

REVISIÓN DE COMPONENTES, MENÚ Y MENSAJES

NOMBRE Y APELLIDOS: Cristina Sandoval
Laborde

CURSO: 2º DAM

ASIGNATURA: Programación multimedia
y dispositivos móviles

Índice

1.Introducción.....	1
2.Desarrollo.....	1
3.Conclusión.....	17
4.Webgrafía.....	17

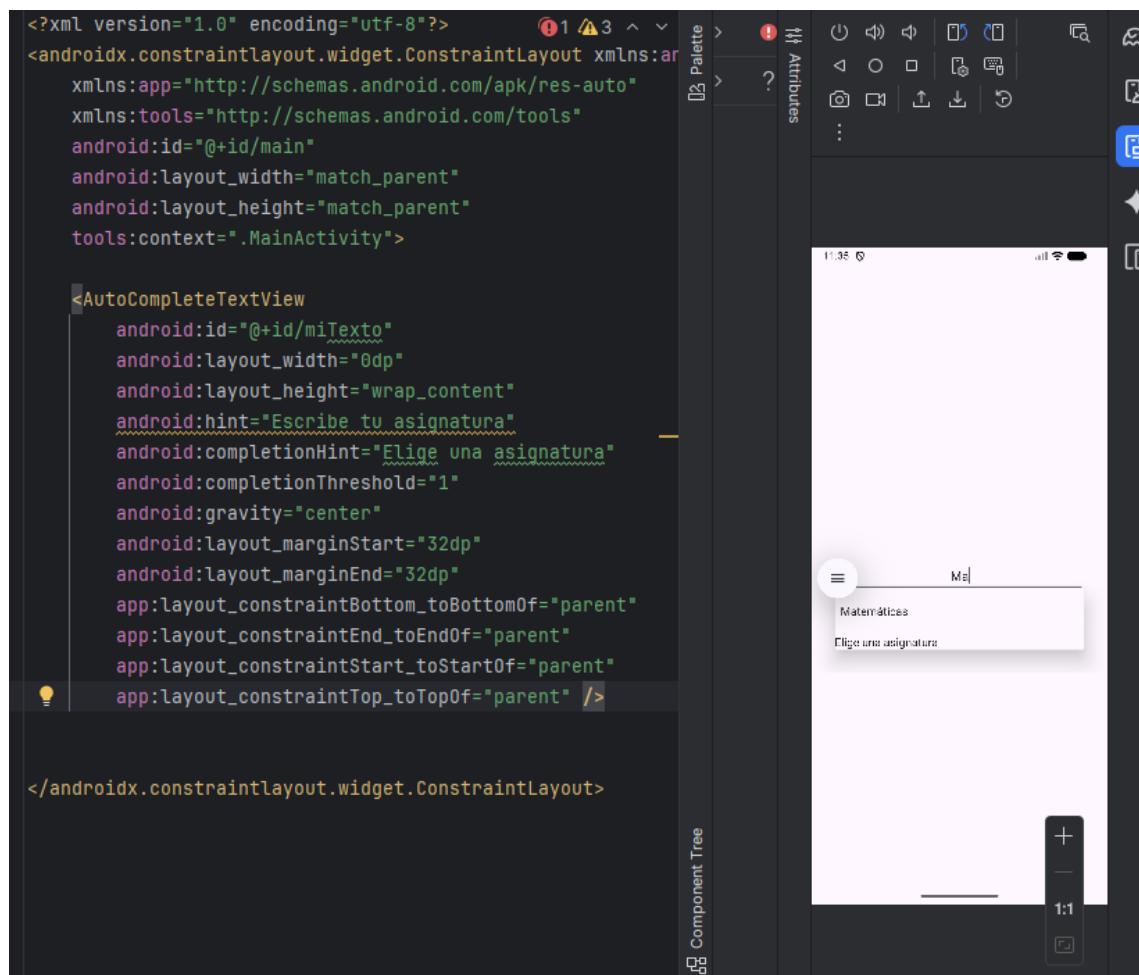
1. Introducción

El objetivo de esta práctica es probar diferentes componentes y ver cómo se pueden personalizar. Vamos a probar con AutoCompleteTextView, el SeekBar, el RatingBar y las vistas de lista como ListView y GridView. Todos ellos los podemos usar en nuestro proyecto.

2. Desarrollo

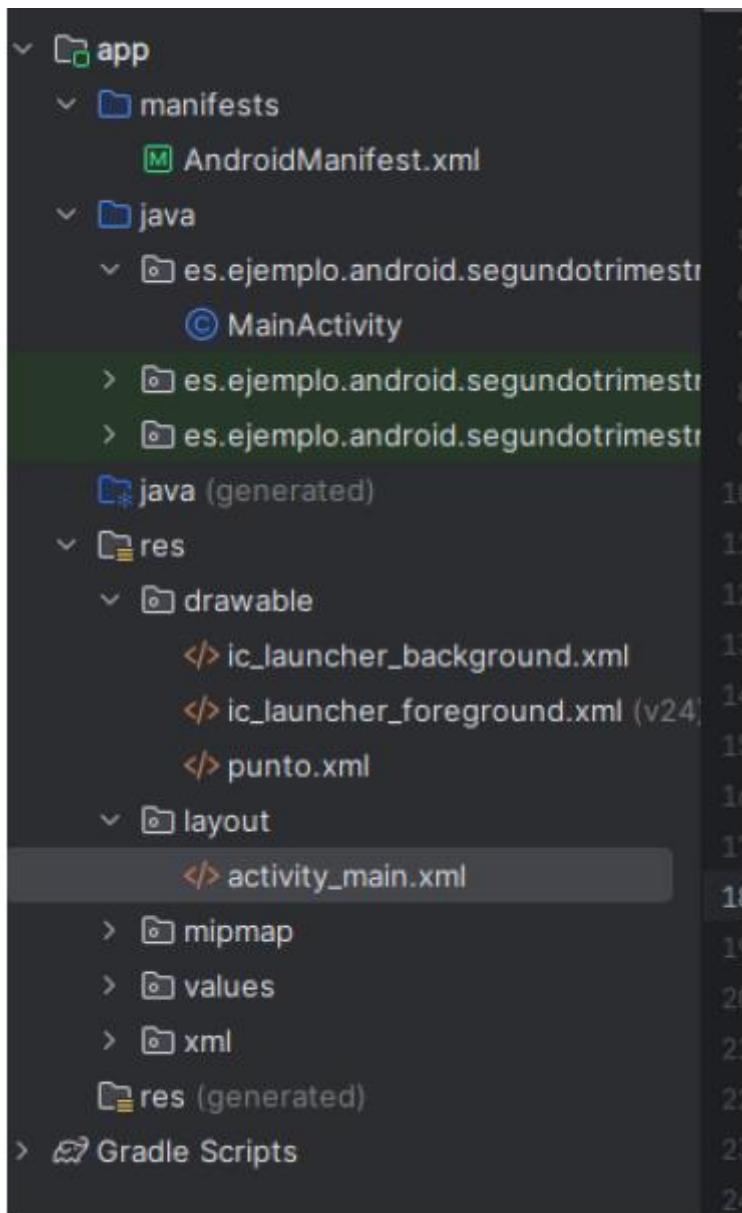
AutoCompleteTextView

He editado la información para que pide una asignatura en lugar de un día de la semana y lo pueste centrado, ya que es lo único que aparece en esta pantalla.

