

# EXPOTEC GRUPO 1

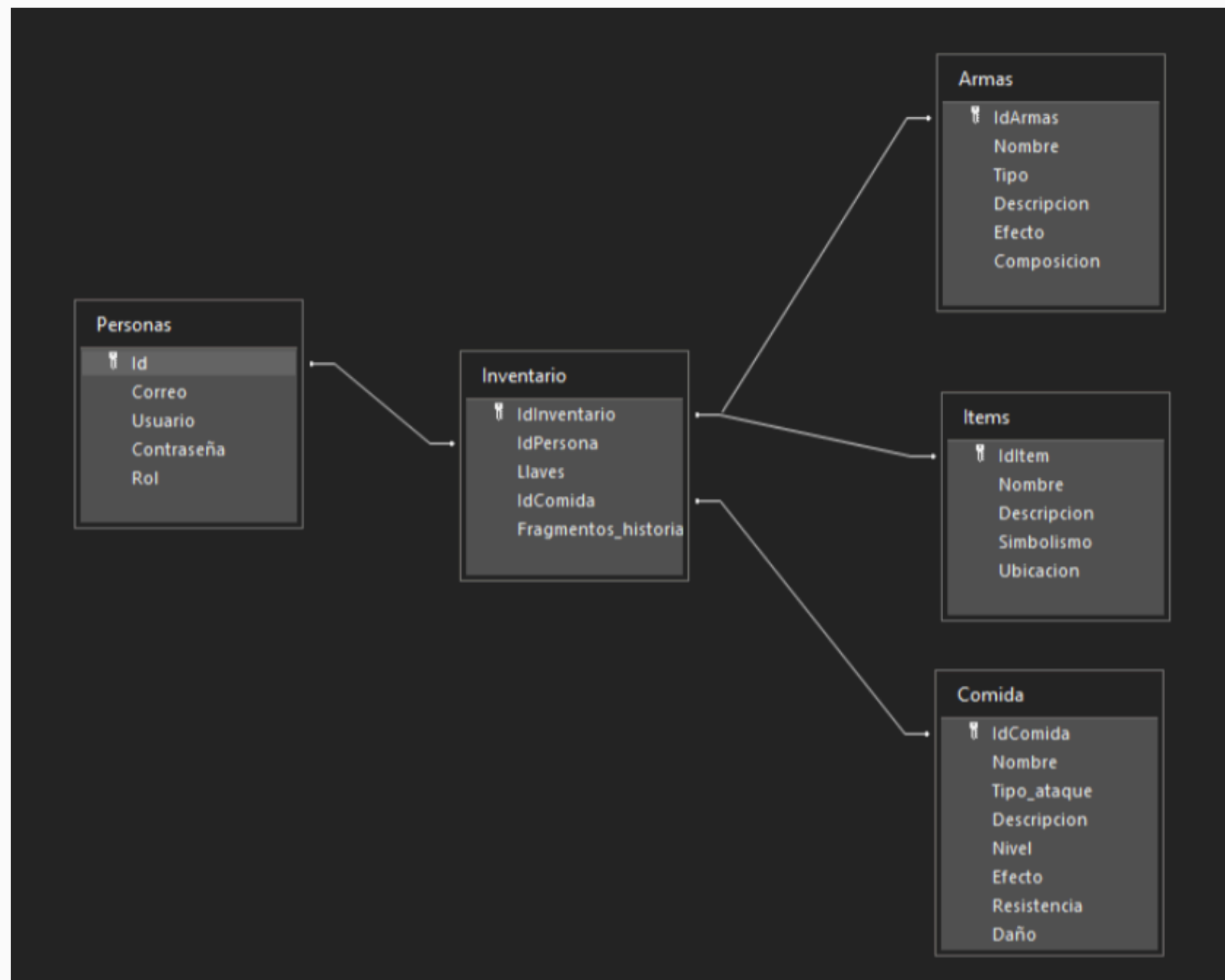
# Desarrollo de roles

## **Rol: *Jugador.***

Permite el acceso a todas las funcionalidades del juego, como registrarse, iniciar sesión, participar e interactuar con el juego, personalizar su perfil, etc.

La decisión de implementar únicamente este rol es por el enfoque del juego, se busca la simplicidad y sea exclusivo para el entretenimiento y aprendizaje. No se requieren roles de administradores pues no es necesaria la moderación, ni habrán tareas administrativas desde la interfaz.

