



BooGames
(Pablo Martínez, Cristina Díez, Samuel Rodríguez y Eros Guerrero)

Versión del documento: 1.0

Escenas, paredes y objetos	3
Pixel Crawler v.1 por Anokolisa	3
Personajes	3
Música y efectos de sonido	3
Horror SFX Volume 1.	3
Diálogos:	4
Dialogue System por Friendlycosmonaut	4
Botones y GUI	4

Recursos Visuales

510 es un juego que pretende poner al usuario en cierta tensión incluyendo objetos con un toque oscuro y tétrico, para lograr eso hemos usado distintos recursos web con una licencia que nos permitieran su uso.

Escenas, paredes y objetos

Pixel Crawler v.1 por Anokolisa



<https://anokolisa.itch.io/dungeon-crawler-pixel-art-asset-pack>

Licencia personalizada que nos permite su uso comercial y no comercial.

Pixel Crawler v.1 por Anokolisa



<https://rmw-restaff.itch.io/scarestaff-october-2021>

Licencia personalizada pero libre

Personajes



Música y efectos de sonido

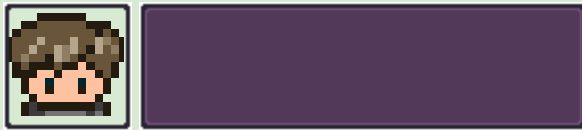
Horror SFX Volume 1.



<https://obsydianx.itch.io/horror-sfx-volume-1>

Diálogos:

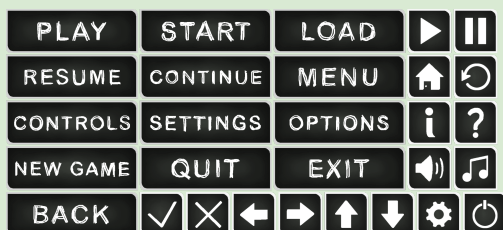
Dialogue System por Friendlycosmonaut



<https://friendlycosmonaut.itch.io/dialoguesystem/download/eyJpZCI6MTkwMDMwLCJleHBpcmVzIjoxNjgwMTgxMjU3fQ%3d%3d.y4p7PSZ5IXbRxHiNz%2fpNtQK9nW8%3d>

Licencia libre para **GM2**.

Botones y GUI



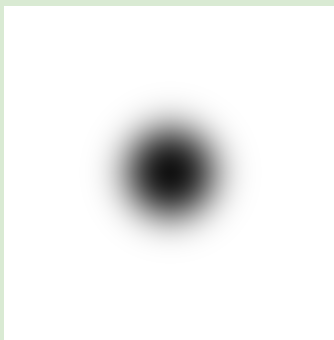
Creación propia

Botón Mute by Eros Guerrero



Licencia LGPL 3.0

Máscara de Fog of War by Eros Guerrero



Licencia LGPL 2.1

Logotipo BooGames by Eros Guerrero



Licencia GPL 3.0