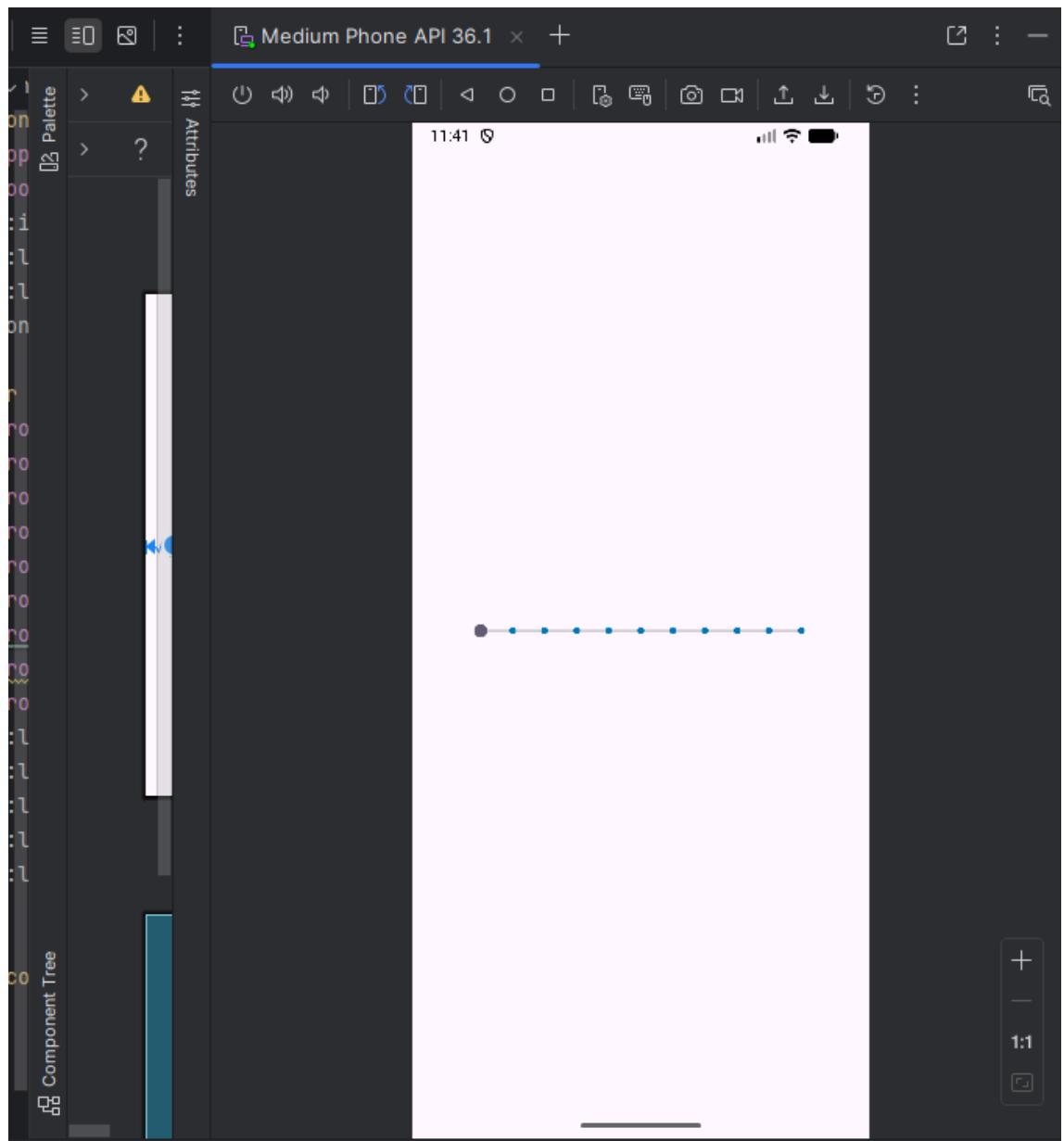


SeekBar

Para que salgan los puntitos como quiero en el SeekBar, he creado yo en res/drawable el punto.xml y los he puesto de color azul y tamaño pequeño.



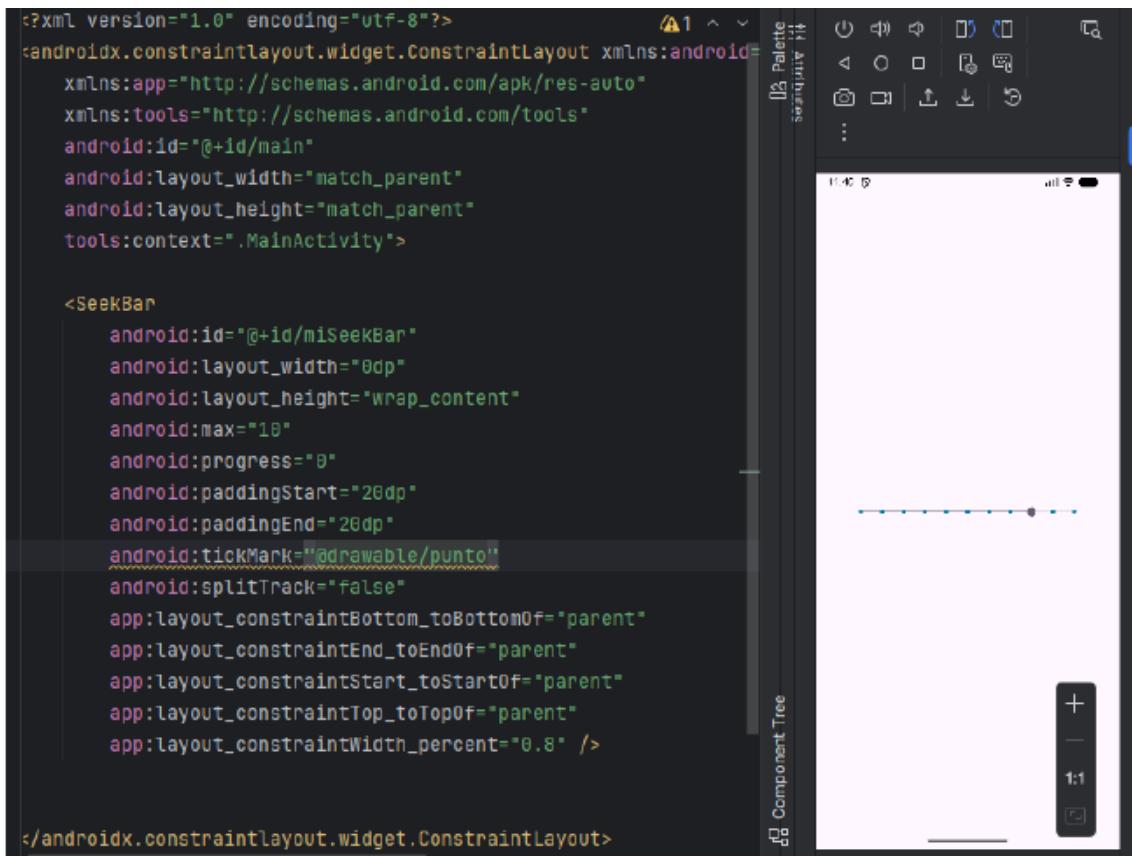
```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3      <item>
4          <shape android:shape="oval">
5              <solid android:color="#FF0077B6" />
6              <size android:width="6dp" android:height="6dp" />
7          </shape>
8      </item>
9  </selector>
```



```
(emulator-5554) Android 16, ▾  ↴ bar × Cc ☆ ⓘ
    es.ejemplo.android.segundotrimestre I Valor progresso:8
    es.ejemplo.android.segundotrimestre I Valor final de:8
for package es.ejemplo.android.segundotrimestre -----
    ceManager service W Thread Pool max thread count is 0.
    ceManager service W Thread Pool max thread count is 0.
    ceManager service W Thread Pool max thread count is 0.
```

Aquí vemos el valor del progreso y el valor final

Usamos Android:tickMark porque es un atributo específico para “dibujar” en cada una de las posiciones de la barra del SeekBar y lo indico así
Android:tickMark=”@drawable/punto”, punto es el nombre que yo le he dado al archivo que contiene el estilo/diseño de los puntitos.



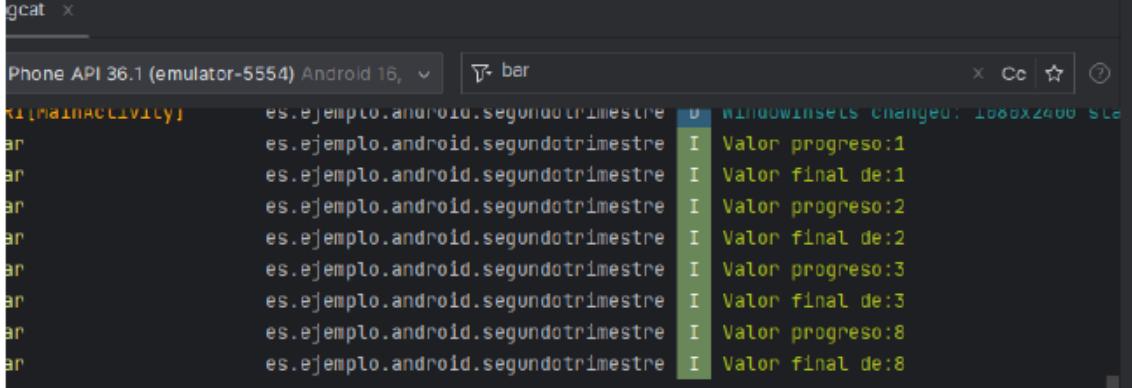
The screenshot shows the Android Studio interface. On the left is the XML code editor with the following content:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android=
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <SeekBar
        android:id="@+id/miSeekBar"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:max="10"
        android:progress="0"
        android:paddingStart="20dp"
        android:paddingEnd="20dp"
        android:tickMark="@drawable/punto"
        android:splitTrack="false"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintWidth_percent="0.8" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

The right side of the interface shows the "Design" tab where a SeekBar component is displayed with several tick marks along its track.



