

# Sistemas Operativos

---

## Formulario de auto-evaluación

### Modulo 2. Sesión 3. Llamadas al sistema para el Control de Procesos

---

**Nombre y apellidos:**

Cristina María Garrido López

**a) Cuestionario de actitud frente al trabajo.**

El tiempo que he dedicado a la preparación de la sesión antes de asistir al laboratorio ha sido de 40 minutos.

1. He resuelto todas las dudas que tenía antes de iniciar la sesión de prácticas: sí. En caso de haber contestado “no”, indica los motivos por los que no las has resuelto:

2. Tengo que trabajar algo más los conceptos sobre:

3. Comentarios y sugerencias:

**b) Cuestionario de conocimientos adquiridos.**

Mi solución al **ejercicio 1** ha sido:

```
int main(int argc, char *argv[]){  
    if(argc!=2){  
        printf("Numero de argumentos invalido.");  
        exit(-1);  
    }  
    else{  
        int num=atoi(argv[1]);  
        pid_t pid;  
  
        if( (pid=fork())<0) {  
            perror("\nError en el fork");  
            exit(-1);  
        }  
        else if(pid==0){  
            if(num%2==0)  
                printf("El numero es par.\n");  
            else  
                printf("El numero es impar\n.");  
        }else{  
            if(num%4==0)  
                printf("El numero es divisible por 4.\n");  
            else  
                printf("El numero no es divisible por 4.\n");  
        }  
    }  
}
```

Mi solución a la **ejercicio 3** ha sido:

En la jerarquía 1, existe un proceso que crea a un hijo y se va, este crea a otro y se va, este

último a otro y así sucesivamente. Para comprobarlo lo he modificado:

```
int main(int argc, char *argv[]){
    pid_t childpid;
    int nprocs=20,i,j,k;
    if(setvbuf(stdout,NULL,_IONBF,0)) {
        perror("\nError en setvbuf");
    }
    for (i=1; i < nprocs; i++) {
        if ((childpid= fork()) == -1) {
            fprintf(stderr, "Could not create child %d: %d\n",i,strerror(errno));
            exit(-1);
        }
        if (childpid){
            printf("Jerarqu1. Mi PID es %d y el de mi padre %d.\n",getpid(),getppid());
            break;
        }
    }

    wait();
}
```

En la jerarquía 2, existe un padre que crea muchos procesos hijo que van saliendo.

```
for (j=0; j < nprocs; j++) {
    if ((childpid= fork()) == -1) {
        fprintf(stderr, "Could not create child %d: %d\n",j,strerror(errno));
        exit(-1);
    }

    if (!childpid){
        printf("Jerarquia2. Mi PID es %d y el de mi padre %d.\n",getpid(),getppid());
        break;
    }
}
```

```

    }

    for(k=0; k<nprocs; k++) wait();

```

Mi solución a la **ejercicio 4** ha sido:

```

#include<sys/types.h>    //Primitive system data types for abstraction of implementation-
dependent data types.

                                //POSIX Standard: 2.6 Primitive System Data Types
<sys/types.h>

#include<unistd.h>        //POSIX Standard: 2.10 Symbolic Constants    <unistd.h>
#include<stdio.h>
#include<errno.h>
#include<stdlib.h>

pid_t hijo;

int main(int argc, char *argv[]){
    pid_t childpid;
    int NUM_HIJOS=5,j,k;
    pid_t vec[NUM_HIJOS];

    if(setvbuf(stdout,NULL,_IONBF,0)) {
        perror("\nError en setvbuf");
    }

    for (j=0; j < NUM_HIJOS; j++) {
        if((vec[j] = fork()) == -1) {
            fprintf(stderr, "No se pudo crear el hijo %d: %d\n",j,strerror(errno));
            return -1;
        }

        if (vec[j]==0){

```

```
        printf(" Soy el hijo %d\n",getpid());
        return -1;
    }
}

for(k=0; k<NUM_HIJOS; k++){
    waitpid(vec[k]);
    printf("Acaba de finalizar mi hijo con %d\n", vec[k]);
    printf("Solo me quedan %d hijos vivos\n",NUM_HIJOS-k-1);
}

return -1;
}
```

Mi solución a la **ejercicio 6** ha sido:

En este ejercicio se crea un proceso hijo que va a ejecutar el programa ldd, ubicado en /usr/bin/ldd al que se le pasa un único argumento, ./tarea5. Después el proceso padre espera a que este hijo termine e imprime por pantalla su PID y el estado con el que ha finalizado.