

Diario progetto G-Gen

Data : 17 gennaio 2018

Autore : Cristiano Colangelo

Luogo: SAM Trevano

Lavori svolti

- Discusso con il committente del QdC
 - *D*: Ci sono requisiti per il sito web?
R: No, ma deve essere user friendly
 - *D*: La velocità indicata nel QdC è intesa come velocità di movimento del macchinario?
R: Sì, ed è solitamente indicata come centimetri al secondo oppure con un parametro arbitrario in un certo range
 - *D*: Quali tipo di dialetto vorrebbe adottasse il prodotto?
R: Almeno Ultimaker e RepRap
 - *D*: PC con virtualizzatore è inteso come il server?
R: Sì, si potrebbe fare in modo di fare tutto in una VM con OS Linux invece che usare XAMPP e affini
 - *D*: Quale vocabolario G-Code sarebbe da implementare?
R: Devo ancora preparare una tabella. Circa il 40% dei comandi non sono utili allo scopo del progetto
- Ricercate informazioni sul G-Code
- Creata repository online <https://github.com/criscola/G-Gen>
- Creato base documentazione progetto
- Stesura tabella dei requisiti
- Problemi riscontrati e soluzioni
- Analisi del dominio/dei mezzi
 - <http://slic3r.org/> (software open-source di conversione modelli 3D → G-Code)
 - <https://vectormagic.com/> (software per conversione modelli 3D→ vettoriale, interessante soprattutto per l'invocazione tramite riga di comando, in caso si volesse aggiungere una funzionalità in più)

Problemi riscontrati e soluzioni

-

Punto di situazione del lavoro

Programma per la prossima volta

- Continuare il Gantt preventivo (vorrei finirlo comunque settimana prossima al massimo)
- Continuare analisi del dominio/dei mezzi