#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

#### ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения

вычислительной техники и автоматизированных

систем

### Лабораторная работа №1

по дисциплине: Исследование операций

тема: «Исследование множества опорных планов системы ограничений задачи линейного программирования (задачи ЛП) в канонической форме»

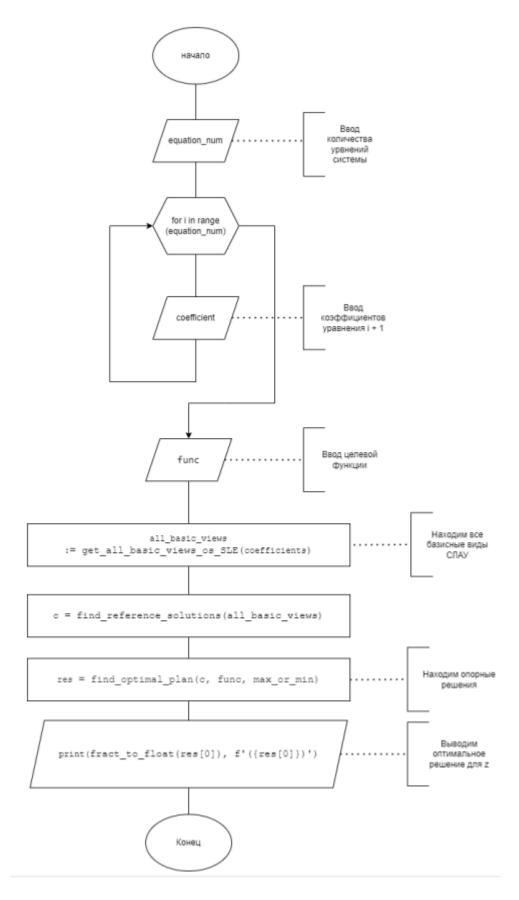
Выполнил: студент группы ПВ-233 Мороз Роман Алексеевич

Проверил: Вирченко Юрий Петрович **Цель работы:** изучить метод Гаусса-Жордана и операцию замещения, а также освоить их применение к отысканию множества допустимых базисных видов системы линейных уравнений, и решению задачи линейного программирования простым перебором опорных решений.

#### Постановка задачи

- 1. Составить программу для отыскания всех базисных видов системы линейных уравнений.
- 2. Организовать отбор опорных планов среди всех базисных решений, а также нахождение оптимального опорного плана методом прямого перебора. Целевая функция выбирается произвольно.

Блок-схема программы:



