SPORT BAND

Christofer William Borrayo López 201602719 José Alejandro Grande Marín 201602855 Nery Eduardo Herra Cotton 201602870 Katherine Lisseth Sánchez Girón 201612408 Alex Yovani Jerónimo Tomás 201602912

27 de febrero de 2021

Resumen

Sport Band es una prenda inteligente que mediante el uso de sensores especificos, almacena en la nube y despliega en una aplicación web, las lecturas de los signos vitales del usuario, en tiempo real.

1. Infraestructura

1.1. Materiales

1.1.1. Materiales Físicos

- 1. Cable dupon Macho-hembra
- 2. Arduino Mega
- 3. Modulo Bluetooth slave y master v2.0 (BC-HC05)
- 4. Sensor lineal de temperatura LM35DZ
- 5. Modulo sensor de pulso y concentración de oxigeno (MD-MAX30102)
- 6. Porta bateria 9V con protector y plug DC
- 7. Bateria 9V carbon Voltech
- 8. Modulo sensor de pulso cardiaco MD-SC

1.1.2. Materiales Digitales

- 1. Aplicacion receptora de datos
 - a) Login (mismos de la aplicacion WEB)
 - b) Conexión Desconexión a Bluetooth
 - c) Envio de datos
- 2. Aplicacion web para visualizacion de datos
 - a) Login y registro de usuarios
 - b) Visor medicion de Ritmo cardiaco
 - c) Visor medicion de temperatura



2. Sensores

Tabla 1: Sensor de pulso y concentracion de oxigeno

1abia 1: Sensor de pu							
CaracteristicasLectura	Lectura	Rango medicion	Instalacion				
Dimensiones: 14mm x 17mm Consumo: 1.8v y 3.3v - 5v	Optico	<u> </u>	Dedo				
Enlace https:/	/electron	nicarych.com					
Precio: Q47.00							
www.electronicarych.com							
EDREDRAL							
ELECTRO							
ELECTRISME A V ELECTRISME S. S.A.							

Tabla 2: Sensor de pulso cardiaco



Tabla 3: Sensor lineal de temperatura LM35DZ

CaracteristicasLectura	Lectura	Rango medicion	Instalacion			
Diametro: 16mm Suministro: 4mA	Optico	Rango -55°C hasta 150°C	Dedo			
Enlace https://electronicarych.com						
Precio: Q21.00						
www.electronicarych.com						
Sensor lineal de temperatura						
	•	R&CH				

3. Conectividad

Se usó el protocolo de comunicación por Bluetooh para la transferencia de informacion entre el dositivo (prototipo) y la aplicación movil.



Mediante el uso de la comunicación serial, a través del modulo (BC-HC05) el cual permite que el telefono se conecte con el microcontrolador, se transiferen las lecturas que el arduino registra cuando uno de los sensores es estimulado.

Colecta de datos ARDUINO

```
loop {
```

```
lectura pin 0 ( conexion sensor temperatura) captura del valor (entero) conversión del valor a grados °C temperatura_L M35 = (1.1*temperatura_L M35*100.0)/1024.0; \\temperatura_L M35 = temperatura_L M35 + 32;
```

Se guarda el valor en una variable y luego se procede a enviar la temperatura a traves del Serial port

lectura del pin de entrada para el medidor de pulso. el pulsometro siempre manda una señal entre aproximadamente con un valor 500 por lo que se evalua si este valor es mayor a 500 y con esto se captura el valor para luego enviarlo

}

- En cada ciclo del loop, si los sensores son estimulados y registran un valor, estos son enviados a la aplicación intermediaria.
- Cuando la apk resibe los datos, procede inmediatamente a enviarlas a la base de datos (firebase)

4. Analitica

Para el servidor se hizo uso de Firebase, utilizando un modelo de base de datos no relacional. donde se implementaron 2 tablas que almacenan toda la información.

