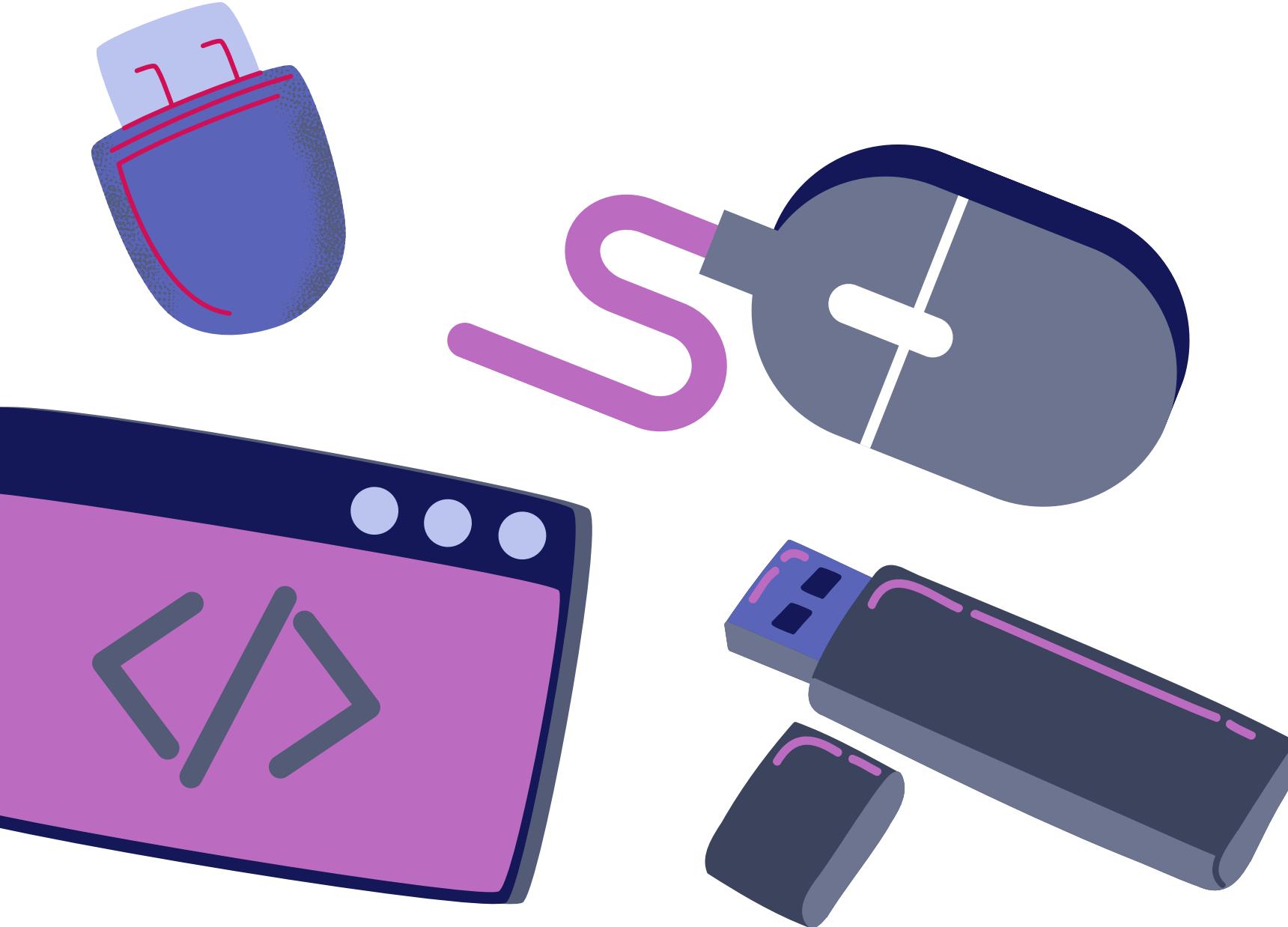


Proyecto Realizado por Cristhian Antonio Romero Sandoval

# APP INVENTOR

## *TRADUCTOR*

# ÍNDICE



**01. buscar el sitio**

---

**02. seleccionar sitio**

---

**03. Registrarse**

---

**04. Elegir la cuenta**

---

**05. crear doc de la app**

---

**06. ponerle nombre al doc**

---

**07. agregar**

---

**08. Nombrar**

---

**09. Diseño**

---

**10. Diseño y orden**

---

