

Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

AE U3.3 Fonts y Animations Android

Actividad y tipo:	AE U3.3 Fonts y Animations Android
Lugar:	Centro Docente
Individual / Equipo:	Individual
RA y CE	RA3.f, RA2.b, RA2.g
Fecha:	Fecha de entrega disponible en Moodle
Formato	Se deberá entregar un .PDF con el siguiente formato: Nombre Apellidos - U3.3.pdf

Objetivos

El objetivo de esta actividad es identificar el conocimiento adquirido tras la revisión de las Unidades: UD3.4 Interfaces de usuario

Descripción de la actividad

Realiza la siguientes actividades:

1. Realiza las siguientes actividades de texto. Para el posicionamiento en pantalla, recuerda que debes utilizar los mismos atributos vistos en los layouts.





Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="#FFFFFF"
        android:fontFamily="@font/fuente"
        android:text="Este es un texto de la actividad 1, estoy probando que todo funcione bien"
        android:textColor="@color/colorPrimary"
        android:textSize="28sp"
        android:textStyle="normal"
        android:typeface="serif"
        android:gravity="center"
        android:layout_gravity="center" />
</FrameLayout>
```

Este es un texto de la actividad 1, estoy probando que todo funcione bien

```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="#FFFFFF"
        android:text="Este es un texto de la actividad 1.2, estoy probando el cambio de color y el cambio de style"
        android:textColor="@color/colorPrimary"
        android:textSize="28sp"
        android:textStyle="italic"
        android:typeface="sans"
        android:gravity="center"
        android:layout_gravity="center" />
</FrameLayout>
```

Este es un texto de la actividad 1.2, estoy probando el cambio de color y el cambio de style



Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

The screenshot shows the Android Studio interface with the following details:

- Project Structure:** The project is named "My Application". The `activiad1_3.xml` file is open, located at `src/main/layout`. It contains XML code for a linear layout with two text views.
- Code View:** The XML code includes:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="#FFFFFF"
        android:fontFamily="front/fuente"
        android:text="Este es un texto de la act 1.3."
        android:textColor="@color/principal"
        android:textSize="24sp"
        android:textStyle="italic"
        android:typeface="serif"/>
    />
    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="#FFFFFF"
        android:fontFamily="front/fuente"
        android:gravity="center"
        android:text="estoy probando el cambio de posicion y color"
        android:textColor="@color/rojo"
        android:textSize="24sp"
        android:textStyle="italic"
        android:typeface="serif"/>
</LinearLayout>
```
- Preview View:** A white preview window on the right displays the UI with the text "Este es un texto de la act 1.3." in black italic serif font and "estoy probando el cambio de posicion y color" in red italic serif font.
- Bottom Bar:** Shows the problems list with 11 errors, including namespace declarations and hardcoded strings. It also shows the message "Install successfully finished in 512 ms".
- System Status:** Shows the system is at 15°C, battery level is 95%, and the date is 24/11/2025.

