

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE  
GUATEMALA  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
PRÁCTICAS INICIALES SECCIÓN F-  
ING. HERMAN VÉLIZ



# MANUAL DEL USUARIO **GRUPO #5**

## Practica Desarrollo Web

### Integrantes:

Wilber Steven Zúñiga Ruano - 202006629  
Cristian Fernando Hernández Tello - 202010905  
Diego André Mazariegos Barrientos - 202003975  
Luis Fernando Gutiérrez Ramírez - 202001295  
Yeinny Melissa Catalán de León - 202004725

### Tutores:

Horacio Ciraiz Orellana - 201513758  
Javier Oswaldo Mirón Cifuentes - 201602694

Guatemala, Septiembre 2021

# ÍNDICE

**01**

Introducción  
Objetivos

**02**

Objetivos del sistema  
Información del sistema

**03**

Requisitos del sistema

**04**

Interfaz gráfica

**09**

Flujo de funcionalidades

# INTRODUCCIÓN

Este manual de usuario tiene la finalidad de dar a conocer a todos los usuarios que hagan uso del software las funcionalidades y pasos a seguir para que puedan usarlo de forma óptima. Para cumplir con esta finalidad se incluye la descripción de las pantallas con las que se encontrará el usuario, para que pueda tener mejor interacción con la interfaz.

Esta aplicación se basa en la creación de publicaciones que hacen los usuarios para así obtener una retroalimentación respecto a cierto catedrático del que se quiera obtener esa información.

## OBJETIVOS

### General

Proporcionar al usuario que utilice el software, una guía en la cual basarse para el manejo adecuado de la aplicación y de esta manera lograr un uso adecuado y óptimo de dicha aplicación.



### Específicos

- Dar al usuario, por medio de una manera gráfica y fácil de entender, toda la información necesaria para poder comprender el funcionamiento lógico de la aplicación.
- Explicar al usuario las indicaciones y pasos necesarios para que pueda ingresar y usar a la aplicación web.

# OBJETIVOS DEL SISTEMA

Esta aplicación esta dirigida a los estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la Escuela de Ciencias y Sistemas pertenecientes a la Universidad de San Carlos de Guatemala. Su objetivo principal es ayudar a los estudiantes a poder identificar con que catedrático es mejor llevar cierto curso, para ello se cuenta con algunos filtros que el estudiante puede utilizar para hacer su búsqueda más optima.

# INFORMACIÓN DEL SISTEMA

El ingresar a la aplicación web lo primero que se observara será el login en el cual el usuario deberá colocar las credenciales para así poder ingresar a la aplicación, si es usuario no tiene una cuenta puede crearla en el registro de usuarios. En cambio, si el usuario olvido su contraseña podrá reestablecerla en el cambio de contraseña. Una vez adentro el usuario podrá realizar publicaciones y a su vez comentar publicaciones de otros usuarios.

# REQUISITOS DEL SISTEMA

## PROCESADOR

Al menos un procesador Intel i5 o i7 y cuatro núcleos.

## RAM

Se necesitan como mínimo 2GB.

## ESPACIO EN EL DISCO

Se necesitan como mínimo 300 MB.

## SISTEMA OPERATIVO

Cualquier sistema operativo reciente.

## RESOLUCIÓN GRÁFICA

Un mínimo de 1280 x 720 píxeles.

