



---

## REVISIÓN DE COMPONENTES, MENÚ Y MENSAJES

---



Nombre y apellidos: Cristina Sandoval  
Laborde

Curso: 2º DAM

Asignatura: Programación multimedia  
y dispositivos móviles

## **Índice**

<b>1.Introducción.....</b>	<b>1</b>
<b>2.Desarrollo .....</b>	<b>1</b>
<b>3.Conclusión.....</b>	<b>17</b>
<b>4.Webgrafía.....</b>	<b>17</b>

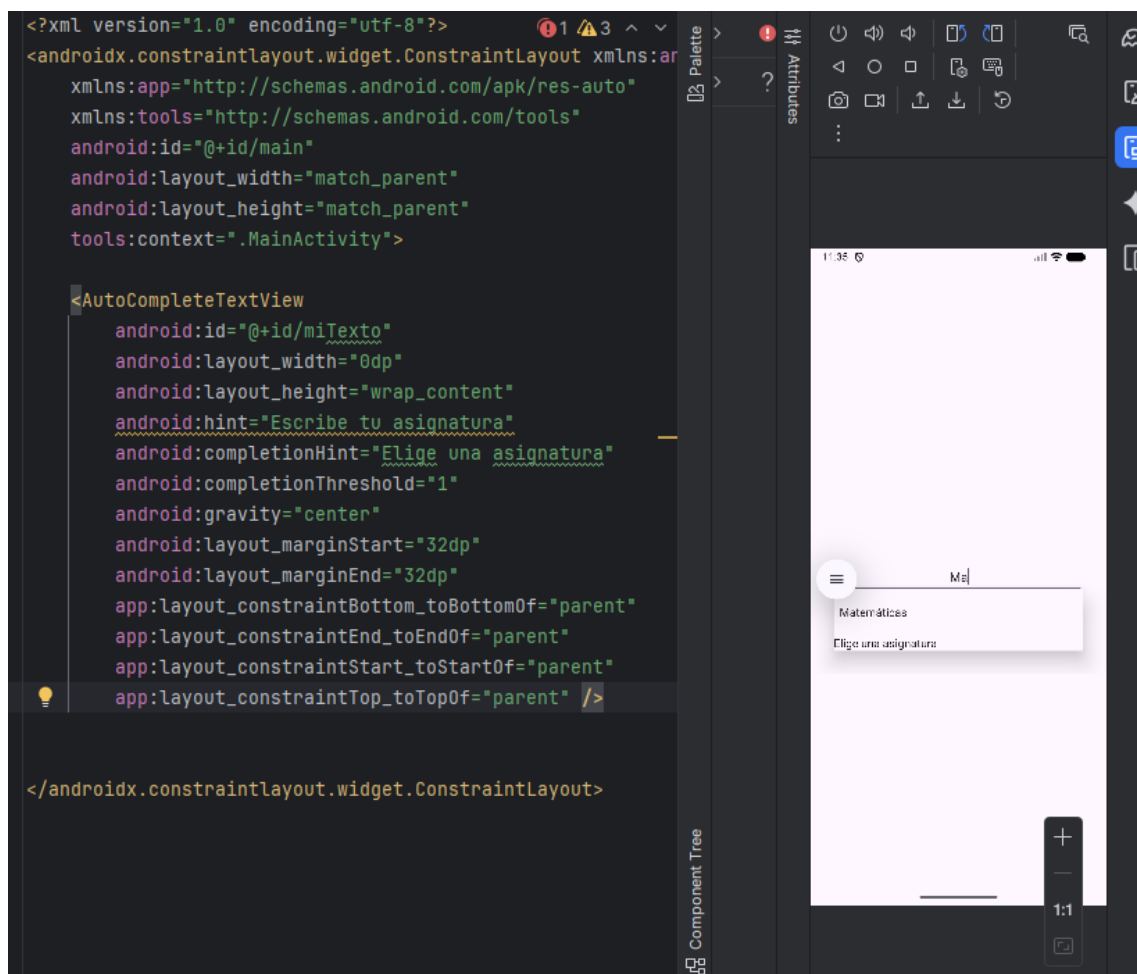
## 1.Introducción

El objetivo de esta practica es probar diferentes componentes y ver cómo se pueden personalizar. Vamos a probar con AutoCompleteTextView, el SeekBar, el RatingBar y las vistas de lista como ListView y GridView. Todos ellos los podemos usar en nuestro proyecto.

## 2.Desarrollo

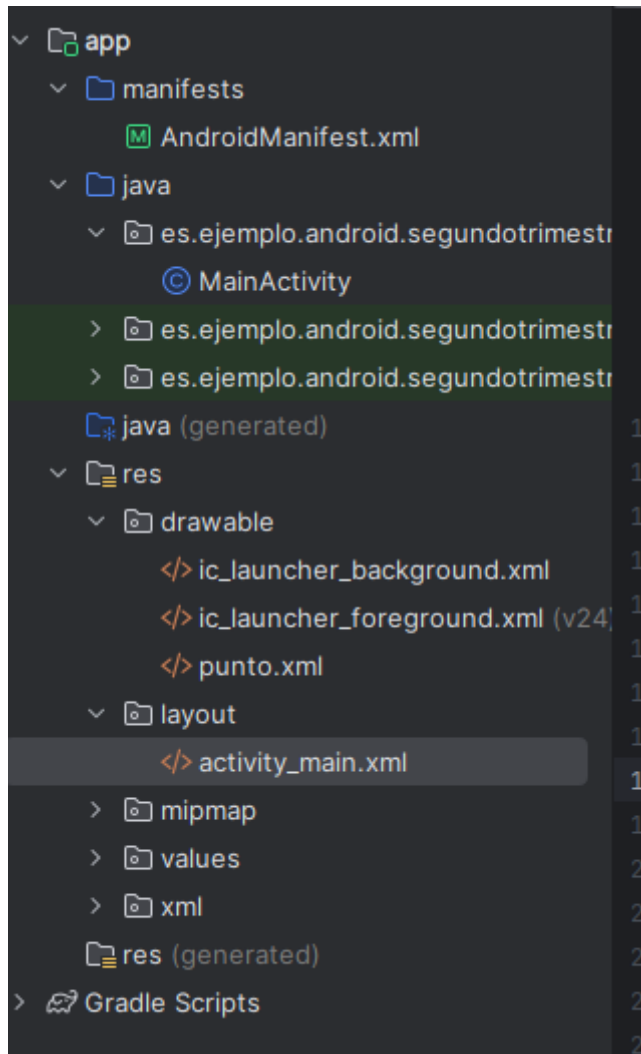
### AutoCompleteTexView

He editado la información para que pide una asignatura en lugar de un día de la semana y lo puesto centrado, ya que es lo único que aparece en esta pantalla.

