

Octal

Presentación

Octal es un proyecto parte del programa Stars4all¹, el cual está financiado por la Unión Europea², y que busca crear conciencia sobre los efectos negativos de la polución lumínica alrededor del mundo a través de proyectos de ciencia ciudadana. Además, Octal es parte de las iniciativas de Ciudadanía Digital de la fundación internacional Common Action Forum³, organización que busca la creación de plataformas globales de cooperación, investigación e innovación.

Objetivos

Octal busca entre sus objetivos:

- Crear una instancia de Ciencia Ciudadana donde confluyen esfuerzos de personas alrededor del mundo dispuestos a diseñar, aplicar y/o difundir esfuerzos tendientes a generar conciencia en el tema de la polución lumínica.
- Crear y fomentar la aplicación de diversos instrumentos y herramientas que permiten recolectar y compartir datos abiertos, tanto cuantitativos como cualitativos, sobre polución lumínica.
- Crear y fomentar eventos de colaboración ciudadana alrededor del mundo que tiendan a generar diálogo y educación sobre la polución lumínica.

Método

Para la consecución de los objetivos propuestos, Octal plantea las siguientes líneas de acción:

- **Blog de difusión:** en conjunto con intelectuales alrededor del mundo, Octal será una plataforma que aproveche tanto los datos abiertos dispuestos de manera global sobre polución lumínica, y las experiencias que en el mismo proyecto se desarrollen, para la redacción de artículos de blog, entrevistas y papers.
- Octal Lab: instancia de colaboración en línea y de manera presencial para la creación y/o impresión de las herramientas de recolección de datos sobre polución lumínica, además de su análisis y visualización. Octal Lab es una instancia abierta de colaboración ciudadana no solo de aplicación de instrumentos y herramientas, sino que de creación y diseño abierto.
- Octal Game: octal además tendrá una expresión de juego a través de una experiencia de 'gamificación', en la cual se invita a grupos de personas alrededor del mundo a observar el cielo mediante diversas herramientas creadas en Octal o por las comunidad Stars4All a nivel global.

¹ http://stars4all.eu

² "This "paper/ presentation" is part of the Stars4ALL project that has received funding from the European Union's Horizon 2020 under grant agreement No 688135"

³ http://commonactionforum.net

Línea de Tiempo

Octal se propone tres hitos principales entre el año 2017 y 2018:

- Lanzamiento (Junio 2017): Octal a través de una serie de talleres de entrenamiento a ciudadanos ha abierto la convocatoria para la inscripción de voluntarios que colaboren a cumplir con los objetivos propuestos. Una vez terminada la fase de talleres de entrenamiento, Octal lanzará su proyecto general. Producto: como producto, el lanzamiento octal mostrará al público general su la plataforma de colaboración ciudadana.
- Contenido (Junio a Octubre 2017): desde Junio del 2017 y de forma regular a través de la plataforma octal se difundirá contenido relacionado con la generación de conciencia sobre la polución lumínica. Producto: artículos de blog, visualizaciones de datos, papers.
- 3. Primera Experiencia (Octubre Noviembre 2017): aplicación de la primera versión del juego Octal. Dicha experiencia se aplicará en al menos tres comunidades escolares, en a su vez al menos tres ciudades (Londres, Madrid, Santiago). Producto: registro de texto, imagen y video sobre la experiencia dispuesto de forma abierta en la plataforma Octal.
- 4. Día de la Astronomía (Marzo Abril 2018): octal buscará ser parte del día internacional de la astronomía y/o del día nacional de la astronomía en Chile, en tanto la relevancia que reviste este País para la observación astronómica global. Octal pretende insertarse en la celebración del día de la astronomía a través de la aplicación del juego de observación de las estrellas antes descrito. Producto: registro de texto, imagen y video sobre la experiencia dispuesto de forma abierta en la plataforma Octal.

Participantes

Octal es parte de una nutrida red de Universidades y otros grupos de ciudadanos trabajando en diversos proyectos relacionados con la polución lumínica, principalmente en Europa. Sin embargo, se ha propuesto ampliar la red de participantes a través de la incorporación de diversos roles, tales como consejeros, patrocinadores.



