo negativo y saldo positivo. Todos funcionan correctamente.	Incluye tests para 3 casos del constructor o alguno es incompleto.	Incluye mínimos tests , hay claros o faltan importantes.
2. Test de ingreso de dinero	Comprueba correctamente que <code>ingresar()</code> devuelve el nuevo saldo y que el saldo interno se actualiza.	El test existe pero solo comprueba el valor devuelto o el saldo interno.	El test es incompleto o no existe.
3. Test de gasto de dinero válido	Comprueba correctamente que <code>gastar()</code> resta el saldo , devuelve el nuevo valor y actualiza el saldo interno.	El test existe pero no comprueba todos los aspectos (resultado y saldo).	El test es incompleto o no existe.
4. Test de gasto no válido (más del saldo)	Comprueba que el método devuelve <code>None</code> y que el saldo no cambia .	Comprueba solo una de las dos cosas (<code>None</code> o saldo).	El test es incompleto o no existe.
5. Organización y claridad de los tests	Nombres claros (<code>test_...</code>), un test por idea, código legible y bien estructurado.	Nombres mejorables o mezcla de comprobaciones en algún test.	Nombres tests poco claros o desordenados.
6. Cumplimiento de condiciones de entrega	Archivo <code>test_cartera.py</code> correcto, trabajo original y webgrafía incluida .	Falta la webgrafía o hay pequeños fallos de formato.	Falta el archivo correcto, o no cumplen las condiciones.