## NAVEGADOR DE INTERNET

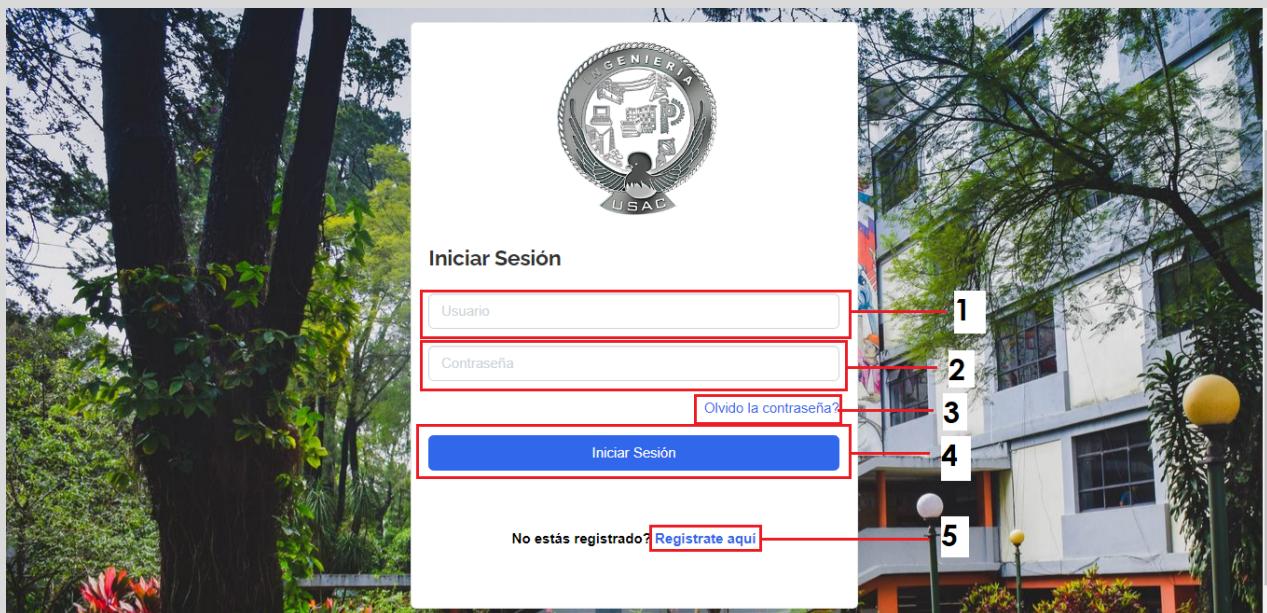
Es necesario contar con un navegador.

## HERRAMIENTAS

Únicamente el navegador para poder visualizar la aplicación web.

