

05/02/2026

# TAREA 5.2a - Pruebas funcionales

Nombre y apellidos: Cristina Sandoval Laborde

Curso: 2ºDAM

Asignatura: Desarrollo de interfaces

## **Índice**

PARTE 1 – Identificación de tipos de prueba.....	1
PARTE 2 – Análisis de afirmaciones.....	1
PARTE 3 – Toma de decisiones.....	2
PARTE 4 – Reflexión personal.....	3
Webgrafía.....	3

## **PARTE 1 – Identificación de tipos de prueba**

Indica qué tipo de prueba funcional corresponde a cada situación y justifica la respuesta

Situación	Tipo de prueba	Justificación
Se comprueba que una función devuelve false cuando el usuario no existe	Prueba unitaria	Porque es una prueba realizada sobre una parte del código, para comprobar que funciona según lo esperado.
Tras iniciar sesión correctamente, se muestra el historial de préstamos del usuario	Prueba de integración de componentes	Al hacer login, el usuario es redirigido a la pantalla de historial de préstamos.
Se ejecuta la aplicación y solo se prueba iniciar sesión y buscar un libro	Prueba de humo	Se comprueba la funcionalidad básica de iniciar sesión y a continuación la función de búsqueda, en este caso de buscar un libro.
Se añade la funcionalidad “reservar libro” y se vuelve a probar el préstamo	Prueba de regresión	Se añade la función de reservar libro y se vuelve a comprobar que esta no ha estropeado el funcionamiento de la función préstamo, que antes se comprobó que funcionaba.
El cliente utiliza la aplicación en un entorno real y valida que cumple lo acordado	Prueba de aceptación	El usuario final comprueba que la aplicación cumple con lo que esperaba y con los requisitos que definió.

## **PARTE 2 – Análisis de afirmaciones**

Analiza las siguientes afirmaciones:

**1.“Si ya existen pruebas unitarias, no es necesario hacer pruebas de integración.”**

Incorrecto. Las pruebas de integración se realizan después de comprobar que las pruebas unitarias se han realizado para comprobar que todas esas partes (que se probaron en las pruebas unitarias) funcionan correctamente cuando se unen.

**2.“Las pruebas de humo sirven para detectar todos los errores de la aplicación.”**

Incorrecto. Las pruebas de humo representan un pequeño porcentaje total de pruebas, solo comprueban que las funcionalidades básicas y críticas funcionan.

**3.“Las pruebas de regresión solo se realizan al final del proyecto.”**

Incorrecta, Las pruebas de regresión se realizan durante el desarrollo del proyecto para comprobar que los cambios realizados no rompen funcionalidades que antes funcionaban.

**4.“Si todos los tests pasan, la aplicación ya puede ponerse en producción.”**

Correcta, una vez que se confirma que la aplicación funciona correctamente con el usuario final y que cumple con los requisitos es válida para uso real.

## **PARTE 3 – Toma de decisiones**

Durante el desarrollo, se corrige un error en el **módulo de préstamos** relacionado con el cálculo de la fecha de devolución.

Responde de forma razonada:

**1.¿Qué tipos de pruebas ejecutarías obligatoriamente tras este cambio?**

Pruebas unitarias, donde se modifica el código de la parte de préstamos y se comprueba si ahora de manera independiente funciona como se desea.

Pruebas de integración, una vez realizadas las pruebas unitarias se realizan las pruebas de integración para comprobar que al unirlo todo tras la última modificación funciona como se desea.

Test de regresión, para volver a comprobar que el cambio realizado ahora si funciona correctamente y como se esperaba sin estropear ninguna otra funcionalidad.

**2.¿Cuál ejecutarías en primer lugar y por qué?**

Primero las unitarias, porque es donde se modifica el código que posee el error.

**3.¿Qué riesgo existe si únicamente se ejecutan pruebas unitarias?**

Que no se comprueba el cambio realizado en el cálculo de fecha de devolución junto con el resto de funcionalidades y esto puede fallar, a lo mejor ahora el cálculo de fechas de devolución si funciona según lo esperado pero la funcionalidad buscar libro que antes funcionaba ya no, por eso es necesario la utilización de todas las pruebas funcionales.

## **PARTE 4 – Reflexión personal**

Responde de forma personal y razonada:

**¿En qué fase del desarrollo crees que se suelen introducir más errores y por qué?**

En la fase de codificación porque es donde se construye la lógica real de la aplicación, lo que justifica la importancia de pruebas funcionales desde el mismo momento en que se escribe el código.

## **Webgrafía**

<https://experts-denly-b9a.craft.me/y3eKOULrtEM6g>