# Modelo de base de datos relacionada



# Normalización

## Fase 1

Personas	
Nombre del campo	
Id	
Correo	
Usuario	
Contraseña	
Rol	

Items	
Nombre del campo	
IdItem	
Nombre	
Descripcion	
Simbolismo	
Ubicacion	

Items	
Nombre del campo	
IdComida	
Nombre	
Tipo_ataque	
Descripcion	
Nivel	
Efecto	
Resistencia	
Daño	

Items	
Nombre del campo	
IdInventario	
IdPersona	
Llaves	
IdComida	
Fragmentos_historia	

Items	
Nombre del campo	
IdArmas	
Nombre	
Tipo	
Descripcion	
Efecto	
Composicion	

## Fase 2

Personas

Comida

Armas

Inventario

	IdInventaric ▾	IdPersona ▾	Llaves ▾	IdComida ▾	Fragmentos ▾	Haga clic para agregar ▾
*	(Nuevo)		0	0		

<div>ItemsArmasComidaInventarioPersonas</div>						
	<div>IdArmas</div>	<div>Nombre</div>	<div>Tipo</div>	<div>Descripcion</div>	<div>Efecto</div>	<div>Composicion</div>
	1					

Items

Armas

Comida

Inventario

Personas

	IdComida	Nombre	Tipo_ataque	Descripcion	Nivel	Efecto	Resistencia	Daño
	1							

Personas

Comida

Armas

Inventario

	Id ▾	Correo ▾	Usuario ▾	Contraseña ▾	Rol ▾	Haga clic para agregar ▾
*	(Nuevo)					

	Items	Armas	Comida	Inventario	Personas
	IdItem ▾	Nombre ▾	Descripcion ▾	Simbolismo ▾	Ubicacion ▾
	1				



Fase 3

Items	Armas	Comida	Inventario	Personas	
IdArmas	Nombre	Tipo	Descripcion	Efecto	Composicion
	1 Hirukari	Energia	Mezcla tibia como los momentos compartidos	Restaura 50% salud	Arroz blanco mascado, con una flor
	2 Kokayu	Mixto	Cachas del alma, comida sencilla	Restaura 25% de la salud + 25%	Sopa de arroz con alga wakame,
	3 Korizen	Energia	El helado frio no solo afecta esta	Restaura de energia	Té de menta helado, escarcha
	4 Matchiori	Mixto	Te del recuerdo, que acelera los pasos del alma	Restaura 25% de la salud + 25% de energia	Té verde de matcha, hoja de sakura seca, y una gota de néctar de ciruela

Items		Armas	Comida	Inventario	Personas			
	IdComida	Nombre	Tipo_ataque	Descripcion	Nivel	Efecto	Resistencia	Daño
	1	Daichii	Golpe Dulce	Recuerdo de u	1	10% salud	4	2
	2	Daini	Golpe Dulce	Punto medio, i	2	10% salud	4	4
	3	Daisán	Golpe Dulce	Quizás seas el	4	25% energía	4	6
	4	Neguri	Golpe Dulce	Frio por fuera,	4	25% energía	5	2
	5	Cronsh	Golpe Dulce	Es un pequeñc	2	25% energía	5	5
	6	Yoru no Nabe	Golpe Dulce	Los fideos pue	4	25% energía	5	5

Items	Armas	Comida	Inventario	Personas
IdInventaric	IdPersona	Llaves	IdComida	Fragmentos
1	1	2	1	3
2	3	1	5	6
3	2	1	4	2
4	4	2	2	1

Items	Armas	Comida	Inventario	Personas
IdItem	Nombre	Descripcion	Simbolismo	Ubicacion
1	Foto de la niña y su padre	Pedazo de pasado que no quiere soltar, un vínculo emocional fuerte y nostálgico	Pedazo de pasado que no quiere soltar	Escena Inicial
2	Paraguas	Así como la lluvia cae mis lagrimas desaparecen	Presencia del duelo	Primer vagon
3	Tren de madera	Talla, talla, y nunca para. Por favor, no te vayas...	Recuerdos de un pasado	Segundo vagón
4	Camara Instantánea Rota	Tantos momentos captados, tantos que debía soltar, y pocos que logre conservar	Refleja el momento exacto donde los recuerdos se congelan	Primer vagón
5	Guantes de trabajo del padre	Aun huelen a madera, esfuerzo y ternura. Manos que nunca dejaban caer nada,	La unión y pérdida de lo que un día	Segundo vagón
6	Campera del Padre	Los recuerdos me invaden con solo sentir tu aroma. Ojala estuvieras aquí, ahora	Representación de un abrazo invisible	Primer vagón

