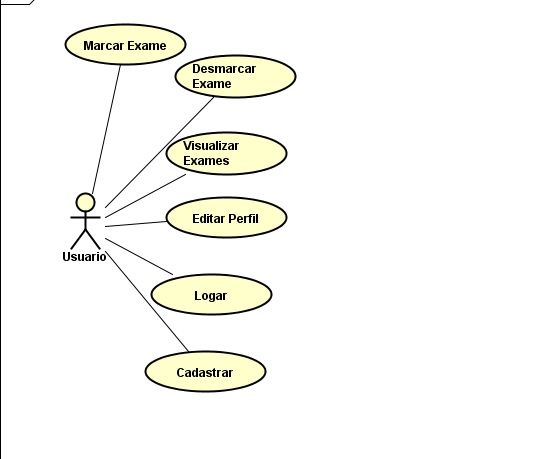
**PROJETO - DISCIPLINA PROGRAMAÇÃO PARA WEB III**

|  |
| --- |
| 1. **ÁREA DE ENQUADRAMENTO (ANEXO I)**   As propostas devem estar enquadradas em um dos seguintes temas:  a) Educação/Ensino;  **b) Saúde;**  c) Mobilidade Urbana;  d) Segurança Pública;  e) Acessibilidade / Direitos Humanos;  f) Aferição da qualidade de serviços e políticas públicas;  g) Assistência Social;  h) Cultura;  i) Direitos e defesa do consumidor;  j) Melhoria da gestão no setor público;  k) Turismo e Grandes Eventos;  l) Tratamento de indicadores de políticas públicas (dados abertos);  m) Participação Social;  n) Trabalho e Renda;  o) Meio ambiente. |
| **2. NOME DO PROJETO**  ExameSaúde |
| **3. BREVE SÍNTESE DA PROPOSTA**  Projeto que visa atender a uma instituição médica a fim de possibilitar às pessoas o agendamento de consultas médicas pelo aplicativo, assim como visualizar as consultas marcadas e também desmarcar a mesma, se for o caso. A fim de realizar tais tarefas, o usuário precisa ser cadastrado no sistema, para que o sistema não fique desorganizado. |
| **4. EQUIPE TÉCNICA**  Cristhofer e Lucas Dubal |
| **5. JUSTIFICATIVA DA ADERÊNCIA DA PROPOSTA AO TEMA ESCOLHIDO**  O sistema abarcará a área de saúde, especificamente na parte de gestão de consultas médicas, onde o cliente/paciente poderá marcar uma consulta de maneira virtual, recebendo uma resposta caso haja êxito ou caso o horário não esteja disponível, a fim de escolher qual o melhor horário para ele. Atender a algumas funções de secretaria, porém de modo virtual. |
| **6. METODOLOGIA DE EXECUÇÃO**  O projeto será desenvolvido em horas a combinar pelo grupo, onde o foco será para desenvolver as funções já planejadas pelas telas da aplicação (cadastrar usuário, realizar login, marcar/desmarcar exame, visualizar exame e editar perfil). O grupo seguirá o cronograma planejado na ferramenta GanttProject, onde foram organizadas as tarefas a serem desenvolvidas. Como repositório, o grupo fará uso do GitHub para centralizar os arquivos de desenvolvimento. |
| **7. CRONOGRAMA**  Foi realizado um cronograma através do *software* GanttProject. |

