

Acerca de:

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización Computacional
Ing. Otto Leiva
Aux. Daniel García

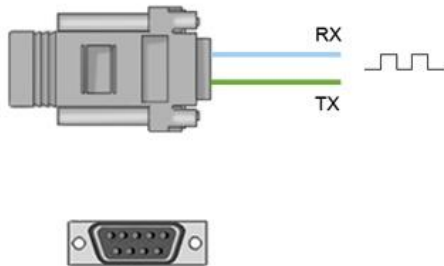


Segundo Semestre 2019

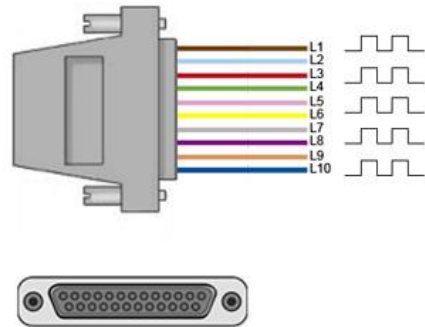
Grupo 1:

Cristian Manasés Juárez Juárez	201700529
Lourdes Mishel Lorenzana Ochoa	201602935
Luis Ángel Castellanos Fajardo	201603079
Cristian Daniel Raguay Vicente	201603103
Gabriela Xiomara Raymundo Barrios	201500332

COMUNICACIÓN SERIE



COMUNICACIÓN PARALELO



Aplicación Plotter-Serial

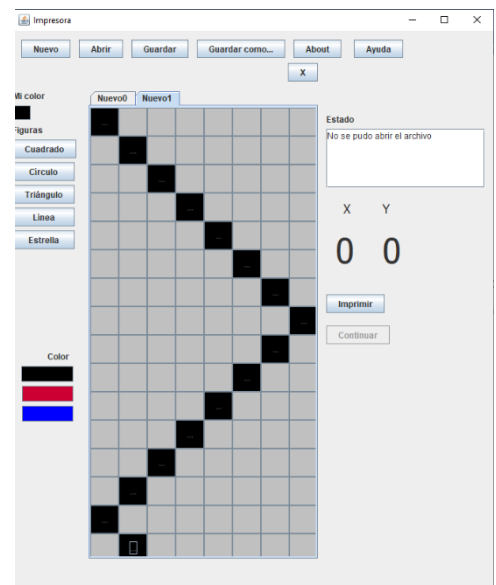
Funciones:

Nuevo: En esta parte podrá crear un nuevo lienzo en blanco donde podrá dibujar, simplemente haciendo clic en la celda deseada, para borrar se debe de dar un clic en la celda pintada.

Abrir: Esta función le permite abrir un archivo que haya guardado anteriormente, tiene que tener la extensión “.draw”.

Guardar: Si el archivo ya se ha guardado antes entonces se guardarán los cambios, pero si no entonces podrá examinar sus archivos y elegir la carpeta donde desea guardar su archivo.

Guardar como: Esta función le permite guardar su archivo con otro nombre.

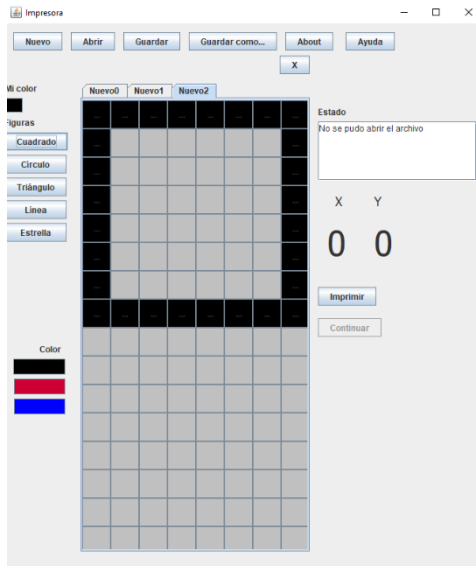


En la parte derecha se le muestra una consola con información de sus actividades.

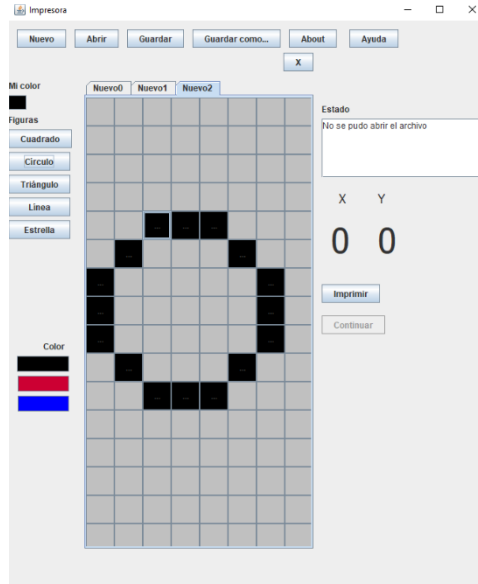
Imágenes prediseñadas:

Las figuras prediseñadas se pintan automáticamente en los espacios preestablecidos sobre pintando los que ya tenga.

Cuadrado:



Circulo:



Imprimir: Al imprimir se tomaran los tres primeros pixeles y se enviarán por medio del puerto paralelo y para continuar con la impresión se debe de presionar el botón continuar par enviar los siguientes tres.