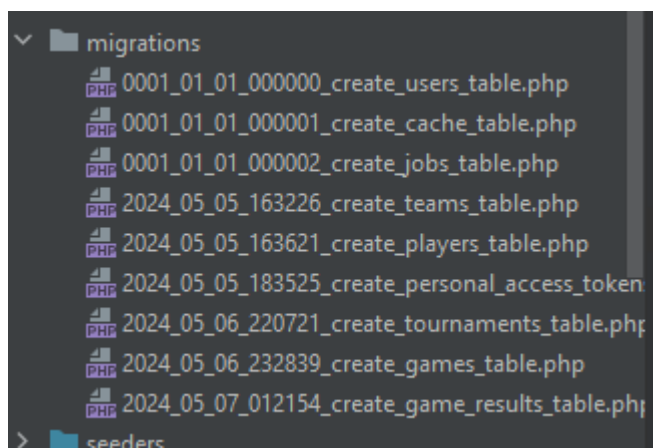
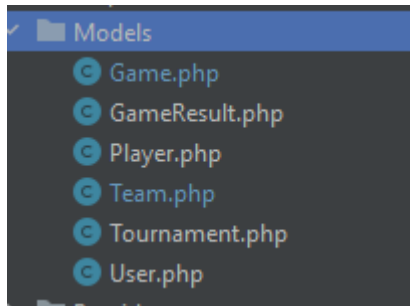


Documentación proyecto

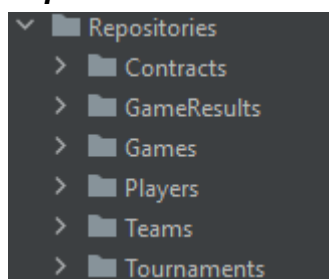
1) Para el desarrollo de este aplicativo use el framework laravel, lo primero que hice fue crear el modelo ER, despues de tener la estructura de la BD clara cree los modelos y migraciones en laravel:



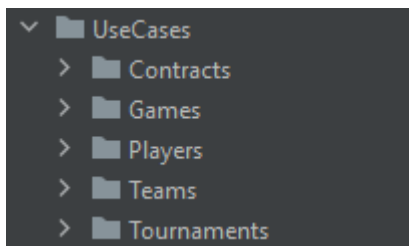
Se debe configurar correctamente el archivo .env con las credenciales de la BD correctamente y la variable APP_URL con la url del aplicativo, en APP_URL dejar la url que asigna laravel por defecto: `http://127.0.0.1:8000`

2) El proyecto sigue las reglas SOLID por lo tanto usa el patrón repositorio, a continuacion mostrare las imagenes de cada una de las secciones:

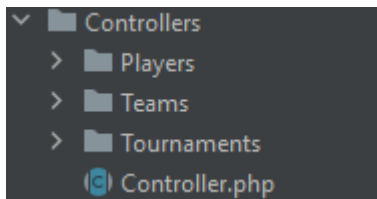
Repositorios:



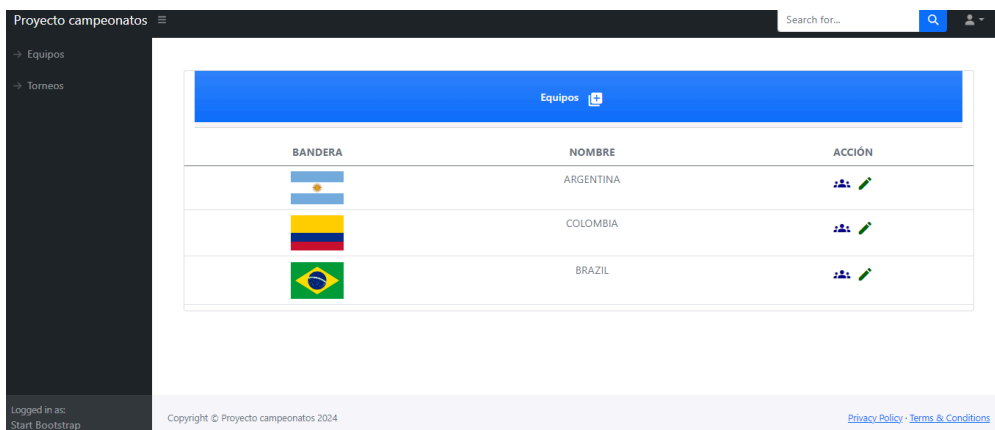
Casos de uso:



Controladores:

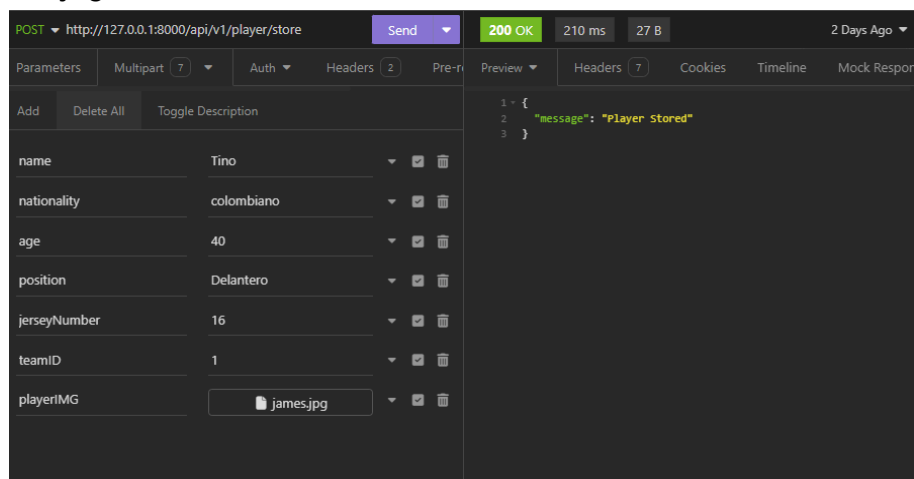


3) Cree una interfaz gráfica básica para crear jugadores y equipos:

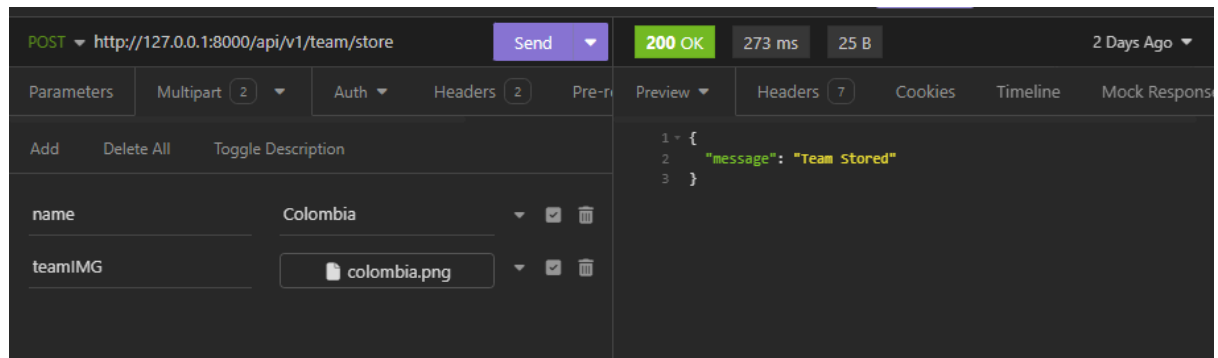


4) A continuación adjunto como envíe las peticiones usando insomnia (es muy similar a postman)

Para crear un jugador:



Para crear equipo:



Para simular el torneo:

