



enviOURment

Cuidando nuestro planeta



Índice

Componentes del grupo	2
Objetivos y descripción del proyecto	2
Componentes del grupo	2
Estética	2
Aspecto visual	2
Capas de la aplicación	3
Arquitectura	3
Colores	4
Casos de uso	5
Tipografía	6
Iconografía	6
Botones	7
Próximas versiones	7



Componentes del grupo

ÁLVARO SANTA CRUZ- DESIGNER

ÁLVARO PIÑA – CLOUD MASTER

CRISTINA DIEZ SOBRINO – SCRUM MASTER

Objetivos y descripción del proyecto

EnviOURment pretende ser una aplicación de cuidado del entorno y medio ambiente. Los usuarios podrán detectar los niveles de basura que hay en cada zona y podrán organizar grupos de recogida de deshechos.

También se podrá utilizar para localizar zonas limpias y seguras por las que poder disfrutar de la naturaleza sin la preocupación de si estará sucia o no.

La aplicación dispondrá de un mapa que, al no estar ampliado, mostrará puntos rojos (en las zonas de mayor contaminación) y puntos verdes (en las zonas limpias). Al ampliar el mapa, aparecerán la imagen principal del lugar en un círculo con un reborde del color correspondiente acorde a su nivel de limpieza. Dicho círculo podrá ser seleccionado por el usuario y la aplicación mostrará la información del espacio elegido.

El usuario podrá subir fotos, vídeos y otros recursos sobre los lugares visitados y hacer comentarios sobre los mismos.

Se podrá acceder a la ubicación del usuario, si el mismo lo consiente, para centrar el mapa en zonas cercanas y ofrecer recomendaciones sobre lugares próximos.

Estética

EnviOURment utiliza una estética **minimalista**, buscando así captar la atención del usuario y a su vez una interfaz sencilla de utilizar, pretendiendo que la misma transmita la mayor tranquilidad posible.

Aspecto visual

Bordes redondeados:

Los bordes redondeados se encuentran presentes en la mayor parte del aspecto visual de la aplicación para no transmitir agresividad a través de ellos, haciendo referencia a nuestro logotipo.





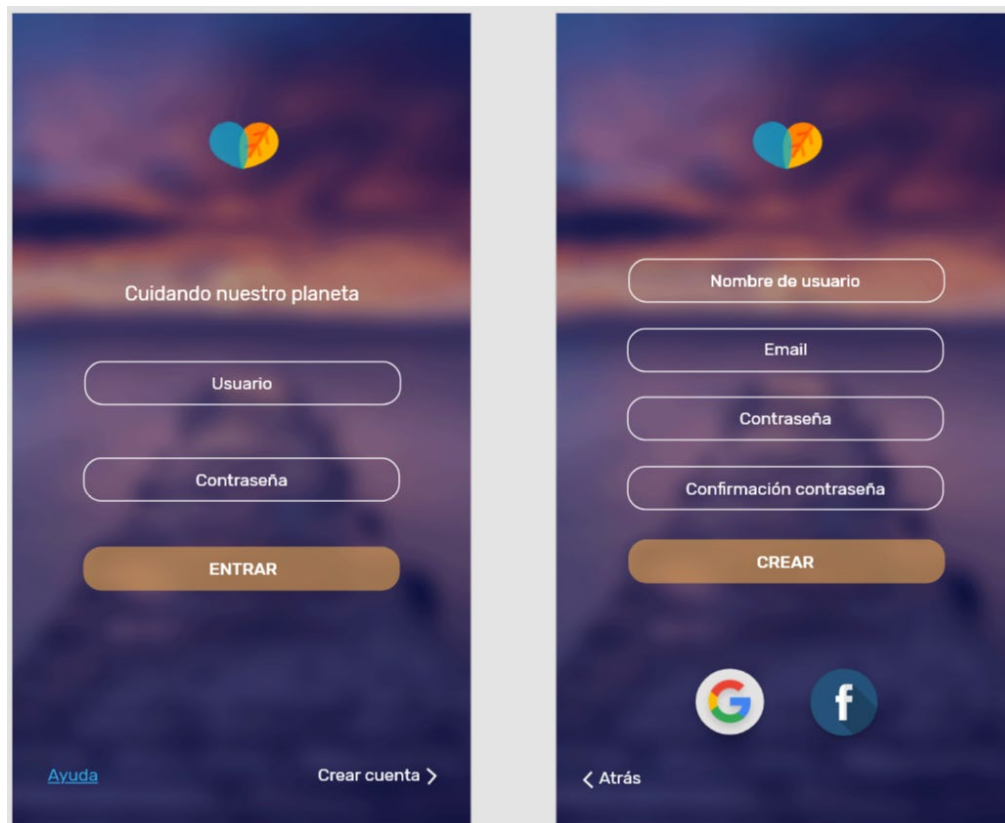
Capas de la aplicación

EnviOURment posee varias capas:

La primera capa es la imagen que hemos establecido para menú de login. Esta imagen se encuentra presente en todas las pantallas de la aplicación ya que se utiliza como barra de marcadores superior y la barra de botones inferior.

La segunda capa está formada por un fondo blanco en el que se desarrollarán todas las actividades de la aplicación.

La última capa es en la que se encuentran todos los botones con los que el usuario puede interactuar en las distintas pantallas de la aplicación.



Arquitectura del producto

La aplicación tiene diferentes estructuras según la pantalla en la que te encuentres.

En la pantalla principal se encuentra un listado de actividades interesantes cercanas al usuario (Como un nuevo sitio registrado, un comentario, una nueva foto, ...)

En la pantalla del perfil de usuario se presenta la información principal de este.

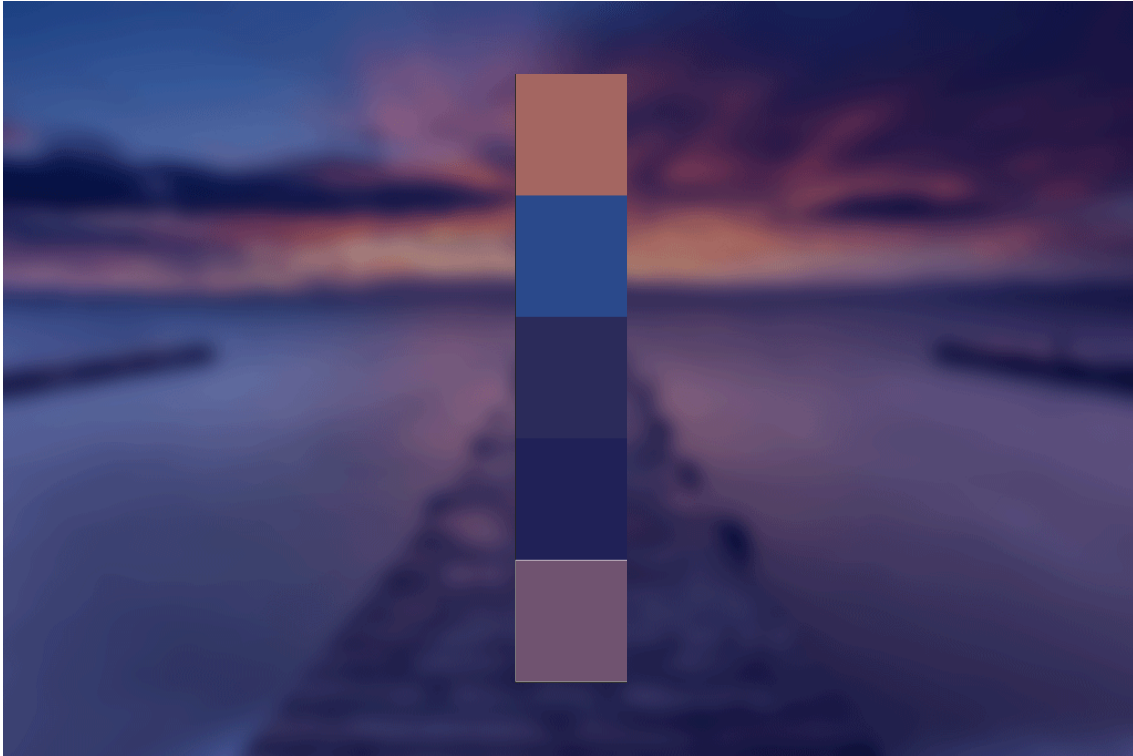
La pantalla de localización tiene un formato de navegador, presentando un mapa y un localizador.



