

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)**

Кафедра программного обеспечения вычислительной
техники и автоматизированных систем

Лабораторная работа №15

по дисциплине: ООП

тема: **«Знакомство с библиотеками языка Python. PyGame.»**

Выполнил: студент группы ПВ-233
Мороз Роман Алексеевич

Проверили:
Морозов Данила Александрович

Белгород 2025

Знакомство с библиотеками языка Python. PyGame.

Цель работы: приобретение практических навыков создания приложений на языке Python, быстрая разработка 2d игр.

Задание:

Для выполнения лабораторной работы требуется установить интерпретатор Python версии 3.5+. Выполнить написание программы-сценария в соответствии с вариантом задания (табл. 1). Провести тестирование. Оформить отчет.

Установка библиотеки

```
pip install pygame
```

Таблица 1. – Варианты задания

1.	2048 с возможностью выбора размера поля
2.	Лабиринт
3.	Домашний питомец
4.	Тетрис
5.	Space shooter
6.	Клеточный tower-defense
7.	Гонки
8.	Игра «Жизнь»
9.	Змейка
10.	РасМан

https://github.com/crissyro/4-sem-university/tree/main/oop/15_lab

Вывод: приобрели практические навыки создания приложений на языке Python, быстрая разработка 2d игр.