

The mysterious castle

Cristina Rodríguez de los Ríos y Sofía García

16 junio 2022

Índice	
Manual de juego	2
Mapa del castillo misterioso	2
Comandos del juego	3
unknown	3
exit	3
take <OBJECT>	3
drop <OBJECT>	3
move <DIRECTION>	3
attack	4
inspect	4
turnon <OBJECT> and turnoff <OBJECT>	4
open <LINK> WITH <OBJECT>	4
¿Cómo superar el juego ?	4

Manual de juego

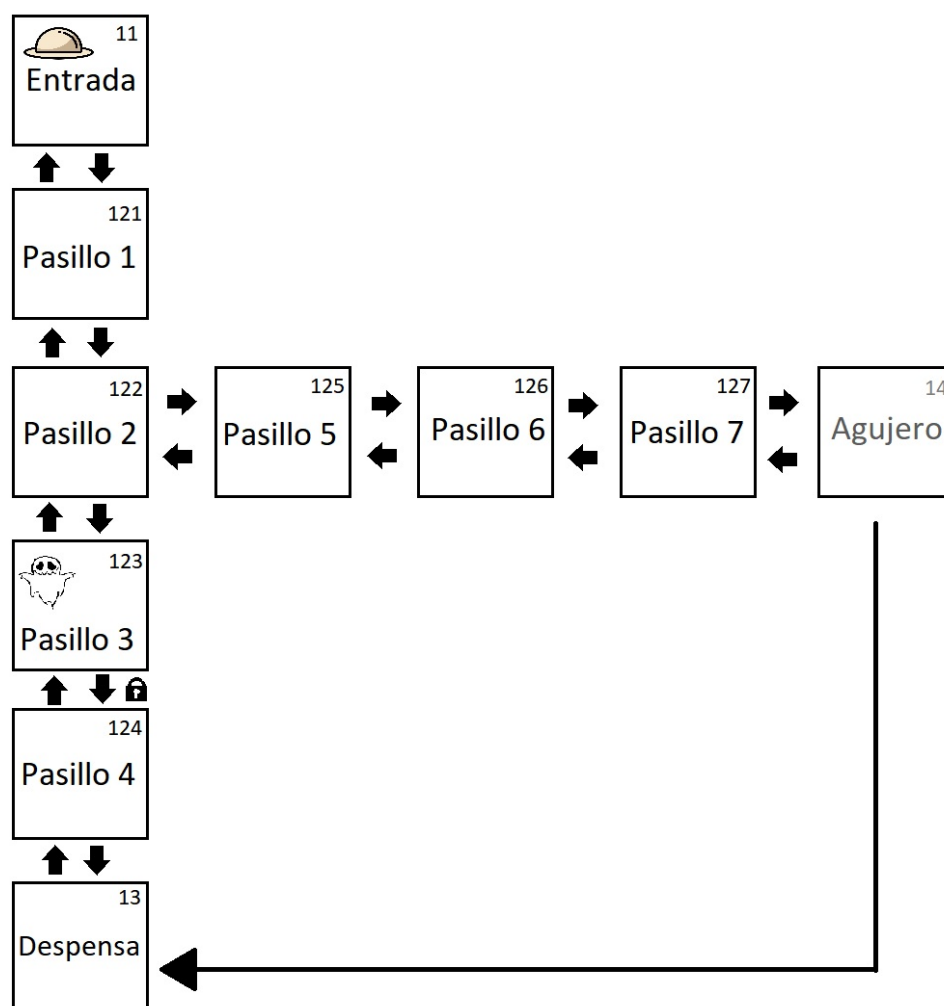
‘Boooo...’

Espero no haberte asustado, aquí el fantasma Daimon comunicando. Aunque desde el más allá...

Bienvenido a mi casa explorador, quiero decir castillo. Por este lugar han pasado una infinidad de jugadores, que han intentado exterminarme pero no han podido conmigo ‘¡Aghgggggh!’

Para poder salir de aquí vas a tener que derrotarme con ayuda de algunos objetos que irás encontrando a lo largo de los largos y tenebrosos pasillos de esta fortaleza. Aunque no todo van a ser ayudas también tendrás que tener cuidado!!!

Mapa del castillo misterioso



En este castillo encontrarás una tenebrosa entrada llena de telarañas, a continuación un escalofriante pasillo. En el siguiente espacio, se encuentra el pasillo central que desemboca en el lugar donde está el fantasma Damion escondido, que bloquea la entrada al siguiente pasadizo, al que solo se puede acceder desde el otro camino. Este empieza en el central y recorre tres pasillos hasta llegar al agujero. Que conecta con la despensa, desde la que no se puede retroceder, pero sí avanzar al pasillo bloqueado desde el otro corredizo.

Comandos del juego

- unknown
Este comando se activa cuando se introduce un carácter que no tiene un comando específico en el juego.

- exit
Este comando permite salir del juego.

- take <OBJECT>
Este comando permite coger objetos y añadirlos al inventario para después colocarlos con otro comando en otro espacio.

No siempre es posible coger los objetos, gracias al `dialogue.c` el jugador puede averiguar cuál es la razón.

- drop <OBJECT>
Este comando permite soltar objetos que se encuentran en el inventario y colocarlos en otro espacio.

No siempre es posible coger los objetos, gracias al `dialogue.c` el jugador puede averiguar cuál es la razón.

- move <DIRECTION>
Este comando se utiliza para moverse por los espacios del juego:
 - ❖ move south (m s)
Permite avanzar hacia abajo.
 - ❖ move north (m n)
Permite avanzar hacia arriba.

- ❖ move east (m e)
Permite avanzar hacia la derecha.
- ❖ move west (m w)
Permite avanzar hacia la izquierda.

No siempre es posible desplazarse por los espacios, gracias al dialogue.c el jugador puede averiguar cuál es la razón.

- attack
Puedes atacar al enemigo, e ir viendo cual es la salud tanto del jugador como del propio enemigo en la pantalla.
No siempre es posible atacar por la posición del enemigo, gracias al dialogue.c el jugador puede averiguar cuál es la razón.
- inspect
Con este comando puedes inspeccionar diferentes elementos:
 - ❖ inspect <OBJECT>
Puedes inspeccionar un objeto en el espacio donde estás.
 - ❖ inspect space (s)
Puedes inspeccionar el espacio donde te encuentras..
- turnon <OBJECT> and turnoff <OBJECT>
La iluminación de algunos espacios está conectada con el objeto y con este comando puedes tanto encender como apagar la iluminación.
- open <LINK> WITH <OBJECT>
Existen objetos que permiten abrir links con este comando podrás realizar esta apertura de links.

¿Cómo superar el juego?

El juego comienza en la entrada, después el explorador debe descender hasta el espacio donde se encuentra el enemigo y atacarle hasta que este se quede sin vidas. A continuación, debe retroceder ya que el camino está bloqueado por el fantasma anteriormente, y desplazarse hacia el pasillo central y continuar hacia el este hasta llegar al agujero que le llevará a la despensa donde terminará el juego.

Los comandos son:

move south	move east
move south	move east
move south	move east
attack (hasta matar al enemigo)	move east
move north	move south