

NOMBRE: Cristhian David Montaña Vargas

FECHA: 16 de febrero del 2024

RECONOCIMIENTO Y DEFINICIÓN DE TIPOS DE PRUEBAS.

Objetivo: Identificar los conocimientos que posee el aspirante con respecto a los diversos tipos de pruebas y su función específica. Estas preguntas son de tipo selección múltiple con única respuesta y de verdadero o falso.

Nota: Las respuestas serán marcadas con el color Verde

1. Las pruebas funcionales se refieren a:

- a) Validar que el software funciona de acuerdo con los requerimientos definidos por el cliente, para este tipo de prueba se debe utilizar el enfoque de caja negra.
- b) Conocer qué riesgos corre el producto en cuanto a si tiene un mal desempeño o un bajo rendimiento en los entornos de producción.
- c) Validar que el software funciona de acuerdo con los requerimientos definidos por el equipo de desarrollo, para este tipo de prueba se debe utilizar el enfoque de caja blanca.
- d) Ninguna de las anteriores.

2. Las pruebas no funcionales se definen como:

- a) Aquellas pruebas que son ajenas a los flujos funcionales del sistema.
- b) Pruebas que Validan que el software funciona de acuerdo con los requerimientos definidos por el área de TI.
- c) Pruebas que permiten conocer qué riesgos corre el producto en cuanto a si tiene un mal desempeño o un bajo rendimiento en los entornos de producción.
- d) Todas las anteriores.

3. Las pruebas unitarias se centran en:

- a) Verificar que los distintos módulos o servicios utilizados por tu aplicación funcionan bien en conjunto.
- b) Verificar el resultado de una acción y no comprueban los estados intermedios del sistema al realizar dicha acción.
- c) Verificar si un sistema satisface los requisitos empresariales.
- d) Probar métodos y funciones individuales de las clases, componentes o módulos que usa el software.

4. Las pruebas de integración permiten conocer:

- a) Que los distintos módulos o servicios utilizados por la aplicación funcionan bien en conjunto.
- b) Que los requisitos del cliente se hayan desarrollado acorde a sus necesidades.
- c) Que la solución construida satisface las necesidades del cliente.
- d) Que la aplicación realice de forma correcta el flujo básico de operación.

5. Las pruebas exploratorias tienen como finalidad:

- a) Explorar el funcionamiento de la aplicación
- b) Identificar, documentar y descubrir errores ocultos de la solución construida.**
- c) Evaluar los requisitos funcionales desarrollados en el código.
- d) Determinar las oportunidades de mejora a partir de una evaluación de funcionamiento base de la aplicación.

6. Las pruebas manuales se realizan en persona, haciendo clic a través de la aplicación o interactuando con el software y las API con las herramientas adecuadas.

- a) Verdadero**
- b) Falso

7. Las pruebas automatizadas se realizan a través de un equipo e IDE que ejecuta un script de la prueba escrito con antelación.

- a) Verdadero**
- b) Falso

8. Las pruebas de extremo a extremo pueden probar la interacción con la base de datos o asegurarse de que los microservicios funcionan bien en conjunto y según lo esperado.

- a) Verdadero**
- b) Falso

9. Las pruebas de rendimiento ayudan a medir la fiabilidad, la velocidad, la escalabilidad y la capacidad de respuesta de una aplicación.

- a) Verdadero**
- b) Falso

10. Las pruebas de humo están concebidas para ejecutarse rápidamente, y su objetivo es ofrecerte la seguridad de que las principales funciones de tu sistema funcionan según lo previsto.

- a) Verdadero**
- b) Falso