

Diario Galton Machine Project

Data : 25 settembre 2017

Autore : Cristiano Colangelo

Luogo: SAM Trevano

Lavori svolti

- Modificata architettura classi
- Continuato algoritmo per disegnare gli istogrammi

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

- Ho avuto un problema di NullPointerException, ma infine ho capito che avevo messo una chiamata a un metodo in una proprietà a cui accedevo prima dell'istanza dell'oggetto chiamato nel metodo, ho risolto usando l'operatore null-conditional (?) nella proprietà.

Punto di situazione del lavoro

Leggermente indietro

Programma per la prossima volta

- Continuare con gli istogrammi