

# FORMULARIO

## Investigación Operativa

### EST-155

Docente: M.Sc. Emilze Pérez

Univ. Cristhian Cruz Bautista Mamani

Modelo de Programación Lineal General (MPL)	Técnica en M (Método de Penalización)
<b>Optimizar:</b> $Z = c_1X_1 + c_2X_2 + \dots c_nX_n$ <b>Sujeto a:</b> $a_{11}X_1 + a_{12}X_2 + \dots + a_{1n}X_n \geq, \leq \text{ó} = b_1$ $a_{21}X_1 + a_{22}X_2 + \dots + a_{2n}X_n \geq, \leq \text{ó} = b_2$ $\vdots$ $a_{m1}X_1 + a_{m2}X_2 + \dots + a_{mn}X_n \geq, \leq \text{ó} = b_m$ $X_j \geq 0 \quad \forall j = 1, 2, \dots, n$	$Max(Z) = CX \rightarrow Max(Z) = CX + 0S + 0S^* - MR$ $AX \leq b \rightarrow AX + S = b$ $AX \geq b \rightarrow AX - S^* + R = b$ $AX = b \rightarrow AX + R = b$ $Min(Z) = CX \rightarrow Min(Z) = CX + 0S + 0S^* + MR$ $AX \leq b \rightarrow AX + S = b$ $AX \geq b \rightarrow AX - S^* + R = b$ $AX = b \rightarrow AX + R = b$
Leyes de Equivalencia	Donde:
❖ <b>Primera Ley:</b>	$S \rightarrow \text{Holgura}, S^* \rightarrow \text{Superflua}, R \rightarrow \text{Artificial}$
$Max(Z)$ es equivalente a $Min(-Z)$ $Min(Z)$ es equivalente a $Max(-Z)$	Técnica de 2 Fases
❖ <b>Segunda Ley:</b>	➤ <b>Primera Fase</b>
$AX \leq b$ es equivalente a $-AX \geq -b$ $AX \geq b$ es equivalente a $-AX \leq -b$	$Min(Z) = \sum_{i=1}^n R_i \quad / \quad Z = 0$ En esta fase siempre se minimiza y se itera hasta que la solución sea igual a cero
❖ <b>Tercera Ley:</b>	➤ <b>Segunda Fase</b>
$AX = b$ es equivalente $\begin{cases} AX \leq b \\ AX \geq b \end{cases}$	En esta fase se eliminan las columnas $R_i$ (variables artificiales) de la última iteración de la primera fase, así mismo en esta fase se maximiza ( $Max(Z)$ ) o minimiza ( $Min(Z)$ ) de acuerdo a lo que indique el problema.
❖ <b>Cuarta Ley:</b>	Importancia de Variables
$AX \leq b \quad AX + S = b \quad S = \text{Vector Holgura}$ $AX \geq b \quad AX - S^* = b \quad S^* = \text{Vector Superflua}$	$\text{Variables de Entrada} \rightarrow X_i, S, S^*, R$ $\text{Variables de Salida} \rightarrow R, S^*, S, X_i$
❖ <b>Quinta Ley:</b>	Método Dual
$X_j \pm S \quad X_j = X_j^+ - X_j^-$ $X_j = 0 \quad X_j^+ = X_j^-$ $X_j > 0 \quad X_j^+ > X_j^-$ $X_j < 0 \quad X_j^+ < X_j^-$	Primal $\rightarrow$ Dual $Max(Z) = CX \quad Min(G) = b^T X$ Sa. $AX \leq b \quad A^T Y \geq C^T$ $X \geq 0 \quad Y \geq 0$
Forma Canónica	Para la Función Objetivo
➤ Función Objetivo $Max(Z) = CX$	$Max(Z) \rightarrow Min(G)$
➤ Restricciones $AX \leq b$	$Min(Z) \rightarrow Max(G)$
➤ Variables de decisiones $X \geq 0$	Para las restricciones
	$AX \geq b \rightarrow A^T Y \leq C^T$ $AX \leq b \rightarrow A^T Y \geq C^T$ $AX = b \rightarrow \text{Irrestricto en signo}$
Forma Estándar	
➤ Función Objetivo $Max(Z) = CX \quad v \quad Min(Z) = CX$	
➤ Restricciones $AX + S = b \quad AX - S^* = b$	
➤ Variables de decisiones $X \geq 0 \quad X \geq 0; X \pm S$	
Método Gráfico	
Sa. $Max(Z) = CX$ $AX \leq b$ $X \geq 0$	Sa. $Min(Z) = CX$ $AX \geq b$ $X \geq 0$
Método Simplex	
Sa. $Max(Z) = CX$ $AX \leq b$ $X \geq 0$	Sa. $Min(Z) = CX$ $AX \leq b$ $X \geq 0$

