Communication à plusieurs en anneaux:

- /\* Lancer dans un premier terminal:\* \$ ./anneau 3001 1
- \* Lancer dans un deuxième terminal: \$ ./anneau 3002 2
- \* puis choisir comme suivant l'hôte "localhost" et le port "3001"
- \* Lancer dans un troisième terminal: \$ ./anneau 3003 3
- \* puis choisir comme suivant l'hôte "localhost" et le port "3002"
- \* Enfin, revenir sur le premier terminal
- \* puis choisir comme suivant l'hôte "localhost" et le port "3003"\*/

```
#include <assert.h> #include <stdio.h> #include <stdlib.h>
                                                                      /** Utilisation de l'anneau */
#include <string.h> #include <unistd.h>
                                                                       for(i = 0; i < 5; ++i) {
#include "fonctionsSocket.h"
                                                                          * si premier, on envoi le premier */
#define TAILLE_MAX 256
                                                                        if (myself == 1) {
int main(int argc, char *argv[]) {
                                                                         /* saisie et envoi de la chaine au suivant */
 int desc_sock_conn;
                                                                         printf("anneau(%d) : donner la chaine : ", myself);
 int desc_sock_prec = -1;
                                                                         scanf("%s", chaine);
 int desc_sock_suiv;
                                                                         envoyes = send(desc_sock_suiv, chaine, strlen(chaine) + 1, 0);
 char chaine[TAILLE MAX];
                                                                         if (envoves == -1) {
 int envoyes; int recus; int i;
                                                                          printf("Erreur a l'envoi\n");
                                                                          shutdown(desc sock suiv, 2);
 int myself; int port; char host[256];
                                                                          close(desc_sock_suiv);
 if (argc != 3) {
                                                                          return 3:
  printf("usage : %s no_port no_dans_anneau\n", argv[0]);
  return 1;
                                                                         printf("anneau(%d) : chaine envoyee\n", myself);
//eviter atoi mais sscanf mieux pour la vérif
 port = atoi(argv[1]); //converti param en entier
                                                                        printf("anneau(%d) : pret a recevoir\n", myself);
                                                                        recus = recv(desc_sock_prec, chaine, TAILLE_MAX, 0);
 myself = atoi(argv[2]);
 desc_sock_conn = socketServeur_EAD(port);
                                                                        if (recus == -1) {
 if (desc_sock_conn < 0) {
                                                                         printf("Erreur a la reception\n");
  printf("Erreur creation socket\n");
                                                                         shutdown(desc_sock_prec, 2);
                                                                         close(desc_sock_prec);
  return 1;
                                                                        return 4:
 /*IInitialisation de l'anneau*/
  /* si premier, on accept avant de recevoir */
                                                                        printf("anneau(%d) : message recu : %s\n", myself, chaine);
 if (myself == 1) {
  desc_sock_prec = accept(desc_sock_conn, NULL, NULL);
                                                                        if (myself != 1) {
  if (desc_sock_prec == -1) {
                                                                          envoyes = send(desc_sock_suiv, chaine, strlen(chaine) + 1, 0);
                                                                         if (envoyes == -1) {
   printf("Erreur connexion socket\n");
   close(desc_sock_conn);
                                                                          printf("Erreur a l'envoi\n");
                                                                          shutdown(desc_sock_suiv, 2);
   return 2;
                                                                          close(desc_sock_suiv);
                                                                          return 3:
 /* Saisie et initialisation de l'adresse du destinataire */
 printf("anneau(%d) : donner la machine du suivant : ", myself);
 scanf("%s", host);
                                                                         printf("anneau(%d) : chaine envoyee\n", myself);
 printf("anneau(%d) : donner le port du suivant : ", myself);
                                                                       }
 scanf("%d", &port );
 printf("anneau(%d): %s:%d\n", myself, host, port);
                                                                       }
 desc_sock_suiv = socketClient_EAD(host, port);
                                                                       printf("anneau(%d) : fin de communication\n", myself);
 if (desc_sock_suiv < 0) {
  printf("Erreur creation socket\n");
                                                                       shutdown(desc_sock_suiv, 2);
  return 1;
                                                                       shutdown(desc_sock_prec, 2);
                                                                       close(desc_sock_suiv);
 }
                                                                       close(desc_sock_prec);
 if (myself != 1) {
                                                                       close(desc_sock_conn);
    desc_sock_prec = accept(desc_sock_conn, NULL, NULL);
  if (desc_sock_prec == -1) {
                                                                      return 0;
   printf("Erreur connexion socket\n");
                                                                     }
   close(desc_sock_conn);
   return 2:
 assert(desc_sock_prec != -1);//non necessaire car effectuer
précedemment
```