**11. Creación De Bloques**

---

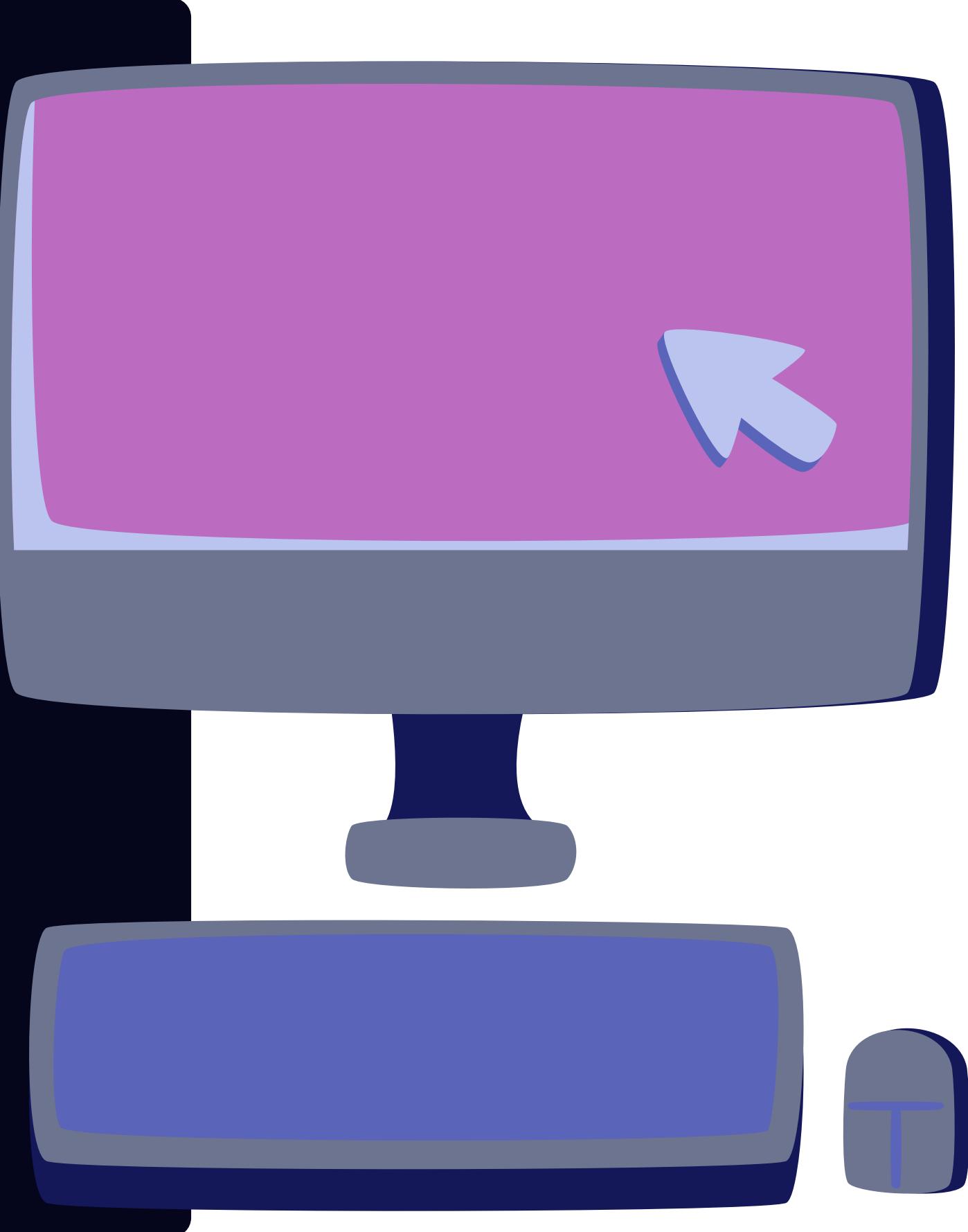
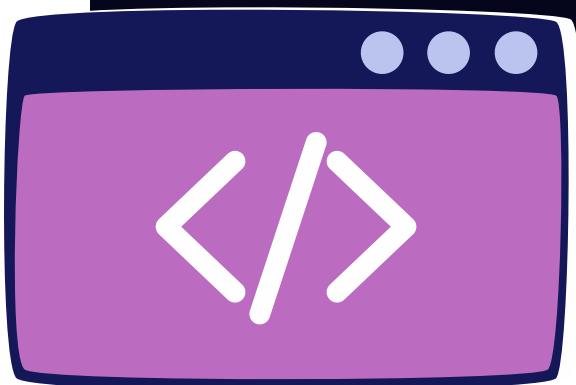
**12. lenguaje**

---

**13. Ejecución**

# Introducción

Crear una aplicación traductora permite romper las barreras del idioma, facilitando la comunicación global. Esta herramienta traducirá textos y conversaciones en tiempo real, adaptándolos al contexto cultural para lograr mayor precisión. En un mundo cada vez más conectado.

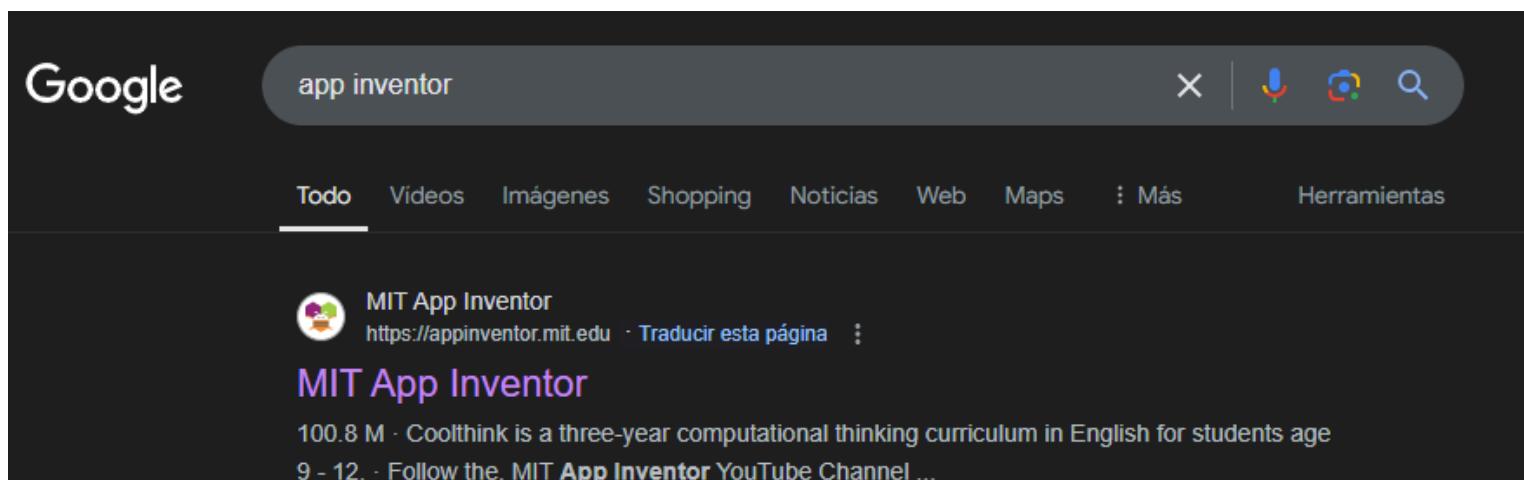
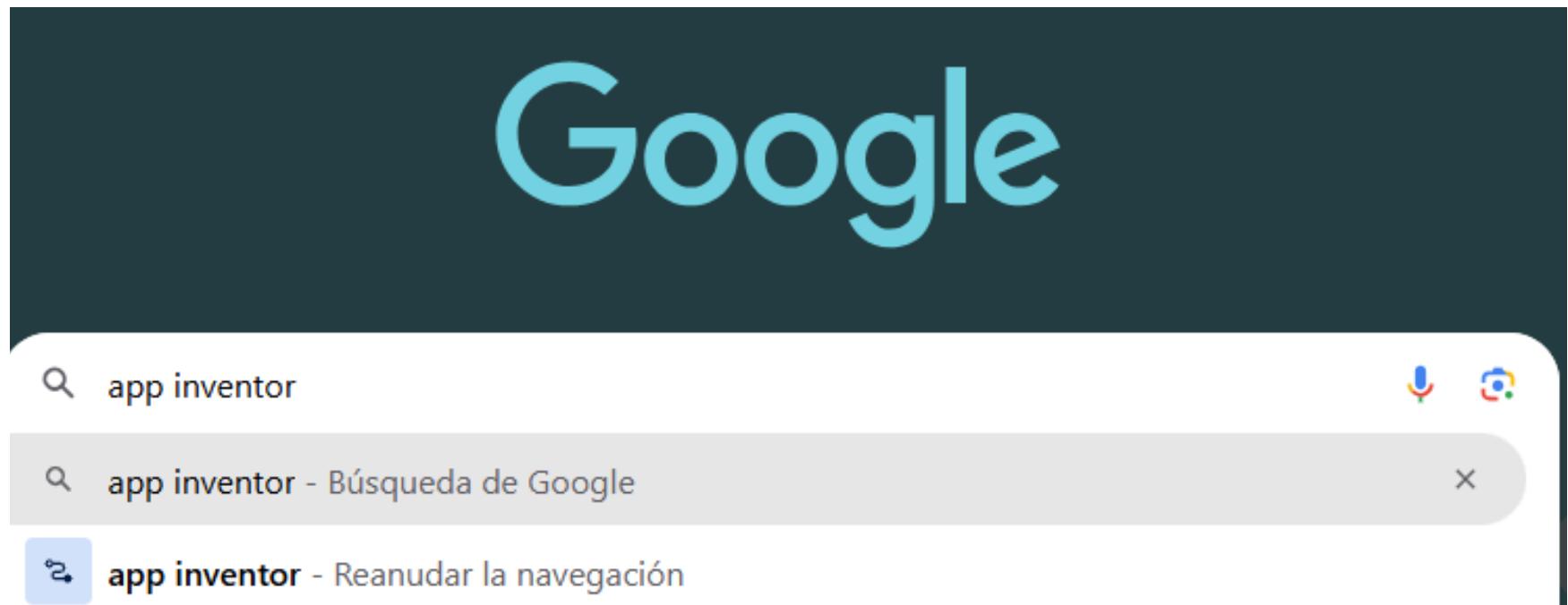


# ¡COMENCEMOS!

# INICIEMOS ENTRANDO AL SITIO

## 1. buscar el sitio

Buscaremos en Google el sitio web “App inventor”



## 2. seleccionar sitio

Debemos seleccionar el primer sitio web que parezca al precionar enter



Acerca de Para educadores Noticias y eventos Complicarse Recursos

[Internet de las cosas]

Recopilación de datos de sensores inalámbricos

## 3. Registrarse

ya dentro del sitio, tenemos que presionar “Create apps”