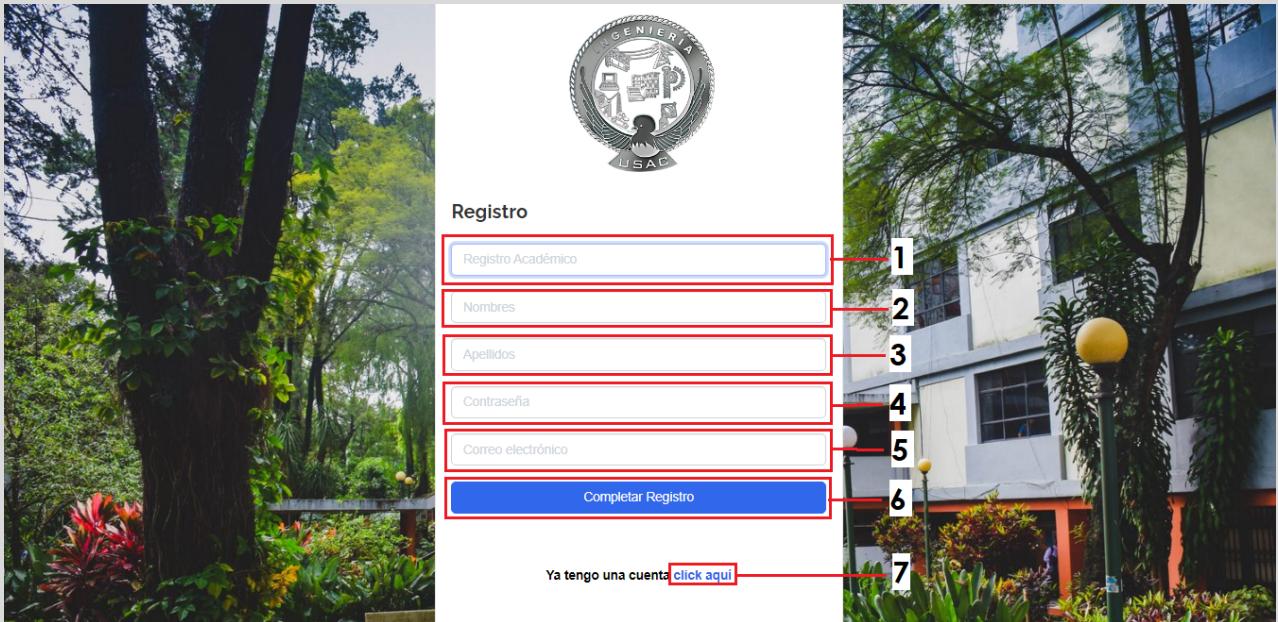
# INTERFAZ GRÁFICA

## 1.LOGIN



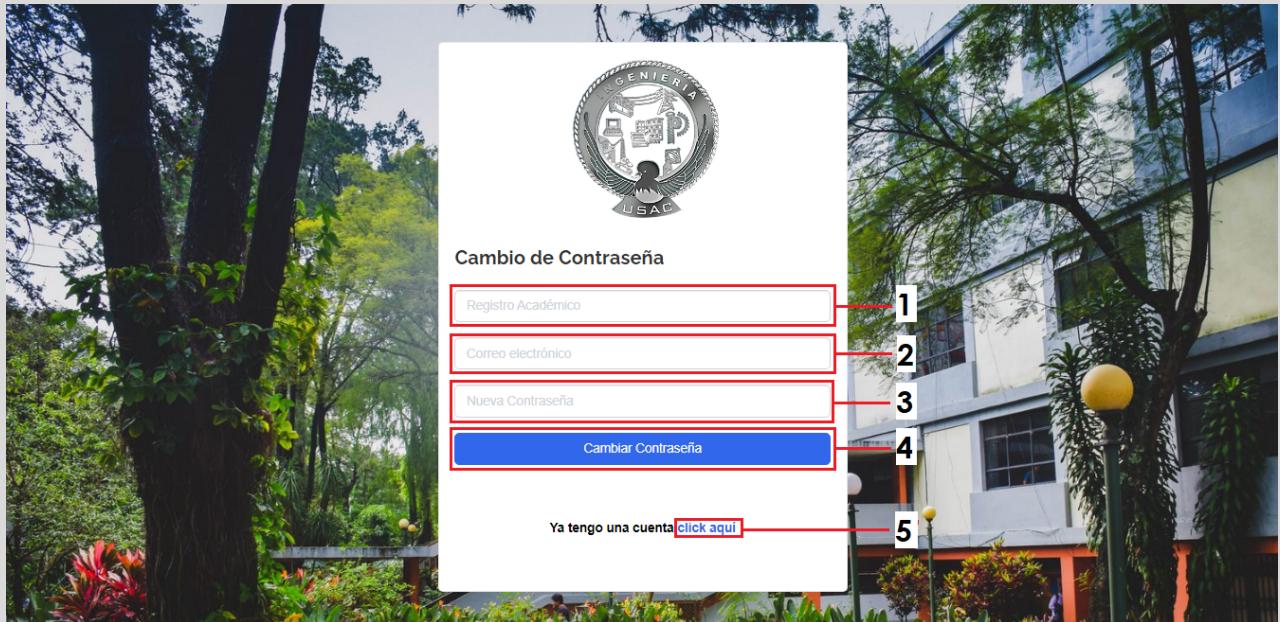
- 1.Espacio para colocar el usuario: En este espacio el usuario deberá colocar su registro académico.
- 2.Espacio para colocar contraseña: En este espacio el usuario debe colocar su contraseña.
- 3.Link de restablecimiento de contraseña: Este link redirigirá al usuario hacia la pagina para restablecer su contraseña.
- 4.Botón Iniciar sesión: Al presionar este botón, si se cumple con las credenciales correctas, el usuario ingresara a su perfil.
- 5.Link de registro: Este link redirigirá al usuario hacia la pagina de registro.