|  |
| --- |
| **8. DETALHAMENTO DO APLICATIVO**  Para a confecção do aplicativo ExameSaude, o grupo utilizará os seguintes componentes: 6 telas (criadas com o Mockflow):  Login inicial com um logo do sistema;  Pagina para o usuário se cadastrar pela primeira vez;  Página principal do sistema (com uma barra de ação distribuindo as funções do sistema e um botão flutuante cuja função é marcar uma consulta);  Página para marcar a consulta médica (opção de data – exame - horário);  Página para desmarcar alguma consulta e visualizar consultas agendadas daquela pessoa.  (uma tabela (listView) mostra as consultas da pessoa e um ícone de “x”, onde a  consulta poderá ser desmarcada (com “pop up” (alertDialog) para confirmar a exclusão));  Pagina para o usuário atualizar informações cadastrais.  As funções de marcar exame, realizar cadastro, fazer login, desmarcar exame e atualizar informações cadastrais utilizarão banco de dados (SQLite), para registrar e conferir dados.  Elementos a serem utilizados (até o momento): textView, editText, imageView(logo e imagem na página principal), buttons, barra de ação, layouts distintos de acordo com a necessidade, |
| **9. ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO** |
| **10. INTERFACE DE USUÁRIO**  O usuário interagirá com o sistema através de uma barra de ação na parte de cima do aplicativo, e, em determinadas situações, a interação será através de toasts, comunicando ao usuário, por exemplo, caso haja algum erro. Uma terceira forma de interação com o usuário acontecerá através de alertDialogs, a fim de obter uma confirmação acerca de alguma coisa (ex.: fazer logout).  A seguir, será feito um comparativo entre o planejado, inicialmente, e o que realmente foi desenvolvido.  C:\Users\user\Documents\Aplicativo_entrega2\ProgWeb3\telas_sistema\Page_1.png  C:\Users\user\Documents\Aplicativo_entrega2\ProgWeb3\telas_sistema\Page_4.pngC:\Users\user\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_2017-07-12-14-03-19.png  C:\Users\user\Documents\Aplicativo_entrega2\ProgWeb3\telas_sistema\Page_3.pngC:\Users\user\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\Screenshot_2017-07-12-13-56-01.png |
| **11. CHECKLIST DE FUNCIONALIDADES DO APLICATIVO**  Cadastrar Usuário – Um novo usuário poderá cadastrar-se através do fornecimento de algumas informações ao sistema, como nome, CPF, email, etc.  Login – Informando o email e a senha cadastrados no sistema, o usuário poderá logar e realizar as operações que o sistema oferece internamente. Os dados a serem informados pelo usuário serão conferidos pelo banco de dados.  Marcar Consulta – O usuário cadastrado poderá marcar uma consulta virtualmente, informando a data solicitada (através de um calendário), o tipo de exame e o horário. Se tudo estiver ok (dados preenchidos e data disponível), o sistema marcará a consulta para o cliente no banco de dados.  Ver consultas agendadas – O usuário cadastrado poderá ver uma tabela onde constam as consultas que ele marcou. Nessa tabela, será possível também desmarcar alguma consulta caso queira, através de um ícone avermelhado.  Editar perfil – O usuário, caso queira, poderá editar algumas informações do cadastro, situação em que o banco de dados será atualizado.  Logout – Após realizar as atividades que o sistema oferece, o usuário poderá sair do sistema normalmente, através de uma caixa de confirmação (alertdialog). |
| **12. ÁUDIO E MÚSICA**  O aplicativo não conterá elementos relacionados a áudio ou música, atendo-se ao propósito de apenas marcar exames médicos virtualmente. |
| **13. ESTILO E REFERÊNCIAS**    Na primeira imagem, do app DoutorJá, percebe-se uma tela inicial com um logo do sistema junto com botões de login e cadastro, algo semelhante com o desenvolvido; na segunda e terceira imagem, da aplicação Video Station e Google Play, respectivamente, o usuário interage com o sistema através de botões em uma barra de ação na parte superior. |
| **14. FERRAMENTAS, PLUG-INS E DEPENDÊNCIAS USADOS NO DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO**  O aplicativo usará funcionalidades e ferramentas internas do próprio Android, sem o auxílio externo como API’s. A aplicação conterá interação entre activities a depender da atividade do usuário, com botões encontrados em barras de ação, em que o usuário poderá interagir com o sistema. Haverá a interação com o banco de dados SQLite a fim de cadastrar usuários, consultas e efetuar o login, assim como organizar a tabela de consultas quando requerida por algum usuário cadastrado, preenchendo um listView customizado do sistema, feito com a criação de Adapters. |
| **15. IDEIAS ADICIONAIS E OBSERVAÇÕES**  O aplicativo foi desenvolvido com o intuito de colocar em prática conhecimentos adquiridos ao longo do semestre na disciplina. |

**ANEXO I**

**Casos de Uso do sistema:**

****

**Detalhamento dos Temas**

As propostas de projetos devem estar enquadradas em um dos temas a seguir descritos. Ressalte-se que as descrições aqui apresentadas são apenas de caráter exemplificativo e não restringem a proposição de projetos que não estejam necessariamente nelas inclusos.

**a) Educação / Ensino:** enquadram-se neste tema aplicativos que abordem processos de socialização e aprendizagem relacionados ao desenvolvimento intelectual e ético de uma pessoa, desde os níveis infantil e fundamental até os níveis superior e de pós-graduação. Ou seja, não há restrições de faixas etárias, áreas do conhecimento ou conteúdos abordados pelas propostas. Os aplicativos podem ter foco tanto no educando como no educador. Como referência pode-se dar ênfase em educação financeira, cultura maker e hacker no ambiente escolar, educação empreendedora, entre outros.

**b) Saúde:** enquadram-se neste tema aplicativos que abordem assuntos relacionados à prevenção de doenças, bem estar, controle da saúde, saúde coletiva, saúde da família, monitoramento de pacientes, apoio ao trabalho dos profissionais e/ou instituições de saúde, dentre outros.

