

Assets

BooGames

(Pablo Martínez, Cristina Díez, Samuel Rodríguez y Eros Guerrero)

Versión del documento: 1.0

Paredes, suelos y mobiliario:	3
• Paredes y suelos	3
• Altares sala “prueba colores”	3
• Paredes y suelo laberinto	4
• Alfombras y objetos	4
• Escaleras	4
Personajes	5
• Protagonista	5
Música y efectos de sonido	5
• Sonido “click” sobre los botones	5
• Sonido puerta chirriante ambiente:	5
• Música ambiental menú	5
Diálogos	5
• Diálogos para las animaciones	5
Botones y GUI	6
• Botones del menú	6
• Fondo menú puerta entreabierta	6
Creación propia	7
• Botón silenciar	7
• Fog of war	7
• Logotipo	7

Recursos Visuales

510 es un juego que pretende poner al usuario en cierta tensión incluyendo objetos con un toque oscuro y tétrico, para lograr eso hemos usado distintos recursos web con una licencia que nos permitieran su uso.

Paredes, suelos y mobiliario:

- Paredes y suelos



Pixel Crawler v.1 por Anokolisa:

<https://anokolisa.itch.io/dungeon-crawler-pixel-art-asset-pack>

Licencia personalizada que nos permite su uso comercial y no comercial.

- Altares sala “prueba colores”



24x24 furniture: <https://pixelcreations.itch.io/24x24-furniture>

Licencia personalizada, pero libre

- Paredes y suelo laberinto



Dungeon RPG Tileset: <https://rekkiaru.itch.io/dungeon-rpg-tileset>

- Alfombras y objetos



Pixel Crawler v.1 por Anokolisa: <https://rmw-restaff.itch.io/scarestaff-october-2021>

Licencia personalizada, pero libre

- Escaleras



!stairs a: <https://vxresource.wordpress.com/2011/07/18/recolored-objects/stairs-a/>

Personajes

- **Protagonista**



Peaceful Pixels: The Grassland, Tileset and Asset Pack 16x16 :
<https://schwarnhild.itch.io/peacefulpixels00>

Música y efectos de sonido

- **Sonido “click” sobre los botones**

click 666HeroHero: <https://pixabay.com/cs/sound-effects/search/buttons/>

- **Sonido puerta chirriante ambiente:**

DOOR CREEK Romaner66: <https://pixabay.com/cs/sound-effects/search/door/>

- **Música ambiental menú**

Generic PSX Horror Music (Clouds): <https://therealswirls.itch.io/psx-horror-music>

Diálogos

- **Diálogos para las animaciones**

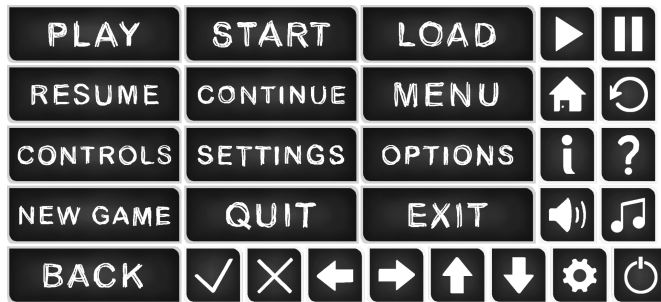
Dialogue System por Friendlycosmonaut:

<https://friendlycosmonaut.itch.io/dialoguesystem/download/eyJpZCI6MTkwMDMwLCJleHBpcmVzIjoxNjgwMTgxMjU3fQ%3d%3d.y4p7PSZ5IXbRxHiNz%2fpNtQK9nW8%3d>

Licencia libre para **GM2**.

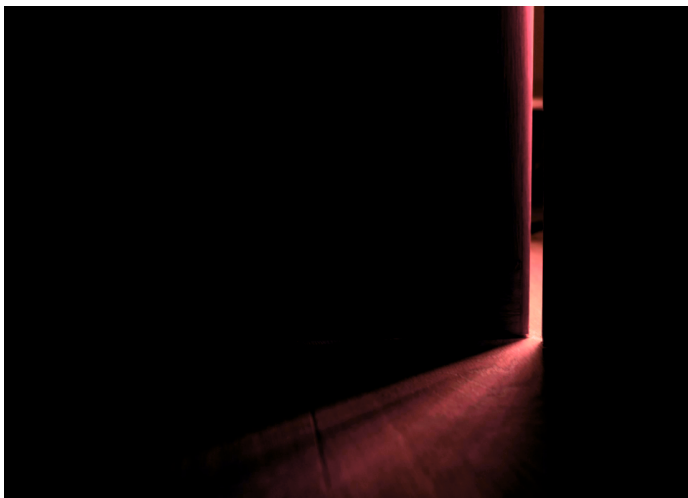
Botones y GUI

- **Botones del menú**



Menu Buttons: <https://nectanebo.itch.io/menu-buttons>

- **Fondo menú puerta entreabierta**



Luz de una puerta abierta:

https://www.freepik.es/foto-gratis/luz-puerta-abierta_19139608.htm#query=puerta%20miedo&position=0&from_view=search&track=ais

Creación propia

- **Botón silenciar**



Botón Mute by Eros Guerrero

Licencia LGPL 3.0

- **Fog of war**



Máscara de Fog of War by Eros Guerrero

Licencia LGPL 2.1

- **Logotipo**



BooGames by Eros Guerrero

Licencia GPL 3.0