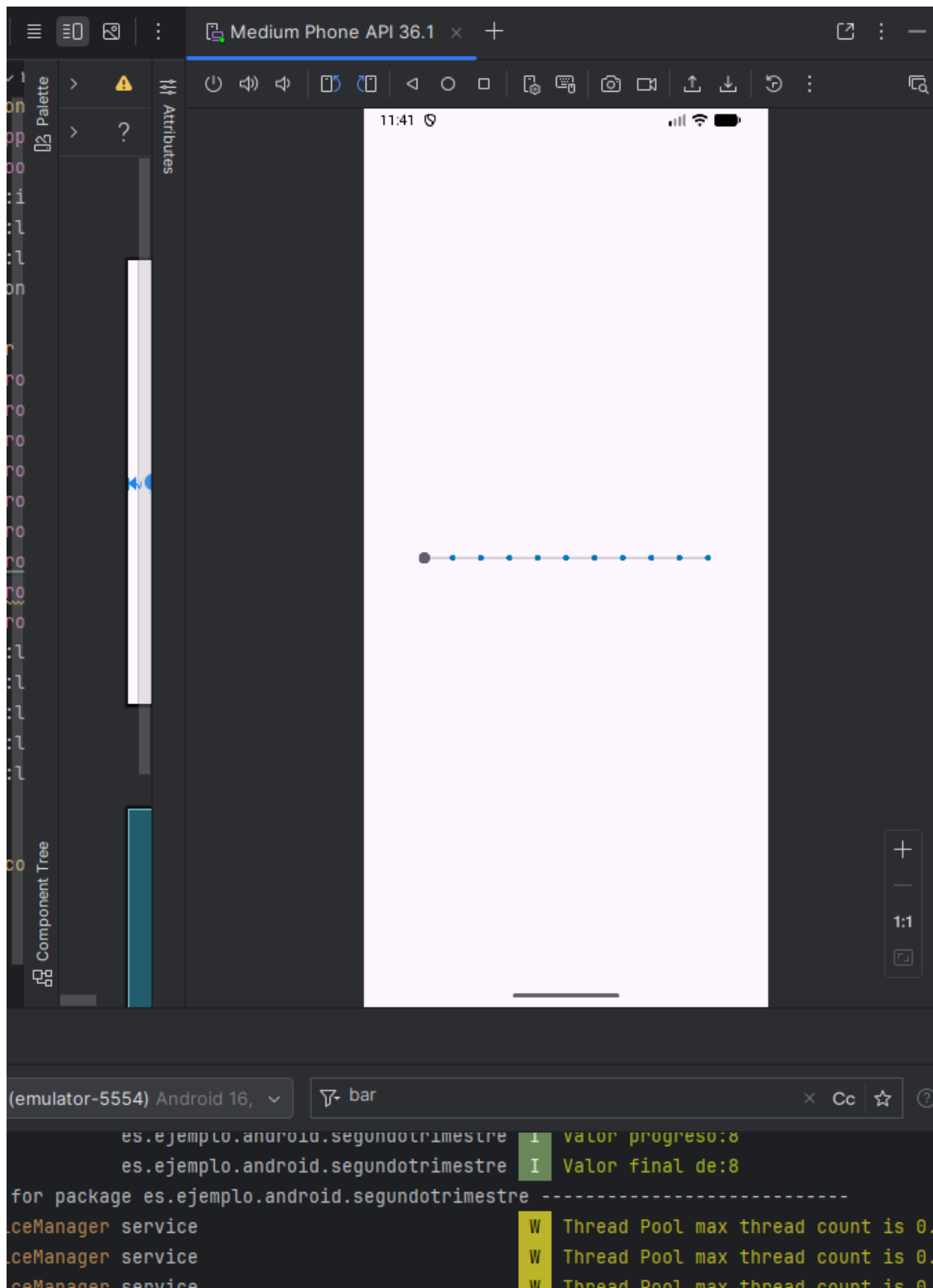


## SeekBar

Para que salgan los puntitos como quiero en el SeekBar, he creado yo en res/drawable el punto.xml y los he puesto de color azul y tamaño pequeño.



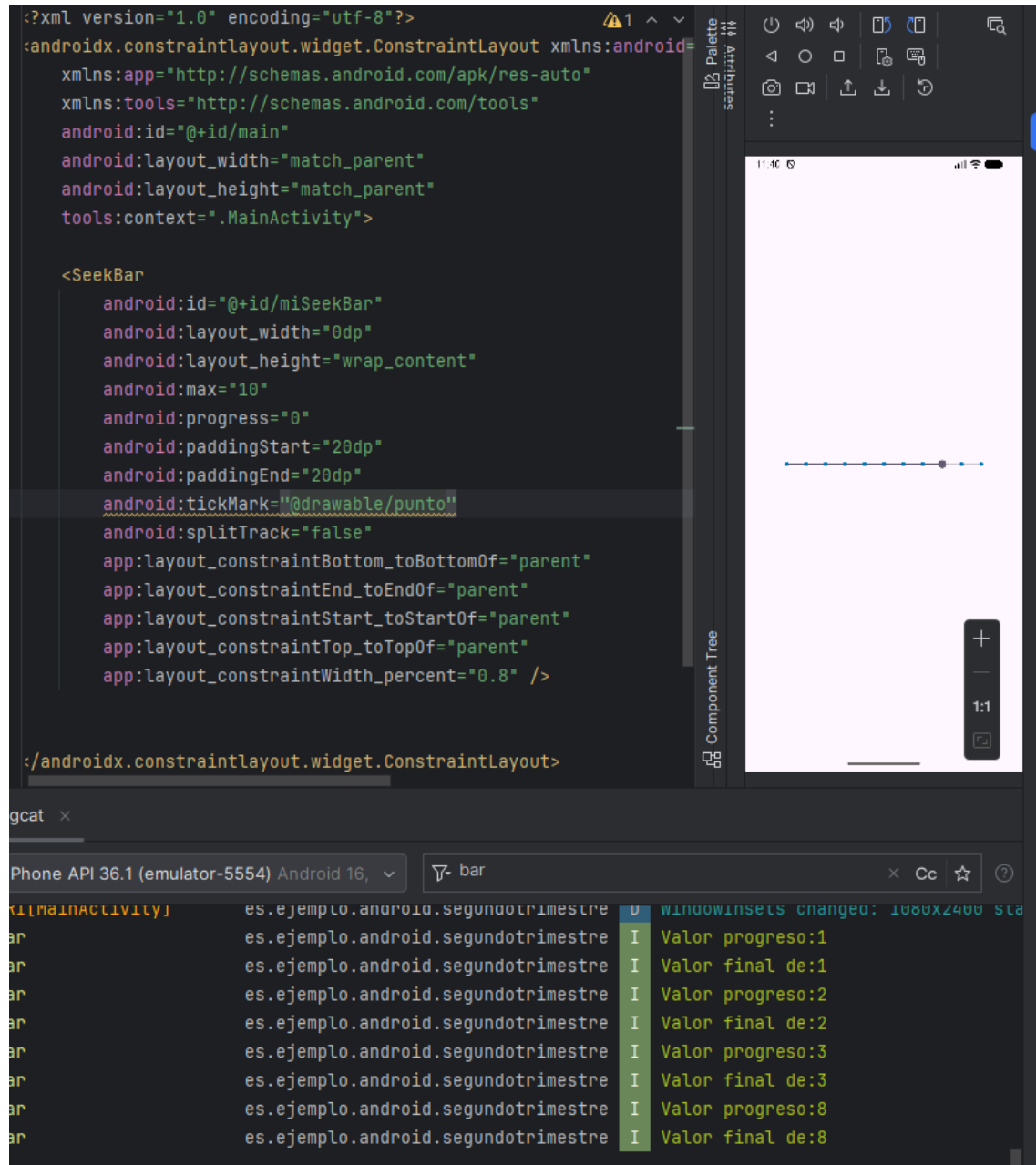
```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3     <item>
4         <shape android:shape="oval">
5             <solid android:color="#FF0077B6" />
6             <size android:width="6dp" android:height="6dp" />
7         </shape>
8     </item>
9 </selector>
```



## Aquí vemos el valor del progreso y el valor final

Usamos `Android:tickMark` porque es un atributo específico para “dibujar” en cada una de las posiciones de la barra del `SeekBar` y lo indico así

`Android:tickMark="@drawable/punto"`, punto es el nombre que yo le he dado al archivo que contiene el estilo/diseño de los puntitos.