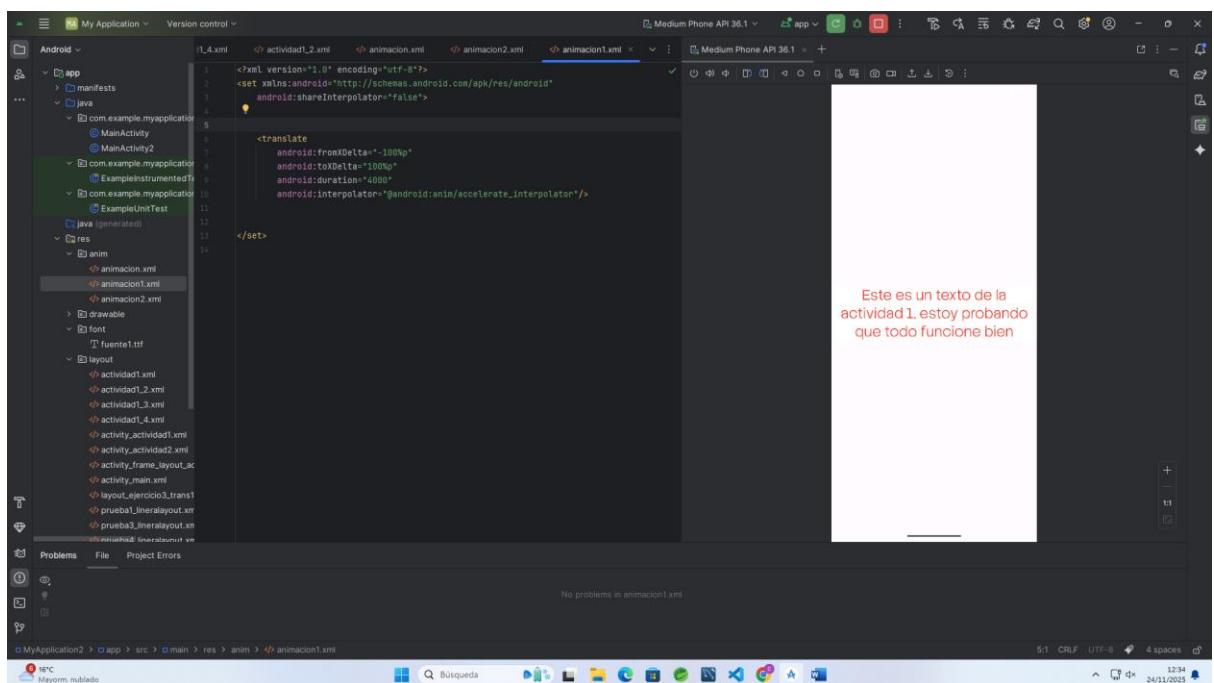
```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#FFFFFF"
    android:textAllCaps="true"
    android:textColor="@color/roja"
    android:textSize="32dp"
    android:textStyle="bold"
    android:typeface="monospace"
    android:gravity="center"
    android:layout_gravity="center" />
```

Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

Nota: Se trabaja en cada caso cambios en el color, tipo de letra, tamaño para que las capturas no sean iguales (véase las posibilidades de la diapositiva 3).

- Busca 4 ejemplos de animaciones, incorporalos a tu proyecto y observa el efecto de cada uno de ellos. También puedes modificar los atributos hasta que te acabes familiarizando con los efectos de animación.

En esta primera actividad el texto se mueve hacia la derecha hasta que desaparece entero y ya sale de nuevo





Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

Este es un texto de la actividad1, estoy probando que todo funcione bien

```
public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        Typeface typeface = Typeface.createFromAsset(getAssets(), "fonts/fuenteRobotic.ttf");
        textView.setTypeface(typeface);
    }
    TextView miTexto = findViewById(R.id.textView);
    miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.rojo));
    Animation miAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.animacion2);
    miAnimacion.setRepeatMode(Animation.RESTART);
    miAnimacion.setRepeatCount(20);
    miTexto.startAnimation(miAnimacion);
}
```

Hacer zoom

Este es un texto de la actividad1, estoy probando que todo funcione bien

```
public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        Typeface typeface = Typeface.createFromAsset(getAssets(), "fonts/fuenteRobotic.ttf");
        textView.setTypeface(typeface);
    }
    TextView miTexto = findViewById(R.id.textView);
    miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.principal));
    Animation miAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.animacion2);
    miAnimacion.setRepeatMode(Animation.RESTART);
    miAnimacion.setRepeatCount(20);
    miTexto.startAnimation(miAnimacion);
}
```



Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

The screenshot shows the Android Studio interface. On the left is the Project Structure sidebar with 'Android' selected, showing packages like com.example.myapplication and com.example.myapplication2, and files such as MainActivity.java, MainActivity2.java, animacion.xml, and various XML layout files. The main editor window displays the content of 'animacion2.xml'. The code defines a View Animation with properties like fromXScale, toXScale, fromYScale, toYScale, pivotX, pivotY, duration, repeatCount, and repeatMode. To the right is a preview window showing a blue text view with the placeholder 'Este es un texto de la actividad 1, estoy probando el cambio de color y todo funcione bien'. The bottom status bar shows the date as 24/11/2023.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<scale xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:fromXScale="1.0"
    android:toXScale="2.0"
    android:fromYScale="1.0"
    android:toYScale="2.0"
    android:pivotX="50%"
    android:pivotY="50%"
    android:duration="1000"
    android:repeatCount="infinite"
    android:repeatMode="reverse"/>
```

Parpadeo

The screenshot shows the Android Studio interface. The Project Structure sidebar is visible on the left. The main editor window shows the code for 'MainActivity2.java'. The code includes imports, class definitions, and logic for handling text views and animations. A preview window on the right shows a blue text view with the placeholder 'Este es un texto de la actividad 1,2, estoy probando el cambio de color y el cambio de style'. The bottom status bar shows the date as 24/11/2023.