## 4. Elegir la cuenta

Tenemos que seleccionar la cuenta con la cual queremos crear nuestra app

Acceder con Google

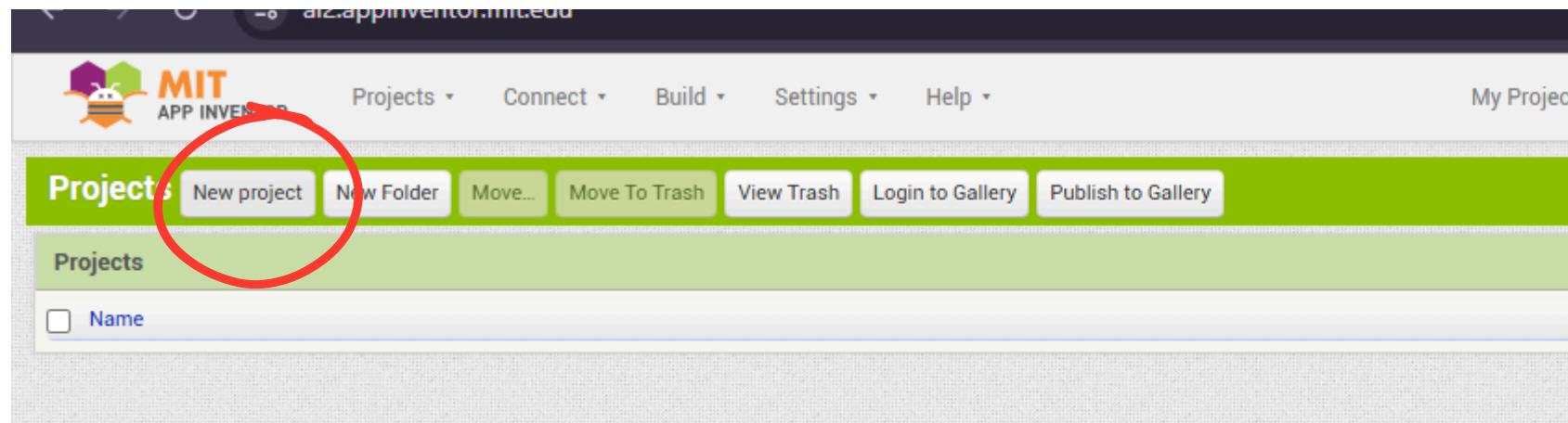
### Elegir una cuenta

para ir a App Inventor Authentication

 Cristhian Antonio Romero Sandoval romero.sandoval.cristhian.cb26022@gmail.com	Saliste de tu cuenta
 Cristhian Romero Sandoval criscrak700@gmail.com	Saliste de tu cuenta
 VERONICA ROMERO SANDOVAL veronica.2021121215@metropoli.edu.mx	Saliste de tu cuenta

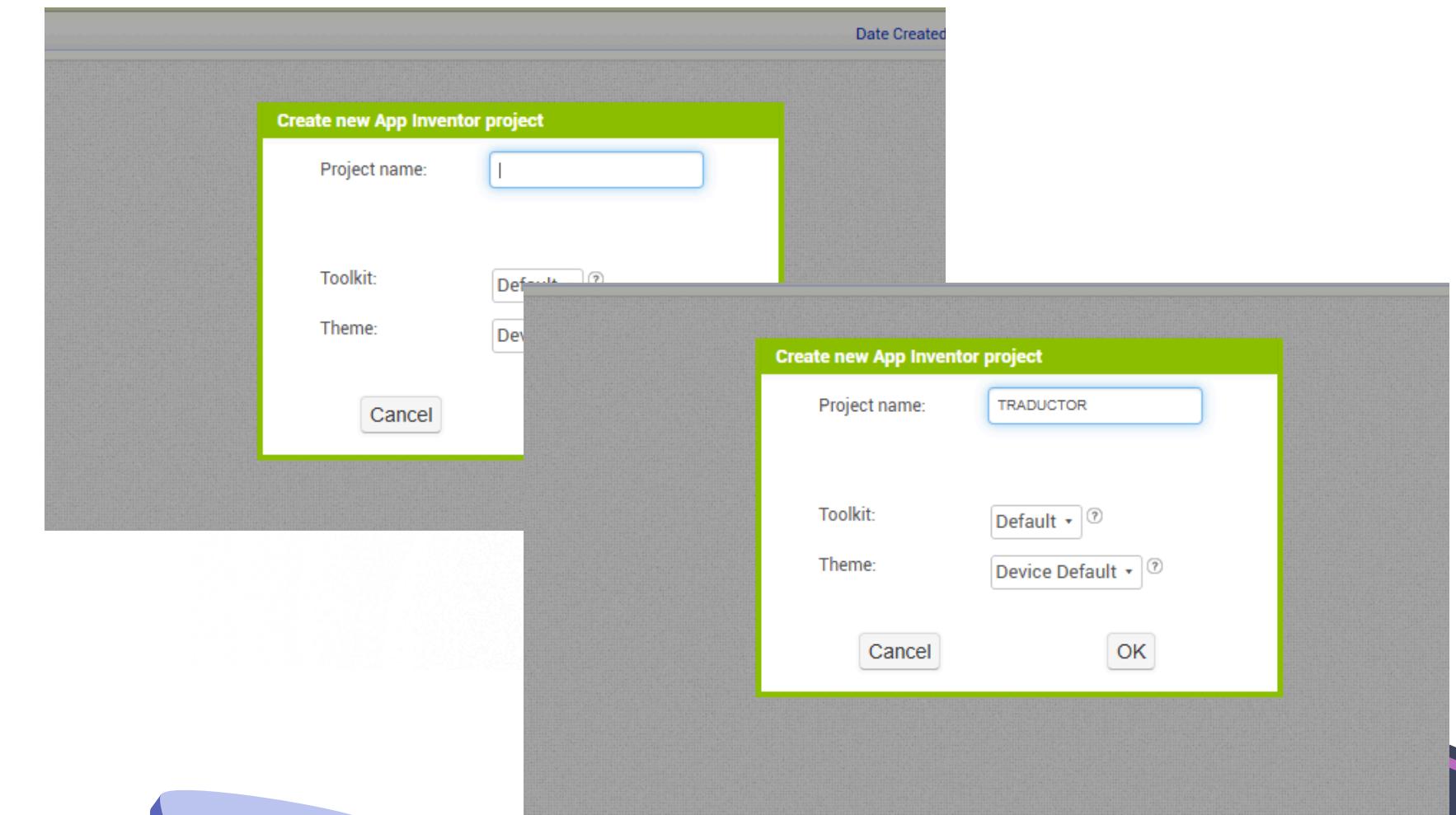
## 5. crear doc de la app

tenemos que presionar  
donde dice “New project”