The screenshot shows the Logcat window with the following log entries:

Time	Process	Log Type	Message
10:00:00	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Valor progreso:1
10:00:00	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Valor final de:1
10:00:00	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Valor progreso:2
10:00:00	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Valor final de:2
10:00:00	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Valor progreso:3
10:00:00	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Valor final de:3
10:00:00	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Valor progreso:8
10:00:00	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Valor final de:8

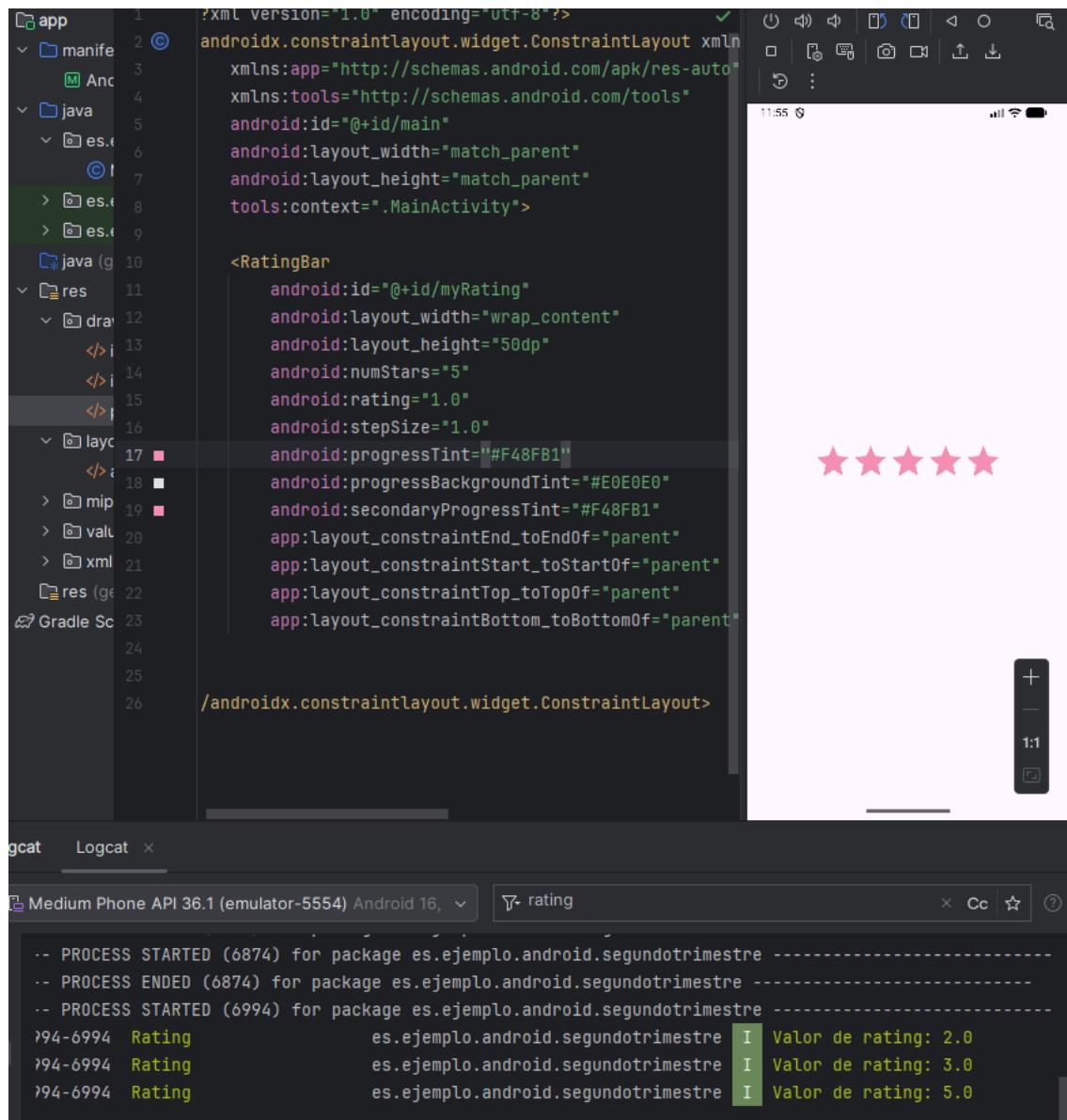
RatingBar

Para poner las estrellas rosas he tenido que añadir lo siguiente:

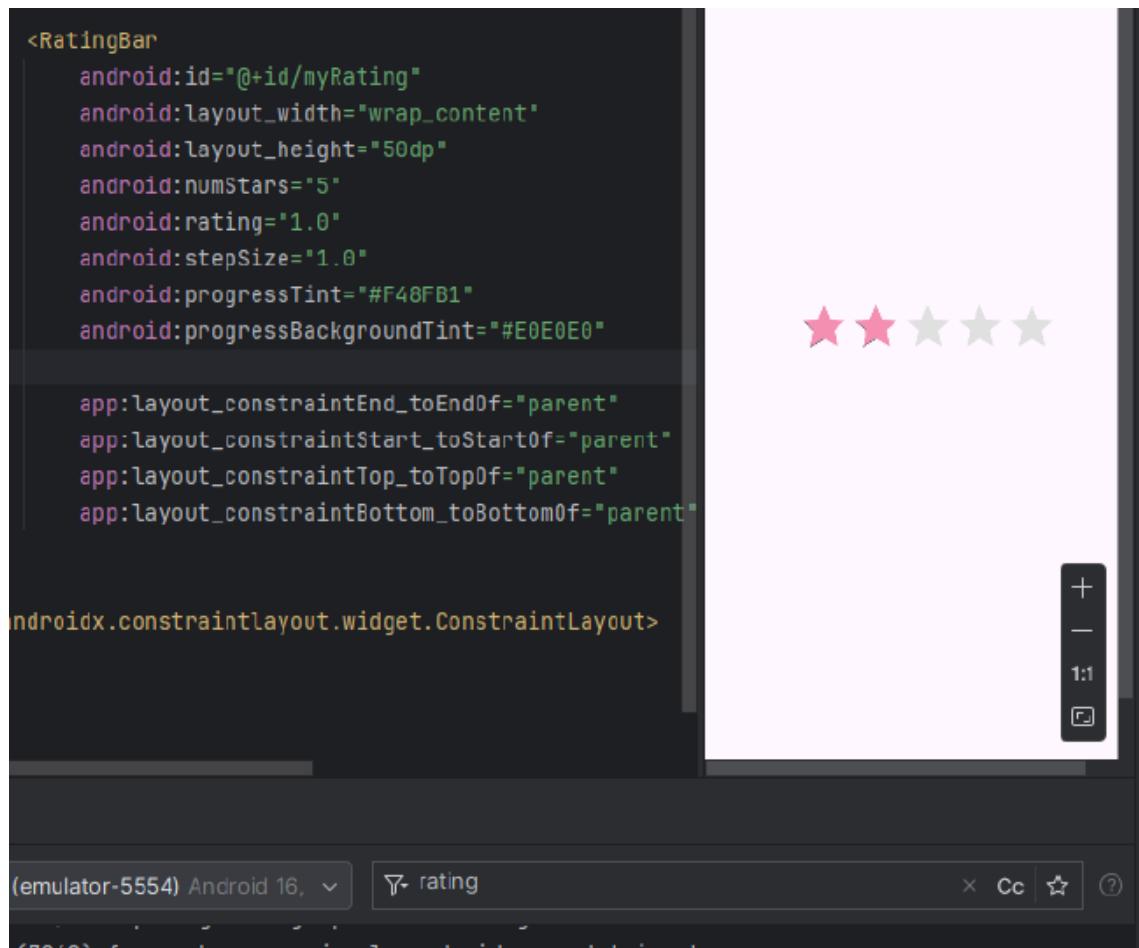
-progressTint: Es la capa de arriba. Se va creando de izquierda a derecha según la puntuación que pongas, yo la he puesto rosa clarito.

