Don't break the chain

Echipa Farapile (Ojog Cristian, Enciu Cristian, 341 C3)

Descriere detaliata proiect:

1. Ideea generala:

Don't break the chain este o aplicatie de productivitate. Scopul ei este acela de a motiva utilizatorul sa-si indeplineasca task-urile propuse prin "positive reinforcement" primit de la prieteni. Prin "positive reinforcement" se intelege atat un sistem de puncte (tokeni / achievments) pe care utilizatorii le pot imparti intre prieteni. Odata implementat sistemul de puncte putem introduce si leaderboard pentru ca utilizatorii sa poata avea "bragging rights" legat de cine este cel mai productiv. De asemenea, incercam sa vedem cat de viabil este sa adaugam si posibilitatea utilizatorilor sa se motiveze cu bani (PayPal), suma donata fiind disponibila doar daca task-ul este indeplinit.

2. General use case:

- userul creeaza un task (ex: vreau sa desenez cate ceva zilnic pentru a-mi face level up la skill-uri)
- in fiecare zi trebuie sa se tina de acel task (poate posta o dovada sau ceva.. depinde de tipul task-ului), altfel rupe lantul (fie o ia de la 0, fie i se adauga zile la target.. debatable)
- prietenii lui (de pe fb, g+, twitter) pot vedea task-urile lui si ii pot oferi o "incurajare" / token, pe care le poate primi userul cand isi indeplineste goal-ul (nu si mai devreme). incurajarile pot fi puncte sau chiar bani (paypal.. why not).
 - cand ajunge la goal, poate share-ui succesul, sau poate cere incurajari pe parcurs.

3. Tehnologii folosite:

Client - Android

IDE - Android Studio, pentru ca este mai bine suportat pe developers.android.com, si deja suficienta lume a facut pasul de la Eclipse incat sa existe resurse pe stackoverflow pentru orice problema

Backend - Google App Engine + Cloud Endpoints. Faciliteaza crearea unui API pe care il poate folosi clientul de Android. De asemenea, se poate adauga usor un modul de backend direct din Android Studio. (Google is nice like that)

Milestones:

WP1 - Preliminary design

- 1. Definitivare wireframes
- 2. Stabilire arhitectura (class design pentru client si back-end)

WP2 - State-of-the-art Technology Study

1. Studiu App-Engine + Cloud Endpoints pentru Android

WP3 - Actual work

1. Functionalitate de baza back-end

2. Implementare front-end

WP4 - Testing

- 1. Teste automate pentru backend
- 2. Teste manuale intensiva pentru frontend

WP5 - Publish

- 1. Publish App on Play store
- 2. Patching & Updates

Timeline (Gantt):

Task\Sapt	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
1.1										
1.2										
2										
2.1										
3										
3.1										
3.2										
4										
4.1										
4.2										
5										
5.1										
5.2										