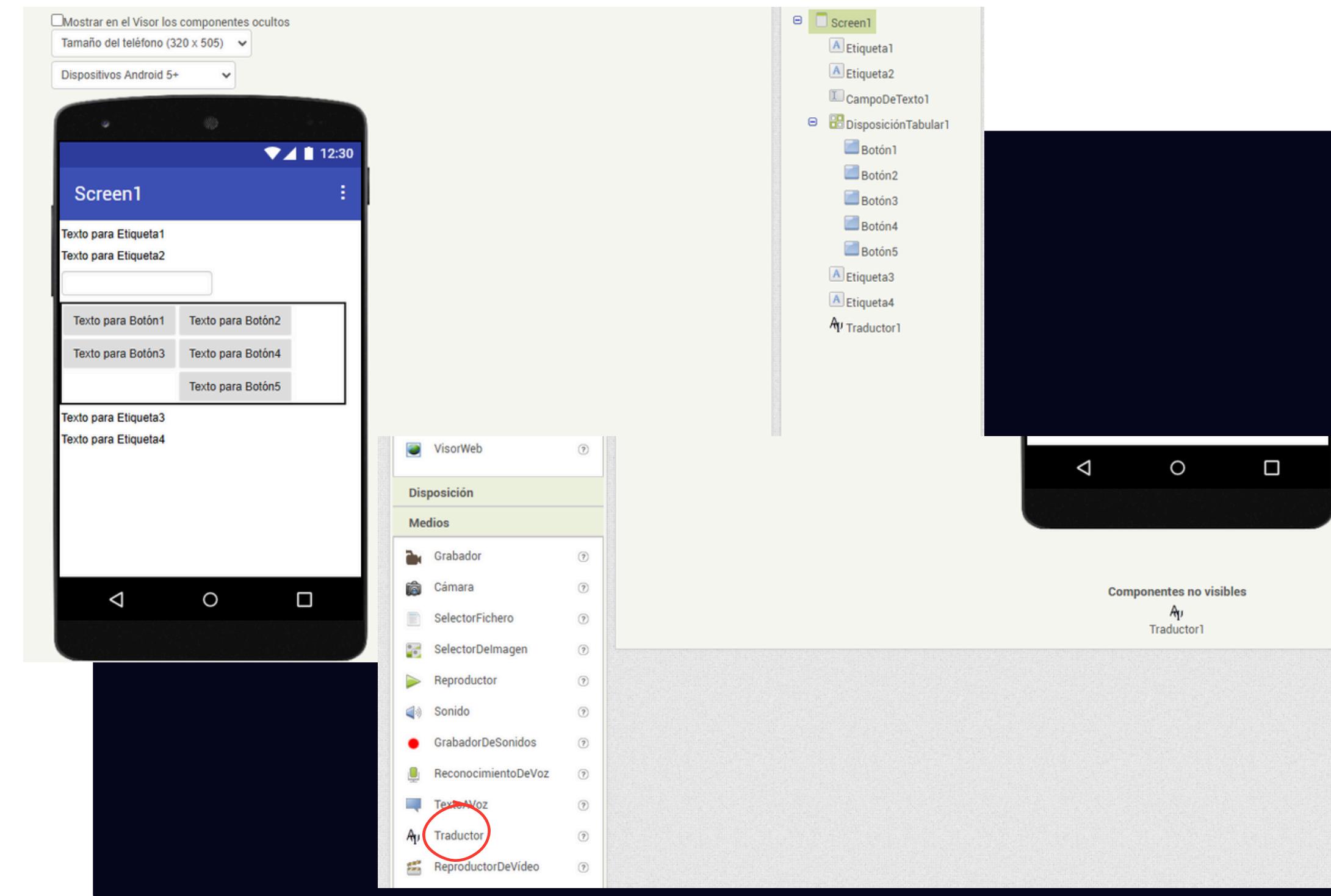


## 6. ponerle nombre al doc

le pondremos el nombre “TRADUCTOR”, y  
después presionamos “ok”