### Код программы:

```
:from fractions import Fraction
from itertools import combinations
# Функция для проверки, является ли вектор нулевым
def is zero_vector(vector: list) -> bool:
  return vector == [0] * len(vector)
# Функция для копирования матрицы
def clone_matrix(matrix: list) -> list:
  return [row[:] for row in matrix]
# Функция для вывода матрицы
def output_matrix(matrix: list):
  for row in matrix:
      print(*row)
  print()
# Функция для вычисления определителя матрицы
def determinant(matrix: list) -> Fraction:
  n = len(matrix)
   # Базовые случаи для матриц 1х1 и 2х2
  if n == 1:
      return matrix[0][0]
  if n == 2:
      return matrix[0][0] * matrix[1][1] - matrix[0][1] * matrix[1][0]
   det = 0
   # Рекурсивное вычисление определителя для матриц большего размера
   for j in range(n):
      minor = [row[:j] + row[j + 1:] for row in matrix[1:]]
```

```
det += matrix[0][j] * ((-1) ** (1 + j + 1)) * determinant(minor)
   return det
# Функция для получения столбца матрицы по индексу
def get column(matrix: list, col index: int) -> list:
   return [row[col_index] for row in matrix]
# Функция для создания матрицы из выбранных столбцов
def create matrix from cols(matrix: list, col_indices: list) -> list:
  return [get column(matrix, i) for i in col indices]
# Функция для вычисления ранга матрицы
def matrix rank(matrix: list) -> int:
  rows = len(matrix)
  cols = len(matrix[0]) if matrix else 0
  rank = 0
  # Перебор всех возможных подматриц для вычисления ранга
  for order in range(1, min(rows, cols) + 1):
       for i in range(rows - order + 1):
           for j in range(cols - order + 1):
                sub_matrix = [row[j:j + order] for row in matrix[i:i +
order]]
              det = determinant(sub_matrix)
               if det != 0:
                   rank += 1
                  break
           if det != 0:
              break
   return rank
```

```
# Функция для приведения матрицы к стандартному виду (без последнего
столбца)
def cut matrix to standard(matrix: list) -> list:
   return [row[:-1] for row in clone_matrix(matrix)]
# Функция для выполнения метода Гаусса-Жордана
def Gauss Jordan eliminations(matrix: list, basic var indices: tuple)
-> list:
                             if
                                         matrix rank(matrix)
matrix rank(cut matrix to standard(matrix)):
      return -1
  n = len(matrix)
  for i in range(n):
       if is zero vector(matrix[i]):
          continue
      col_num = basic_var_indices[i]
      divisor = matrix[i][col_num]
       if divisor == 0:
           exchange_row = find_exchange_row(matrix, i, col_num)
           if exchange row is None:
               return -1
               matrix[i], matrix[exchange_row] = matrix[exchange_row],
matrix[i]
           divisor = matrix[i][col num]
      matrix[i] = [Fraction(elem, divisor) for elem in matrix[i]]
       for j in range(len(matrix)):
           if is_zero_vector(matrix[j]):
              continue
```

```
if i != j:
              multiplier = matrix[j][col num]
                 matrix[j] = [elem_j - elem_i * multiplier for elem_i,
elem j in zip(matrix[i], matrix[j])]
  return matrix
# Функция для поиска строки для обмена в методе Гаусса-Жордана
def find_exchange_row(matrix: list, start_row: int, col_num: int) ->
int:
  for row in range(start_row + 1, len(matrix)):
      if matrix[row][col_num] != 0:
           return row
  return None
# Функция для проверки, могут ли переменные быть базисными
def could_vars_be_basic(matrix: list, var_indices: list) -> bool:
  sub matrix = create matrix from cols(matrix, var indices)
  det = determinant(sub matrix)
  return det != 0
# Функция для получения всех наборов базисных переменных
def get all sets of basic vars(matrix: list) -> list:
  sub matrix = cut matrix to standard(matrix)
  amount_of_basic_vars = matrix rank(sub matrix)
  all_vars = len(sub_matrix[0])
           set of basic vars = list(combinations(range(all vars),
amount_of_basic_vars))
  # Фильтрация наборов базисных переменных
  for i in set of basic vars:
       if not could vars be basic(clone matrix(matrix), i):
```

```
del i
  return set of basic vars
# Функция для форматированного вывода переменных
def print vars(var indices: list) -> str:
   return '(' + ', '.join(f'x{i + 1}' for i in var indices) + ')'
# Функция для создания строки линейного уравнения
def make linear equation(coefficients: list) -> str:
  equation = ''
  for idx, coeff in enumerate(coefficients[:-1]):
       if coeff:
           if coeff > 0:
               if coeff == 1:
                   equation += f' + x{idx + 1}'
               else:
                   equation += f'+ \{coeff\}x\{idx + 1\}
           else:
               if coeff == -1:
                   equation += f'-x{idx + 1}
               else:
                   equation += f'{coeff}x{idx + 1} '
   equation += f'= {coefficients[-1]}'
  if equation[0] == '+':
       equation = equation[1:]
   return equation
# Функция для вывода системы линейных уравнений
def output_sle(matrix: list):
   output string = '{'
  for row in matrix:
       if is_zero_vector(row):
```

```
continue
       output_string += make_linear_equation(row) + ',\n'
   output_string = output_string[:-2] + '}'
  print(output_string)
  print()
# Функция для получения всех базисных видов системы линейных уравнений
def get all basic views of SLE(matrix: list) -> list:
   sub matrix = clone matrix(matrix)
   set of basic vars = get all sets of basic vars(sub matrix)
  list of basic views = []
  for i in set of basic vars:
       result = Gauss Jordan eliminations(clone matrix(matrix), i)
       if result == -1:
           continue
                 print(f'{set_of_basic_vars.index(i) + 1}. Базисные
неизвестные: ', print vars (i))
      print('Cистемa:')
       list of basic views.append(result)
       output sle(result)
   return list of basic views
\# Функция для преобразования дроби в float
def fract_to_float(x: Fraction) -> float:
  return float(x.numerator) / float(x.denominator)
# Функция для проверки, что все элементы вектора неотрицательные
def is_all_not_negative(vector: list) -> bool:
   return all(fract_to_float(x) >= 0 for x in vector)
# Функция для нахождения опорных решений
```

```
def find reference solutions(list of basic views: list) -> list:
   list_of_reference_solutions = []
   for matrix in list of basic views:
       solution vector = get column(clone matrix(matrix), -1)
       if not is all not negative(solution vector):
          continue
       solution matrix = clone matrix(matrix)
       for x in range(len(matrix)):
           for y in range(len(matrix[x]) - 1):
               col = get_column(matrix[:], y)
               if not (sum(col) == 1 \text{ and } col.count(0) == len(col) - 1):
                   solution matrix[x][y] = 0
       list of reference solutions.append(solution matrix)
       output_sle(solution_matrix)
  return list of reference solutions
# Функция для вычисления значения целевой функции
def goal(func: list, basic matrix: list) -> Fraction:
   result = Fraction(0, 1) # Инициализация дробным нулем
  for i in range(len(basic matrix)):
       for j in range(len(func)):
           if basic matrix[i][j] == 1:
               result += func[j] * basic_matrix[i][-1]
  return result
# Функция для нахождения оптимального плана
def find optimal plan(list of solutions: list, func: list, max or min:
str) -> tuple:
```

```
min val = float('inf')
  max_val = -min_val
  res_matrix_min = []
  res matrix max = []
   for matrix in list of solutions:
       curr_val = goal(func, matrix)
       if curr_val >= max_val:
           res matrix max = matrix
           max val = curr val
       if curr val <= min val:</pre>
           res_matrix_min = matrix
           min val = curr val
  if max or min == 'min':
       return (min val, res matrix min)
  return (max_val, res_matrix_max)
# Основная часть программы
equation_num = int(input("Количество уравнений в системе: "))
a = [[] for _ in range(equation_num)]
for i in range(equation_num):
  print(f'Коэффициенты уравнения {i + 1}', end='\n')
  a[i].extend(list(map(int, input().split())))
print(f'Целевая функция ({len(a[0]) - 1} чисел)')
func = list(map(int, input().split()))
	exttt{max\_or\_min} = 	ext{input('Введите "max", если вначение функции стремится к
максимуму, иначе "min":\n')
print('Введенная система уравнений:')
```

```
output_sle(a)

print('Bce базисные виды системы:')

all_basic_views = get_all_basic_views_of_SLE(a)

print('Опорные решения системы:')

reference_solutions = find_reference_solutions(all_basic_views)

optimal_solution = find_optimal_plan(reference_solutions, func, max_or_min)

print(f'Оптимальное решение для z = {func}:')

print(fract_to_float(optimal_solution[0]), f'({optimal_solution[0]})')

output_sle(optimal_solution[1])
```