```
package com.example.myapplication;
import ...;

public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Bundle b = getIntent().getExtras();
        Log.d("tag", "Datos", b.getString(key: "Surname"));

        // mTexto.setText("Animacion");
        Animation mAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.animacion);
        mAnimacion.setRepeatMode(Animation.RESTART);
        mAnimacion.setRepeatCount(28);
        mTexto.setAnimation(mAnimacion);

        Typeface typeface = Typeface.createFromAsset(getAssets(), "fonts/fuenteRobotic.ttf");
        textView.setTypeface(typeface);
    }

    TextView mTexto = findViewById(R.id.textView);
    mTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.principal));

    // Cargar animación desde XML
    Animation mAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(), R.anim.animacion);
```



Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<alpha xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:fromAlpha="1.0"
    android:toAlpha="0.0"
    android:duration="500"
    android:repeatMode="reverse"
    android:repeatCount="infinite"/>
```

Este es un texto de la actividad 1.2, estoy probando el cambio de color y el cambio de style

Rebote

```
public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        //TextView miTexto = findViewById(R.id.textView);
        miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.principal));

        // miTexto.setText("Animacion");
        Animation miAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.animacion);
        miAnimacion.setRepeatMode(Animation.RESTART);
        miAnimacion.setRepeatCount(20);
        miTexto.setAnimation(miAnimacion);*/
```

```
        Typeface typeface = Typeface.createFromAsset(getAssets(), "fonts/fuenteRobotic.ttf");
        textView.setTypeface(typeface);
    }

    TextView miTexto = findViewById(R.id.textView);
    miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.rosa));
    // Cargar animación desde XML
    Animation miAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(), R.anim.animacion);

    // Configurar repetición
    miAnimacion.setRepeatMode(Animation.RESTART);
    miAnimacion.setRepeatCount(20);
    // Aplicar animación
    miTexto.startAnimation(miAnimacion);
```

ESTE ES UN TEXTO EN MAYÚSCULAS



Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

The screenshot shows the Android Studio interface. On the left, the project structure is visible under 'My Application'. It includes 'Android', 'Java' (with MainActivity, MainActivity2, ExampleInstrumentation, and ExampleInitTest), and 'res' (containing 'anim' with multiple animation files like animacion1.xml, animacion2.xml, etc., and 'drawable' with fuente1.ttf). The right side of the screen displays the content of 'animacion4.xml'. The code is:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<translate xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:fromYDelta="0"
    android:toYDelta="-200"
    android:duration="1000"
    android:repeatCount="infinite"
    android:repeatMode="reverse"
    android:interpolator="@android:anim/bounce_interpolator"/>
```

Below the code editor, there is a preview window showing a white background with the text 'ESTE ES UN TEXTO EN MAYÚSCULAS' in black capital letters. The bottom status bar shows the date and time as 24/11/2023 12:39.

- Realiza las siguientes actividades con botones. El objetivo es que se modifique el contenido de una etiqueta de texto tras pulsar un botón, en el primer caso, mediante un método que responde a un evento onClick, y el segundo caso, con un escuchador en Java.



Cambiar color a azul al pulsar el botón



Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
  
    <TextView  
        android:id="@+id/textView"  
        android:layout_width="wrap_content"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:text="Esto es un texto de prueba"  
        android:textSize="24sp"  
        android:gravity="center"  
        android:layout_centerInParent="true"/>  
  
    <Button  
        android:id="@+id/boton"  
        android:layout_width="match_parent"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:text="Boton"  
        android:onClick="cambiarColor"  
        android:gravity="center"  
        android:layout_alignParentBottom="true"  
        android:layout_marginBottom="20dp"/>  
  
</RelativeLayout>
```

```
public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
  
        Typeface typeface = Typeface.createFromAsset(getAssets(), "fonts/fuenteRobotic.ttf");  
        textView.setTypeface(typeface);  
  
        TextView miTexto = findViewById(R.id.textView);  
        miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.rose));  
  
        // Cargar animación desde XML  
        Animation miAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.animation4);  
  
        // Configurar repetición  
        miAnimacion.setRepeatMode(Animation.RESTART);  
        miAnimacion.setRepeatCount(20);  
  
        // Aplicar animación  
        miTexto.startAnimation(miAnimacion);  
    }  
  
    public void cambiarColor(android.view.View view) {  
        TextView miTexto = findViewById(R.id.textView);  
        miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.principal));  
    }  
}
```

