

Diario Galton Machine Project

Data : 06 settembre 2017

Autore : Cristiano Colangelo

Luogo: SAM Trevano

Lavori svolti

- Gantt
- Analisi dei mezzi
- Mockup GUI
- Continuato a cercare di integrare (progetto XnaIntoWpf) il progetto creato con Velcro Physics in uno UserControl di WPF in modo da poter utilizzare poi i controlli di WPF e rispettare i requisiti. [Sto seguendo la guida citata nel diario del 31 agosto](#) ma la strada sembra in salita. Non è semplice anche perchè devo adattare il tutto per Velcro Physics che è costruito a suo modo quindi XNA è più "nascosto". Se ho capito bene quando avrò finito di seguire la guida dovrò prendere il GraphicsDeviceManager istanziato usando la libreria di Velcro e fare in modo di passarlo al GraphicsDeviceService creato con la guida.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

- Ho avuto un problema perchè non trovava InitializeComponent() all'interno di XnaControl. Avendo copia-incollato non si è cambiata l'impostazione necessaria in proprietà Build Action da Compile a Page. Cambiando questa proprietà ha funzionato. [Ho seguito questo thread](#).

Punto di situazione del lavoro

In linea.

Programma per la prossima volta

- Continuare i mockup
- Ottenere più dettagli sul progetto dal mandante
- Continuare a cercare di implementare Velcro in WPF