Шаблон отчёта по лабораторной работе N.14

Кристина Эспиноса

Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

# 2 Задание

Изучите приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внеся следующие изменения: 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например, два). 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию sleep() для приостановки работы клиента. 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (напри- мер, 30 сек). Используйте функцию clock() для определения времени работы сервера. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал?

# 3 Выполнение лабораторной работы

Я создала файлы, написала анологичные программы и поместила их в папку.

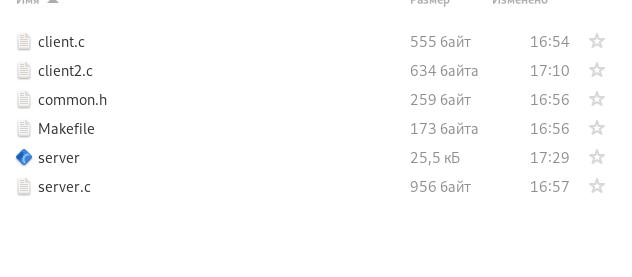


Figure 1:

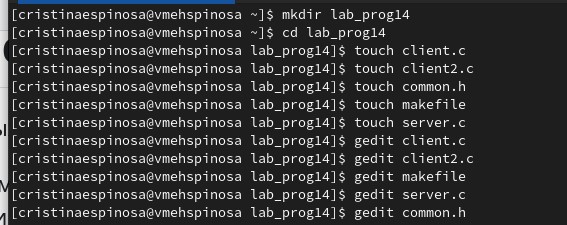


Figure 2:

Пройдемся по каждому из файлов. 1. client.c Листинг:

#include “common.h”

#define MESSAGE “Hello Server!!!”

int

main()

{

int msg, len, i;

long int t;

for(i=0; i<20; i++)

{

sleep(3); t=time(NULL); printf(“FIFO Client…”);

if((msg = open(FIFO\_NAME, O\_WRONLY)) < 0) { fprintf(stderr,“%s: Невозможно открыть FIFO (%s)”, **FILE**, strerror(errno)); exit(-1); }

len = strlen(MESSAGE);

if(write(msg, MESSAGE, len) != len) { fprintf(stderr,“%s: Ошибка записи в FIFO (%s)”, **FILE**, strerror(errno)); exit(-2); } close(msg);

} exit(0); }

1. client2.c

Листинг:

#include “common.h”

#define MESSAGE “Hello Server!!!”

int

main()

{

int writefd, msglen, count;

long long int t;

char message[10];

for(count=0; count<-5; ++count)

{

sleep(5); t=(long long int) time(0); sprintf(message, “%lli”, t); if((writefd = open(FIFO\_NAME, O\_WRONLY)) < 0) { fprintf(stderr,“%s: Невозможно открыть FIFO (%s)”, **FILE**, strerror(errno)); exit(-1); }

msglen = strlen(MESSAGE);

if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen) { fprintf(stderr,“%s: Ошибка записи в FIFO (%s)”, **FILE**, strerror(errno)); exit(-2); }

} close(writefd); exit(0); }

1. common.h Листинг:

#ifndef COMMON\_H

#define COMMON\_H

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <errno.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/stat.h>

#include <fcntl.h>

#define FIFO\_NAME “/tmp/fifo”

#define MAX\_BUFF 80

#endif /\* COMMON\_H \*/

1. Makefile Листинг:

all: server client

server: server.c common.h

gcc server.c -o server

client: client.c common.h

gcc client.c -o client

clean:

-rm server client \*.o

1. server.c Листинг:

#include “common.h”

int

main()

{

int readfd;

int n;

char buff[MAX\_BUFF];

printf(“FIFO Server…”);

if(mknod(FIFO\_NAME, S\_IFIFO | 0666, 0) < 0)

{ fprintf(stderr, “%s: Невозможно создать FIFO (%s)”, **FILE**, strerror(errno)); exit(-1); }

if((readfd = open(FIFO\_NAME, O\_RDONLY)) < 0)

{ fprintf(stderr, “%s: Невозможно открыть FIFO (%s)”, **FILE**, strerror(errno)); exit(-2); }

clock\_t now=time(NULL), start=time(NULL);

while(now-start<30)

