

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE
GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
PRÁCTICAS INICIALES SECCIÓN F-
ING. HERMAN VÉLIZ



MANUAL TECNICO

GRUPO #5

Practica Desarrollo Web

Integrantes:

Wilber Steven Zúñiga Ruano - 202006629

Cristian Fernando Hernández Tello - 202010905

Diego André Mazariegos Barrientos - 202003975

Luis Fernando Gutiérrez Ramírez - 202001295

Yeinny Melissa Catalán de León - 202004725

Tutores:

Horacio Ciraiz Orellana - 201513758

Javier Oswaldo Mirón Cifuentes - 201602694

Guatemala, Septiembre 2021

Índice

01

Introducción
Objetivos

02

Información general del
sistema
Alcances del sistema

03

Especificación Técnica

04

Lógica del Programa

05

Flujo del programa



INTRODUCCIÓN

Este manual técnico tiene como finalidad que el personal Técnico especializado encargado de las actividades de mantenimiento, revisión, solución de problemas y configuración de la página, pueda realizarlo de una manera óptima, indicando cada uno de los aspectos de la aplicación.

La aplicación tiene como objetivo que los estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la Escuela de Ciencias y Sistemas sean los responsables de darle un récord al catedrático o auxiliar por medio de publicaciones y que los mismos estudiantes puedan darle una retroalimentación a cada publicación para que los estudiantes que tienen duda sobre un catedrático, un auxiliar o un curso tengan más opiniones en una misma publicación.

OBJETIVOS

General

Brindar al lector una guía que contenga la información del manejo de clases, atributos, métodos y del desarrollo del software para facilitar futuras actualizaciones y futuras modificaciones realizadas por terceros.



Específicos

- Mostrar al lector una descripción completa sobre las características de la aplicación.
- Proporcionar al lector una concepción y explicación técnica - formal de los procesos y relaciones entre método, atributos, funciones, etc. que conforman la parte operativa de la aplicación.

INFORMACIÓN GENERAL DEL SISTEMA

Nombre de la práctica: Aplicación Web para la recomendación de catedráticos

Programa realizado en Guatemala

Del 8 de septiembre al 26 de septiembre del 2021

Elaborado por:

Wilber Steven Zúñiga Ruano - 202006629

Cristian Fernando Hernández Tello - 202010905

Diego André Mazariegos Barrientos - 202003975

Luis Fernando Gutiérrez Ramírez - 202001295

Yeinny Melissa Catalán de León - 202004725

Asesorado por:

Horacio Ciriaiz Orellana - 201513758

Javier Oswaldo Mirón Cifuentes - 201602694

ALCANCES DEL SISTEMA

Esta aplicación esta dirigida a los estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la Escuela de Ciencias y Sistemas pertenecientes a la Universidad de San Carlos de Guatemala. Ayuda a los estudiantes a poder identificar con que catedrático es mejor llevar cierto curso, para ello se cuenta con algunos filtros que el estudiante puede utilizar para hacer su búsqueda más optima.

ESPECIFICACIÓN TÉCNICA

REQUISITOS DE HARDWARE

Es necesario tener una computadora con un mínimo de 2GB de RAM.

REQUISITOS DE SOFTWARE

Sistema operativo: el sistema operativo utilizado para la elaboración del programa fue Windows 10 de 64 bits, pero funciona en los diferentes sistemas operativos recientes existentes.

Lenguaje usado para el Back-End: JavaScript.

Framework usado para el Front-End: Angular, además para las distintas funciones visuales se uso css y JavaScript.