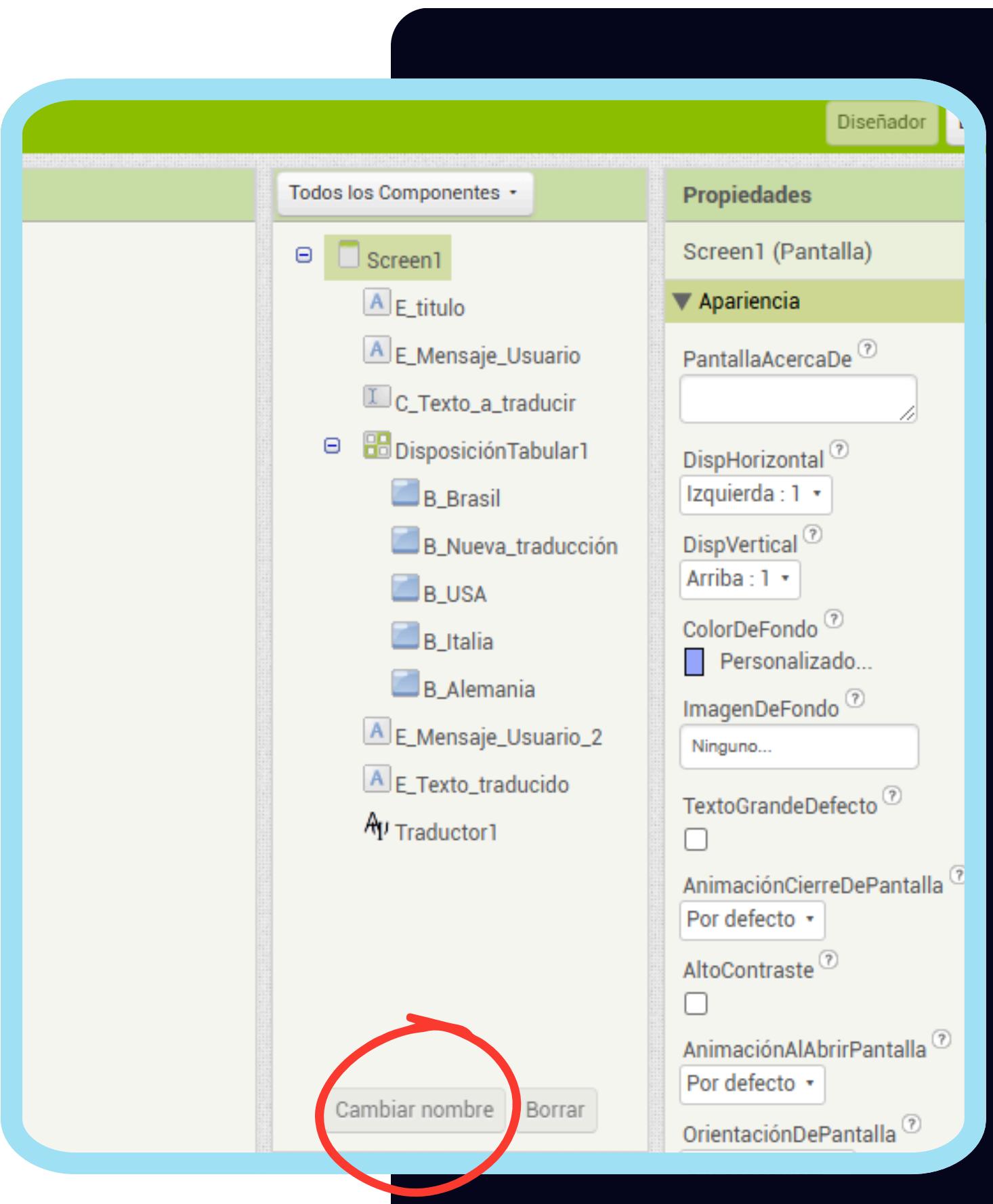


# COMPONENTES



## 7. AGREGAR

- tenemos que agregar los siguientes componente la tabla derecha.
- también tomar de la parte “Medios” el componente “Traductor” y arrastrarla al teléfono.



## 8. Nombrar

tenemos que presionar donde dice “Cambiar nombre” y darle un nombre a cada componente para saber mas después como construir los bloques para que funcione el traductor.



# 9.Diseño

esta será la información que tendrá cada uno.

SCREEN1

Propiedades

Screen1 (Pantalla)

Apariencia

- PantallaAcercaDe
- DispHorizontal
- DispVertical
- ColorDeFondo
- ImagenDeFondo
- TextoGrandeDefecto
- AnimaciónCierreDePantalla
- AltoContraste
- AnimaciónAlAbrirPantalla
- OrientaciónDePantalla
- Desplazable
- MostrarBarraEstado
- Título
- TítuloVisible

E.TITULO

E\_titulo (Etiqueta)

Apariencia

- ColorDeFondo
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- FormatoHTML
- TieneMárgenes
- Alto
- Ancho
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto
- Visible

E.MENSAJE.USUARIO

E\_Mensaje\_Usuario (Etiqueta)

Apariencia

- ColorDeFondo
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- FormatoHTML
- TieneMárgenes
- Alto
- Ancho
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto
- Visible

C.TEXTO.A.TRADUCIR

C\_Texto\_a\_traducir (CampoDeTexto)

Apariencia

- ColorDeFondo
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- FormatoHTML
- TieneMárgenes
- Alto
- Ancho
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto
- Visible

DISPOSICION TABULAR 1

DisposiciónTabular1 (DisposiciónTabular)

Apariencia

- Columnas
- Alto
- Ancho
- Filas
- Visible

B.BRASIL

B\_Brasil (Botón)

Apariencia

- ColorDeFondo
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- Alto
- Ancho
- Imagen
- Forma
- MostrarPulsación
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto
- Visible

# 9.10 Diseño

esta será la información que tendrá cada uno.

