

Résumé de l'application :

Chappy se démarque des autres applications de chat en proposant une fonctionnalité unique : la transformation des insultes en mots gentils. J'ai conçu Chappy pour offrir un environnement de chat sain et exempt d'insultes.

J'ai utilisé Visual Studio Code comme éditeur de code et j'ai fait appel à des outils tels que ThunderClient pour effectuer des testes de requêtes API, Git et GitHub pour le versionnement du code

L'application mobile permet aux utilisateurs d'envoyer des messages privés et participer à un salon de discussion public. Elle permet également de créer, modifier et supprimer leur profil et de consulter la liste des utilisateurs connectés. J'ai également développé une interface web d'administration pour les administrateurs, qui leur permet de gérer les utilisateurs, les profils et les messages.

Chappy a été développé en utilisant Express.js comme framework back-end. Il offre des fonctionnalités pour gérer les bases de données, l'authentification et la validation des données. J'ai utilisé Sequelize comme ORM pour faciliter la manipulation des données et j'ai intégré un système websockets avec socket.io pour permettre une communication en temps réel entre le client et le serveur.

J'ai utilisé React Native pour développer l'application mobile, ce qui m'a permis de la déployer sur les plateformes Android et iOS. J'ai utilisé Figma pour la création des maquettes, LucidChart pour la modélisation (MCD, MLD) de la base de données, etc.

Pour assurer la sécurité de l'application, j'ai mis en place des mesures telles que le hachage des mots de passe, l'utilisation de JWT pour l'authentification et l'autorisation des utilisateurs, ainsi que la gestion des droits d'accès.