



# TERMOS E CONDIÇÕES



## REGULAMENTO GLOBAL NASA SPACE APPS CHALLENGE

AO PARTICIPAR DO DESAFIO INTERNACIONAL DE APLICAÇÕES ESPACIAIS, VOCÊ CONCORDA COM OS SEGUINTE TERMOS E CONDIÇÕES:

"Você" significa o participante.

"NASA" ou "Agência", como usado aqui, significa a Administração Nacional de Aeronáutica e Espaço, e inclui seus contratantes de apoio (em qualquer nível) que estão auxiliando a Administração Nacional de Aeronáutica e Espaço no planejamento e execução do Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais de 2018.

### PARTICIPAÇÃO

A participação no Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais é totalmente voluntária e os participantes não têm direito a compensação, nem serão considerados funcionários, agentes, contratados independentes ou consultores da NASA ou do Governo dos Estados Unidos (EUA). Os indivíduos que participam devem se engajar no evento em sua capacidade pessoal (isto é, identificar-se por seus próprios nomes). Se um indivíduo trabalha para um contratante de suporte do Governo Federal, essa pessoa não deve referir que está trabalhando sob um contrato do Governo Federal, nem aquele trabalho deve ser executado em conformidade com o contrato. Toda a participação do contratado do Governo Federal deve ser feita voluntariamente fora do horário de trabalho do participante, e esses participantes não receberão ou terão direito a qualquer compensação por seu tempo.

O Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais será realizado em cada local do Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais a partir de 19 de outubro de 2018. Antes da hora de início, você deve estar inscrito para participar do Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais on-line em <https://spaceappschallenge.org> ou pessoalmente em seu local designado.

### SUBMISSÕES

Todas as soluções enviadas devem abordar diretamente uma ou mais das afirmações do Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais, conforme descrito em <http://spaceappschallenge.org/>, para serem elegíveis para publicação no site do Space Apps. Soluções que não abordam um Desafio serão postadas publicamente a critério da NASA. Ao enviar uma solução, você concede permissão à NASA para exibir, copiar, combinar, compilar, distribuir e disseminar sua solução conforme necessário para dar suporte ao Desafio de Aplicativos Espaciais Internacionais. Todas as soluções serão revisadas antes da postagem. Soluções não serão aceitas se incluírem:

- Linguagem ameaçadora, caluniosa ou obscena;
- Ataques pessoais;

Linguagem discriminatória (incluindo discurso de ódio) com base em raça, origem nacional, idade, sexo, orientação sexual, religião ou deficiência;

- Material sexualmente explícito ou outro material que viole a lei;
- Material que promove serviços ou produtos comerciais;
- Informações exclusivas que você não tem o direito de tornar públicas
- Soluções enviadas para as quais você não detém os direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual; ou Informações pessoalmente identificáveis (por exemplo, números de seguridade social, endereços residenciais, números de telefone).



# TERMOS E CONDIÇÕES



## DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL EM SOLUÇÕES

Todas as soluções postadas estarão disponíveis para outras pessoas baixarem ou usarem. Você concorda que qualquer conteúdo original (ou seja, o conteúdo que você criou para o Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais está disponível gratuitamente, sem restrições, ou está licenciado como código aberto, conforme definido pela Open Source Initiative (OSI): <http://www.opensource.org/docs/osd>. Se você não especificar uma licença específica compatível com OSI, a NASA distribuirá seu conteúdo original sob uma licença do Apache 2.0. Veja <http://www.opensource.org/licenses/Apache-2.0>

## USO DE MATERIAIS DE TERCEIROS

Se a sua solução exigir o uso de materiais não pertencentes à NASA (como um conjunto de dados ou código) (seus "Materiais de Solução"), você é responsável por garantir que seus Materiais da Solução estejam disponíveis gratuitamente sem restrições ou, no mínimo, também licenciados como código aberto, conforme definido pela Open Source Initiative: <http://www.opensource.org/docs/osd>. Exemplos de licenças apropriadas podem ser encontrados em: <http://www.opensource.org/licenses>. Você é o único responsável por toda a verificação ou investigação exigida da disponibilidade necessária de seus Materiais da Solução antes de enviar sua solução. Quaisquer licenças aplicáveis aos seus Materiais de Solução devem ser identificadas na documentação enviada para sua solução. A NASA não aceitará por postar quaisquer soluções que não incluam documentação de licença apropriada para seus Materiais de Solução.