B\_NUEVA\_TRA  
DUCIÓN

B\_Nueva\_traducción (Botón)

**Apariencia**

- ColorDeFondo  Por defecto
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- Alto
- Ancho
- Imagen
- Forma
- MostrarPulsación
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto  Por defecto
- Visible

**Comportamiento**

- Habilitado

B\_USA

B\_USA (Botón)

**Apariencia**

- ColorDeFondo  Ninguno
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- Alto
- Ancho
- Imagen
- Forma
- MostrarPulsación
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto  Por defecto
- Visible

**Comportamiento**

- Habilitado

B\_ITALIA

B\_Italia (Botón)

**Apariencia**

- ColorDeFondo  Ninguno
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- Alto
- Ancho
- Imagen
- Forma
- MostrarPulsación
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto  Por defecto
- Visible

**Comportamiento**

- Habilitado

B\_ALEMANIA

B\_Alemania (Botón)

**Apariencia**

- ColorDeFondo  Ninguno
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- Alto
- Ancho
- Imagen
- Forma
- MostrarPulsación
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto  Por defecto
- Visible

**Comportamiento**

- Habilitado

E\_MENSAJE\_  
USUARIO\_2

E\_Mensaje\_Usuario\_2 (Etiqueta)

**Apariencia**

- ColorDeFondo  Por defecto
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- FormatoHTML
- TieneMárgenes
- Alto
- Ancho
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto  Por defecto
- Visible

E\_TEXTO\_TRA  
DUCIDO

E\_Texto\_traducido (Etiqueta)

**Apariencia**

- ColorDeFondo  Por defecto
- Negrita
- Cursiva
- Tamaño de letra
- TipoDeLetra
- FormatoHTML
- TieneMárgenes
- Alto
- Ancho
- Texto
- PosiciónDelTexto
- ColorDeTexto  Por defecto
- Visible



# 10. Diseño y orden



## DISEÑO

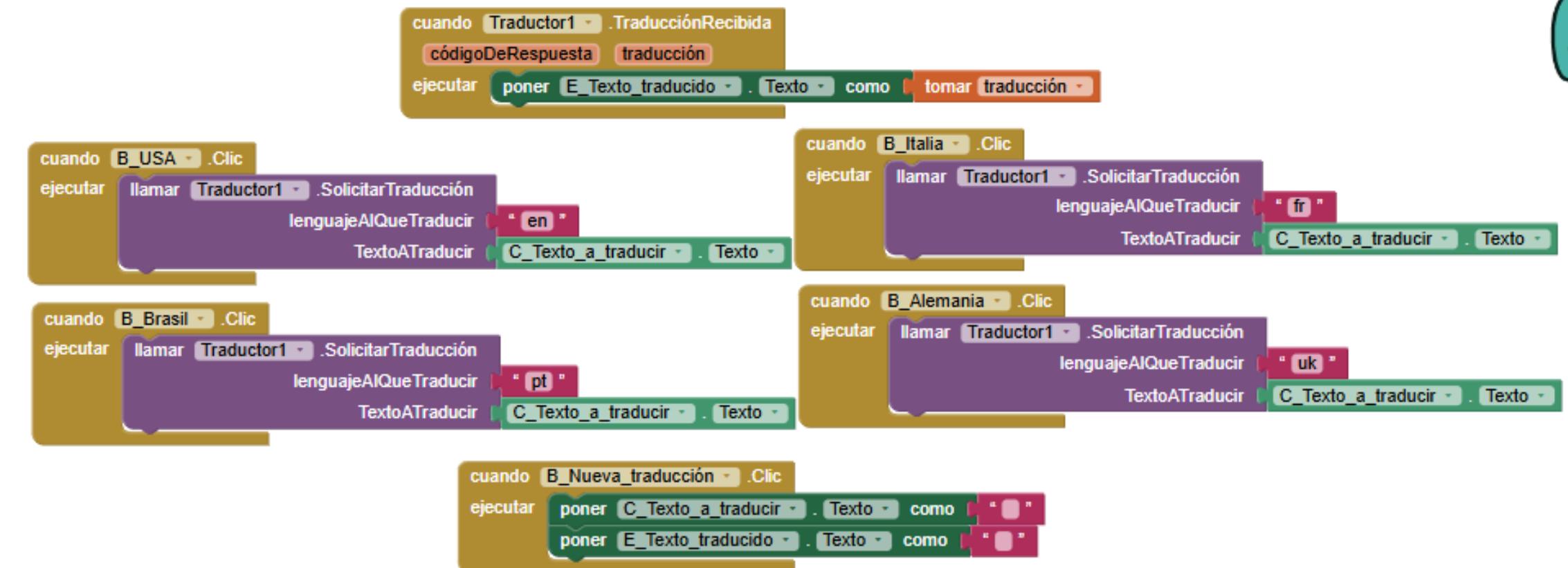
Pondremos colores llamativos y cálidos para que no lastime tanto la vista de quien ocupe la app

## ORDEN

Para esta parte haremos algo sencillo, pondremos las banderas de los países en los que querremos que traduzca lo que escribamos; lo pondremos en la parte de en medio. Lo demás lo pondremos en la forma en la que se muestra en la imagen