**Palabras a identificar en los de problemas de planteo:**

$\geq$ : satisfacer, al menos, por lo menos, como mínimo, un mínimo  
 $\leq$ : a lo mucho, cuando mucho, como máximo, no mas, requiere,  
 supone, necesita, disponibilidad, necesidad, posee, a lo sumo.  
 $=$ : unicamente, solamente, igual aun total.

MAXIMIZACIÓN  $\rightarrow$  Utilidad, ganancia, ingreso, beneficio cuanto

MINIMIZACIÓN  $\rightarrow$  Costo, gasto

**Análisis de Sensibilidad**

$$\begin{aligned} \text{Max}(Z) &= CX \\ \text{Sa.} \quad & \\ &AX \leq b \\ &X \geq 0 \end{aligned}$$

$V_B$	$Z$	$x_1$	$x_2$	$\cdots$	$x_n$	$S_1$	$\cdots$	$S_m$	$sol$
$Z$	1	$-C$				0	$\cdots$	0	0
$S_1$	0	$a_1$	$a_2$	$\cdots$	$a_n$	$I$			$b$
$\vdots$	$\vdots$	$A$							
$S_m$	0								
$\vdots$	$\vdots$								
$V_B$	$Z$	$z_1 - c_1$	$z_2 - c_2$	$\vdots$	$z_n - c_n$	$z_{m+1} - c_{m+1}$	$z_{m+2} - c_{m+2}$	$\vdots$	$sol$
$Z$	1	$\Pi A - C$				$\Pi = C_B B^{-1}$			$Z_B = C_B X_B$
$V_B^{opt.}$	0	$y_1$	$y_2$	$\cdots$	$y_n$	$B^{-1}$			$X_B = B^{-1}b$
$\vdots$	$\vdots$	$B^{-1}A$							
0	0								

**Cambio en el Vector “b”**

$$\begin{aligned} X_B &= B^{-1}*(b + \Delta b) \\ \text{La posible pérdida de factibilidad cuando:} \\ X_B &= B^{-1}*(b + \Delta b) < 0 \\ &(\text{Método a aplicar Dual Simplex}) \end{aligned}$$

**Cambio en el Vector “c”**

$$\begin{aligned} (Z_j - C_j) &= B^{-1}a - (C + \Delta C) \\ \text{Pérdida de optimidad para recuperar usamos:} \\ C_B B^{-1}a - (c + \Delta c) &< 0 \\ &(\text{Método a aplicar Simplex}) \end{aligned}$$

**Cambio en la matriz “A”**

$$\begin{aligned} (Z_j - C_j) &= C_B B^{-1}*(a + \Delta a) - C_j \\ T &= B^{-1}*(a + \Delta a) \\ \text{Se pierde la optimidad para recuperar usamos:} \\ C_B B^{-1}*(a + \Delta a) - c &< 0 \\ &(\text{Método a aplicar Simplex}) \end{aligned}$$

**Adición “X”**

$$\begin{aligned} (Z_j - C_j) &= C_B B^{-1}a_{n+1} - c_{n+1} \\ T &= B^{-1}a_{n+1} \\ \text{Se pierde la optimidad para recuperar usamos:} \\ C_B B^{-1}a_{n+1} - c_{n+1} &< 0 \\ &(\text{Método a aplicar Simplex}) \end{aligned}$$

**Adición de Restricciones**

Adición de la tabla de la nueva fila:  
 $a^*X + X_n = B$   
 Se pierde factibilidad por el cambio de la conversión de la columna unitaria de las variables básicas.  
 (Método a aplicar Dual Simplex)

Elaborado por: Bautista Mamani Cristhian Cruz