## GARANTIAS

Você representa e garante que tem direitos suficientes para: (1) autorizar a publicação e divulgação de sua solução para apoiar o Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais; e (2) usar e autorizar outras pessoas a usar seus Materiais da Solução, independentemente de você ou outra pessoa possuir esses materiais (conforme especificado na seção "Uso de Materiais de Terceiros" deste Contrato). Você é inteiramente responsável pela sua solução. Isso significa que você é responsável se sua solução: (1) for determinada pela NASA como difamatória, abusiva, depreciativa, ofensiva ou inapropriada; (2) viole quaisquer leis, regras ou regulamentos; ou (3) infrinja ou constitua uma apropriação indevida de quaisquer direitos de propriedade intelectual ou informações confidenciais de terceiros.

## PUBLICIDADE

Exceto onde proibido, a apresentação de uma solução constitui seu consentimento para a NASA usar seu nome e / ou local de residência e informações sobre o país, e / ou foto ou imagem e informações sobre sua solução para fins promocionais em conexão com o Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais por qualquer forma de mídia, em todo o mundo, sem mais permissão, pagamento ou consideração.

## RESPONSABILIDADE

O Local do Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais é o único responsável pelo cumprimento de quaisquer leis, regras ou regulamentos aplicáveis a prêmios ou concursos em sua jurisdição. A NASA não é responsável pela condução de nenhum evento local do Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais. Você concorda em liberar e manter a NASA isenta de quaisquer e todas as reivindicações contra a Agência resultantes de sua violação de qualquer uma das representações, garantias ou obrigações contidas neste Contrato, incluindo reclamações relacionadas ao uso de seus Materiais da Solução.



# TERMOS E CONDIÇÕES



Você assume todos e quaisquer riscos associados à sua submissão de uma solução. Portanto, você também renuncia e libera todas e quaisquer reclamações ou causas de ação contra a NASA, o governo dos EUA e seus funcionários, funcionários e agentes por toda e qualquer lesão e dano de qualquer natureza (existente ou subsequente, direta ou indiretamente). Indireta, ou consequente, e previsível ou não), decorrente da apresentação da sua solução para o Desafio Internacional de Aplicativos Espaciais.



# TERMOS E CONDIÇÕES



## REGULAMENTO NASA SPACE APPS CHALLENGE BRASÍLIA

O NASA Space Apps Challenge Brasília ocorrerá nos dias 19, 20 e 21 de Outubro de 2018, no Centro Universitário IESB, Campus Norte, situado no Setor de Grandes Áreas Norte, Quadra 609, Módulo D - Asa Norte, Brasília - DF, 70830-404.

O tema do NASA Space Apps Challenge de 2018 é "TERRA e ESPAÇO" e já teve uma prévia das categorias divulgada, através do link: <http://bit.do/space-apps-challenges>.

### ATENÇÃO

*Todas as soluções postadas estarão disponíveis para outras pessoas baixarem ou usarem. Você concorda que qualquer conteúdo original (ou seja, o conteúdo que você criou para o Desafio de Aplicativos Espaciais Internacionais) está disponível gratuitamente, sem restrições, ou está licenciado como código aberto, conforme definido pela Open Source Initiative (OSI): <http://www.opensource.org/docs/osd>. Se você não especificar uma licença específica compatível com OSI, a NASA distribuirá seu conteúdo original sob uma licença do Apache 2.0. Veja <http://www.opensource.org/licenses/Apache-2.0>*

### EQUIPES

1. Cada equipe deverá ser composta de cinco participantes, sendo obrigatória a participação de um desenvolvedor e um designer, ao menos
2. Os participantes das equipes deverão ter disponibilidade para participar de todo o ciclo do evento, do dia 19 a 21 de outubro de 2018
3. As equipes que forem multidisciplinares terão pontuação extra (haverá um momento durante o evento em que deverá ser comprovada a multidisciplinaridade!!)
4. Os participantes sem equipe, terão a oportunidade de se juntarem ou entrarem em equipes que precisem de suas especialidades

### DAS INSCRIÇÕES

1. As inscrições serão realizadas através do formulário disponível no menu Inscrições no site: [www.spaceappsbrasil.com](http://www.spaceappsbrasil.com)
2. Sua inscrição estará garantida assim que for registrada no site da NASA e receber o e-mail de confirmação
3. Não haverá nenhuma cobrança para os inscritos.
4. As inscrições serão limitadas a 250 participantes e ficará disponível uma lista de espera com limite de 50 pré-participantes
5. O cadastro de informações falsas no ato da inscrição, acarretará na eliminação do mesmo e abrirá espaço para os inscritos na lista de espera
6. Não será permitido a participação remota/online

### DAS ETAPAS DE JULGAMENTO, DAS APRESENTAÇÕES E DO JULGAMENTO

A organização nomeará uma Comissão Julgadora que será composta por pessoas especializadas, de diversos segmentos relacionados à temática do evento. Além das pontuações previstas neste item, poderá haver pontuação por etapas intermediárias e atividades extras. A pontuação de julgamento será auferida a partir dos seguintes critérios: Impacto; Apresentação, Produto e Criatividade.