-progressBackgroundTint: Es la capa del fondo. Yo la he puesto gris

-secondaryProgressTint: Es una capa intermedia. Yo la he puesto del mismo rosa para que la estrella se vea completamente rosa.



He probado a eliminarlo(secondaryProgressTint) y no ponerlo y al pulsar sobre la estrella no se ve rosa completamente, como puede observarse a continuación, al no estar todas las capas del mismo color, esa se torna gris y parece que la estrella no está completamente marcada.



ListView

The screenshot shows the Android Studio interface. On the left is the code editor with `MainActivity.java` open. The code implements a `ListView` to display a list of items. The `onCreate` method initializes the view and sets an `OnItemClickListener` for the list. The `onClick` method logs the position of the selected item. On the right is the emulator window showing a list of items: "Asignaturas", "Mi biblioteca", "Mis recursos", "Tutor IA", and "Mi biblioteca" again. At the bottom is the Logcat window, which displays log messages from the application. The search bar in Logcat contains the text "pulsado".

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private ListView listView;
    private String[] datos;
    private ArrayAdapter<String> adaptador;
    private int pos;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        EdgeEffect edgeEffect = new EdgeEffect(this);
        edgeEffect.setEdgeToEdge(true);
        getWindow().getDecorView().setOnApplyWindowInsetsListener(new View.OnApplyWindowInsetsListener() {
            @Override
            public void onApplyWindowInsets(WindowInsets insets) {
                int paddingLeft = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.HORIZONTAL).left;
                int paddingTop = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.HORIZONTAL).top;
                listView.setPadding(paddingLeft, paddingTop, 0, 0);
            }
        });
        listView = findViewById(R.id.miLista);
        datos = new String[]{"Asignaturas", "Mi biblioteca", "Mis recursos", "Tutor IA", "Mi biblioteca"};
        adaptador = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, datos);
        listView.setAdapter(adaptador);
        listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
                Log.i("Pulsado", "Elemento pulsado: " + position);
                Log.i("Pulsado", "Entrando en : " + datos[position]);
            }
        });
    }
}
```

```
00 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Elemento pulsado: Mi biblioteca
CESS ENDED (7800) for package es.ejemplo.android.segundotrimestre -----
CESS STARTED (7865) for package es.ejemplo.android.segundotrimestre -----
65 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Elemento pulsado: 2
65 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Entrando en : Mis recursos
65 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Elemento pulsado: 4
65 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Entrando en : Tutor IA
65 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Elemento pulsado: 1
65 Pulsado es.ejemplo.android.segundotrimestre I Entrando en : Mi biblioteca
```

Grid View

Ahora he puesto 15 temas y los he agrupado en 3. Y al pulsar vemos que ahora dice Tema pulsado en posición y la que sea y seleccionado: y el tema que has seleccionado.

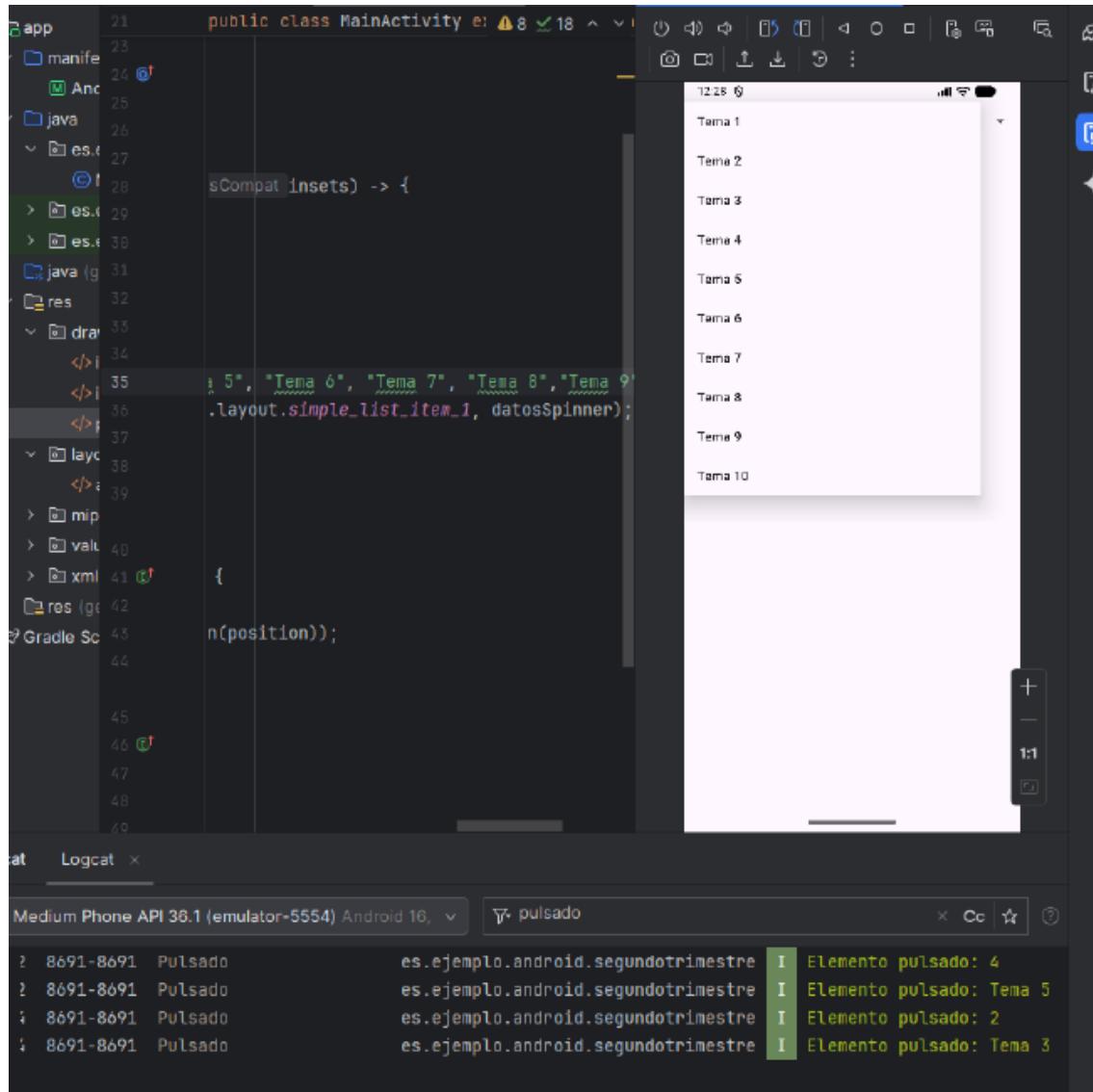
The screenshot shows the Android Studio interface. On the left is the Project structure view, showing files like Main.java, manifest.xml, and various resources. The Main.java file contains Java code for a ListView. On the right is the emulator screen displaying a grid of 15 items labeled 'Tema 1' through 'Tema 15'. Below the emulator is the Logcat window, which displays log messages from the emulator's log. The log messages show the application outputting 'Tema pulsado en posicion:' followed by a position number (e.g., 9, 4, 5, 10, 11) and 'Seleccionado : Tema' followed by a selected item number (e.g., 10, 5, 11). The log also includes a 'PROCESS STARTED' message at the top.

