BASES DE DATOS

Profesor: Héctor Gómez Gauchía

Práctica 2: USO de Triggers, Funciones Pipelined y PLSQL Dinámico

APARTADO 0.- Preparación para la ejecución

- Esta práctica se realiza sobre la Base de Datos de Restaurantes tal y como la tienes después de tus pruebas de la práctica anterior.
- Los conceptos aplicados son los vistos en clase con los ejemplos del Campus Virtual y de las transparencias de teoría.

NOTA: Esta práctica debe estar implementada en tu usuario de Oracle de la facultad.

APARTADO 1.-

Uno de las aplicaciones más útiles de los triggers es conservar la consistencia de datos relacionados que no puede ser mantenida por las restricciones estándar de Oracle. Queremos mantener la consistencia entre los valores de tabla Contiene y el importe total en tabla Pedidos. Para ello crea un trigger llamado actualiza_total_pedidos que se asocie a todas las operaciones posibles (insertar, eliminar y modificar) sobre la tabla Contiene. Al insertar una nueva fila en esta tabla, se deberá incrementar el valor del campo importe_total de Pedidos. Si se produce la eliminación de una fila o una actualización, el importe se debe rectificar según la modificación introducida. Este trigger es una simplificación del apartado 3 de la práctica anterior y nos sirve como base para el resto de la práctica actual.

<u>Entregar</u>: a) Fichero actualiza_total_pedidos.sql. b) Un bloque anónimo para probar el procedimiento para cada uno de los casos posibles (insertar, eliminar y modificar). c) El resultado de la ejecución con lo que devuelve el bloque anónimo.

APARTADO 2.-

Se planea lanzar una campaña de cupones de descuento para cada cliente basados en cada línea de sus pedidos (en tabla Contiene). Para ello queremos almacenar los cupones de cada restaurante en una tabla diferente. Además, como esperamos tener más restaurantes que se incorporen al sistema, queremos automatizar el proceso: cada vez que haya una fila de pedido nueva en Contiene queremos que se cree para cada restaurante, en tiempo de ejecución, la tabla para sus cupones y el procesamiento necesario mediante los siguientes elementos (debes crear exactamente estos elementos y generar datos adecuados para probar todos los casos posibles razonables):

El concepto ValorCompleto que usaremos es igual al precio_con_comisión * unidades (ambos de la fila en tratamiento de Contiene)

Fila actual: es la fila en Contiene que activó el trigger actualiza total pedidos

Procedimiento Gestion_Cupones

Se llama desde el trigger actualiza_total_pedidos, y solo en el caso de insertar una fila en Contiene. Genera los cupones a partir del ValorCompleto obtenido de los datos mencionados de esa fila.

PASOS dentro del procedimiento:

- 1. Llama al procedimiento crea tabla cupones del restaurante "actual" (al que pertenece el pedido de la fila actual).
- 2. Llama al procedimiento crea sec cupones: crea la secuencia del restaurante actual
- 3. Llama al procedimiento crea trigger borra caducados, los bonos del restaurante
- 4. Llama al procedimiento crea trigger extiende caducidad de los bonos del restaurante
- 5. Queremos controlar la cantidad de cupones que tenemos activos siguiendo este proceso
 - o Si la suma actual de los cupones del restaurante actual es mayor del 10% del ValorCompleto: habilitar el trigger borra_caducados y deshabilitar el extiende_caducidad.
 - o Si dicha suma es menor del 1% del importe total de sus pedidos hacer la operación inversa.
- 6. Llama a la función pipelined genera_cupones de la fila actual con sus datos y el ValorCompleto.

7. Cada fila devuelta por la función genera_cupones se inserta en la tabla de cupones del restaurante actual. Después se imprime por consola para ver el resultado en las pruebas.

Procedimiento crea_sec_cupones

- Comprueba que no esté creada la secuencia (con la Tabla "user_objects"). Si está creada, termina sin hacer nada.
- Crea una secuencia sec_xxxxxx para ese restaurante, donde xxxxxx es el nombre del restaurante del pedido actual. Se usa para dar un valor único a cada cupón de ese restaurante.