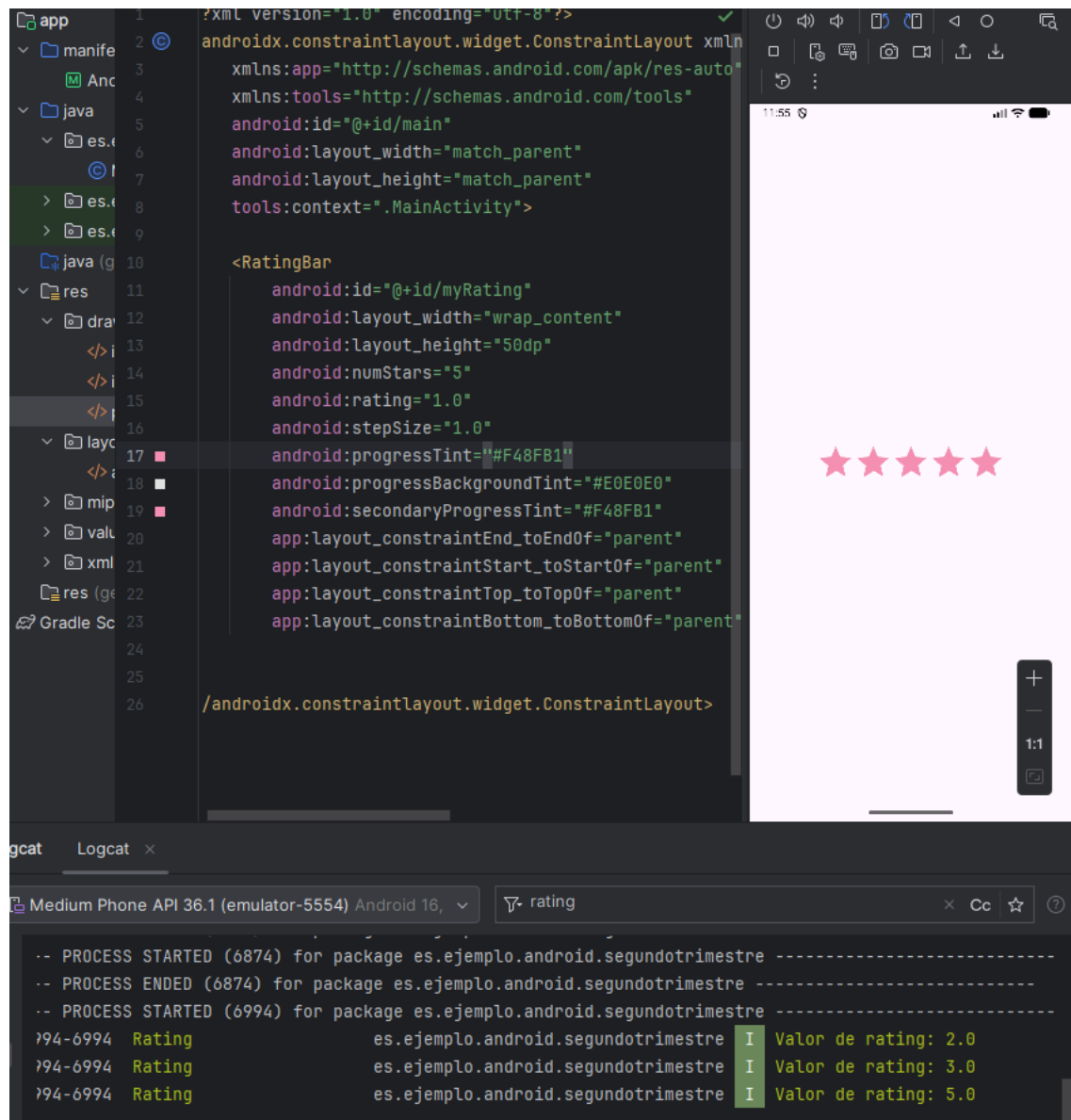
## RatingBar

Para poner las estrellas rosas he tenido que añadir lo siguiente:

-progressTint: Es la capa de arriba. Se va creando de izquierda a derecha según la puntuación que pongas, yo la he puesto rosa clarito.

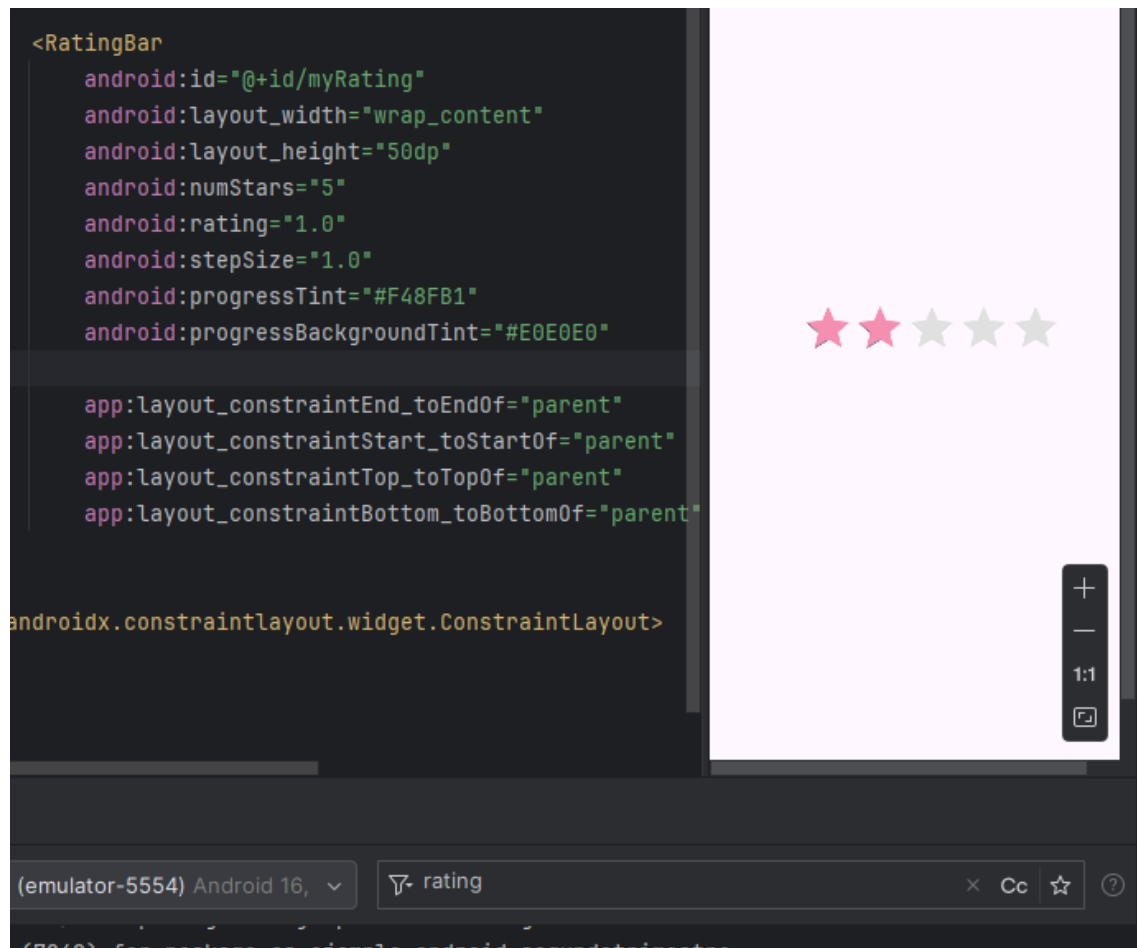
-progressBackgroundTint: Es la capa del fondo. Yo la he puesto gris

