

Análisis de Fourier

DFT

FFT

Temas a tratar

- Introducción
- Series de Fourier
- Transformada continua de Fourier
- Propiedades y transformada inversa
- Transformada discreta de Fourier
- Alias de muestreo en el dominio de la frecuencia
- Algoritmos de cálculo.



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

2

“Análisis” en frecuencias

La luz del sol puede descomponerse en un espectro de colores.

El sonido puede descomponerse en señales de frecuencias puras.

Este análisis puede hacerse también para una señal digital de audio o sonido.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

3

Un poco de historia...



- Fourier, estaba estudiando la conducción del calor.
- Sabía que una cuerda puede vibrar de varios modos, pero todos armónicos:
 - es decir que la relación entre sus frecuencias es un número fraccionario.
- Sabía tb. que las proyecciones de un vector rotativo que gira a una velocidad angular fija sobre los ejes ortogonales x e y dan respectivamente:
 - el coseno y el seno del ángulo del vector rotativo.

15/04/2010

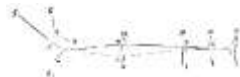
Procesamiento Digital de Señales

4

Un poco de historia...



- Con estos conceptos Fourier elaboró su teoría:
 - Sumando funciones armónicas de diferente amplitud y fase podemos construir cualquier función periódica.
 - El conjunto de estas armónicas forma el **espectro** (spectrum).



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

5

¿Qué es el Análisis de Fourier...?

- Análisis:
 - Consiste en aislar los componentes del sistema que tienen una forma compleja para tratar de comprender mejor su naturaleza u origen.



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

6

¿Qué es el Análisis de Fourier...?

- Se dedica al estudio de señales: periódicas o no periódicas, continuas o discretas, en el dominio del tiempo, o de cualquier otra variable unidimensional, bidimensional o multidimensional.
- En sus versiones más avanzadas estudia: procesos estocásticos, funciones de distribución, y topologías complejas, pero sus fundamentos siguen siendo muy simples.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

7

¿Qué es el Análisis de Fourier...?

Las señales pueden ser tan variadas como:

- La población de un país a lo largo de los siglos.
- La altura de las mareas en su ciclo mensual.
- La irradiación de una antena, en función del ángulo.
- La forma de onda de la vocal /A/ del francés.
- La iluminación en cada punto de una imagen de TV.
- Las espigas de un electroencefalograma (EEG).
- las rugosidades en el perfil de un terreno.
- las variaciones de resistividad eléctrica, mientras se explora el perfil de un pozo de petróleo.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

8

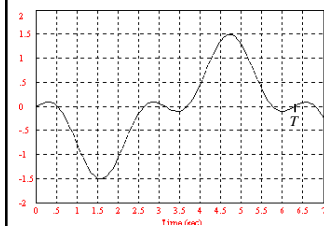
Transformada de Fourier

- La TF es una representación de una función en el dominio de la frecuencia:
 - Contiene exactamente la misma información que la señal original
 - Sólo difiere en la manera en que se presenta

