

Diario Galton Machine Project

Data : 06 dicembre 2017

Autore : Cristiano Colangelo

Luogo: SAM Trevano

Lavori svolti

- Refactoring codice
- Adesso contrariamente a come volevo fare faccio accedere il viewmodel direttamente alle observablecollection, in quanto ormai essendo pubblici è inutile incapsularle in metodi.
- Cercato di risolvere i problemi sotto

Problemi riscontrati e soluzioni

- Il problema dell'altra volta non era dato da un bug del progetto in se ma da dei nullpointer. Il problema è che l'IDE non ha mostrato un errore comprensibile. Cercando un po' in rete ho trovato questo link <https://stackoverflow.com/questions/2519329/why-doesnt-visual-studio-show-an-exception-message-when-my-exception-occurs-in> che spiega che è necessario abilitare un'impostazione che ferma il debugging non appena incontra la prima exception, così facendo non fa finire l'esecuzione del programma in punti oscuri di .NET dalla quale è impossibile

risalire all'errore originario.

- Non si disegnano le palline cadenti, sto ancora cercando di capire perchè

Punto di situazione del lavoro

Molto indietro

Programma per la prossima volta

Continuare riscrittura codice