-secondaryProgressTint: Es una capa intermedia. Yo la he puesto del mismo rosa para que la estrella se vea completamente rosa.

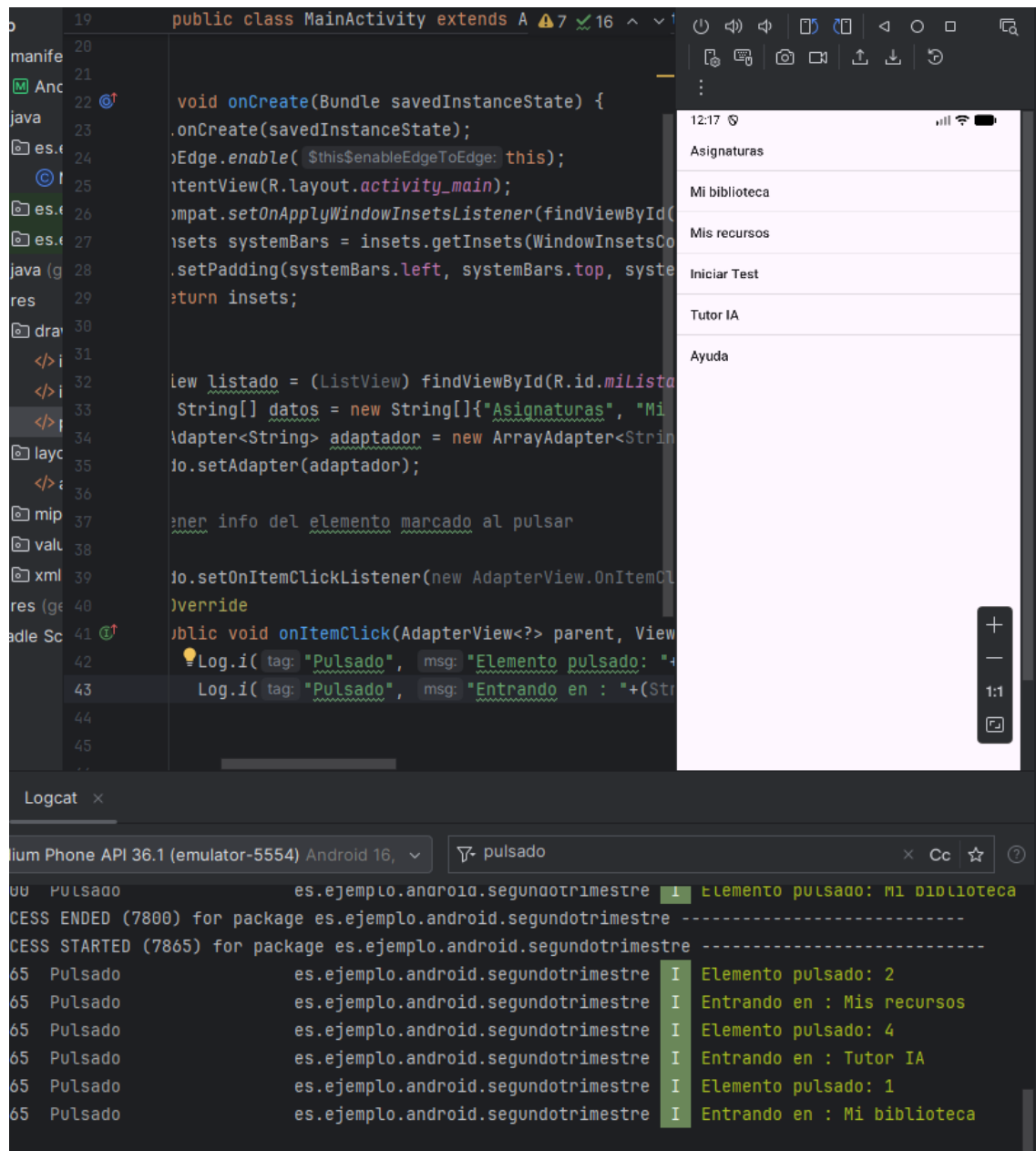




He probado a eliminarlo(secondaryProgressTint) y no ponerlo y al pulsar sobre la estrella no se ve rosa completamente, como puede observarse a continuación, al no estar todas las capas del mismo color, esa se torna gris y parece que la estrella no está completamente marcada.



## ListView



## Grid View

The screenshot displays the Android Studio environment. On the left, the Java code for `MainActivity` is visible, showing the `onCreate` method and a `GridView` setup. The code includes imports for `AppCompatActivity`, `Bundle`, `EdgeToEdge`, `Insets`, `String`, `ArrayAdapter`, and `Log`. The `onCreate` method calls `super.onCreate`, enables `EdgeToEdge`, sets the content view, and applies window insets. It then initializes a `GridView` and an `ArrayAdapter` with a list of 8 elements. The `onItemClick` listener is implemented to log the selected element.

