**NOMBRE:** Cristhian David Montaño Vargas

**FECHA:** 16 de febrero del 2024

**RECONOCIMIENTO Y DEFINICIÓN DE TIPOS DE PRUEBAS.**

**Objetivo:** Identificar los conocimientos que posee el aspirante con respecto a los diversos tipos de pruebas y su función específica. Estas preguntas son de tipo selección múltiple con única respuesta y de verdadero o falso.

**Nota:** Las respuestas serán marcadas con el color Verde

**1. Las pruebas funcionales se refieren a:**

1. Validar que el software funciona de acuerdo con los requerimientos definidos por el cliente, para este tipo de prueba se debe utilizar el enfoque de caja negra.
2. Conocer qué riesgos corre el producto en cuanto a si tiene un mal desempeño o un bajo rendimiento en los entornos de producción.
3. Validar que el software funciona de acuerdo con los requerimientos definidos por el equipo de desarrollo, para este tipo de prueba se debe utilizar el enfoque de caja blanca.
4. Ninguna de las anteriores.

**2. Las pruebas no funcionales se definen como:**

1. Aquellas pruebas que son ajenas a los flujos funcionales del sistema.
2. Pruebas que Validan que el software funciona de acuerdo con los requerimientos definidos por el área de TI.
3. Pruebas que permiten conocer qué riesgos corre el producto en cuanto a si tiene un mal desempeño o un bajo rendimiento en los entornos de producción.
4. Todas las anteriores.

**3. Las pruebas unitarias se centran en:**

1. Verificar que los distintos módulos o servicios utilizados por tu aplicación funcionan bien en conjunto.
2. Verificar el resultado de una acción y no comprueban los estados intermedios del sistema al realizar dicha acción.
3. Verificar si un sistema satisface los requisitos empresariales.
4. Probar métodos y funciones individuales de las clases, componentes o módulos que usa el software.

**4. Las pruebas de integración permiten conocer:**

1. Que los distintos módulos o servicios utilizados por la aplicación funcionan bien en conjunto.
2. Que los requisitos del cliente se hayan desarrollado acorde a sus necesidades.
3. Que la solución construida satisface las necesidades del cliente.
4. Que la aplicación realice de forma correcta el flujo básico de operación.

**5. Las pruebas exploratorias tienen como finalidad:**

1. Explorar el funcionamiento de la aplicación
2. Identificar, documentar y descubrir errores ocultos de la solución construida.
3. Evaluar los requisitos funcionales desarrollados en el código.
4. Determinar las oportunidades de mejora a partir de una evaluación de funcionamiento base de la aplicación.

**6. Las pruebas manuales se realizan en persona, haciendo clic a través de la aplicación o interactuando con el software y las API con las herramientas adecuadas.**

1. Verdadero
2. Falso

**7. Las pruebas automatizadas se realizan a través de un equipo e IDE que ejecuta un script de la prueba escrito con antelación.**

1. Verdadero
2. Falso

**8. Las pruebas de extremo a extremo pueden probar la interacción con la base de datos o asegurarse de que los microservicios funcionan bien en conjunto y según lo esperado.**

1. Verdadero
2. Falso

**9. Las pruebas de rendimiento ayudan a medir la fiabilidad, la velocidad, la escalabilidad y la capacidad de respuesta de una aplicación.**

1. Verdadero
2. Falso

**10.Las pruebas de humo están concebidas para ejecutarse rápidamente, y su objetivo es ofrecerte la seguridad de que las principales funciones de tu sistema funcionan según lo previsto.**

1. Verdadero
2. Falso