Items	Armas	Comida	Inventario	Personas
Id	Correo	Usuario	Contraseña	Rol
1	juanitoyfirulai	Juan123	firulais123	Usuario
2	ismalia@gmail	Ismax	ISMA54321	Usuario
3	Emmanuel	Emmahavok	Havok2314	Admin
4	Marco	Poli	MJPO2025	Admin



VEILWAKER

# Script – MySQL

```
CREATE DATABASE bd_veilwaker;  
USE bd_veilwaker;
```

-- Tabla Personas

```
CREATE TABLE Personas (  
    Id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    Correo VARCHAR(100) NOT NULL,  
    Usuario VARCHAR(50) NOT NULL,  
    Contraseña VARCHAR(50) NOT NULL,  
    Rol VARCHAR(30) NOT NULL  
);
```



-- Tabla Armas

```
CREATE TABLE Armas (  
  IdArmas INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  Nombre VARCHAR(50),  
  Tipo VARCHAR(50),  
  Descripcion TEXT,  
  Efecto TEXT,  
  Composicion TEXT  
);
```

-- Tabla Comida

```
CREATE TABLE Comida (  
  IdComida INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  Nombre VARCHAR(50),  
  Tipo_ataque VARCHAR(50),  
  Descripcion TEXT,  
  Nivel INT,  
  Efecto TEXT,  
  Resistencia INT,  
  Daño INT  
);
```





-- Tabla Items

```
CREATE TABLE Items (  
  IdItem INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  Nombre VARCHAR(50),  
  Descripcion TEXT,  
  Simbolismo TEXT,  
  Ubicacion TEXT  
);
```

-- Tabla Inventario

```
CREATE TABLE Inventario (  
  IdInventario INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  IdPersona INT,  
  Llaves INT DEFAULT 0,  
  IdComida INT,  
  Fragmentos INT DEFAULT 0,  
  FOREIGN KEY (IdPersona) REFERENCES Personas(Id),  
  FOREIGN KEY (IdComida) REFERENCES Comida(IdComida)  
);
```



-- Tabla Inventario

```
CREATE TABLE Inventario (  
  IdInventario INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  IdPersona INT,  
  Llaves INT DEFAULT 0,  
  IdComida INT,  
  Fragmentos INT DEFAULT 0,  
  FOREIGN KEY (IdPersona) REFERENCES Personas(Id),  
  FOREIGN KEY (IdComida) REFERENCES Comida(IdComida)  
);
```

-- Insertar datos

```
INSERT INTO Personas (Id, Correo, Usuario, Contraseña, Rol) VALUES  
(1, 'Emmanuel', 'Ronemma', 'esronpineda@emilianisomascos.edu.gt', 'Usuario');
```

INSERT INTO Armas (IdArmas, Nombre, Tipo, Descripcion, Efecto, Composicion) VALUES

(1, 'Dichiri', 'Golpe Dulce', 'Metales de los conosistemas condensados', 'Reduce un 20% del nivel + 22% energía', 'Arma blanca metalizada, con un halo de sombra.'),  
(2, 'Zoniri', 'Golpe Dulce', 'Cono dulce de metal concentrado', 'Reduce un 20% del nivel + 22%', 'Arma blanca de diseño puntiagudo'),  
(3, 'Thesmi', 'Golpe Dulce', 'Metal dulce refinado', 'Reduce un 20% del nivel + 22% energía', 'Hoja de acero suave, que gira al chocar.'),  
(4, 'Naguri', 'Golpe Dulce', 'Hoja de acero dulce, que se afila con el viento', 'Reduce un 20% del nivel + 22% energía', 'Hoja de acero suave, que gira al chocar.'),  
(5, 'Monikuchi', 'Golpe Dulce', 'Hoja de acero dulce, que se afila con el viento', 'Reduce un 20% del nivel + 22% energía', 'Hoja de acero suave, que gira al chocar.');

INSERT INTO Comida (IdComida, Nombre, Tipo\_ataque, Descripcion, Nivel, Efecto, Resistencia, Daño) VALUES

(1, 'Dichiri', 'Golpe Dulce', 'Recuerdo de uva', 1, '20% salud', 4, 2),  
(2, 'Zoniri', 'Golpe Dulce', 'Punto medio, uva', 2, '25% salud', 4, 4),  
(3, 'Thesmi', 'Golpe Dulce', 'Uva turbia', 3, '25% energía', 4, 2),  
(4, 'Naguri', 'Golpe Dulce', 'Fruta pura, fresa', 4, '25% energía', 5, 3),  
(5, 'Granchi', 'Golpe Dulce', 'Es un poquichu', 5, '25% energía', 5, 5),  
(6, 'Yoru no Nabe', 'Golpe Dulce', 'Los flecos pue', 6, '25% energía', 5, 5);