IDE: Visual Studio Code

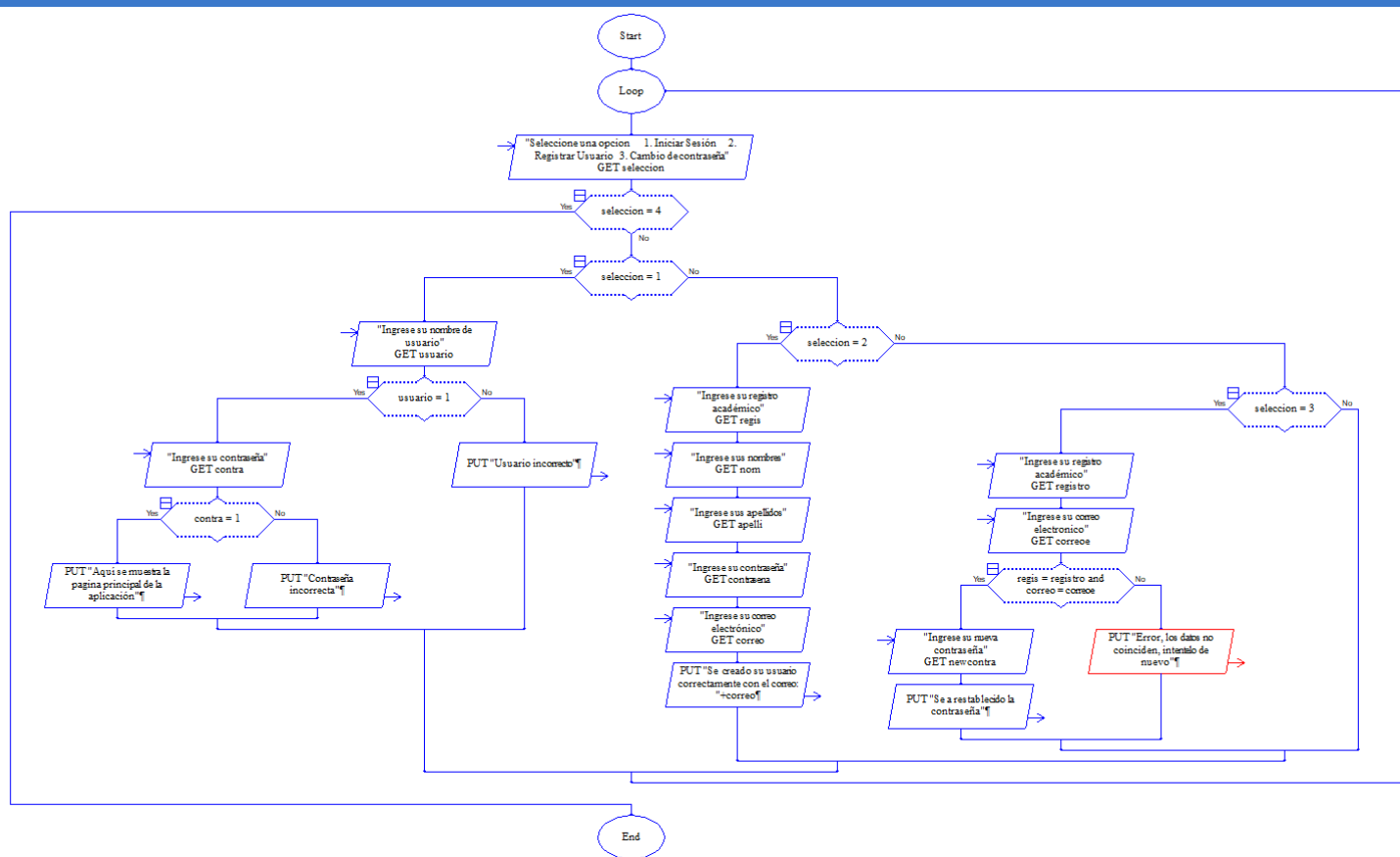
LÓGICA DEL PROGRAMA

Nombre de la función	Descripción	Flujo
1.login(req, res)	Esta función verifica que los campos llenados por el usuario en la pagina de login concuerden con algun registro hecho anteriormente.	Esta función es la que se ejecutará cuando el usuario presione el botón "Iniciar Sesión".
2. registrarUsuario (req, res)	Esta función se utiliza para poder registrar un nuevo usuario utilizando la información brindada por el usuario en la página de registro.	Esta función es la que se ejecutará cuando el usuario presione el botón "Completar Registro".
3. olvidarContrasena (req, res)	Esta función se utiliza para actualizar la contraseña nueva que a colocado el usuario en la pagina de restablecer contraseña, verifica que el usuario exista por medio de su registro y correo.	Esta función es la que se ejecutará cuando el usuario presione el botón "Cambiar Contraseña".

FLUJO DEL PROGRAMA

Primero el usuario deberá identificarse con su usuario y contraseña, si el usuario no tiene una cuenta, podrá crearla en el registro de usuario o si el usuario olvido su contraseña, entonces podrá crear una nueva en la parte de cambio de contraseña. Una vez el usuario haya entrado a su perfil lo primero que encontrará será la pagina principal, en la cual el podrá visualizar todas la publicaciones recientes realizadas por otros usuarios. El usuario también podrá crear sus propias publicaciones en la sección de crear publicación, en ella podrá elegir el curso y catedrático del cual quiere realizar un comentario. El usuario también podrá responder a los comentarios de otros usuarios. En la parte superior el usuario cuenta con una barra de búsqueda en la cual podrá filtrar por curso o por catedrático para leer todas las publicaciones respecto al item seleccionado.

DIAGRAMA DE FLUJO





**EDITOR
BITXELART**