## 2. REGISTRO



1. **Espacio para colocar el registro académico:** En este espacio el usuario deberá colocar su registro académico.
2. **Espacio para colocar el nombre:** En este espacio el usuario debe colocar su nombre.
3. **Espacio para colocar el apellido:** En este espacio el usuario debe colocar su apellido.
4. **Espacio para colocar la contraseña:** En este espacio el usuario debe colocar la contraseña que desea usar para poder ingresar a su perfil.
5. **Espacio para colocar el correo:** En este espacio el usuario debe colocar su correo electrónico.
6. **Botón de Registro:** Al presionar este botón el usuario será registrado en la aplicación web.
7. **Link de redirección al login:** Al presionar este link el usuario será redirigido al login.

### 3. RESTABLECER CONTRASEÑA



1. **Espacio para colocar el registro académico:** En este espacio el usuario deberá colocar su registro académico.
2. **Espacio para colocar el correo:** En este espacio el usuario debe colocar su correo electrónico.
3. **Espacio para colocar la nueva contraseña:** En este espacio el usuario debe colocar la nueva contraseña que desea usar para poder ingresar a su perfil.
4. **Botón de Cambio de Contraseña:** Al presionar este botón la contraseña del usuario será cambiada y podrá utilizarla al ingresar a cuenta la siguiente vez.
5. **Link de redirección al login:** Al presionar este link el usuario será redirigido al login.

### 3. PAGINA PRINCIPAL

Sección de Noticias

Inicio  
Publicaciones

**1**

**2**

**3**

**Bienvenido**  
Cree una publicación para informar a sus compañeros

Pensum de Ingeniería en Ciencias y Sistemas

**4**

**5**

VIGENTE  
09  
USAC •  
FACULTAD  
DE INGENIERIA  
INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS E

**Publicaciones**

**Publicaciones Recientes**

**Curso: Introducción a la Programación 1** Catedrático: XXXXX  
El ingeniero imparte de forma ordena y entendible sus cursos, además de que siempre comparte las presentaciones, por lo cual lo recomiendo.

**Curso: Compiladores 2** Catedrático: XXXXX  
El ingeniero tiene una forma muy buena de explicar pero deja demasiada tarea por lo cual es difícil ponerse al dia en sus clases, consume demasiado tu tiempo.

**Curso: Sistemas organizacionales y gerenciales 1** Catedrático: XXXXX  
Se deja poca tarea y la que se deja ayuda a comprender de buena forma los temas impartidos en clase

**Curso: Lógica de Sistemas** Catedrático: XXXXX  
Las clases duran lo justo ya que la ingeniera respeta los periodos, por lo cual considero que es una buena opción para recibir este curso.

**4**

**Información Relevante**

**INSCRIPCIONES ABIERTAS**  
13/08 - 24/08

Para inscribirte, realiza tu depósito o transferencia de Q15.00 a la cuenta:  
**3136141175**  
BANRURAL - Monetaria -  
Nelson González  
"No olvides agregar tu número de carné a la descripción de la transacción"

Para que la inscripción sea válida, debes de llenar el formulario en nuestra página:  
[coecys.org.gt](http://coecys.org.gt)

