

Bonus

Le bonus choisi a été la détection automatique du langage dans l'écran de traduction.

L'api retourne un tableau d'objets, nommés dans notre modèle comme `Translation`.

Cet objet contient le texte traduit ainsi que la langue détectée:

```
struct Translation: Decodable, Equatable {  
    let translatedText: String  
    let detectedSourceLanguage: String  
}
```

La propriété `detectedSourceLanguage` se présente sous forme de `String` ayant une nomenclature de deux lettres en fonction de la langue détectée (exemple: espagnol == es, français == fr, etc...)

La méthode choisie pour remonter l'information à l'utilisateur c'est d'avoir un asset drapeau par langue nommé avec cette nomenclature.

Si jamais l'asset n'existe pas on affiche un placeholder qui représente le cas inconnu.

Dans la méthode `didUpdate` du `TranslationViewController`, on retrouve cette logique:

```
if let flag = UIImage(named: data.detectedSourceLanguage) {  
    self?.inputLangImage.image = flag  
} else {  
    self?.inputLangImage.image = UIImage(named: "unknown")  
}
```