Color

La paleta de colores de enviOURment está basada en blancos mayoritariamente.

Los colores más utilizados son los de la imagen de fondo y el logotipo que aparecen en distintas pantallas de la aplicación.





Casos de uso

- Me llamo Bea
- Tengo 47 años
- Soy recepcionista
- Tengo un perro llamado Toby

Casos de uso:

1. Quiere ir a pasear con su perro en un lugar donde Toby no tenga peligro de intoxicación.
2. Tiene un grupo de amigas que les gusta quedar los fines de semana a realizar tareas medioambientales.



- Me llamo Miguel
- Tengo 59 años
- Soy Escritor
- Mi mujer se llama Leticia

Casos de uso:

1. Le gusta ir en otoño a recoger níscalos con su Mujer y aprovechan para limpiar el entorno.
2. Quiere hacer un picnic con sus amigos y quiere saber qué zonas pueden estar limpias de residuos.



Feature List

- Geolocalización de basura por zonas
- Posibilidad de poder subir fotos del lugar y hacer comentarios
- Señalización de zonas limpias y seguras
- Notificación de zonas sucias cerca de ti para poder ir a limpiar



Tipografía

EnviOURment utiliza a **Rubik** como su tipografía.

Rubik es un tipo de letra *Sans Serif* con esquinas ligeramente redondeadas y muchos formatos para elegir.

Rubik es una buena opción para nuestra aplicación porque es un tipo de letra fácilmente legible, elegante y contemporánea, con esquinas redondeadas que le dan un carácter cálido, amigable y divertido.

Rubik
Rubik
Rubik
Rubik
Rubik
Rubik
Rubik
Rubik
Rubik
Rubik

Iconografía

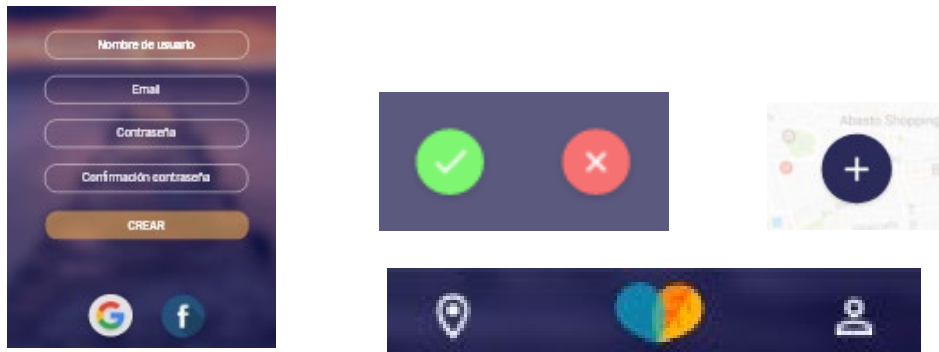
Es la iconografía delineada de Material Design.





Botones

Bordes redondeados, tonalidades del logotipo y blanco.



Próximias versiones:

- Circulo azul si hay una quedada para ir a limpiar
- Poner un “leer más” si alguien postea un comentario muy largo
- Chat
- En el perfil de otros usuarios, en el lugar del lapiza habría un acceso al chat
- Opción a cambiar la imagen prediseñada del fondo de perfil
- En la pantalla de carga, el logotipo con forma de corazón palpita
- Opción de añadir sitio en la pantalla de gps