



# MARTINS Jean-Marc

Datascientist & Analyste Développeur

75 bis rue Jean-Moulin  
69300 Caluire

+33 6 43 23 44 67

[martins.jeanmarc@gmail.com](mailto:martins.jeanmarc@gmail.com)

<https://github.com/Cristen>

Permis B

07/03/1990



## Expérience professionnelle

2013 - Aujourd'hui

### Kozea

Villeurbanne (69)

- Réalisation de projets informatiques pour les professionnels de la santé.
- Chef de projet sur la création d'une plateforme de gestion du tiers-payant.
- Responsable de la mise en place des statistiques et tableaux de bord pour les clients.
- Chargé de l'amélioration de la qualité des projets existants.

2011 - 2013

### Inspire Production

Massieux (01)

- Chef de projet sur le développement de deux sites internet e-commerce de vente de bagagerie personnalisable ([netstyler.com](http://netstyler.com) & [bagapart.com](http://bagapart.com)).
- Chargé du développement des sites internet du groupement Geopack Industries (société mère).
- Chargé de la refonte de l'outil 3D en java permettant de personnaliser son sac en ligne.



## Education

2016 - 2017

### Master II Informatique - BI & Big Data

Lyon 2 - Campus de Bron (69)



Major de promotion

- Paradigme et enjeux liés au Big Data et au pilotage d'entreprises.
- Techniques de traitement de la chaîne de la donnée et de data visualisation.
- Techniques de machine learning et de fouille de données.
- Formation réalisée en cours du soir.

2011 - 2012

### Licence Professionnelle Internet (METINET)

Lyon 1 - Antenne de Bourg-en-Bresse (01)



Major de promotion

- Bonnes pratiques sur la création de sites internet.
- Principaux frameworks et techniques du marché.
- Nombreux projets mobiles (Android) et Web (Symfony).
- Formation spécialisée en Web réalisée en alternance (deux semaines de cours/travail).

2008 - 2011

### DUT Informatique

Lyon 1 - Antenne de Bourg-en-Bresse (01)

- Bases de la programmation et de l'algorithmique sous la majorité des langages.
- Modélisation d'architectures et de systèmes informatiques (UML et Merise).
- Programmation orientée objet.
- Techniques de présentation orale et de direction de projets (SCRUM).



## Loisirs



Chanteur & guitariste dans un groupe de rock



Cinéma



Veille technologique

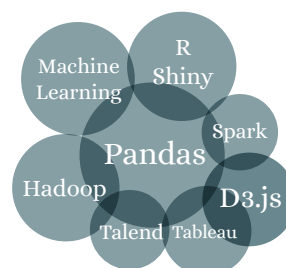


## Compétences

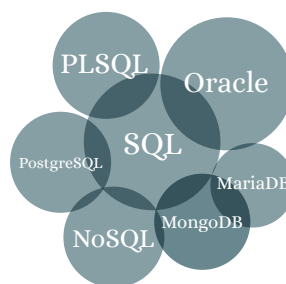
### - Développement -



### - Datascience -



### - Administration Systèmes -



## Langues

Français  
Langue Maternelle

Portugais  
Deuxième langue maternelle

Anglais  
Courant (TOEIC 940/990)

Espagnol  
Niveau technique