Sistemas Operativos

Formulario de auto-evaluación

1 Officiallo de auto evaluación
Modulo 2. Sesión 5. Llamadas al sistema para gestión y control de señales.
Nombre y apellidos:
Cristina María Garrido López
a) Cuestionario de actitud frente al trabajo.
El tiempo que he dedicado a la preparación de la sesión antes de asistir al laboratorio ha sido de 30 minutos.
1. He resuelto todas las dudas que tenía antes de iniciar la sesión de prácticas: sí. En caso de haber contestado "no", indica los motivos por los que no las has resuelto:
2. Tengo que trabajar algo más los conceptos sobre:
Funciones como sigprocmask
3. Comentarios y sugerencias:

b) Cuestionario de conocimientos adquiridos.

Mi solución al ejercicio 2 ha sido:

```
#include <stdio.h>
#include <signal.h>
#include<sys/types.h>
#include<fcntl.h>
#include<unistd.h>
#include<stdlib.h>
#include<errno.h>
      static int contador[100];
      static void handler (int i){
             contador[i]++;
             printf("\n La señal %d se ha recibido %d veces. ",i,contador[i]);
       }
int main(){
      struct sigaction sa;
      sa.sa handler = handler;
      sigemptyset(&sa.sa mask);
      printf("No puedo manejar la señal SIGKILL.\n");
      printf("No puedo manejar la señal SIGSTOP.\n");
      sa.sa flags = SA RESTART;
      int j,i;
      for (j=1;j <=100;j++)
             contador[j] = 0;
      for (i=1;i <= 100;i++)
             sigaction(i, &sa, NULL);
      while(1);
}
```

Mi solución a la **ejercicio 3** ha sido:

```
#include <stdio.h>
#include <signal.h>

int main(){
    sigset_t set;

    sigfillset(&set);
    sigdelset(&set,SIGUSR1);
    sigsuspend(&set);
}
```

Mi solución a la ejercicio 4 ha sido:

Crea un struct sigaction con todos los elementos a 0 al que le asocia un handler, luego crea otro vacío al que sólo le añade la señal SIGTERM, que es bloqueada durante 10 segundos y la almacena en conj_mascaras_original. A continuación desbloquea la señal de ese conjunto. Si la señal ha sido recibida durante el tiempo de bloqueo, sacará un mensaje por pantalla cuando haya sido desbloqueada.