Результат работы программы:

```
Количество уравнений в системе: 4
Коэффициенты уравнения 1
3 -2 2 0 5 0 2
Коэффициенты уравнения 2
-8 -1 3 -4 -5 -6 11
Коэффициенты уравнения З
1 -4 8 9 -3 -1 87
Коэффициенты уравнения 4
-2 -2 3 8 -3 5 46
Целевая функция (6 чисел)
1 1 1 1 1 1
Введите "max", если значение функции стремится к максимуму, иначе "min":
Введенная система уравнений:
{3x1 - 2x2 + 2x3 + 5x5 = 2,}
-8x1 - x2 + 3x3 - 4x4 - 5x5 - 6x6 = 11,
x1 - 4x2 + 8x3 + 9x4 - 3x5 - x6 = 87
-2x1 - 2x2 + 3x3 + 8x4 - 3x5 + 5x6 = 46
Все базисные виды системы:
1. Базисные неизвестные: (x1, x2, x3, x4)
Система:
\{ x1 + 369/577x5 - 104/577x6 = -132/577, \}
x^2 - 1772/577x5 - 1463/577x6 = 5977/577
x3 - 883/577x5 - 1307/577x6 = 6752/577,
x4 - 236/577x5 + 459/577x6 = 2247/577
2. Базисные неизвестные: (x1, x2, x3, x5)
Система:
\{ x1 + 369/236x4 + 251/236x6 = 1383/236, \}
x2 - 443/59x4 - 502/59x6 = -1114/59,
x3 - 883/236x4 - 1237/236x6 = -677/236
-577/236x4 + x5 -459/236x6 = -2247/236
Базисные неизвестные: (х1, х2, х3, х6)
Система:
\{ x1 + 104/459x4 + 251/459x5 = 100/153, \}
x2 + 1463/459x4 - 2008/459x5 = 3484/153
x3 + 1307/459x4 - 1237/459x5 = 3487/153,
 577/459x4 - 236/459x5 + x6 = 749/153
```

```
4. Базисные неизвестные: (x1, x2, x4, x5)
Система:
\{ x1 + 369/883x3 - 995/883x6 = 4116/883, \}
x2 - 1772/883x3 + 1775/883x6 = -11589/883
-236/883x3 + x4 + 1237/883x6 = 677/883
-577/883x3 + x5 + 1307/883x6 = -6752/883
Базисные неизвестные: (х1, х2, х4, х6)
Система:
\{ x1 -104/1307x3 + 995/1307x5 = -1516/1307, \}
x2 - 1463/1307x3 - 1775/1307x5 = -3581/1307
459/1307x3 + x4 - 1237/1307x5 = 10461/1307
-577/1307x3 + 883/1307x5 + x6 = -6752/1307
Базисные неизвестные: (х1, х2, х5, х6)
Система:
\{ x1 + 251/1237x3 + 995/1237x4 = 6529/1237, \}
x2 - 2008/1237x3 - 1775/1237x4 = -17596/1237
-459/1237x3 -1307/1237x4 + x5 = -10461/1237
-236/1237x3 + 883/1237x4 + x6 = 677/1237
Базисные неизвестные: (х1, х3, х4, х5)
Система:
\{ x1 + 369/1772x2 - 1255/1772x6 = 3417/1772, \}
-883/1772x2 + x3 -1775/1772x6 = 11589/1772
-59/443x2 + x4 + 502/443x6 = 1114/443
-577/1772x2 + x5 + 1463/1772x6 = -5977/1772
8. Базисные неизвестные: (x1, x3, x4, x6)
\{ x1 -104/1463x2 + 1255/1463x5 = -1412/1463, \}
-1307/1463x2 + x3 + 1775/1463x5 = 3581/1463
459/1463x2 + x4 - 2008/1463x5 = 10452/1463
-577/1463x2 + 1772/1463x5 + x6 = -5977/1463
9. Базисные неизвестные: (х1, х3, х5, х6)
Система:
\{ x1 + 1/8x2 + 5/8x4 = 7/2, 
-1237/2008x2 + x3 + 1775/2008x4 = 4399/502,
-459/2008x2 -1463/2008x4 + x5 = -2613/502
-59/502x2 + 443/502x4 + x6 = 557/251
```

```
10. Базисные неизвестные: (x1, x4, x5, x6)
\{ x1 + 199/355x2 - 251/355x3 = -957/355, \}
-1237/1775x2 + 2008/1775x3 + x4 = 17596/1775
-1307/1775x2 + 1463/1775x3 + x5 = 3581/1775
883/1775x2 - 1772/1775x3 + x6 = -11589/1775

 Базисные неизвестные: (х2, х3, х4, х5)

Система:
\{ 1772/369x1 + x2 -1255/369x6 = 1139/123, \}
883/369x1 + x3 - 995/369x6 = 1372/123
236/369x1 + x4 + 251/369x6 = 461/123
577/369x1 + x5 -104/369x6 = -44/123
12. Базисные неизвестные: (х2, х3, х4, х6)
Система:
\{-1463/104x1 + x2 -1255/104x5 = 353/26,
-1307/104x1 + x3 -995/104x5 = 379/26
459/104x1 + x4 + 251/104x5 = 75/26
-577/104x1 -369/104x5 + x6 = 33/26

 Базисные неизвестные: (х2, х3, х5, х6)

Система:
\{ 8x1 + x2 + 5x4 = 28, 
1237/251x1 + x3 + 995/251x4 = 6529/251,
459/251x1 + 104/251x4 + x5 = 300/251,
236/251x1 + 369/251x4 + x6 = 1383/251
14. Базисные неизвестные: (х2, х4, х5, х6)
Система:
\{ 355/199x1 + x2 - 251/199x3 = -957/199, 
1237/995x1 + 251/995x3 + x4 = 6529/995
1307/995x1 - 104/995x3 + x5 = -1516/995
-883/995x1 - 369/995x3 + x6 = -4116/995
Базисные неизвестные: (х3, х4, х5, х6)
Система:
\{-355/251x1 - 199/251x2 + x3 = 957/251,
8/5x1 + 1/5x2 + x4 = 28/5
1463/1255x1 - 104/1255x2 + x5 = -1412/1255
-1772/1255x1 -369/1255x2 + x6 = -3417/1255}
```

```
Опорные решения системы:
\{ x1 = 100/153, 
x2 = 3484/153,
x3 = 3487/153,
x6 = 749/153
\{ x2 = 353/26,
x3 = 379/26,
x4 = 75/26
x6 = 33/26
\{ x2 = 28,
x3 = 6529/251,
x5 = 300/251,
x6 = 1383/251
Оптимальное решение для z = [1, 1, 1, 1, 1, 1]:
32.30769230769231 (420/13)
\{ x2 = 353/26.
x3 = 379/26,
x4 = 75/26,
x6 = 33/26
```