**c) Mobilidade Urbana:** enquadram-se neste tema aplicativos que abordem assuntos relacionados a políticas de transporte e circulação que visam à melhoria da acessibilidade e mobilidade das pessoas e cargas no espaço urbano. Como referência, pode-se propor a priorização dos modais de transporte coletivo e/ou não motorizados de maneira efetiva, socialmente inclusiva e ecologicamente sustentável ou ainda trabalhar com sugestões de melhores rotas a partir de dados de acidentes e incidentes de trânsito.

**d) Segurança Pública:** enquadram-se aplicativos relacionados a políticas públicas de segurança e que estimulem a parceria entre órgãos do poder público e sociedade civil na luta por segurança e qualidade de vida dos cidadãos brasileiros.

**e) Acessibilidade / Direitos Humanos:** enquadram-se nesse tema aplicativos que facilitem a promoção e defesa dos direitos humanos de crianças e adolescentes, pessoas com deficiência, população em situação de rua, pessoas idosas, população LGBT, pessoas ameaçadas de morte, pessoas em situação de trabalho escravo e demais públicos em situação de vulnerabilidade. Como referência, podem ser utilizadas as diretrizes do e-MAG (Modelo de Acessibilidade em Governo Eletrônico).

**f) Aferição da qualidade de serviços e políticas públicas:** enquadram-se nesse tema aplicativos para avaliar os serviços públicos e políticas públicas por meio de pesquisa de satisfação, com identificação de pontos fracos e de oportunidades de mudança. Como referência, podem ser utilizadas ferramentas no âmbito do Programa Gespública (http://www.gespublica.gov.br/), como o Instrumento Padrão de Pesquisa e Satisfação e a Autoavaliação da gestão pública.

**g) Assistência Social**: enquadram-se nesse tema aplicativos que visam à garantia do acesso a recursos mínimos e provimento de condições para atender contingências sociais e promover a universalização dos direitos sociais.

**h) Cultura:** enquadram-se nesse tema aplicativos relacionados à promoção de manifestações artísticas, sociais, linguísticas e comportamentais do povo brasileiro.

**i) Direitos e defesa do consumidor:** enquadram-se neste tema aplicativos que abordem assuntos relacionados ao Código de Proteção e Defesa do Consumidor (Lei nº 8.078, de 11 de setembro de 1990) ou normas específicas como o Regulamento Geral de Direitos do Consumidor de Serviços de Telecomunicações (Resolução Anatel nº 632, de 7 de março de 2014).

**j) Melhoria da gestão no setor público:** enquadram-se neste tema aplicativos que facilitem a comunicação e colaboração interna entre servidores ou que promovam a solicitação de operações da administração pública por meio de acesso móvel (por exemplo: solicitação de segunda via de contracheques, pedido de férias, etc).

**k) Turismo e Grandes Eventos:** enquadram-se neste tema aplicativos que abordem assuntos relacionados os diferentes setores da cadeia produtiva da atividade – Marketing e Serviços Turísticos, Agenciamento de Viagens, Transporte, Hotelaria, Gastronomia, Entretenimento e Lazer, Eventos e Conferências, Atrações Culturais e Ecológicas.

**l) Tratamento de indicadores de políticas públicas (dados abertos):** enquadram-se neste tema aplicativos desenvolvidos a partir do tratamento de dados em formato aberto que estejam relacionados à análise estatística de dados, correlação de indicadores, análise de tendência, visualização de dados, dentre outros. A título de exemplo, podem ser utilizados o Portal Brasileiro de Dados Abertos disponível em http://dados.gov.br/, o Portal de Dados abertos do Ministério das Comunicações (http://www.comunicacoes.gov.br/dados), bem como dados disponibilizados em sítios de outros órgãos da Administração Pública.

**m) Participação Social:** enquadram-se neste tema aplicativos que promovam a interação entre a sociedade e a Administração Pública nas diversas etapas do ciclo de política pública e prestação de serviços.

**n) Trabalho e Renda:** enquadram-se neste tema aplicativos que facilitassem o aceso às informações de intermediação de emprego (SINE - Sistema Nacional de Emprego), às ofertas das instituições de ensino técnico ou cursos de formação profissional (Sistema S ou Pronatec, por exemplo), assim como outras ações públicas ou privadas que oportunizem o acesso ao trabalho e à renda.

**o) Meio ambiente:** enquadram-se nesse tema aplicativos que promovam a preservação de ecossistemas e da vida. Como referência, pode-se trabalhar aplicativos que facilitam a reutilização e a reciclagem de resíduos sólidos.