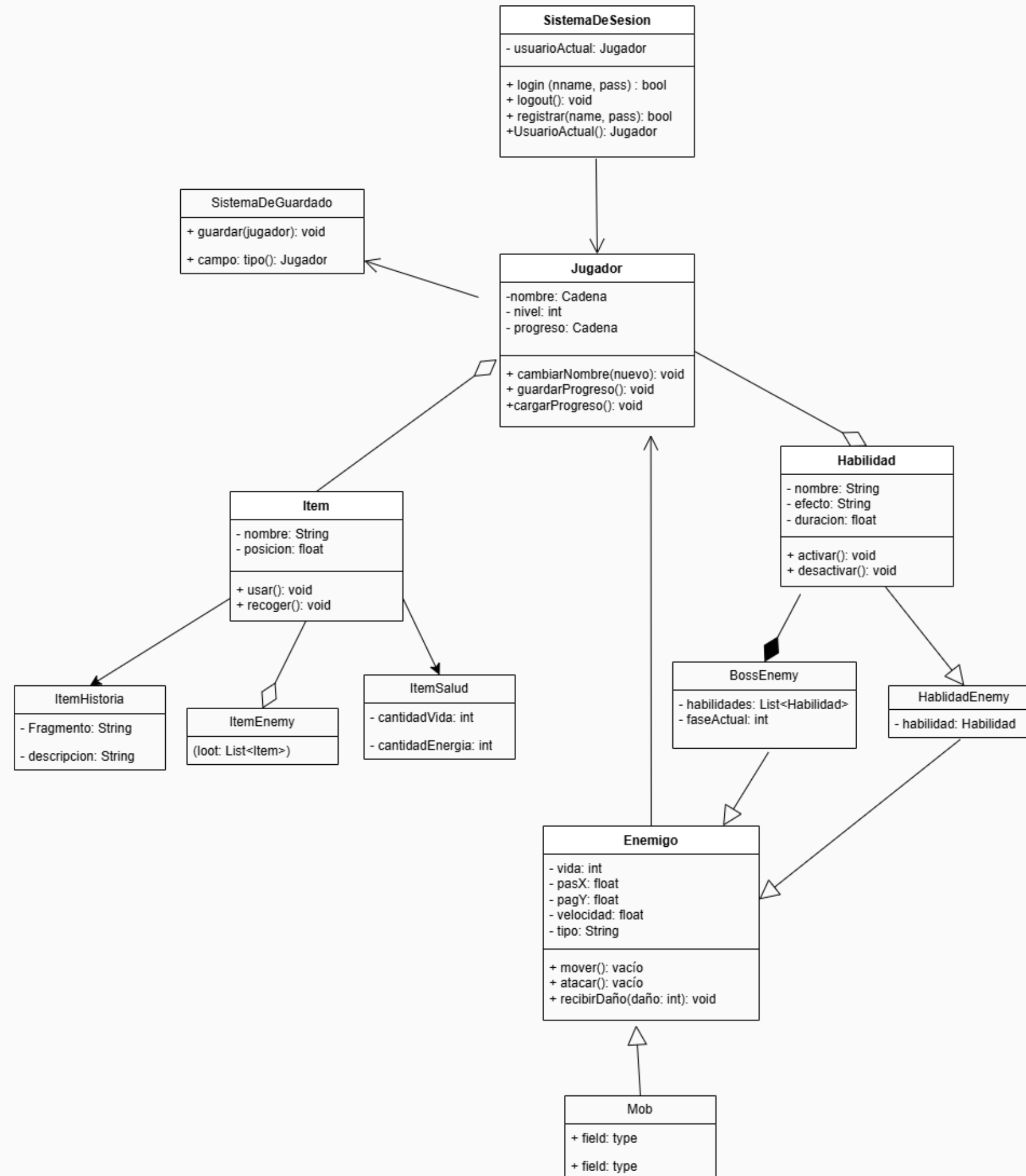


VEILWAKER

INSERT INTO Items (IdItem, Nombre, Descripcion, Simbolismo, Ubicacion) VALUES

(1, 'Yin Yang', 'Antiguo amuleto con una serpiente enrollada', 'Balance interior y exterior', 'Bosque Azul'),  
(2, 'Reloj del Juicio', 'Reloj sin manecillas con inscripciones antiguas', 'Control del tiempo y destino',  
'Templo del Norte'),  
(3, 'Estrella Roja', 'Fragmento de estrella con energía latente', 'Poder oculto', 'Cráter Carmesí'),  
(4, 'Flor del Alba', 'Flor que solo florece al amanecer', 'Renacimiento y esperanza', 'Jardines de Isuma');