#### 3. Аналитическое решение задачи

#### Вариант 9

$$\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 + 2x_3 + 5x_5 = 2 \ -8x_1 - x_2 + 3x_3 - 4x_4 - 5x_5 - 6x_6 = 11 \ x_1 - 4x_2 + 8x_3 + 9x_4 - 3x_5 - x_6 = 87 \ -2x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 8x_4 - 3x_5 + 5x_6 = 46 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -4 & 8 & 9 & -3 & -1 & |87| \\ 0 & -33 & 67 & 79 & -29 & -14 & |295| \\ 0 & -2 & 2 & 6 & -1 & 1 & |50| \\ 0 & -10 & 19 & 26 & -9 & -2 & |76| \end{bmatrix}$$

Делаем первый элемент единичным (разделим первую строку на 1, так как ведущий элемент уже 1). Обнуляем остальные элементы в первом столбце:

- Вычитаем 3/1 \* (третью строку) из первой строки.
- Прибавляем 8 \* первую строку ко второй.
- Прибавляем 2 \* первую строку к четвёртой.

После этих преобразований получаем:

$$\begin{bmatrix} 1 & -4 & 8 & 9 & -3 & -1 & |87| \\ 0 & -33 & 67 & 79 & -29 & -14 & |295| \\ 0 & -2 & 2 & 6 & -1 & 1 & |50| \\ 0 & -10 & 19 & 26 & -9 & -2 & |76| \end{bmatrix}$$

Приводим второй столбец к единичному элементу, делая ведущий коэффициент 1 (разделим вторую строку на -33) и обнуляем все остальные элементы во втором столбце.

После этих преобразований получаем:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 8 & 9 & -3 & -1 & |87 \\ 0 & 1 & -2.03 & -2.39 & 0.88 & 0.42 & |-8.94 \\ 0 & 0 & -2.06 & 1.22 & 0.76 & 1.08 & |32.12 \\ 0 & 0 & -1.7 & 2.1 & -0.3 & -1.8 & |-12.6 \end{bmatrix}$$

Аналогично делаем ведущий коэффициент третьей строки равным 1 и обнуляем остальные элементы в этом столбце.

После преобразований получаем:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 9.98 & -2.76 & -2.34 & |56.12 \\ 0 & 1 & 0 & -3.31 & 1.88 & 1.01 & |-1.54 \\ 0 & 0 & 1 & -0.59 & -0.37 & -0.52 & |-15.62 \\ 0 & 0 & 0 & 3.78 & -1.6 & -3.9 & |10.94 \end{bmatrix}$$

Преобразуем матрицу, чтобы привести четвёртый столбец к единичному виду.

После окончательного преобразования получаем единичную матрицу:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & |10 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & |5 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & |3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & |7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & |-2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & |4 \end{bmatrix}$$

## Итоговый ответ

$$x_1=10,\quad x_2=5,\quad x_3=3,\quad x_4=7,\quad x_5=-2,\quad x_6=4$$

Вывол: В ходе выполнения работы освоены Гаусса-Жордана и операция замещения, применили их для поиска множества допустимых базисных видов системы линейных уравнений. Изучены основы решения задач линейного программирования, включая метод прямого перебора опорных решений. Разработана программа для поиска всех базисных видов системы линейных уравнений, организован отбор опорных планов и нахождение оптимального опорного плана методом прямого перебора. Реализация метода Гаусса-Жордана подтвердила его эффективность для аналитического решения поставленных задач.