{ while((n = read(readfd, buff, MAX\_BUFF)) > 0) { if(write(1, buff, n) != n) { fprintf(stderr, “%s: Ошибка вывода (%s)”, **FILE**, strerror(errno)); } } now=time(NULL); }

printf(“server timeout, %li - seconds passed”,

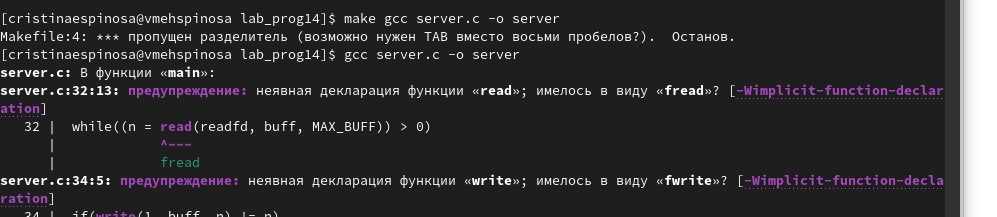
(now-start));

close(readfd);

if(unlink(FIFO\_NAME) < 0)

{ fprintf(stderr, “%s: Невозможно удалить FIFO (%s)”, **FILE**, strerror(errno)); exit(-4); }

exit(0); }

Cледующим шагом я запустила make одноименной командой в терминале 

Все завершилось. В этом терминале я запустила команду ./server. Далее снова открыла в терминале в новом окне и запустила команду ./client. 

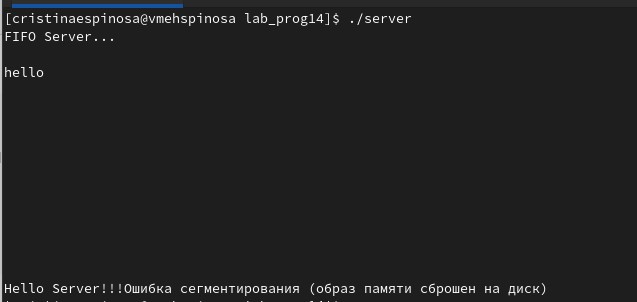


Figure 3:

# 4 Выводы

Мы приобрели практические навыки работы с именованными каналами.

# 5 Контрольные вопросы

1. В чем ключевое отличие именованных каналов от неименованных? Именованные каналы отличаются от неименованных наличием идентификатора канала, который представлен как специальный файл (соответственно имя именованного канала — это имя файла).
2. Возможно ли создание неименованного канала из командной строки? Создание неименованного канала из командной строки возможно командой pipe.
3. Возможно ли создание именованного канала из командной строки? Создание именованного канала из командной строки возможно с помощью mkfifo.
4. Опишите функцию языка С, создающую неименованный канал.

Функция языка С, создающая неименованный канал: int read(int pipe\_fd, void *area, int cnt); int write(int pipe\_fd, void* area, int cnt); Первый аргумент этих вызовов - дескриптор канала, второй - указатель на область памяти, с которой происходит обмен, третий - количество байт. Оба вызова возвращают число переданных байт (или -1 - при ошибке).

1. Опишите функцию языка С, создающую именованный канал.

Функция языка С, создающая именованный канал: int mkfifo (const char \*pathname, mode\_t mode); Первый параметр — имя файла, идентифицирующего канал, второй параметр маска прав доступа к файлу. Вызов функции mkfifo() создаёт файл канала (с именем, заданным макросом FIFO\_NAME): mkfifo(FIFO\_NAME, 0600);

1. Что будет в случае прочтения из fifo меньшего числа байтов, чем находится в канале? Большего числа байтов? При чтении меньшего числа байтов, возвращается требуемое число байтов, остаток сохраняется для следующих чтений. При чтении большего числа байтов, возвращается доступное число байтов 7. Запись числа байтов, меньшего емкости канала или FIFO, гарантированно атомарно. Это означает, что в случае, когда несколько процессов одновременно записывают в канал, порции данных от этих процессов не перемешиваются. При записи большего числа байтов, чем это позволяет канал или FIFO, вызов write(2) блокируется до освобождения требуемого места. При этом атомарность операции не гарантируется. Если процесс пытается записать данные в канал, не открытый ни одним процессом на чтение, процессу генерируется сигнал SIGPIPE, а вызов write(2) возвращает 0 с установкой ошибки (errno=ЕР1РЕ) (если процесс не установил обработки сигнала SIGPIPE, производится обработка по умолчанию – процесс завершается).
2. Могут ли два и более процессов читать или записывать в канал? Два и более процессов могут читать и записывать в канал.
3. Опишите функцию write (тип возвращаемого значения, аргументы и логику работы). Что означает 1 (единица) в вызове этой функции в программе server.c (строка 42)?

Функция write записывает length байтов из буфера buffer в файл, определенный дескриптором файла fd. Эта операция чисто ‘двоичная’ и без буферизации. При единице возвращает действительное число байтов. Функция write возвращает число действительно записанных в файл байтов или -1 при ошибке, устанавливая при этом errno. 10. Опишите функцию strerror.

Строковая функция strerror - функция языков C/C++, транслирующая код ошибки, который обычно хранится в глобальной переменной errno, в сообщение об ошибке, понятном человеку.