

Diario Galton Machine Project

Data : 30 agosto 2017

Autore : Cristiano Colangelo

Luogo: SAM Trevano

Lavori svolti

- Analizzato un motore fisico per C# chiamato [Velcro Physics](#) (chiamato Farseer in precedenza) che probabilmente utilizzerò per la simulazione della fisica. Il motore sembra ben fatto e con molti esempi che ne spiegano il funzionamento. Immagino già di generare dei pallini in posizione di partenza casuale che partano dall'alto e cadano verso il basso in modo uguale alla macchina di Galton. Inoltre ho continuato il Gantt e previsto alcuni task (prevedo di terminarlo dopo l'intervista al mandante verso la fine dell'analisi).
- Iniziativa documentazione
- Mi sono ulteriormente informato sulla teoria dietro la macchina di Galton e la correlazione con il triangolo di Tartaglia

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

- Ho riscontrato un piccolo problema iniziale in quanto non caricava i progetti di esempio di Velcro Physics, ho risolto il problema perchè ho capito che si necessitava di una libreria chiamata Mono Engine alla base di Velcro Engine.

Punto di situazione del lavoro

In linea.

Programma per la prossima volta

- Continuare Gantt
- Continuare ad analizzare Velcro Engine ed eventualmente [testare altre librerie e confrontarle](#)
- Intervista al mandante
- Continuare documentazione analisi