2 botones



Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

MainActivity2.java

```
public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        TextView miTexto = findViewById(R.id.textView);
        miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.rosa));
        // Cargar animación desde XML
        Animation miAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(), R.anim.animacion);
        // Configurar repetición
        miAnimacion.setRepeatMode(Animation.RESTART);
        miAnimacion.setRepeatCount(20);
        // Aplicar animación
        miTexto.startAnimation(miAnimacion);
    }
    public void cambiarColor(android.view.View view) {
        TextView miTexto = findViewById(R.id.textView);
        miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.principal));
    }
    public void volverColor(View view) {
        miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.rosa));
    }
}
```

Este es un texto de prueba

File 32 Project Errors

Unused import statement 3

Unused import statement 4

Private field miTexto is never assigned 10

Assignment 'b.putString("Surname")' might be null 22

Install successfully finished in 63 ms

actividad3_button2.xml

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_centerInParent="true">
    <TextView
        android:text="Esto es un texto de prueba"
        android:textSize="24sp"
        android:gravity="center"
        android:layout_centerInParent="true"/>
    <LinearLayout
        android:id="@+id/botonesAbajo"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentBottom="true"
        android:orientation="horizontal">
        <Button
            android:id="@+id/botonCambiar"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_weight="1"
            android:text="Cambiar Color"
            android:onClick="cambiarColor"
            android:gravity="center"/>
        <Button
            android:id="@+id/botonVolver"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_weight="1"
            android:text="Anterior Color"
            android:onClick="volverColor"
            android:gravity="center"/>
    

```

Este es un texto de prueba

File 19 Project Errors Layout and Qualifiers 9

Hardcoded string "Esto es un texto de prueba", should use "@string resource" [2]

Buttons in button bars should be borderless; use style="?android:attr/buttonBarStyle" and "?android:attr/buttonBarStyle" on the parent" [24]

Hardcoded string "Cambiar Color", should use "@string resource" [28]

Use navigation or explicit version of onClick listener in code [34]

Mayorm, nublado



Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

Sin Onclick

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_weight="1"
        android:gravity="center"
        android:text="Texto de prueba"
        android:textSize="24sp" />

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal">

        <Button
            android:id="@+id botonCambiar"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_weight="1"
            android:text="Cambiar Color" />

        <Button
            android:id="@+id botonVolver"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_weight="1"
            android:text="Volver Color" />
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
```

Problems:

- Hardcoded string "Texto de prueba", should use "@string resource" [14]
- Buttons in button bars should be borderless, use style "?android:attr/buttonBarButtonStyle" (and "?android:attr/buttonBarStyle" on the parent) [23]
- Hardcoded string "Cambiar Color", should use "@string resource" [28]
- Buttons in button bars should be borderless, use style "?android:attr/buttonBarButtonStyle" (and "?android:attr/buttonBarStyle" on the parent) [36]

```
public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        miTexto = findViewById(R.id.textView);
        botonCambiar = findViewById(R.id.botonCambiar);
        botonVolver = findViewById(R.id.botonVolver);

        botonCambiar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.principal));
            }
        });

        botonVolver.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.rosa));
            }
        });

        miTexto.setTextColor(getResources().getColor(R.color.rosa)); // color inicial
        Animation miAnimacion = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(), R.anim.animacion4);
        miAnimacion.setRepeatMode(Animation.RESTART);
        miAnimacion.setRepeatCount(30);
        miTexto.startAnimation(miAnimacion);
    }
}
```

Problems:

- Unused import statement [3]
- Unused import statement [4]
- Field can be converted to a local variable [18]
- Field can be converted to a local variable [19]

Nombre completo: Cristina Sandoval Laborde

4. Implementa un EditText en tu proyecto y modifica los parámetros para obtener los siguientes teclados:



5. Realiza un proyecto con los RadioButton que aparecen en la imagen y que respondan al evento checked cambiando una etiqueta de texto.