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

9

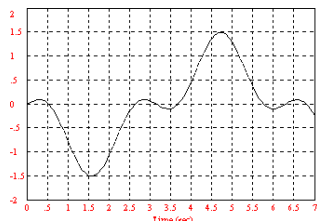


Funcion definida desde
 $-\infty$ a ∞

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

10



=

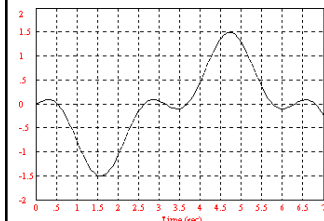


+

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

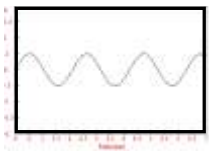
11



=



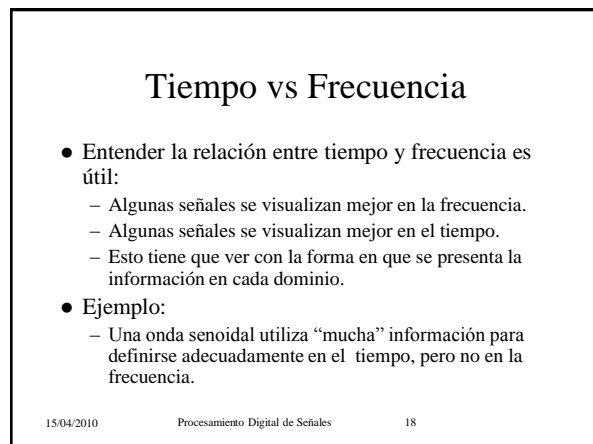
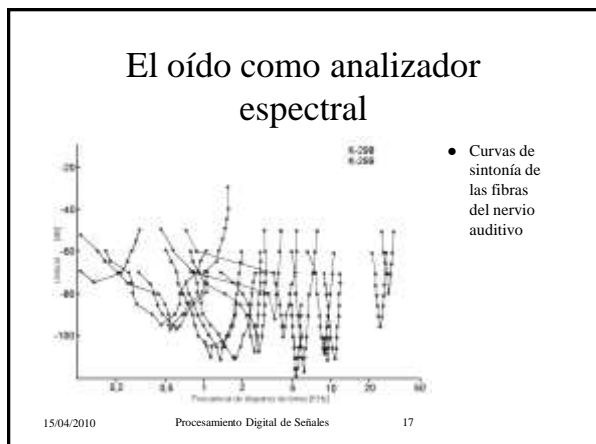
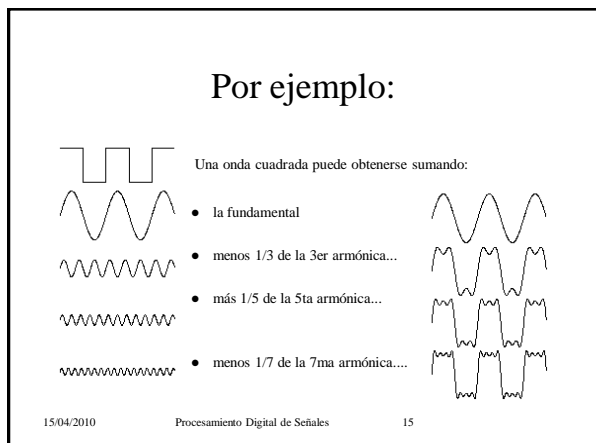
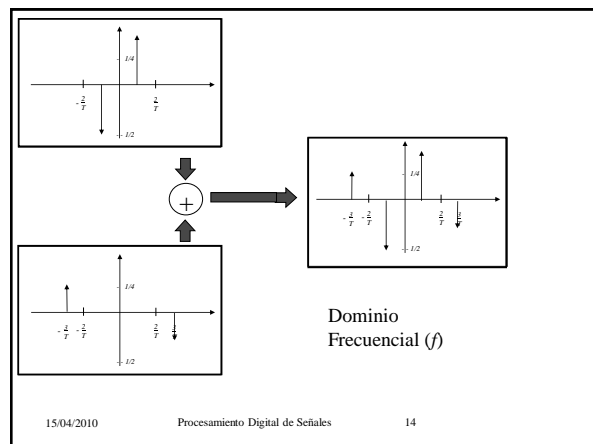
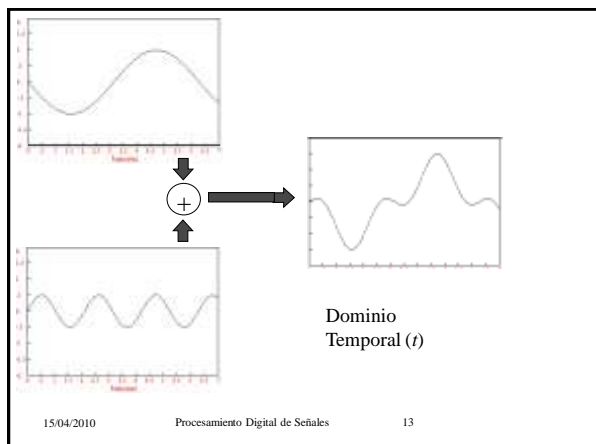
+