```
12:23 ⑧ all 📱
Tema 1     Tema 2     Tema 3
Tema 4     Tema 5     Tema 6
Tema 7     Tema 8     Tema 9
Tema 10    Tema 11    Tema 12
Tema 13    Tema 14    Tema 15

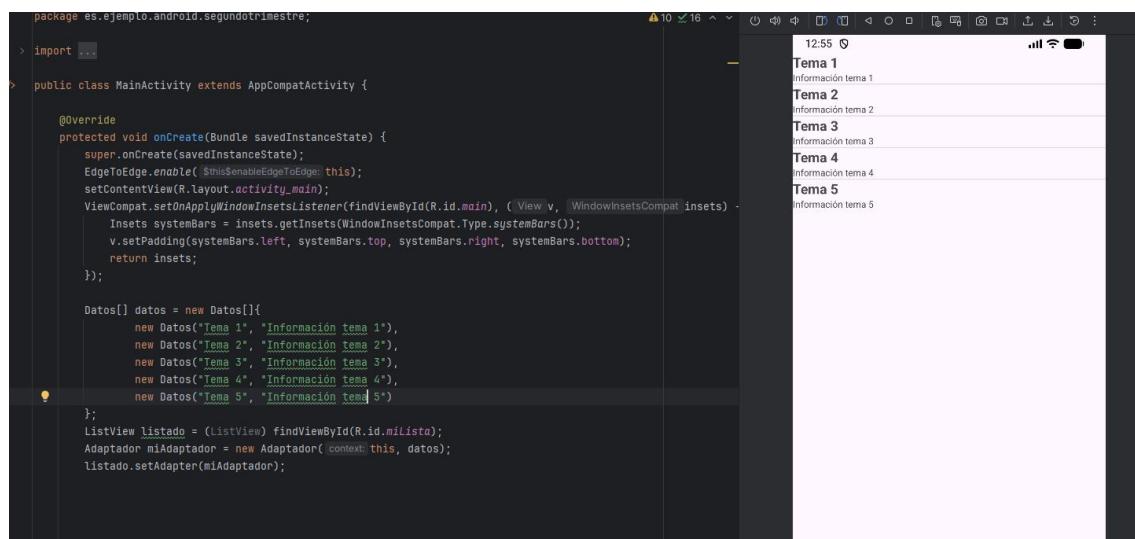
rcado al pulsar
(new AdapterView.OnItemClickListener) {
    AdapterView<?> parent, View view, int position) {
        msg: "Tema pulsado en posicion: " + position
        msg: "Seleccionado : " + (String) parent.getItemAtPosition(position)
    }
}

cat  Logcat  +
Medium Phone API 36.1 (emulator-5554) Android 10, v  ↴ pulsado  × Cc  ☆  C
I: [REDACTED] I: Tema pulsado en posicion: 9
I: [REDACTED] I: Seleccionado : Tema 10
I: [REDACTED] I: Tema pulsado en posicion: 4
I: [REDACTED] I: Seleccionado : Tema 5
I: [REDACTED] I: Tema pulsado en posicion: 10
I: [REDACTED] I: Seleccionado : Tema 11
```

Spinner

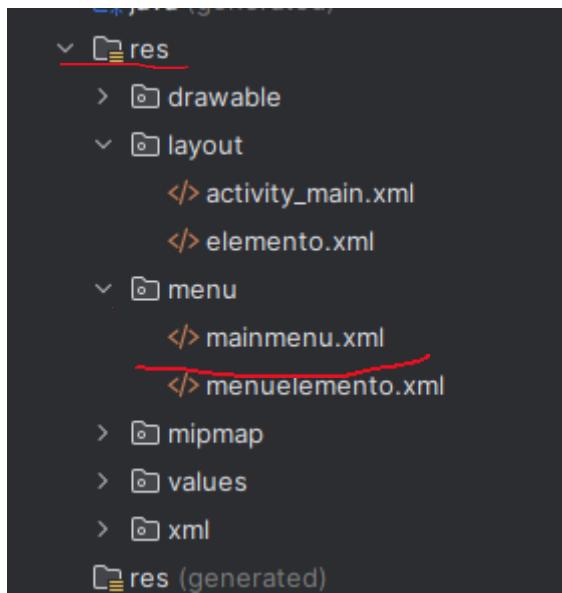


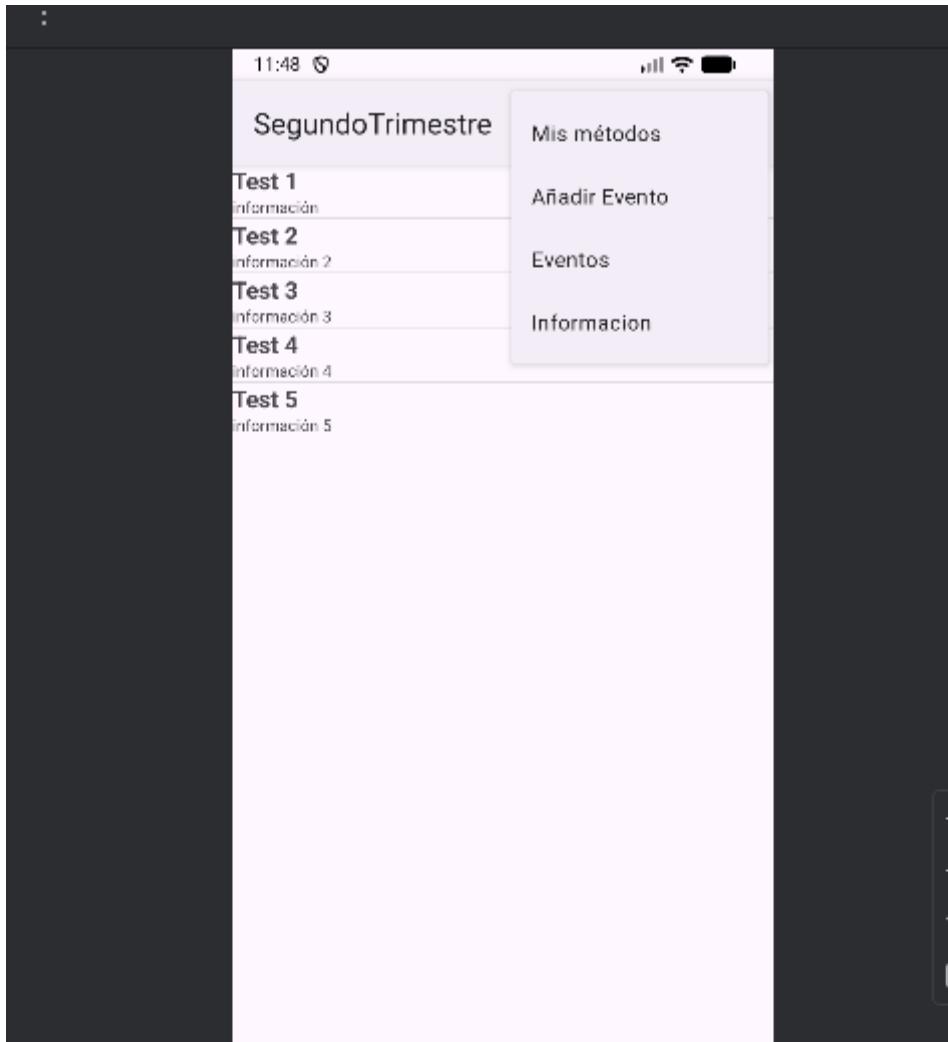
Adaptadores



Menús

OptionsMenu