1. Impacto: Qual o impacto (qualidade e quantidade) deste projeto? Isso resolve um grande problema ou um pequeno problema?
2. Criatividade: Como a abordagem é criativa? O projeto é novo e algo que não foi tentado antes? É algo que não está sendo abordado pelo mercado?
3. Produto: Qual é a adequação do projeto às necessidades do desafio que ele aborda? Como é fácil de usar a tecnologia? É uma solução completa ou tem um longo caminho a percorrer?



# TERMOS E CONDIÇÕES

4. Apresentação: Como a equipe comunicou seu projeto? Eles são eficazes para história do projeto e por que é importante?

A ordem de apresentação será definida por sorteio e cada equipe terá 3 minutos para a apresentação da sua solução e 3 minutos para feedback da Comissão Julgadora. As apresentações deverão ser feitas no local do evento, para todos os participantes e para Comissão Julgadora. Todos os membros da equipe deverão estar presentes no momento da apresentação. A nota final de cada equipe será o somatório de todas as pontuações recebidas.

As decisões dos integrantes da comissão julgadora no que tange à seleção e à premiação das equipes participantes, além das decisões que a comissão organizadora venha a dirimir, serão soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação das mesmas, bem como dos seus resultados.

No caso de empate entre projetos, serão utilizadas, para desempate, as "pontuações" de "Impacto", "Produto", "Criatividade" e "Apresentação". Na ordem exposta neste item. Permanecendo o empate, a Comissão Julgadora poderá realizar nova votação de desempate apenas entre as propostas empatadas.

## DA DESCLASSIFICAÇÃO

Será desclassificada a equipe que:

1. Ferir os princípios de fair play
2. Utilizar a rede de internet para fazer download de conteúdo que não esteja de acordo com o tema do evento, para jogos online e utilização de serviços como torrent
3. Causar tumulto ou confusão durante o evento
4. Copiar soluções já existentes
5. Se ausentar durante a competição (a equipe deverá manter no mínimo 2 competidores no local da maratona)
6. Receber apoio técnico de qualquer pessoa fora do evento.
7. Descumprir qualquer atitude de boa conduta de acordo com os preceitos do Centro Universitário IESB
8. Danificar e/ou depredar o local e recursos utilizados para organização do evento
9. Utilização de bebida alcoólica, porte arma de qualquer tipo e consumo de drogas nos espaços do Centro Universitário IESB, nos espaços utilizados para realização do evento e do lado externo às dependências do Centro Universitário IESB
10. Possuir estado alcoolizado ou sob efeitos de substâncias psicoativas dentro do espaço do evento
11. Não estar de posse da credencial e/ou pulseira de participação do evento nos espaços do Centro Universitário IESB
12. Fica a critério da organização julgar qualquer situação que não esteja previsto neste regulamento, podendo as penalidades serem aplicadas a toda equipe ou individualmente.

## DA PREMIAÇÃO

A premiação final será distribuída para as equipes mais pontuada, sendo divulgada durante o evento e todos os participantes receberão um Certificado de participação, contendo o número de horas do evento.

Os prêmios serão pessoais, intransferíveis e exclusivos aos membros das equipes vencedoras. Caso o ganhador não possa usufruir dos prêmios conforme condições mencionadas neste regulamento, perderá o direito aos mesmos. Para ser elegível à sua parte do prêmio, o membro da equipe deverá estar presente no momento da premiação.

Os vencedores não terão seu prêmio negociado ou substituído por qualquer outra espécie de bens ou serviços, nem convertidos em dinheiro e a organização não se responsabiliza pelo rateio ou qualquer outro critério de divisão do prêmio entre o grupo, caso haja/seja necessário.



# TERMOS E CONDIÇÕES



A premiação a nível Global é concedida e analisada pelos engenheiros da NASA. Os melhores projetos locais serão divulgados com 30 dias corridos após o evento. Os 2 melhores projetos Globais serão divulgados em Janeiro de 2019 e a premiação é uma visita ao Kennedy Space Center na Flórida.

