



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE
INGENIERÍA Y TECNOLOGÍAS AVANZADAS



CARRERA: INGENIERÍA TELEMÁTICA

UNIDAD DE APRENDIZAJE: MULTIMEDIA

PRACTIUCA: 1



ALUMNO:

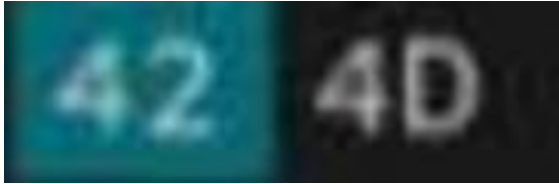
- GARNICA GONZALEZ CHRISTOPHER ALDAIR
- 2023640373

DOCENTE: NOE SIERRA ROMERO

FECHA: 06/02/25

GRUPO: 3TM2

Signature : BM ya que el 42 en Hex significa la “B” y 4D en Hex significa la “M”

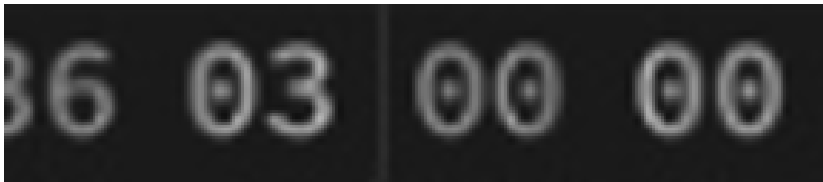


FileSize (Tamaño):

Los Bytes en las posiciones 2, 3, 4 y 5: 36 03 00 00.

Comprobación:

- Aplicamos Little Endian (invertimos el orden): 00 00 03 36.
- El valor Hex 336 convertido a decimal es 822.
- El resultado coincide exactamente con el tamaño real del archivo.



-Reserved:

Los bits están en 00 por ello esta vacío

DataOffset:

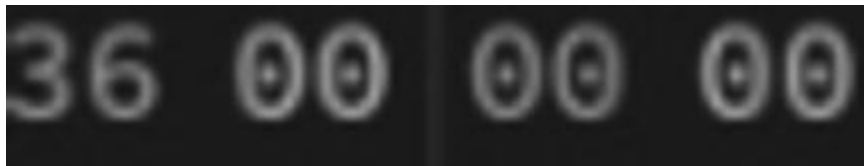
Los bits en el archivo: 36 00 00 00.

Comprobación:

- Invertimos (Little Endian): 00 00 00 36.
- Obtenemos en Hex 36, en decimal es 54.
- Esto significa que la imagen ,los píxeles, comienza en el byte 54.

Esto nos hace tener sentido porque: 14 bytes (Header) + 40 bytes (InfoHeader) = 54 bytes.

indicando que la imagen real empieza justo después de las cabeceras.

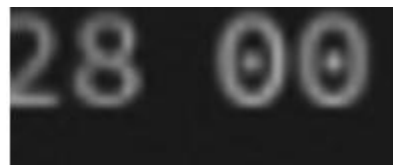


Size:

En el archivo: 28 00 00 00.

Comprobación:

- Invertimos: 00 00 00 28.
- Hex 28 en decimal es 40.



Width:

En el archivo: 10 00 00 00.

Comprobación:

- Invertimos: 00 00 00 10.
- Hex 10 en decimal es 16.
- La imagen tiene 16 píxeles de ancho.



Height:

En el archivo: 10 00 00 00

Comprobación:

- Igual que el anterior, Hex 10 es 16.
- La imagen tiene 16 píxeles de alto.