# Modelo UML

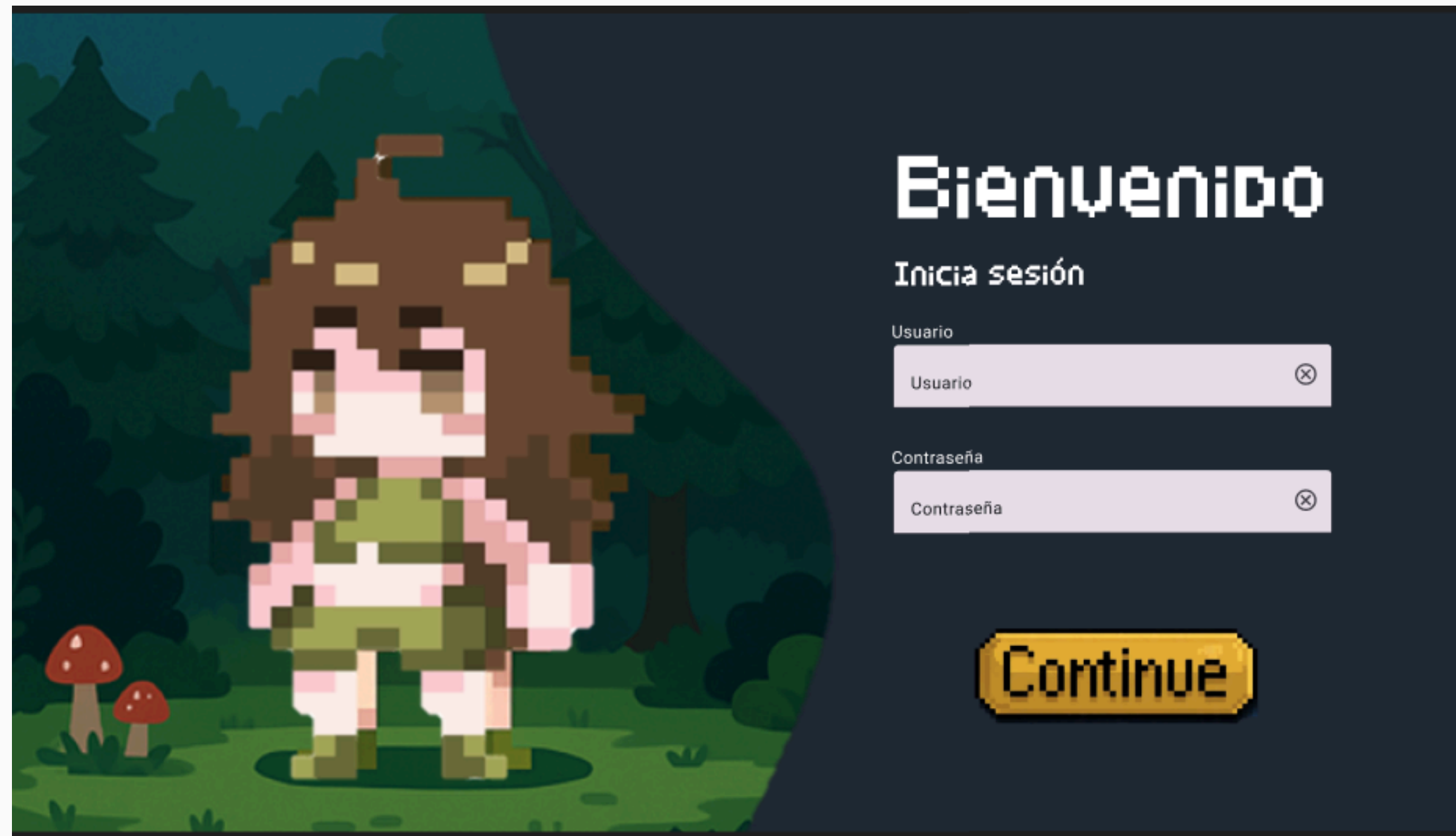


# Prototipo de Interfaz

## Menú principal



## Inicio de sesión



## Menú de ajustes



Ajustes

Usuario

Editar nombre

Cerrar Sesión

Sonido

Ayuda

Créditos