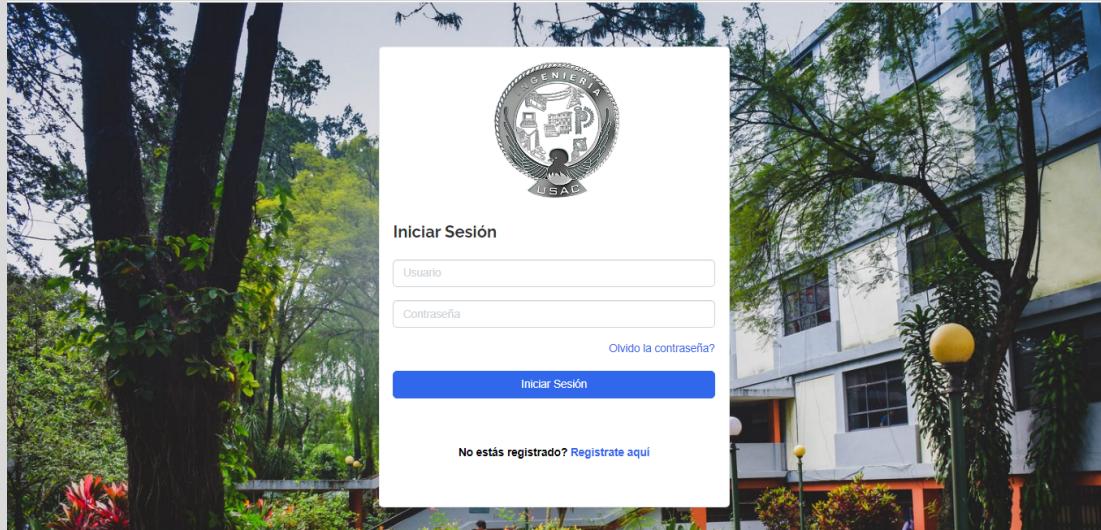
**5**

### **3. PAGINA PRINCIPAL**

- 1.Panel de navegación:** Al presionar cualquier botón de este panel el usuario será dirigido hacia la sección correspondiente del botón.
- 2.Mensaje de bienvenida:** Es solo un mensaje de bienvenida donde se le informa al usuario que puede realizar publicaciones para que otros usuarios las vean.
- 3.Pensum de la carrera:** Como parte del apartado de inicio se ve el pensum de la carrera de Ingeniería en Ciencias y Sistemas.
- 4.Apartado de publicaciones:** Aquí el usuario podrá ver las publicaciones recientes que han hecho otros usuarios.
- 5.Apartado de información relevante:** Aquí se muestra información relevante de la universidad en general y de la escuela de Ciencias y Sistemas.

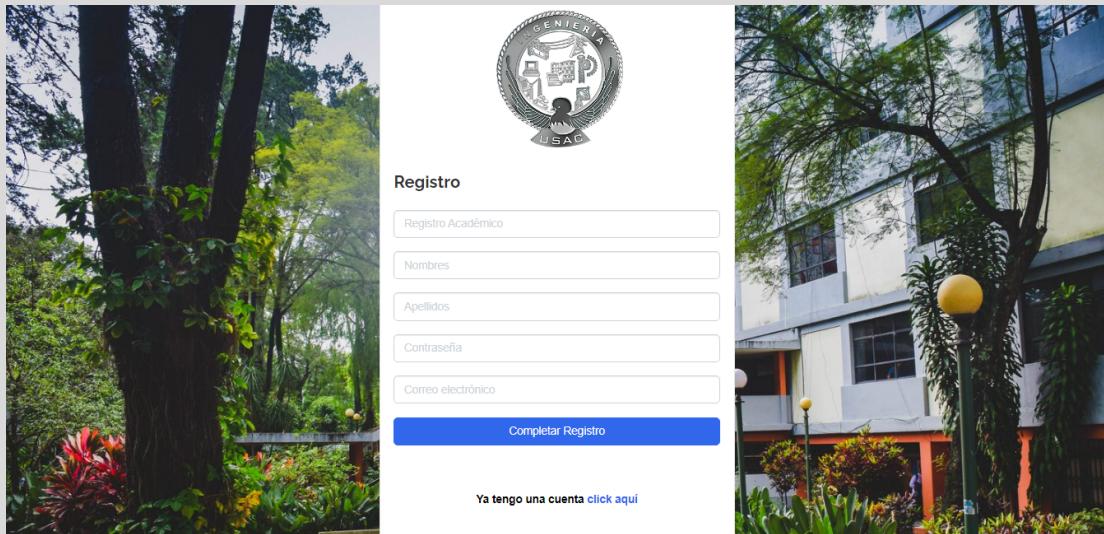
# FLUJO DE FUNCIONALIDADES

Primero se ejecuta la aplicación y se visualizará el login.