Procedimiento crea_tabla_cupones

- Comprueba que no esté creada la tabla (con la Tabla "tabs"). Si está creada termina sin hacer nada.
- Crea la tabla cupones XXXXXX, donde XXXXXX es el nombre del restaurante del pedido actual,
- Atributos de la tabla:

NumCupon es numérico, tiene un valor secuencial único, generado con sec_xxxxxx. Es la clave primaria.

dniCiente es el del cliente que ha hecho el pedido

codPedido es el pedido que ha generado los cupones,

valor cantidad en euros de dicho cupón, sin decimales.

FechaCaduca es la fecha de caducidad del cupón. Por defecto es 10 días después de la fecha actual.

Función pipelined genera cupones

- Queremos generar de forma eficiente los cupones, por ello usamos la función pipelined.
- Genera un cupón de valor 1 euro por cada 5 euros de ValorCompleto
- Adicionalmente genera un cupón de 2 euros por cada 25 euros
- Devolver cada cupón generado en el momento de generarlo.

$Procedimiento \ {\tt crea_trigger_borra_caducados}$

- Comprueba que no esté creado el trigger (con la Tabla "user_triggers"). Si está creado, termina sin hacer nada.
- Crea un trigger borra caducados XXXXXX para borrar los bonos caducados del restaurante actual XXXXXX
- Características del trigger:
 - Se activa una vez para todas las filas que se inserten en la tabla cupones_XXXXXX
 - o Borra todos los cupones cuya fecha menor o igual a la de hoy.

Procedimiento crea_trigger_extiende_caducidad

- Comprueba que no esté creado el trigger (con la Tabla "user triggers"). Si está creado, termina sin hacer nada.
- Crea un trigger extender la fecha de caducidad de los bonos caducados del restaurante actual xxxxxx
- Características del trigger:
 - Se activa una vez para todas las filas que se inserten en la tabla cupones_XXXXXX
 - Cada bono caducado del restaurante actual XXXXXX, suma 10 días a la fecha de caducidad.

<u>Entregar</u>: a) Entregar cada procedimiento, función o trigger en ficheros .sql separados. b) Un bloque de código anónimo para probar el proceso para cada uno de los casos posibles. c) Para cada caso probado: una breve explicación de lo que hace, indicando los cambios efectuados en la BD.

APARTADO (EXTRA para mejora la nota)

- Crear una Función de Tabla que tenga un parámetro con el código postal y devuelva el nombre del pueblo o barrio correspondiente (solo en Madrid).
- Transformar el cupón para que tenga el nombre del pueblo o barrio, llamando a la función anterior para obenerlo.

Entregar: a) ficheros .sql. b) Un bloque de código anónimo para probar los elementos creados, para cada uno de los casos posibles. c) Para cada caso probado: una breve explicación de lo que hace, indicando los cambios efectuados en la BD.

APÉNDICE: Ayudas

- Tabla "tabs" contiene todas las tablas del usuario. Con "desc tabs" puedes ver todos los atributos
- Tabla "user objects" tiene todos los objetos del usuario, incluidas las secuencias.
- Tabla "user_triggers" tiene todos los triggers del usuario.

_

Información sobre la Base de Datos de Restaurantes

Esquema Relacional

```
Restaurantes (codigo Number(8), nombre Char(20), calle Char(30)
               , código postal Char(5), comision* Number(8, 2))
AreasCobertura (codigoRes Number(8), codigoPostal Char(5))
Horarios (codigoRes Number(8), dia semana Char(1)
          , hora apertura Date, hora cierre Date)
Platos (restaurante Number(8), nombrePlato Char(20), precio* Number(8,2)
        , descripcion* Char(30), categoria* Char(10))
Pedidos (codigo Number(8), estado Char(9), fecha hora pedido Date
         , fecha hora entrega* Date, importeTotal* Number(8,2)
         , cliente Char(9), codigodescuento* Number(8))
Contiene (restaurante Number(8), plato Char(20), pedido Number(8)
          , precio_con_comision* Number(8,2), unidades Number(4))
Descuentos (<a href="mailto:codigodescuento">codigodescuento</a> Number(8), fecha_caducidad* Date
            , porcentaje_descuento Number(3))
Clientes (DNI Char(9), nombre Char(20), apellido Char(20), calle* Char(20)
          , numero Number(4), piso* Char(5), localidad* Char(15)
          , código postal* Char(5), telefono* Char(9)
          , usuario Char(8), contraseña Char(8))
```