



Actividad 1: Carrito Compra

TRABAJO GRUPAL



GRUPO DE TRABAJO

- Pablo Beitia Mateos
 - Cristian García Lagar
 - Jaime Hebrero Santa Engracia
-

Índice:

1. Introducción a la actividad.
2. Dificultades del trabajo.
3. Repositorio a GitHub.

1. Introducción a la actividad.

En este apartado vamos a desarrollar los requisitos de la actividad.

La actividad pide crear una página web dinámica usando JavaScript, la página está compuesta por un formulario de carrito de compra, que contenga:

- Nombre Artículo.
- Precio Artículo.
- Unidades.
- Botón de añadir.
- Artículos en el carrito.
- Precio total del carrito.
- Forma de pago.
- Condiciones de compra.
- Botón de imprimir y restablecer.

Además, dicha página debe tener un documento css, para dar formato y un programa JavaScript, para que funcione correctamente la página.

Requisitos de la página:

- **El botón añadir al carrito:** cuando estén rellenas las 3 cajas de texto (artículo, precio y unidades) y haga clic en el botón se debe sumar el precio del artículo por el número de unidades al "Precio total del carrito" y el nombre se debe añadir a "Artículos del carrito". Si se pulsa se resetean las tres primeras cajas. Solo se pueden añadir al carrito productos si están completas todas las casillas. Además, se haría foco de nueva en la caja. El precio del artículo solo acepta datos numéricos.
- **Métodos de pago:** si se selecciona "Tarjeta" tienen que aparecer 3 cajas para añadir los datos bancarios (Titular, Nº Tarjeta, CVV). Si se selecciona "efectivo" debe aparecer un nuevo input con el importe total.
- **Botón imprimir:** se habilita cuando se acepte el checkbox de las condiciones de compra. Cuando se pulse el botón, debe mostrar en un window.alert, la lista de la compra con el precio total y la forma de pago. Y si no ha seleccionado ningún método de pago tiene que saltar un aviso y no imprimir el ticket.
- **Botón restablecer:** se resetean todas las cajas de texto para poder introducir un nuevo producto. La caja para el nombre del artículo recibe el foco para facilitar la entrada de datos. Inicializa la caja "Precio total del carrito" a 0 para facilitar las operaciones aritméticas.

2. Dificultades del trabajo.

El equipo se ha enfrentado a 2 dificultades principalmente, las cuales han afectado a todos los miembros del grupo en diferentes medidas:

Hacer que los precios se sumen al añadir diferentes productos, debido a que queríamos simplificar el código y no añadir tantas variables nuevas. Al final debido a la dificultad de la tarea acabamos añadiendo dichas variables para que el código funcionase sin errores.

También hubo dificultad a la hora de añadir el apartado del método de pago, debido a que tuvimos que hacer una investigación previa para saber cómo mantener oculto cada apartado hasta ser seleccionado el mismo.

3. Repositorio de GitHub.

Dentro del repositorio GitHub la carpeta que contiene el trabajo correcto es:

- **Actividad 1 Definitiva Desarrollo Interfaces.**

El enlace al repositorio de GitHub:

https://github.com/crisgarlag/Actividad1_Desarrollo_Interfaces.git