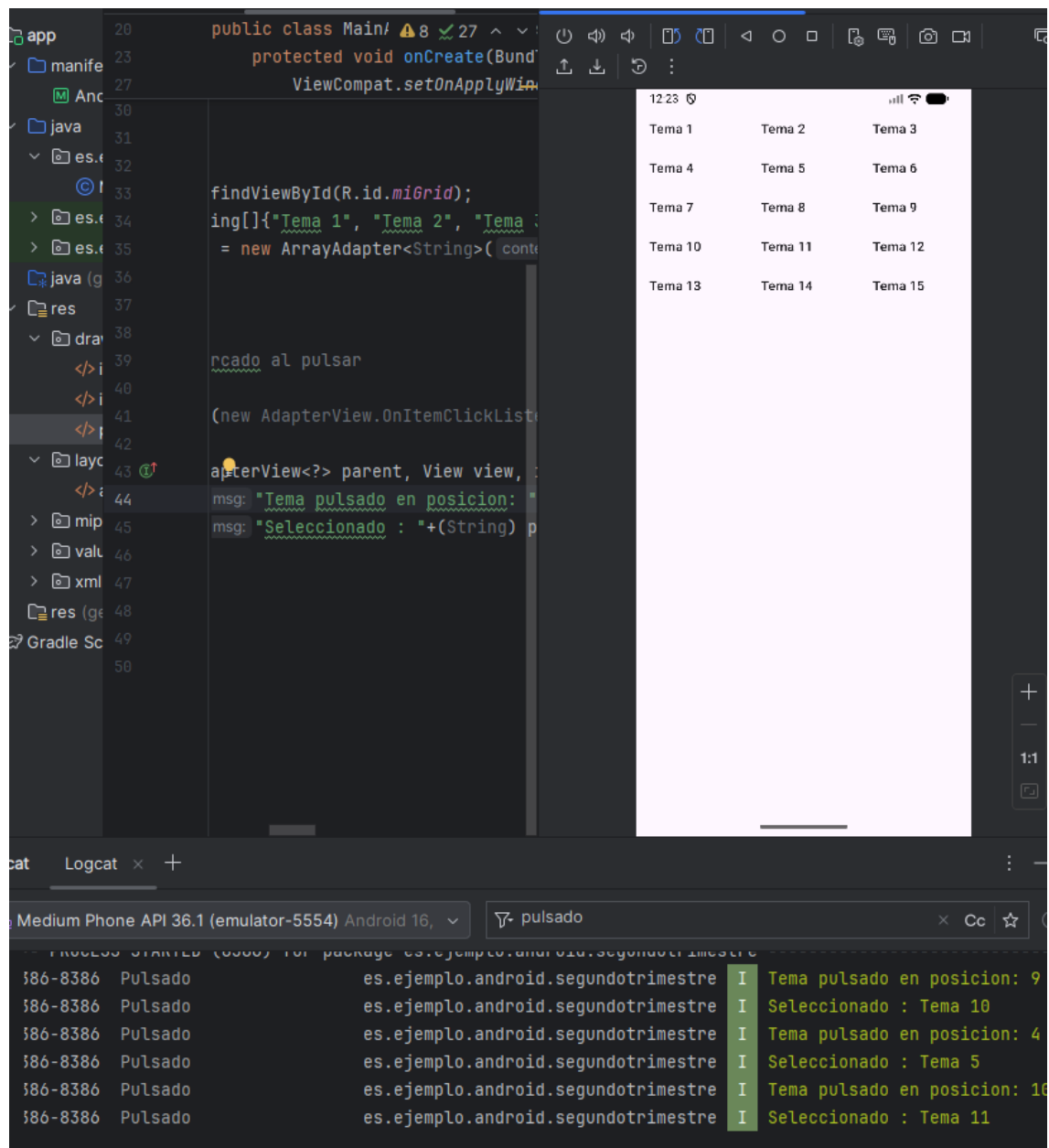
```
1 package es.ejemplo.android.s
2
3 import ...
4
19
20 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
21
22     @Override
23     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
24         super.onCreate(savedInstanceState);
25         EdgeToEdge.enable(this);
26         setContentView(R.layout.activity_main);
27         ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets -> {
28             Insets systemBars = insets.getInsets(systemBars);
29             v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
30             return insets;
31         }};
32
33         GridView listado = (GridView) findViewById(R.id.listado);
34         final String[] datos = new String[8];
35         ArrayAdapter<String> adaptador = new ArrayAdapter<String>(this, R.layout.item, datos);
36         listado.setAdapter(adaptador);
37
38         //Obtener info del elemento marcado
39
40
41         listado.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
42             @Override
43             public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
44                 Log.i("Pulsado", "Elemento " + position);
45                 Log.i("Pulsado", "Entrando en : Elemento " + (position + 1));
46             }
47         });
48     }
49 }
```

On the right, a preview of the app is shown. It displays a `GridView` with 8 elements, arranged in two columns and four rows. The elements are labeled "Elemento 1" through "Elemento 8".

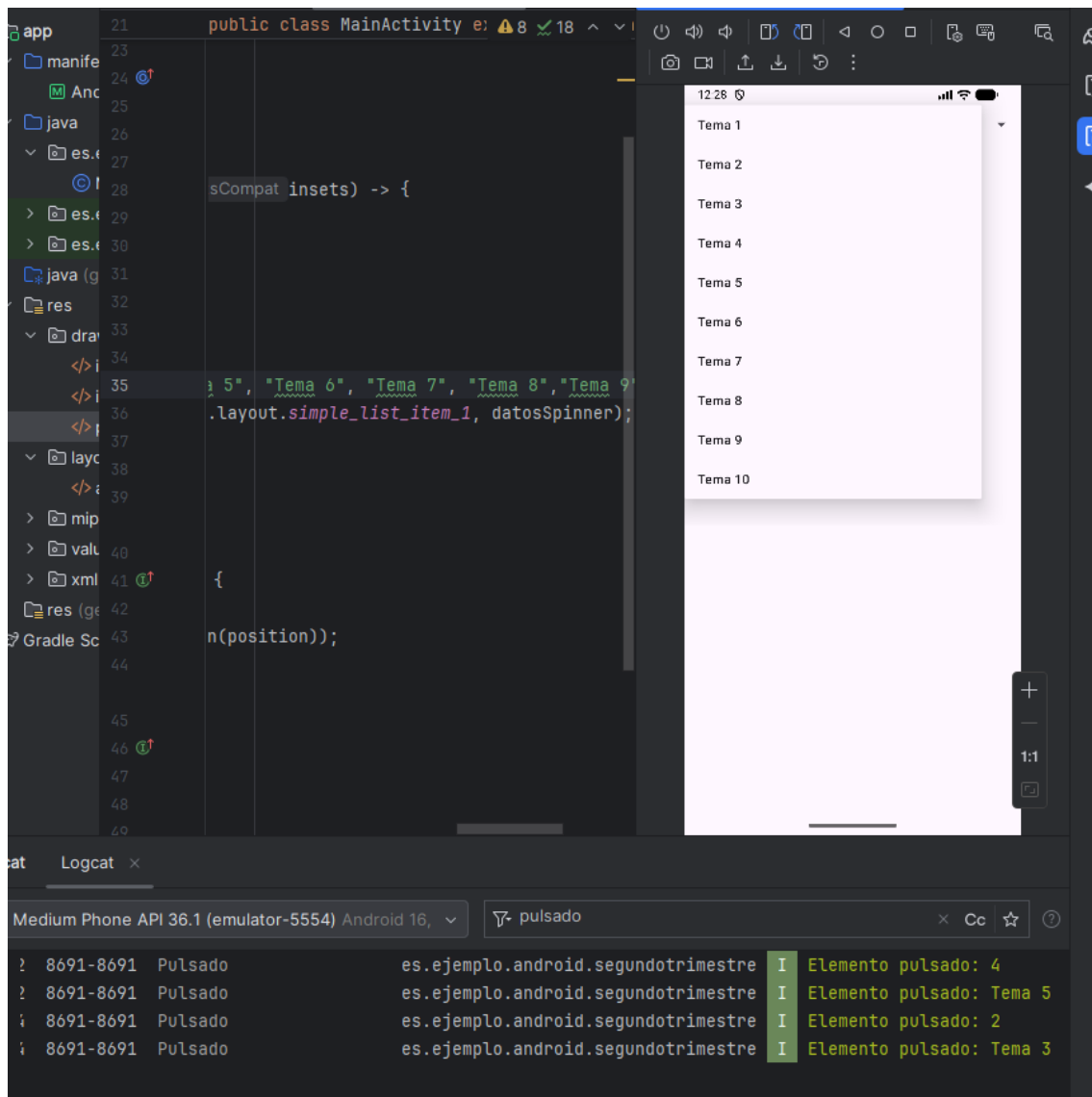
At the bottom, the Logcat window shows the output of the app. It includes the following log entries:

```
8019 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Elemento pulsado: 7
8019 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Entrando en : Elemento 8
PROCESS ENDED (8019) for package es.ejemplo.android.segundotrimestre
PROCESS STARTED (8151) for package es.ejemplo.android.segundotrimestre
8151 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Elemento pulsado: 6
8151 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Entrando en : Elemento 7
```

