

Diario Galton Machine Project

Data : 18 settembre 2017

Autore : Cristiano Colangelo

Luogo: SAM Trevano

Lavori svolti

- Terminato capitolo animazione pallina implementazione + aggiunta MVVM in progettazione
- Terminata interfaccia grafica
 - Ridefiniti contenitori dei controlli
 - Terminati slider + textbox di xceed IntegerUpDown (sarà magari da aggiungere nella doc dato che uso un componente esterno)
 - Aggiunto bottone di reset che resetta tutto ai valori di default

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

- Ho riscontrato un problema con il thread che rilasciava una exception, poi mi sono ricordato che fare un `t.Abort()` è come far saltare in aria il thread con la dinamite invece di spegnerlo con dolcezza quindi ho corretto il problema con una `t.Join()` e il relativo codice in `AnimateFallingBall()`
- Sto riscontrando un problema con la griglia che non ha le proporzioni giuste tranne quando si ridimensiona l'applicazione

Punto di situazione del lavoro

In linea

Programma per la prossima volta

- Sistemare il problema della griglia, documentazione, istogrammi