

file:phila00.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "pilha00.h"

FormatoLst * criarLista(){
    FormatoLst * nova = (FormatoLst *)malloc(sizeof(FormatoLst));
    nova->IndIniLst = NULL;
    nova->IndFimLst = NULL;
    return nova;
}

FormatoPlha * criarPilha(){
    FormatoPlha * novapilha = (FormatoPlha *)malloc(sizeof(FormatoPlha));
    novapilha->argLista = criarLista();
    return novapilha;
}

int insereInicio(int valor, FormatoLst * argLista){
    FormatoNo * novoprimeiro = (FormatoNo *)malloc(sizeof(FormatoNo));
    novoprimeiro->info = valor;
    novoprimeiro->link = argLista->IndIniLst;
    argLista->IndIniLst = novoprimeiro;
    if(argLista->IndFimLst == NULL){ //argLista->IndIniLst->link == NULL ou novoprimeiro->link == NULL
        argLista->IndFimLst = argLista->IndIniLst;
    }
    return 0;
}

void insereFinal(int valor, FormatoLst * argLista){
    FormatoNo * novoultimo = (FormatoNo *)malloc(sizeof(FormatoNo));
    novoultimo->info = valor;
    novoultimo->link = NULL;
    if(argLista->IndIniLst == NULL){ //Condição dada quando a lista está vazia antes de inserir um
        elemento
        argLista->IndIniLst = novoultimo;
    }else{
        argLista->IndFimLst->link = novoultimo;
    }
    argLista->IndFimLst = novoultimo;
}

int removeInicio(FormatoLst * argLista){
    if(argLista->IndIniLst == NULL){
        return -1;
    }
    int tmp = argLista->IndIniLst->info;
    FormatoNo * removido = argLista->IndIniLst;
    argLista->IndIniLst = argLista->IndIniLst->link;
    free(removido);
    if(argLista->IndIniLst == NULL){
        argLista->IndFimLst = NULL;
    }
    return tmp;
}

int estaVazia(FormatoLst * argLista){
    if(argLista->IndIniLst == NULL){
        return 1;
    }
    return 0;
}

int removeFinal(FormatoLst * argLista){
```

```

    if(argLista->IndIniLst == NULL){
        return -1;
    }
    int tmp = argLista->IndFimLst->info;
    FormatoNo * ultimo = argLista->IndIniLst;
    FormatoNo * penultimo = NULL;
    while(ultimo->link != NULL){
        penultimo = ultimo;
        ultimo = ultimo->link;
    }
    if(penultimo != NULL){
        penultimo->link = NULL;
        argLista->IndFimLst = penultimo;
    }else{//lista possui apenas um elemento
        argLista->IndIniLst = NULL;
        argLista->IndFimLst = NULL;
    }
    free(ultimo);
    return tmp;
}

void inserir(int pos, int valor, FormatoLst * argLista){
    if( pos <= 0){
        insereInicio(valor,argLista);
    }else{
        FormatoNo * atual = argLista->IndIniLst;
        int i = 0;
        for(i = 0; i < (pos-1) && atual != NULL ;i++){
            atual = atual->link;
        }
        if(atual == NULL || atual == argLista->IndFimLst){
            insereFinal(valor,argLista);
        } else{
            FormatoNo * novo = (FormatoNo *)malloc(sizeof(FormatoNo));
            novo->info = valor;
            novo->link = atual->link;
            atual->link = novo;
        }
    }
}

int remover(int pos, FormatoLst * argLista){
    if(estaVazia(argLista)){
        return -1;
    }
    if(pos < 0){
        return -1;
    }
    FormatoNo * removido = argLista->IndIniLst;
    FormatoNo * ant_removido = NULL;
    int i = 0;
    for (i = 0; i < pos && removido != NULL; i++) {
        ant_removido = removido;
        removido = removido->link;
    }
    if(removido != NULL){
        if(removido == argLista->IndIniLst){
            argLista->IndIniLst = removido->link;
        }else{
            ant_removido->link = removido->link;
        }
        if(removido == argLista->IndFimLst){
            argLista->IndFimLst = ant_removido;
        }
        int tmp = removido->info;
        free(removido);
        return tmp;
    }
}

```

```

    }
    return -1;
}

void empilhar(int valor, FormatoPlha * p){
    insereInicio(valor, p->argLista);
}

int desempilhar(FormatoPlha * p){
    return removeInicio(p->argLista);
}

int estaVaziaPilha(FormatoPlha * p){
    if(p->argLista->IndIniLst == NULL){
        return 1;
    }
    return 0;
}

```

## file:phila00.h

```

typedef struct elemento{
    int info;
    struct elemento * link;
}FormatoNo;

typedef struct lista{
    FormatoNo * IndIniLst;
    FormatoNo * IndFimLst;
}FormatoLst;

typedef struct pilha{
    FormatoLst * argLista;
}FormatoPlha;

FormatoLst * criarLista();
FormatoPlha * criarPilha();
int insereIndIniLst(int valor, FormatoLst * argLista);
void insereFinal(int valor, FormatoLst * argLista);
int removeIndIniLst(FormatoLst * argLista);
int estaVazia(FormatoLst * argLista);
int removeFinal(FormatoLst * argLista);
void inserir(int pos, int valor, FormatoLst * argLista);
int remover(int pos, FormatoLst * argLista);
void empilhar(int valor, FormatoPlha * p);
int desempilhar(FormatoPlha * p);
int estaVaziaPilha(FormatoPlha * p);
int main (int argc, char *argv[]);

```

## file: main.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "pilha00.h"

int main (int argc, char *argv[]){
    /*FormatoLst * l = (FormatoLst *)malloc(sizeof(FormatoLst));

```

```

insereFinal(1,1);
insereFinal(2,1);
insereFinal(3,1);
insereFinal(2,30,1);
//printf("Numero removido pos 2: %d\n",remover(2,1));

while(!estaVazia(1)){
    int rmv = removeIndIniLst(1);
    printf("Numero removido: %d\n",rmv);
}*/
FormatoPlha * p1 = criarPilha();
empilhar(1,p1);
empilhar(2,p1);
while(!estaVaziaPilha(p1)){
    printf("Numero desempilhado: %d\n",desempilhar(p1));
}

printf("IndFimLst!!!\n");
}

```