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

12



La familia de Fourier

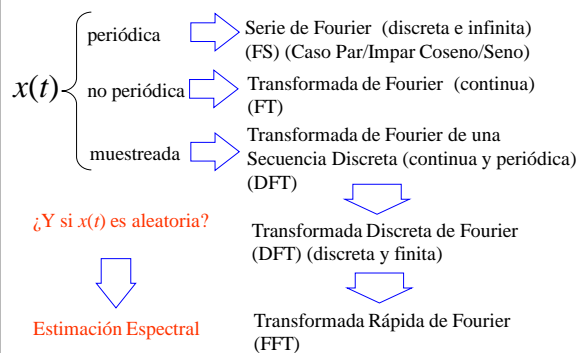
Funciones de Fourier

- Senos y cosenos con frecuencias discretas
 - Series seno y coseno
- Exponenciales complejos con frecuencia discreta
 - Series de Fourier
- Exponenciales complejos continuos
 - Transformada continua de Fourier
- Exponenciales complejos discretos
 - Transformada discreta de Fourier

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

20



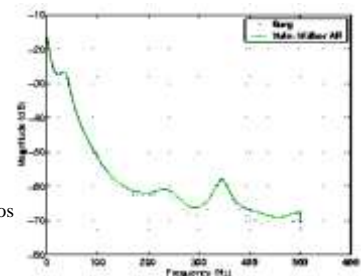
15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

21

Estimación espectral

- Si $x(t)$ es aleatoria no puedo conocer exactamente su espectro, debo estimarlo.
- Métodos:
 - No paramétricos
 - Paramétricos
 - Subespacio



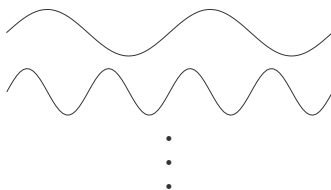
15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

22

Series seno: base

$$\varphi_n(t) = \sin(2\pi n f_0 t)$$



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

23

Series seno: transformación

$$a_n = \frac{2}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} x(t) \sin(2\pi n f_0 t) dt$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

24

Series seno: inversa

$$x(t) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \sin(2\pi n f_0 t)$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

25

Series coseno:

$$\varphi_n(t) = \cos(2\pi n f_0 t)$$

$$b_n = \frac{2}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} x(t) \cos(2\pi n f_0 t) dt$$

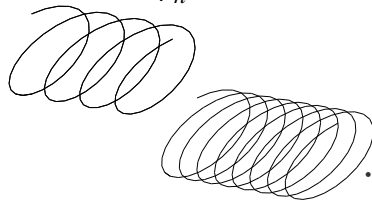
$$x(t) = \sum_{n=0}^{\infty} b_n \cos(2\pi n f_0 t)$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

26

Series de Fourier: base

$$\varphi_n(t) = e^{j2\pi n f_0 t}$$


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

27

Serie de Fourier

$$\text{Si } x(t) = x(t+T) \quad \forall t$$

$$x(t) = \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} [a_k \cos(2\pi k t / T) + b_k \sin(2\pi k t / T)]$$

donde

$$a_k = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cdot \cos(2\pi k t / T) dt \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$$b_k = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cdot \sin(2\pi k t / T) dt \quad k = 1, 2, \dots$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

28

Serie de Fourier

$$\text{Si } x(t) = x(t+T) \quad \forall t$$

$$x(t) = \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} [a_k \cos(2\pi k t / T) + b_k \sin(2\pi k t / T)]$$

donde

$$a_k = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cdot \cos(2\pi k t / T) dt \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$$b_k = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) \cdot \sin(2\pi k t / T) dt \quad k = 1, 2, \dots$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

29

$$\frac{1}{T} = f_0$$

$$2\pi f_0 = \omega_0$$

Serie de Fourier

La forma compleja de la serie de Fourier es

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{j2\pi k t / T}$$

$$c_k = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-j2\pi k t / T} dt \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

30

Serie de Fourier

La forma compleja de la serie de Fourier es

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} c_k e^{(j2k\pi / T)t}$$

Ecuación de Síntesis

$$c_k = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{(-j2k\pi / T)t} dt$$