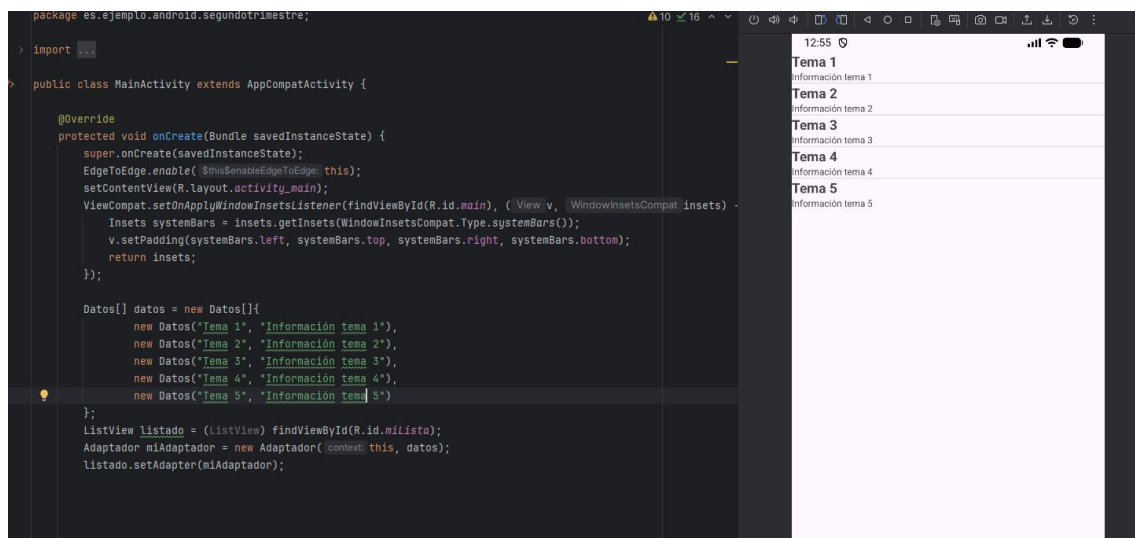
Ahora he puesto 15 temas y los he agrupado en 3. Y al pulsar vemos que ahora dice Tema pulsado en posición y la que sea y seleccionado: y el tema que has seleccionado.



