

Enter, Update y Exit

Selección -> Data

```
var datos = [1,10,20,30,40,50];  
  
var p = d3.select('body')  
  .selectAll("p") // Selección vacía o no  
  .data(datos);
```

Enter

- ▶ Normalmente es la rama que tiene los **append**
- ▶ Itera por los datos del array que no tienen un elemento del DOM

```
p.enter()  
  .append("p")      // Añade el elemento p por cada dato  
  .text("Tengo texto"); // Sólo en el momento de la creación
```

Update

- ▶ Afecta a los elementos del DOM seleccionado
- ▶ Si se pone después del **enter** afecta **también** a los recién creados

```
p.style("font-size", function(d){return d+"px";});
```

Exit

- ▶ Normalmente es la rama que tiene los **remove**
- ▶ Afecta a los elementos del DOM que **no tienen** item en el array de datos

```
p.exit()  
  .remove();
```

Ejemplo 1



Figure : <http://jsbin.com/wasor/10/embed?output>

Ejemplo 2



Figure : <http://jsbin.com/rumew/1/edit>

Transiciones

- ▶ Un tipo de animaciones
- ▶ D3 tiene muchos **interpoladores**, para: números, colores, geometrías. . .
- ▶ D3 tiene un surtido de funciones de interpolación:
 - ▶ linear, poly, quad, cubic, sin, exp, circle, elastic, back, bounce
- ▶ Las interpolaciones se pueden encadenar
- ▶ Además emiten eventos: “start” y “end”

Ejemplo 3



Figure : <http://jsbin.com/retod/1/embed?output>

Ejemplo 4



Figure : <http://jsbin.com/focav/3/embed?output>