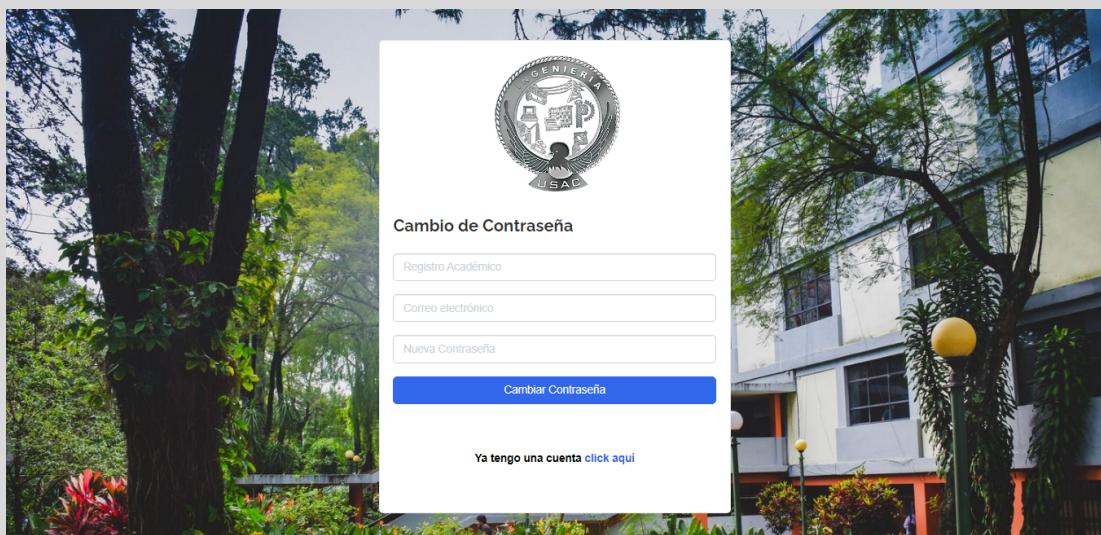
En esta pagina se deben llenar los campos de usuario y contraseña y luego presionar el botón de inicio de sesión si las credenciales están correctamente escritas entonces se redirigirá al usuario a la pantalla principal, si no, entonces se obtendrá un mensaje de error.

Si el usuario no tiene una cuenta, en el login puede presionar el link que lo redirigirá a la siguiente página:



En esa pagina deberá ingresar sus nombres y apellidos en los apartados correspondientes, además de su registro académico, su correo electrónico y la contraseña con la que el usuario desee ingresar a la plataforma. Luego de que se hayan llenado los campos el usuario deberá presionar el botón Completar Registro y se guardara la nueva cuenta del usuario.

En cambio, si el usuario no recuerda la contraseña deberá presionar en el login el link que dice "Olvido su contraseña?" y será redirigido a la siguiente página:



En esta página el usuario deberá llenar los campos de registro académico, el correo y la nueva contraseña que desea usar. Una vez llenados debe presionar el botón Cambiar Contraseña para que esta se actualice,

Si las credenciales del usuario están correctas ingresará a la página principal:



En ella puede navegar entre los distintos apartados incluyendo el de las publicaciones.

Publicación	Descripción
Introducción a la Programación 1 Catedrático: XXXXXX	El ingeniero imparte de forma ordena y entendible sus cursos, además de que siempre comparte las presentaciones, por lo cual lo recomiendo.
Compiladores 2 Catedrático: XXXXXX	El ingeniero tiene una forma muy buena de explicar pero deja demasiada tarea por lo cual es difícil ponerte al día en sus clases, consume demasiado tu tiempo.
Sistemas organizacionales y gerenciales 1 Catedrático: XXXXXX	Se deja poca tarea y la que se deja ayuda a comprender de buena forma los temas impartidos en clase
Lógica de Sistemas Catedrático: XXXXXX	Las clases duran lo justo ya que la ingeniera respeta los períodos, por lo cual considero que es una buena opción para recibir este curso.



EDITOR  
BITPIXELART