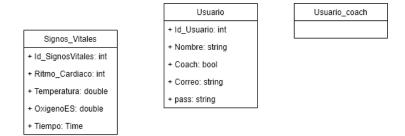


Figura 1: Modelo- base de datos

Para generar retroalimentación sobre los datos registrados de los signos vitales del usuario actual se utilizo la librería CanvasJs (aplicación web) para visualizar graficos de historicos en tiempo real



Figura 2: Api CanvasJs

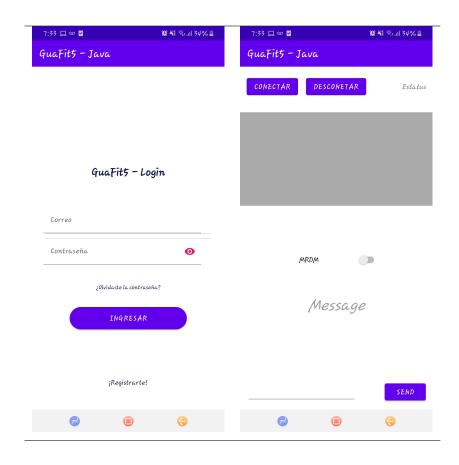
Además de historicos, la aplicación WEB muestra valores promedio, maximos y minimos con los cuales se brinda, al usuario, conocimiento de sus signos vitales. Sin embargo, para que estos valores generen un efecto positivo sobre el usuario, los datos deben de compararse con limites permisibles, dependiendo del sexo y actividad que el usuario realiza.

La siguiente tabla muestra valores promedios para el ritmo cardiaco aceptable, en diferentes grupos separados por edad y sexo.

Pulsaciones normales en reposo							
-	0-1 año	< 10 años	10-20 años	20-50 años	> 50 años		
Hombre	140	100-120	90	60-80	65-80		
Mujer	140	100-120	90	75-90	80-100		

5. Smart App

App movil - intermediario



Esta aplicación se encarga de ser el receptor intermedio entre el dispositivo fisico y la API que se comunica con la base de datos.

App WEB - visualizador de datos



Figura 3: Inicio de sesión WEB APP



Figura 4: Retroalimentación para usuario - reportes usando CanvasJs



Figura 5: Control de atletas (usuario caoch). Desde esta vista, el caoch puede ver a los atletas que estan a su cargo, y puede llevar un control de sus signos vitales, de forma que pueda darles recomendaciones sobre su estado fisico.

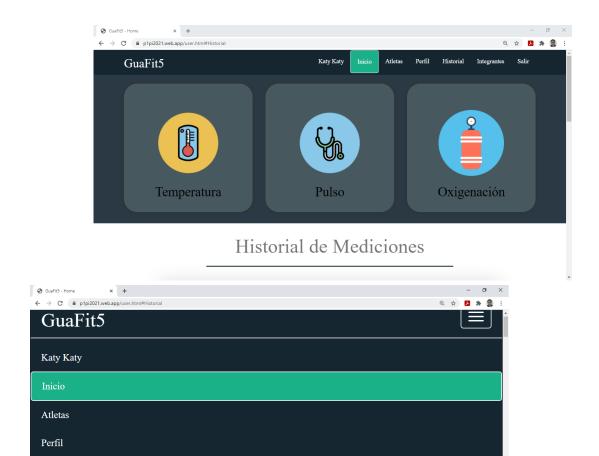


Tabla 4: La aplicasión es responsive, por lo que se adapta al entorno del dispositivo que lo contiene. Y en cualquier momento se tienen estas opciones, las cuales muestran

- 1. El perfil del usuario, con capacidad de modificacion
- 2. El inicio, donde se muestran los datos del grupo de desarrollo y un historial de registros
- 3. Atletas, Vista donde se asignan y visualizan los atletas que pueden y/o estan a cargo del caoch actual
- 4. Historial, este muestra el historial de las medidas (temperatura, pulso y oxigenación), mostrando a su vez, valores estadisticos sobre el comportamiento de estos datos y por ende, del estado del atleta.
- 5. Integrantes, produce que el navegador se centre en el área donde aparecen los integrandes que desarrollaron el proyecto.
- 6. Opcion de salir, para cerrar sesión.

Historial

Integrantes

Salir

Referencias

- $[1] \ {\tt Repositorio\ https://github.com/crisborr8/ACE2_1S21_G5}$
- [2] Pagina WEB https://p1pi2021.web.app/historial.html