## Spinner

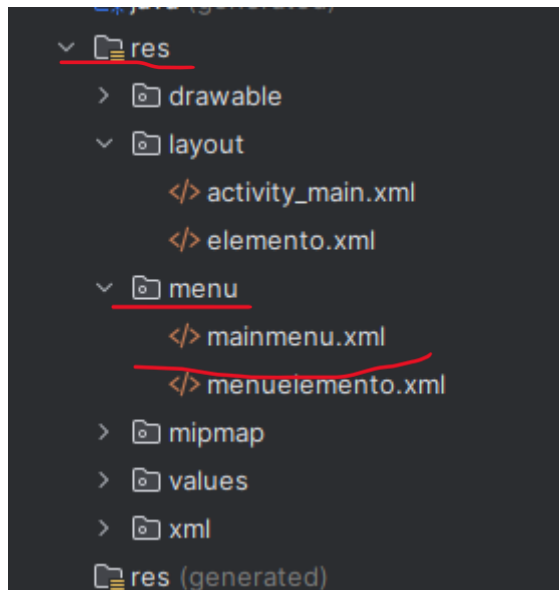


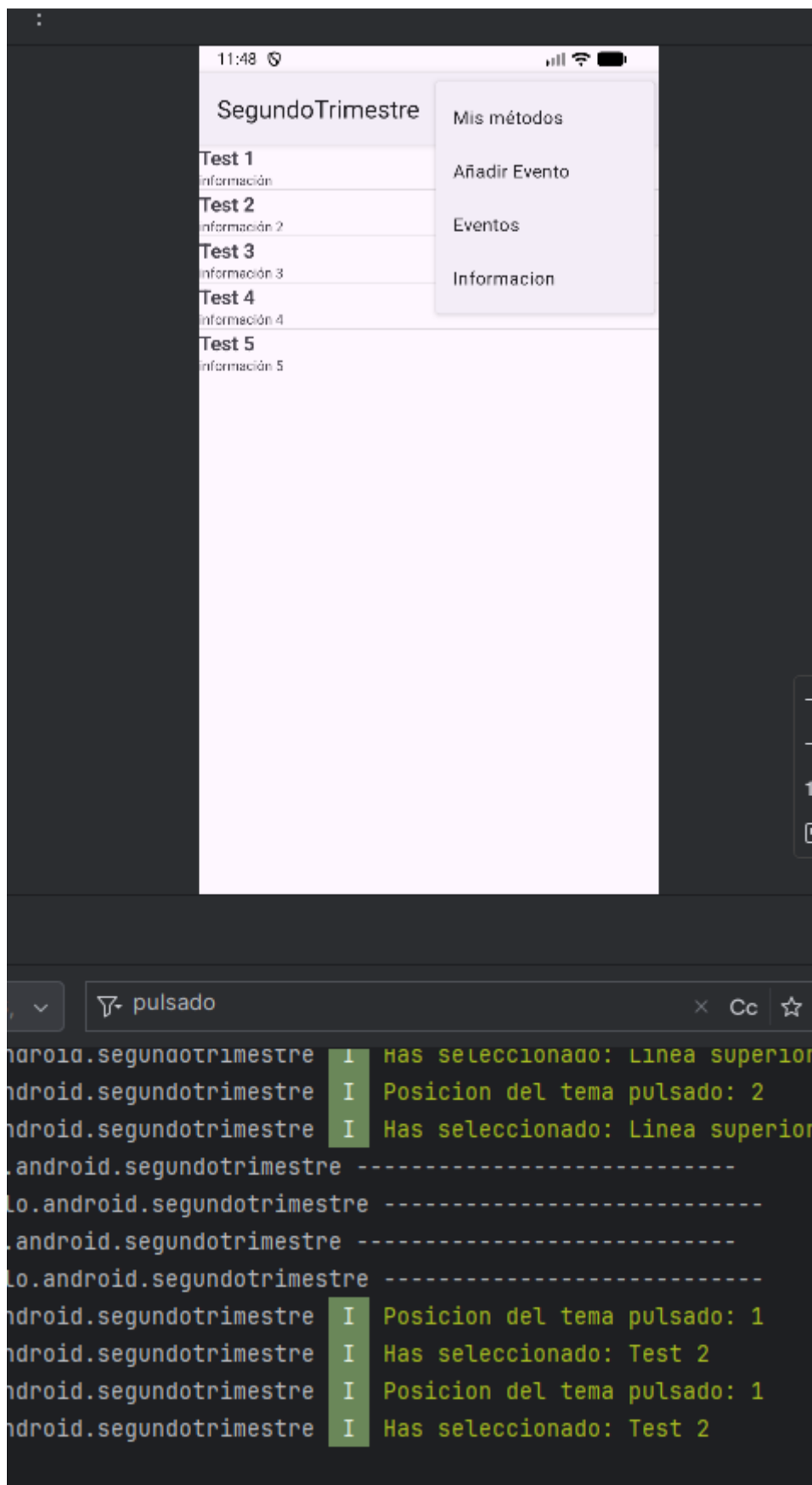
## Adaptadores



## Menús

### OptionsMenu





He puesto información que podría valer para mi proyecto, como mis métodos, añadir evento, mis eventos e información.

```

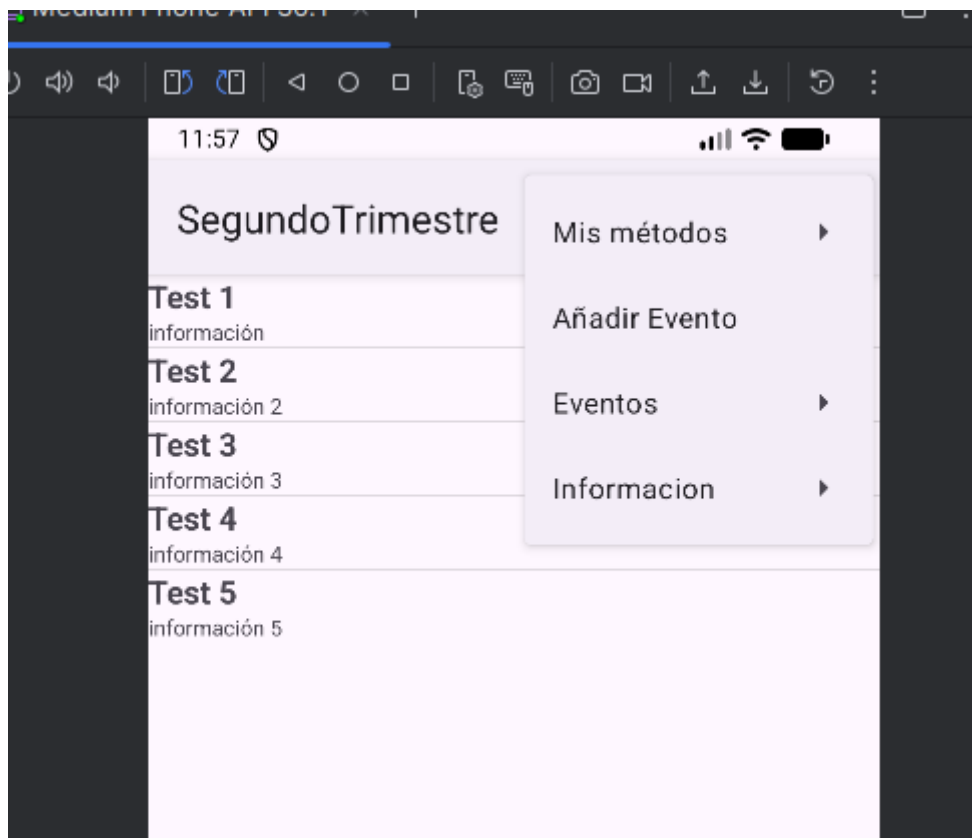
746-4746 menus es.ejemplo.android.segundotrimestre I Eventos
746-4746 menus es.ejemplo.android.segundotrimestre I Eventos
746-4746 menus es.ejemplo.android.segundotrimestre I Eventos
746-4746 menus es.ejemplo.android.segundotrimestre I Mis métodos

```

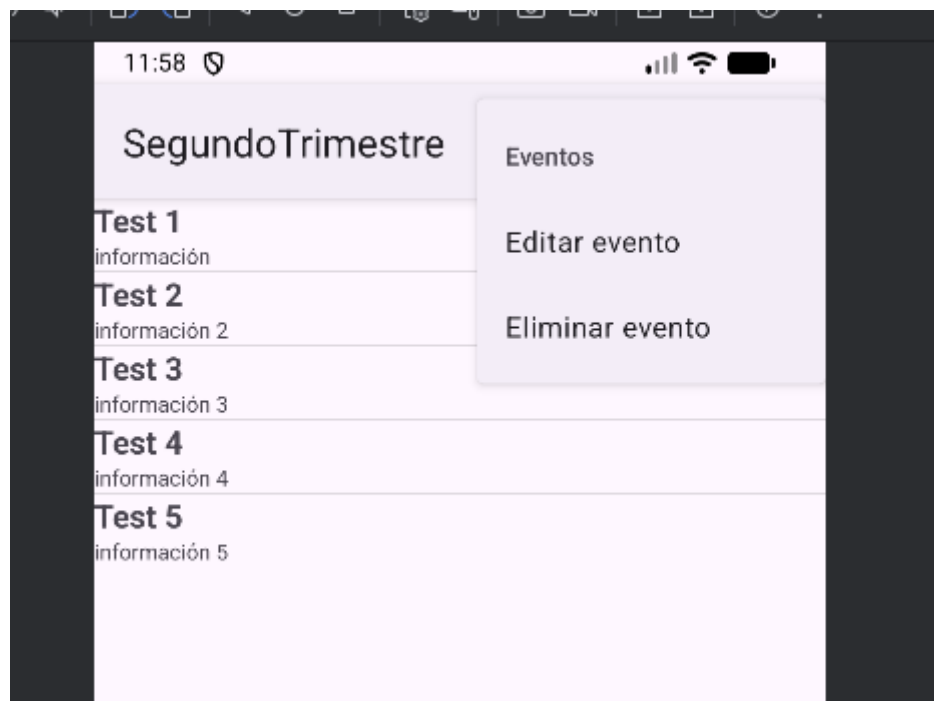
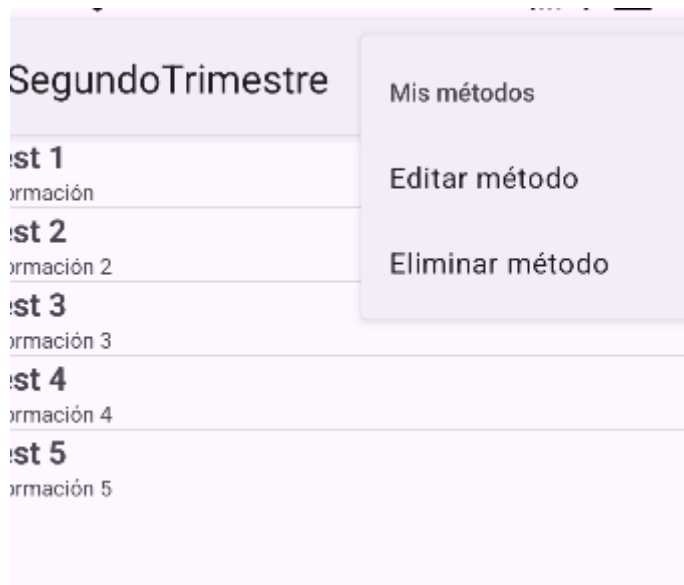
Con el Log “menus” podemos ver a que estamos haciendo click.