```
▼ pulsado × Cc ★  
maria.segundotrimestre I Has seleccionado: Linea superior  
android.segundotrimestre I Posicion del tema pulsado: 2  
android.segundotrimestre I Has seleccionado: Linea superior  
.android.segundotrimestre -----  
lo.android.segundotrimestre -----  
.android.segundotrimestre -----  
lo.android.segundotrimestre -----  
android.segundotrimestre I Posicion del tema pulsado: 1  
android.segundotrimestre I Has seleccionado: Test 2  
android.segundotrimestre I Posicion del tema pulsado: 1  
android.segundotrimestre I Has seleccionado: Test 2
```

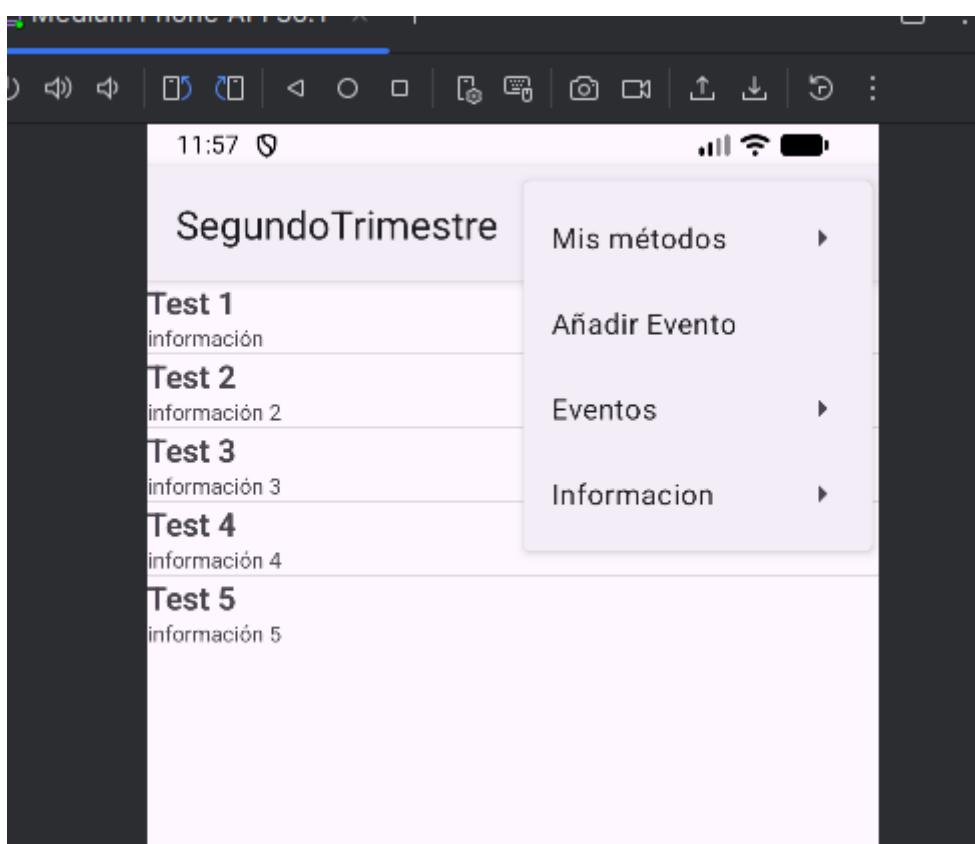
He puesto información que podría valer para mi proyecto, como mis métodos, añadir evento, mis eventos e información.

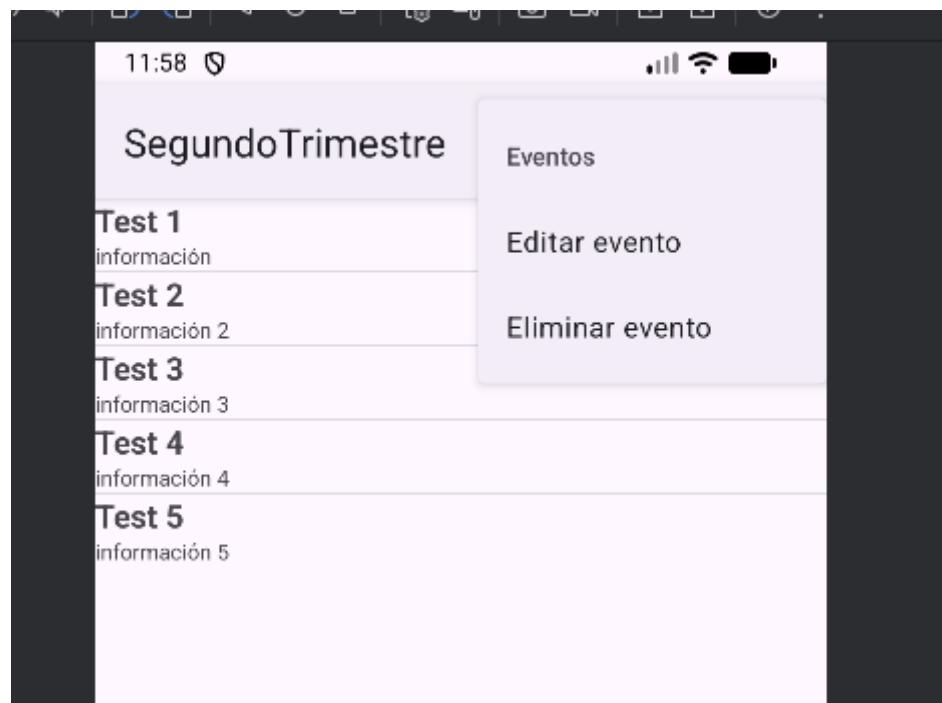
746-4746	menus	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Eventos
746-4746	menus	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Eventos