# 11. CREACION DE BLOQUES

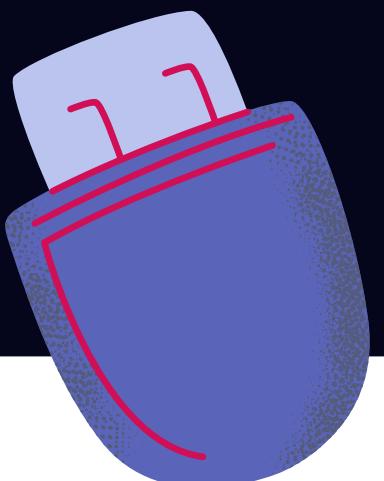
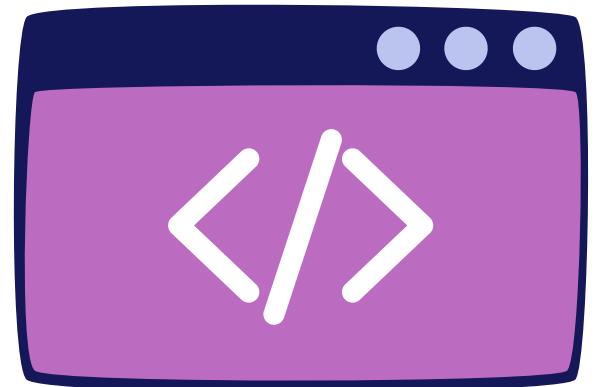
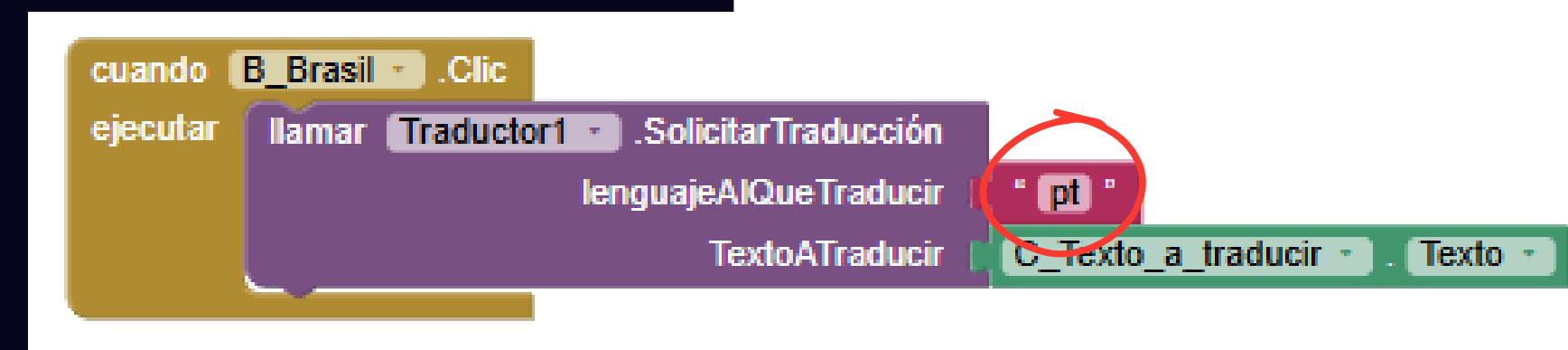
- Para este punto iremos a la parte de “bloques” y seleccionaremos los componentes del lado izquierdo y los arrastraremos al lado derecho y los acomodaremos de esta manera:



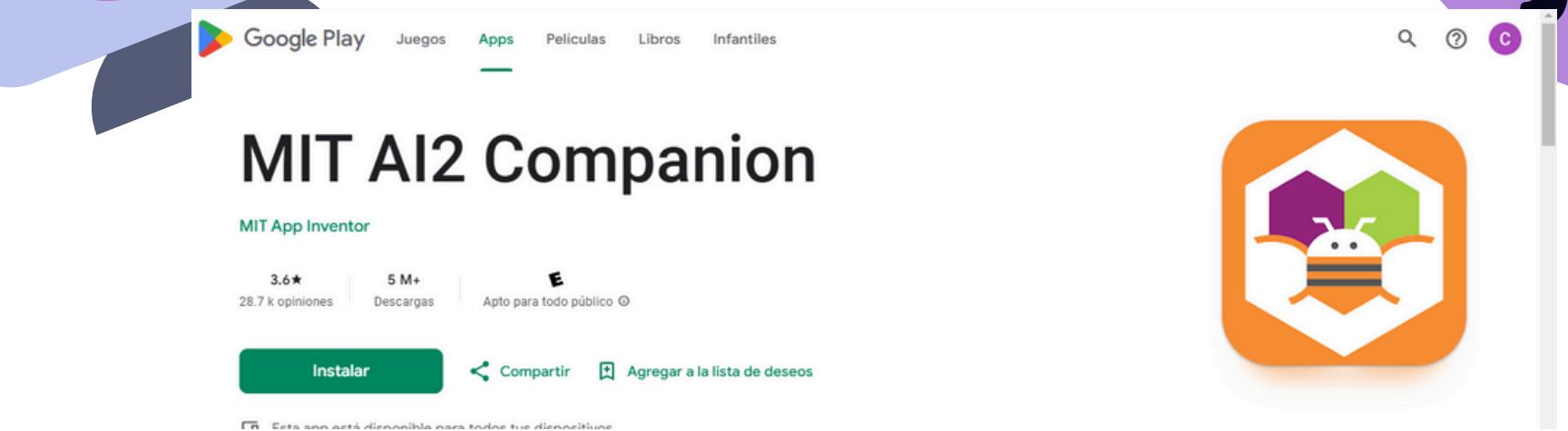
# 12.lenguaje

para elegir el lenguaje que queremos que traduzca tenemos que elegir cual y lo pondremos en el recuadro rosa.

<https://community.appinventor.mit.edu/t/android-localization-code-the-complete-list/7055>



# 13. Ejecución



01

## INSTALACIÓN

Tendremos que instalar la aplicación “MIT AI2 Companion” en el celular para poder hacer la ejecución.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=edu.mit.appinventor.ai companion3&hl=es\\_MX&pli=1](https://play.google.com/store/apps/details?id=edu.mit.appinventor.ai companion3&hl=es_MX&pli=1)

02 EJECUCIÓN

Para la ejecución tendremos que presionar en “Conectar” y después “Al Companion”, se nos aparecerá un código QR y lo tendremos que escanear con la app ya instalada .



# MUCHAS GRACIAS

Creado por Cristhian Antonio Romero  
Sandoval