



Matéria: LPI (Prática de Laboratório I) – ADS 371 – Professor: Wellington Tuler Moraes  
TRABALHO PRÁTICO – Substitui. P2

Nome: \_\_\_\_\_ Data: \_\_/\_\_/\_\_\_\_\_  
Nome: \_\_\_\_\_

**OBS: O Exercício só será avaliado se estiver compilando.**

**Exercício 01(1,0)**

Renomear as propriedades e métodos da classe Data, deixando-os de acordo com o padrão UML (métodos getters e setters).

**Exercício 02 (6,0)**

Crie a classe AmostraTemperatura conforme especificado abaixo (2,0):

AmostraTemperatura
- numseq: int - data: Data - hora: Hora - valor: float
+ AmostraTemperatura() + AmostraTemperatura(int a, int b, int c, int d, int e, int f, float v) + AmostraTemperatura(Data d, Hora h, float v) + setData(int a, int b, int c) + setData() + setHora(int a, int b, int c) + setHora() + setValor(float v) + setValor() + getNumSeq(): int + getData(): String + getHora(): String + getValor(): float

- O construtor AmostraTemperatura deve nos permitir a digitação dos valores de data, hora e valor da temperatura;
- Os outros dois construtores devem receber os valores de data, hora e valor sob a forma de parâmetros;
- Os métodos setData(), setHora() e setValor() deve nos permitir alterar os valores das respectivas propriedades através da digitação de novos valores, setValor deve acrescentar um a sequencia, toda vez que for chamado;
- Os demais métodos “set” devem alterar os valores das propriedades a partir dos parâmetros recebidos;
- O método getData() deve nos devolver a data no formato: dd/mm/aa;
- O método getHora() deve nos devolver a hora no formato: hh:mm:ss.

**Exercício 03 (3,0)**

Para testar a classe criada siga os passos abaixo respeitando a ordem em que eles serão solicitados:

- Usando a classe AmostraTemperatura instancie o objeto t1 inicializado-o com o construtor AmostraTemperatura(int a, int b, int c, int d, int e, int f, float v);
- Exiba todas as propriedades de t1;
- Agora instancie o objeto t2 usando o construtor AmostraTemperatura();
- Exiba todas as propriedades de t2;
- Usando os métodos setData(), setHora() e setValor, altere as propriedades de T1;
- Exiba todas as propriedades de t1 novamente.