746-4746	menus	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Eventos
746-4746	menus	es.ejemplo.android.segundotrimestre	I	Mis métodos

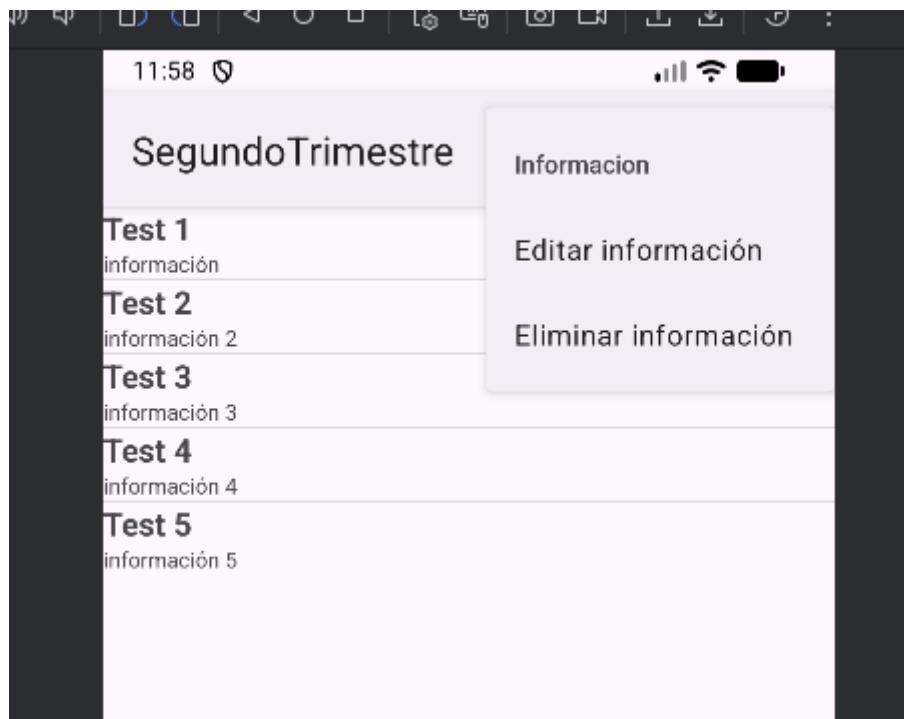
Con el Log “menus” podemos ver a que estamos haciendo click.

SubMenu

Sigo con el patrón anterior de usar datos de mi proyecto



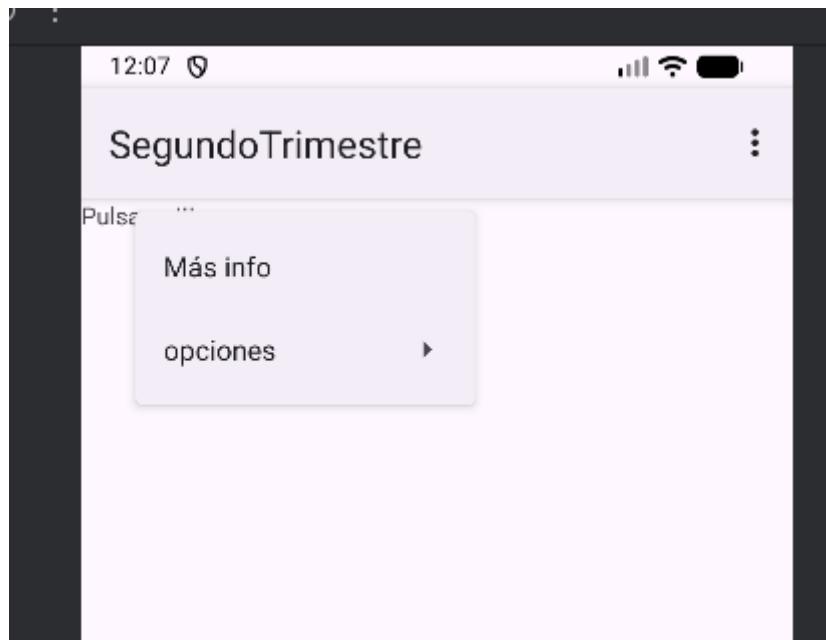


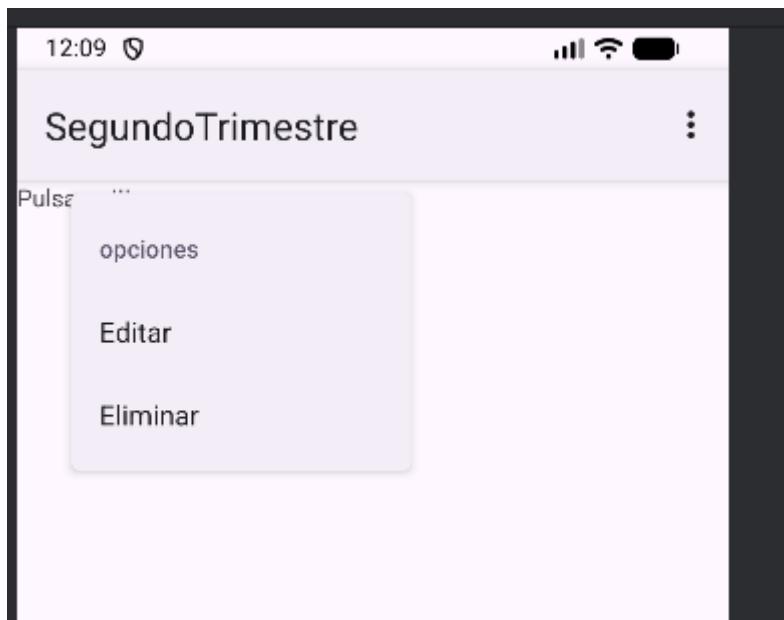


Dentro de Mis métodos, Eventos e Información he añadido el submenú para poder editar y borrar la información que este ahí guardada.

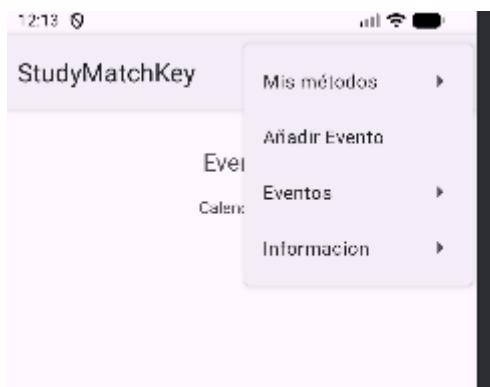
Menú Contextual

Al mantener pulsada la palabra púlsame se abre más info y opciones.



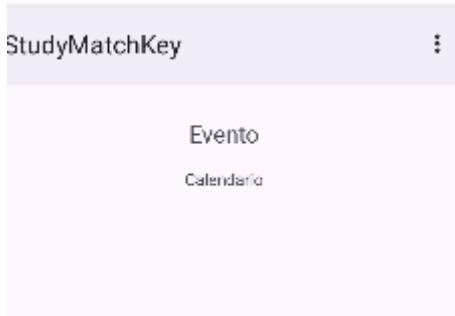


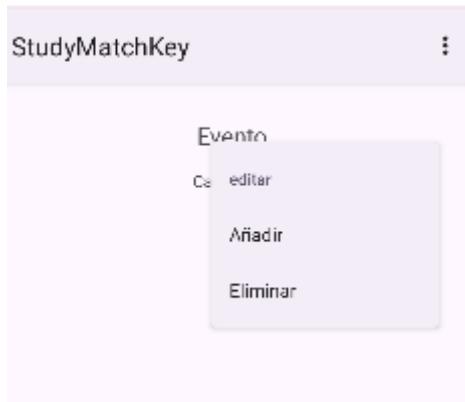
1.¿Cuál serían los menús de tu aplicación dividido por roles?



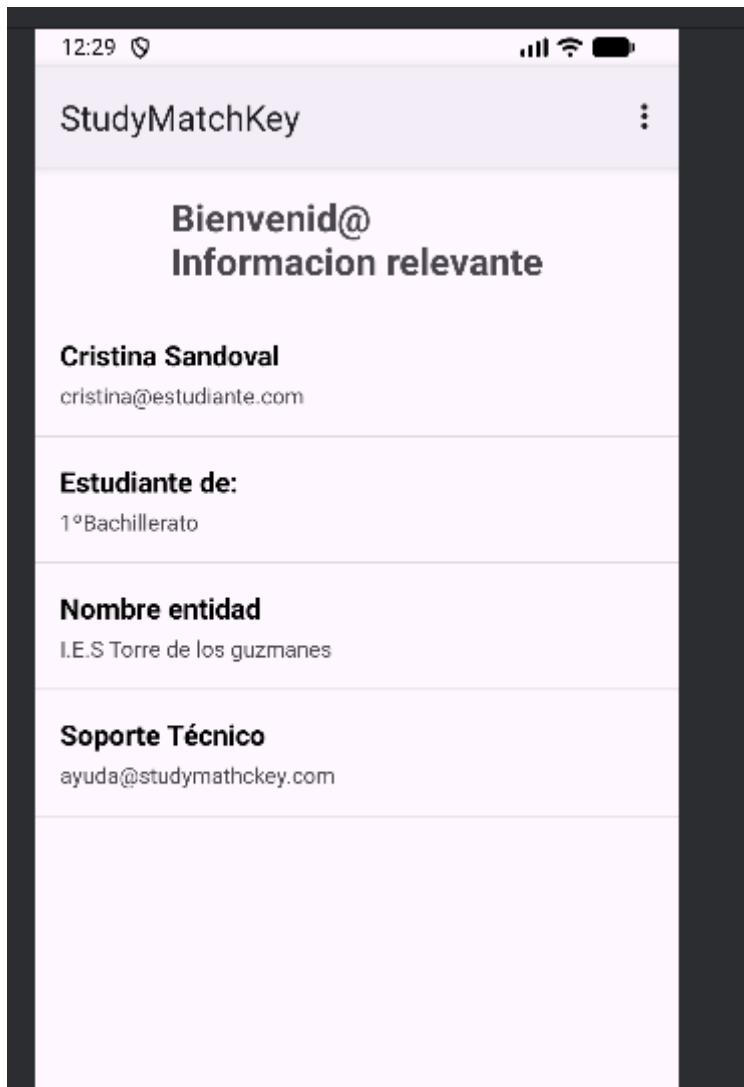