## DISPOSIÇÕES GERAIS

A organização do evento, a seu exclusivo critério, poderá, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste regulamento, assim como substituir qualquer um dos prêmios anunciados, mediante comunicação no endereço: [www.spaceappsbrasil.com](http://www.spaceappsbrasil.com)

Os participantes poderão utilizar ferramentas e recursos pagos, desde que adquiridos legalmente e cujas licenças permitam a publicação pelos organizadores do evento, sem ônus a este.

Não será permitido que os participantes tragam para o evento projetos prontos ou pré-desenvolvidos fora do evento. Todos os projetos devem utilizar os dados oficiais disponibilizados no início do evento.

Poderão participar do evento somente maiores de 18 anos, comprovando a maioridade com documento de identidade ou carteira de motorista, **salvo autorização formal dos organizadores**.

Para a rodada global, os juízes irão rever os finalistas com base em uma breve descrição do projeto, um vídeo de um minuto e links de páginas do projeto. Qualquer código desenvolvido durante o fim de semana do evento deve ser em código aberto e a página do projeto deve incluir um link para o código em um repositório público.

Protótipos poderão ser desenvolvidos em qualquer linguagem tanto para plataformas móveis como para desktops e hardwares, tendo o seu código preferencialmente aberto.

Poderão, também, ser avaliados outros quesitos como modelo de negócio, protótipo funcional, e a comunicação desenvolvida para a aplicação, de acordo com premiações ofertadas pela organização e seus patrocinadores.

Não será permitido consumir alimentos dentro do espaço de trabalho do Hackathon, para tal, utilize o espaço da lanchonete disponível no evento.

Ao se inscreverem neste evento, os participantes autorizam os organizadores, realizadores, patrocinadores e apoiadores do evento a utilizar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, por meio de jornais, revistas, televisão, cinema, rádio e internet, ou em qualquer outro meio de comunicação, sem ônus e sem autorização prévia ou adicional, os seus nomes, vozes, imagens, projetos, ou empresas, tanto no âmbito nacional quanto internacional, durante período indeterminado.

Os participantes se responsabilizam pela aquisição e/ou originalidade de todo conteúdo por eles produzido no âmbito do presente regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos ou ônus a terceiros, excluindo e indenizando os organizadores, realizadores, patrocinadores e apoiadores do evento, em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob alegação de violação de direitos de propriedade intelectual, imagem, voz e nome.

Fica expressamente proibido a apologia a crimes, atos de manifestação política, preconceito de qualquer natureza, citação e uso de nomes/imagem de pessoas reais (incluindo pessoas políticas e/ou figuras públicas) sem expressa autorização prévia, uso de linguagem imprópria, uso de imagens com nudez / erotizadas / obscenas / pornográficas / com cenas de violência, apologia a consumo de bebidas alcoólicas, apologia ao fumo, apologia ao consumo de substâncias ilícitas e toda e qualquer referência avaliada como inadequada ao NASA Space Apps Challenge Brasília pela organização do evento. Na identificação destas violações, a organização do evento poderá desclassificar imediatamente o(s) participante(s) e/ou seu(s) grupo(s), o(s) qual(is) responderá(ão) integralmente por seus atos.



# TERMOS E CONDIÇÕES



Suspeitas de conduta antiética, do não cumprimento das normas internas dos espaços em que ocorrerá este evento, além do desrespeito ao presente regulamento, serão analisadas e julgadas pela organização do evento, cabendo a desclassificação imediata e retirada do local do evento.

Casos excepcionais serão decididos pela organização do NASA Space Apps Challenge Brasília, que dará parecer final sobre a questão, não cabendo recursos, a qualquer título, sobre sua decisão.

## CONTATOS E COMUNICAÇÃO

Carine Elpídio Silva  
+55 61 9985-0144  
[carine.elpidio@gmail.com](mailto:carine.elpidio@gmail.com)

Rodrigo Bindez  
+55 61 9 8148-8811  
[rodrigo@bindes.com.br](mailto:rodrigo@bindes.com.br)

Jaimes Araújo  
+55 61 9968-5472  
[jaguiaraujo@gmail.com](mailto:jaguiaraujo@gmail.com)

**Site Oficial**  
[www.spaceappsbrasil.com](http://www.spaceappsbrasil.com)

**Página do evento no Facebook**  
<https://www.facebook.com/spaceappsbsb>

**Twitter do evento**  
<https://twitter.com/spaceappsbsb>

**Instagram**  
<https://www.instagram.com/spaceappsbsb>

**Hashtags do NASA Space Apps Challenge Brasília:**  
[#SpaceAppsBSB](#) [#SpaceAppsBrasilia](#) [#SpaceApps](#)