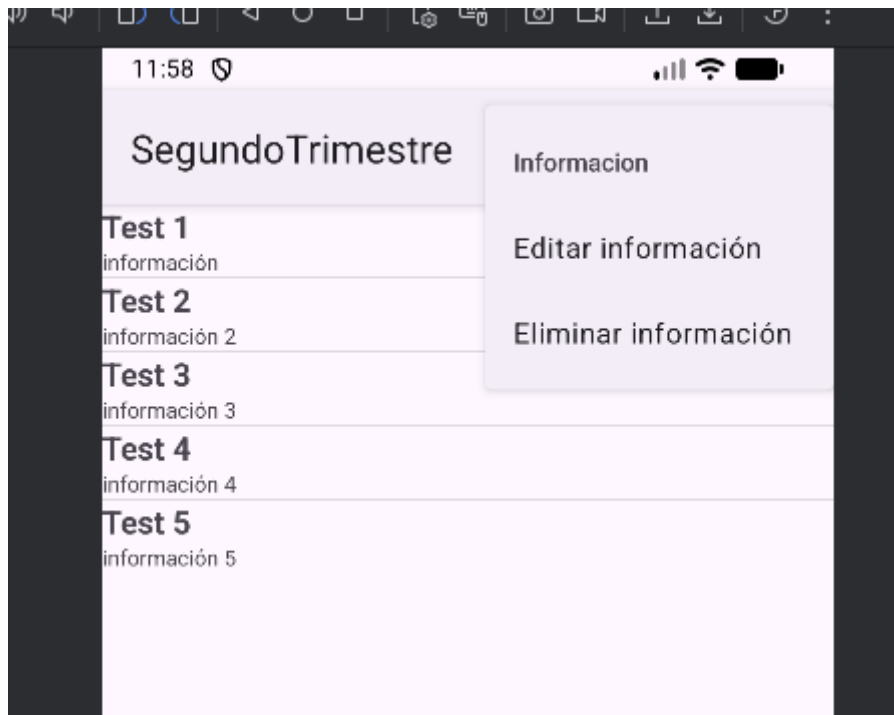
## SubMenu

Sigo con el patrón anterior de usar datos de mi proyecto





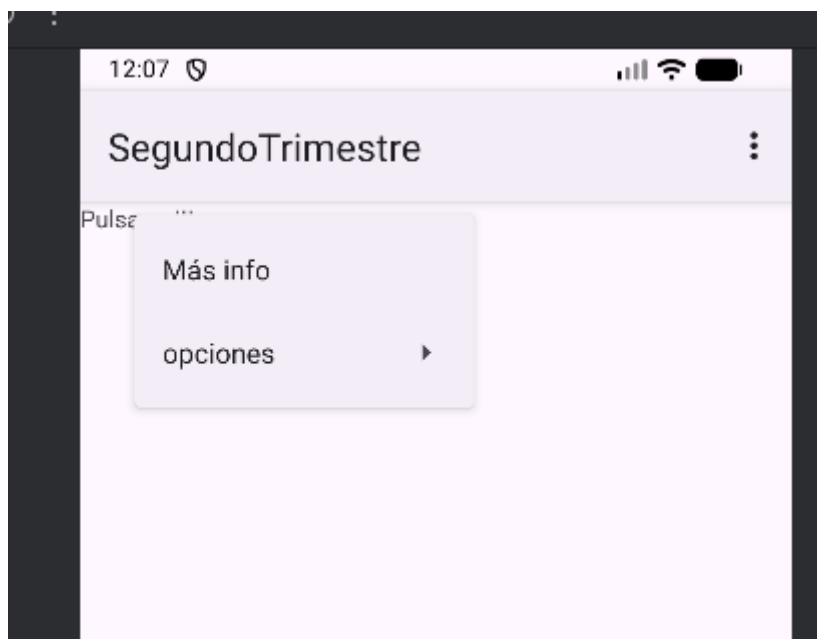


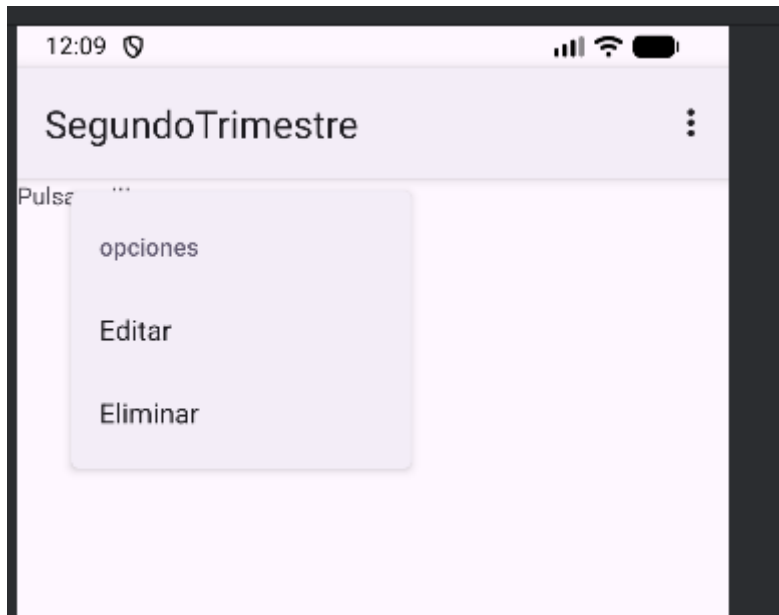


Dentro de Mis métodos, Eventos e Información he añadido el submenú para poder editar y borrar la información que este ahí guardada.

### Menú Contextual

**Al mantener pulsada la palabra púlsame se abre más info y opciones.**





### 3.Conclusión

He visto que todo se puede personalizar y darle tu toque, por ejemplo, a mí me encanta el rosa y lo he puesto en las estrellas del ratingBar.

También he comprendido como funcionan los adaptadores, conectando los datos con lo que el usuario ve. Con todas estas herramientas la experiencia de usuario mejora muchísimo.

### 4.Webgrafía

[https://docs.google.com/presentation/d/1XZWOLpSAPkDwvhNh\\_rI--5W6OizNDUfanrYkCA8rfl0/edit?slide=id.g3b8b04cc160\\_0\\_41#slide=id.g3b8b04cc160\\_0\\_41](https://docs.google.com/presentation/d/1XZWOLpSAPkDwvhNh_rI--5W6OizNDUfanrYkCA8rfl0/edit?slide=id.g3b8b04cc160_0_41#slide=id.g3b8b04cc160_0_41)