2.Añádelo a la entrega que estamos desarrollando y empieza a implementar las vistas básicas.

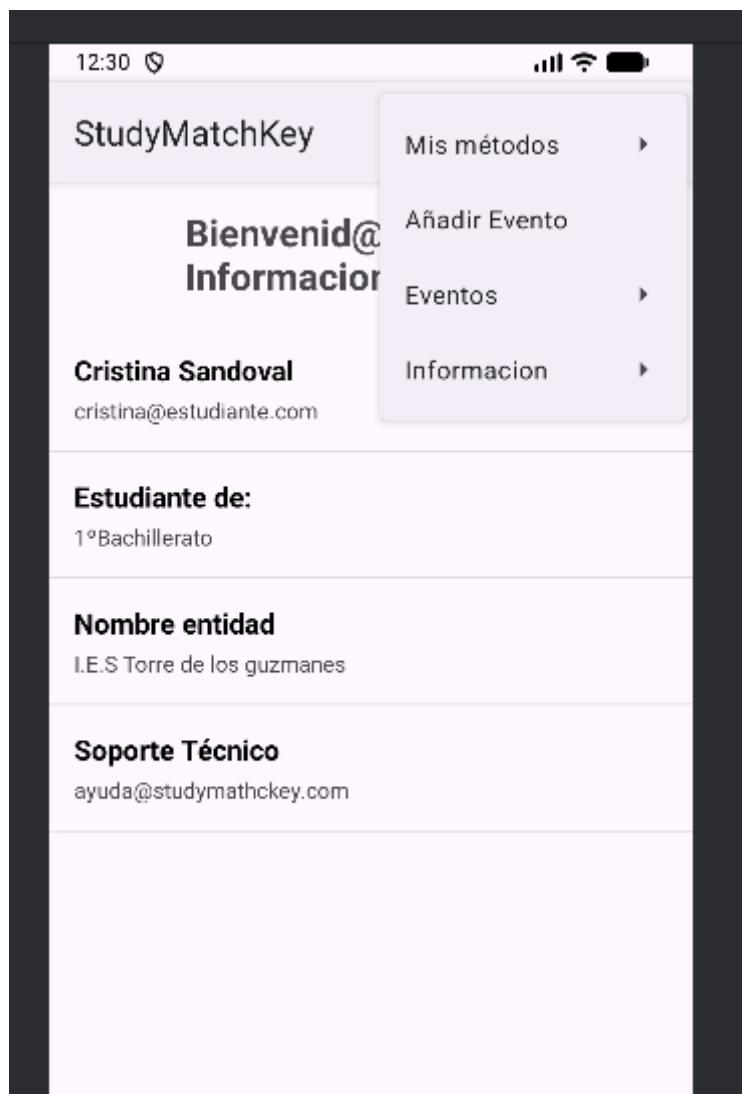
3.¿Qué menús contextuales tendrá tu aplicación?

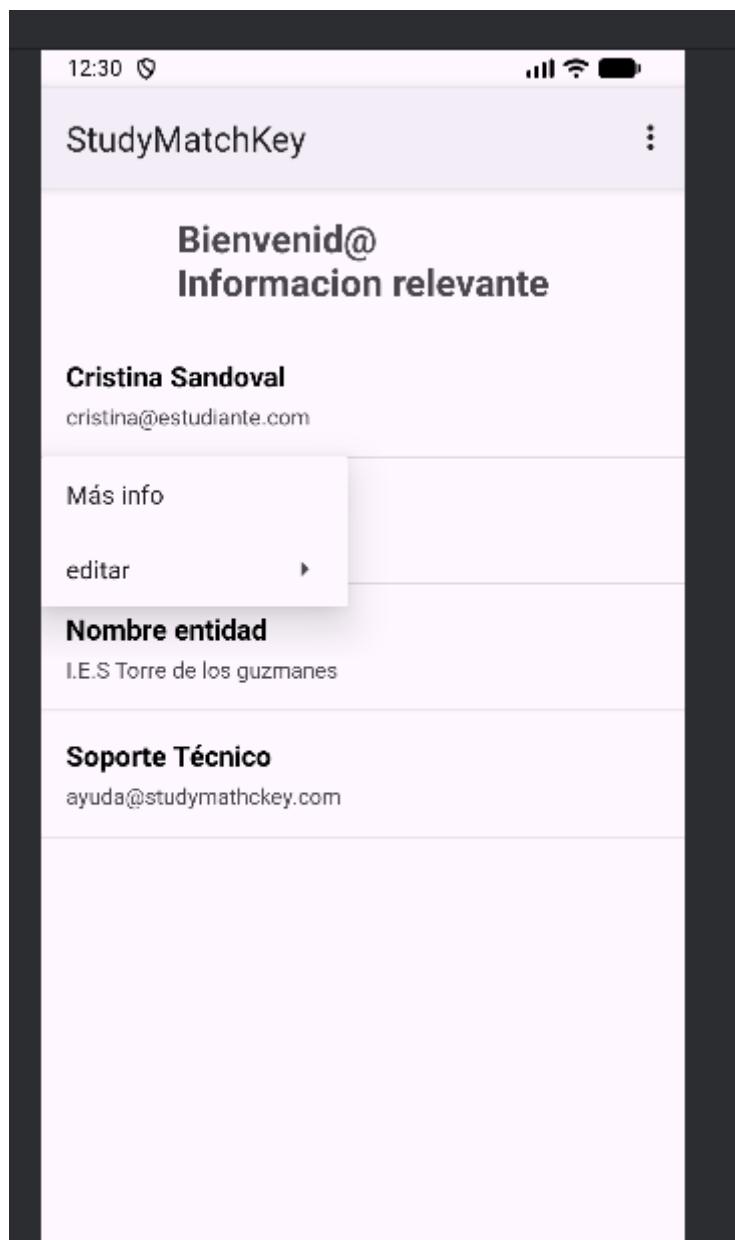


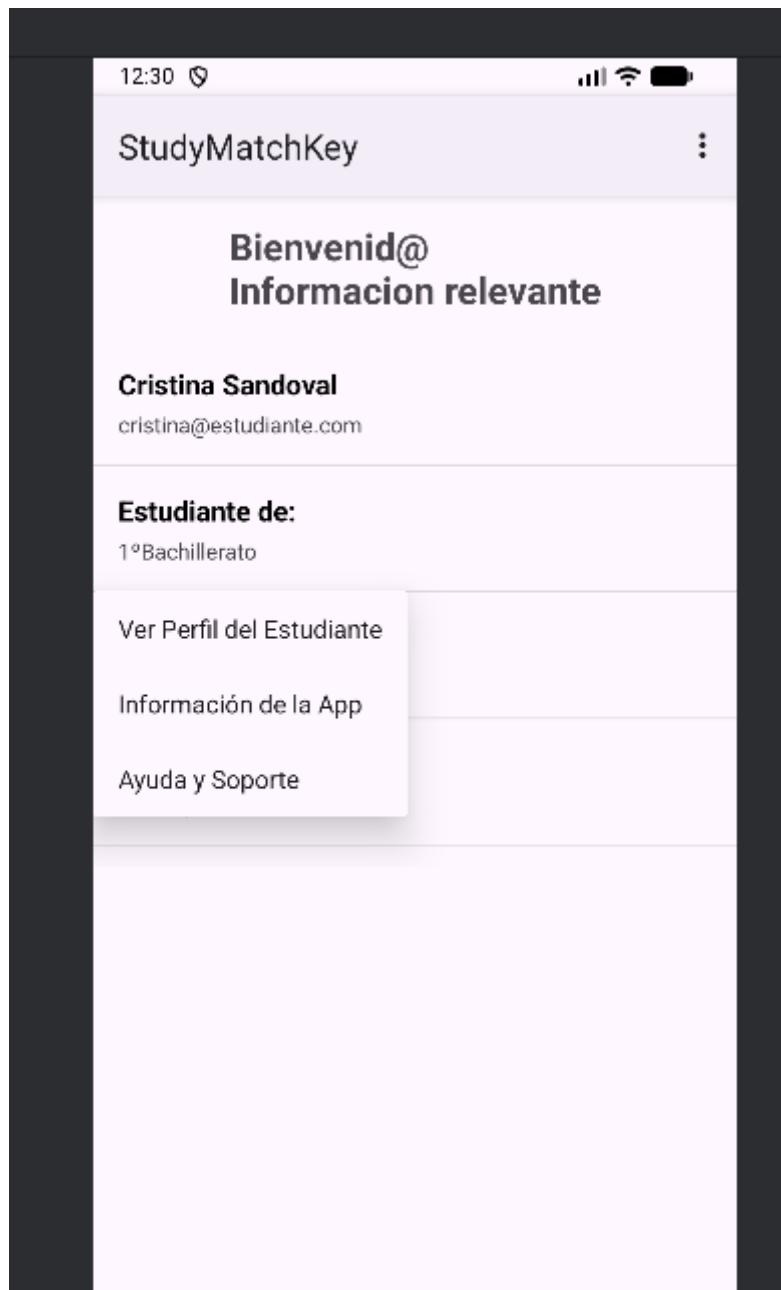


4. ¿Y si quisieramos crear diferente menú para diferentes elementos de la lista?: Por ejemplo, para el elemento 1 el menuelemento y para el resto de elementos el menurestoelementos









3. Conclusión

He visto que todo se puede personalizar y darle tu toque, por ejemplo, a mí me encanta el rosa y lo he puesto en las estrellas del ratingBar.

También he comprendido cómo funcionan los adaptadores, conectando los datos con lo que el usuario ve. Con todas estas herramientas la experiencia de usuario mejora muchísimo.

4.Webgrafía

https://docs.google.com/presentation/d/1XZWOLpSAPkDwvhNh_rI--5W6OizNDUfanrYkCA8rfI0/edit?slide=id.g3b8b04cc160_0_41#slide=id.g3b8b04cc160_0_41