Ecuación de Análisis

$k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$

15/04/2010

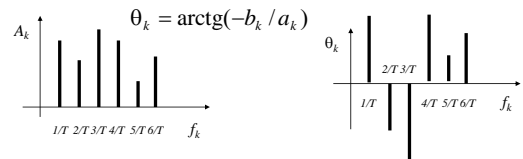
Procesamiento Digital de Señales

31

Serie de Fourier

$x(t)$ puede expresarse como una suma de armónicos de la frecuencia fundamental $1/T$

$$A_k = (a_k^2 + b_k^2)^{1/2}$$

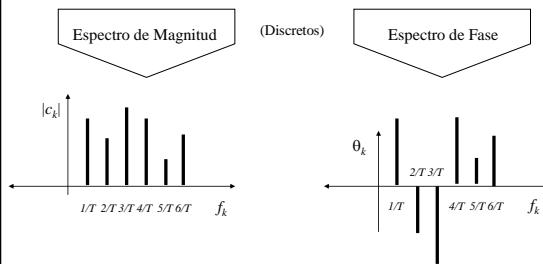


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

32

Espectro de una señal periódica



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

33

¿Qué ocurre cuando $T \rightarrow \infty$?

¿ó $f_0 \rightarrow 0$?

Transformada de Fourier

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi f t} dt$$

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{j2\pi f t} df$$

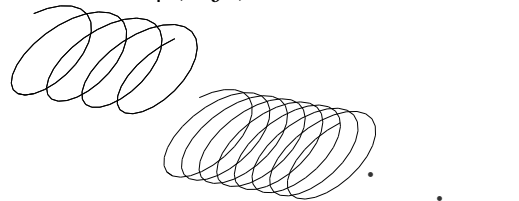
15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

35

Transformada continua de Fourier: base

$$\phi(t, f) = e^{j2\pi f t}$$



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

36

Propiedades de la Transformada de Fourier

En general la TF es un complejo:

$$X(f) = R(f) + j I(f) = |X(f)| e^{j\theta(f)}$$

donde:

- $R(f)$ es la parte real de la TF
- $I(f)$ es la parte imaginaria
- $|X(f)|$ es la amplitud o espectro de Fourier de $x(t)$
- $\theta(f)$ es el ángulo de fase de la TF

$$|X(f)| = \sqrt{R^2(f) + I^2(f)}$$

$$\theta(f) = \tan^{-1}[I(f) / R(f)]$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

38

Existencia de la FT

$$\exists X(f) \text{ si } \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt < \infty$$

Es decir, si la señal es de *energía finita*

Las señales transitorias cumplen con esa condición

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

39

Existencia de la FT

- Las señales periódicas $(-\infty, \infty)$ no cumplen con esa condición.
- Se requiere la utilización de *funciones generalizadas* o *teoría de distribuciones*.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

40

Linealidad

- Si $x(t)$ y $y(t)$ tienen transformadas de Fourier $X(f)$ y $Y(f)$, entonces:

$$x(t) + y(t) \quad \longleftrightarrow \quad X(f) + Y(f)$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

41

Simetría (Dualidad)

- Si $h(t)$ y $H(f)$ son un par de transformadas de Fourier, entonces:

$$H(t) \quad \longleftrightarrow \quad h(-f)$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

42

Desplazamiento Temporal (retardo)

- Si $h(t)$ está desplazada un valor t_0 , entonces:

$$h(t - t_0) \longleftrightarrow H(f) e^{-j2\pi f t_0}$$

el desplazamiento temporal no afecta la magnitud de la TF

Desplazamiento Frecuencial (modulación)

- Si $H(f)$ está desplazada un valor f_0 , entonces:

$$H(f - f_0) \longleftrightarrow h(t) e^{j2\pi f_0 t}$$

Escala Temporal

- Si $H(f)$ es la transformada de $h(t)$, entonces:

$$h(k t) \longleftrightarrow 1/k H(f/k)$$

Escala Frecuencial

- Si $H(f)$ es la transformada de $h(t)$, entonces:

$$H(k f) \longleftrightarrow 1/|k| h(t/k)$$

Funciones pares

- Si $h_p(t)$ es una función par, la FT de $h_p(t)$ será par y real:

$$h_p(t) \longleftrightarrow R_p(f)$$

Funciones impares

- Si $h_i(t)$ es una función impar, la FT de $h_i(t)$ será impar e imaginaria pura:

$$h_i(t) \longleftrightarrow I_i(f)$$

Convolución en el tiempo

$$x(t) * y(t) \Leftrightarrow X(\omega)Y(\omega)$$

Convolución en la frecuencia

$$x(t)y(t) \Leftrightarrow X(\omega) * Y(\omega)$$

No se cumple para la DFT

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

49

Descomposición de señales

$h(t)$ función periódica arbitraria

$$h(t) = h(t)/2 + h(t)/2$$

$$h(t) = [h(t)/2 + h(-t)/2] + [h(t)/2 - h(-t)/2]$$

$$h(t) = h_p(t) + h_i(t)$$

Además por ser periódica

$$h(-t) = h(T-t)$$

entonces

$$h_p(t) = [h(t)/2 + h(T-t)/2]$$

$$h_i(t) = [h(t)/2 - h(T-t)/2]$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

50

Descomposición de señales

Sabemos entonces que:

$$H(\omega) = R(\omega) + j I(\omega) = H_p(\omega) + H_i(\omega)$$

Donde:

$$H_p(\omega) = R(\omega) \quad \text{y} \quad H_i(\omega) = j I(\omega)$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

51

¿Qué ocurre ahora cuando discretizamos?:

$$t \cong nT \quad f \cong kF$$

$$n = 1 \cdots N,$$

$$k = 1 \cdots N,$$

(simplificando un poco...)

Transformada discreta de Fourier: transformación

$$X_k = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N x_n e^{-j \frac{2\pi nk}{N}}$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

53

Transformada discreta de Fourier: inversa

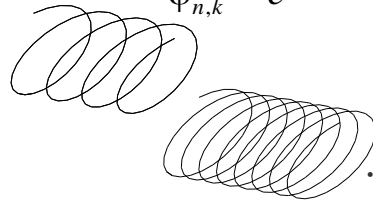
$$x_n = \sum_{k=1}^N X_k e^{j \frac{2\pi nk}{N}}$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

54

Transformada discreta de Fourier: base

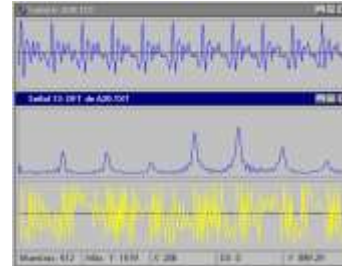
$$\varphi_{n,k} = e^{j\frac{2\pi nk}{N}}$$


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

55

Ejemplo: SigTeach...



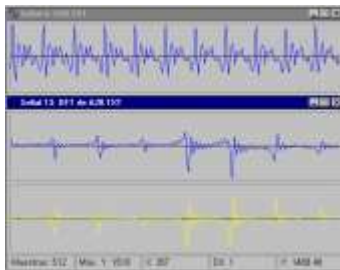
- Magnitud y fase de la DFT de una señal de voz (/a/)

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

56

Ejemplo: SigTeach...



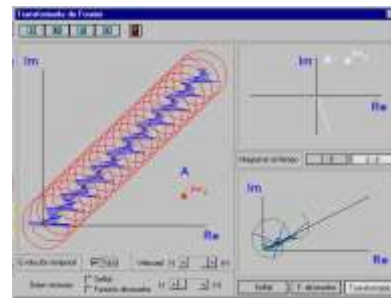
- Parte Real e Imaginaria de la DFT de una señal de voz (/a/)

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

57

Ejemplo: SigTeach...



- Otra forma de verlo...

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

58

Algunas observaciones...

- Para poder realmente calcular la DFT en la práctica debemos pasar de la señal analógica a una digital
- Esto parece relativamente sencillo, pero no debemos olvidar que en general perdemos información.
- La señal original “sufrir” 3 transformaciones:
 - Muestreo (variable independiente)
 - Ventaneo (variable independiente)
 - Cuantización (variable dependiente)

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

59

Algunas observaciones...

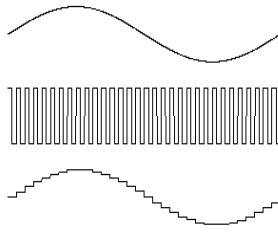
- Muestreo:
 - Solo medimos a intervalos prefijados por lo cual perdemos los cambios rápidos.
 - Dependemos de la fiabilidad del reloj del sistema.
- Ventaneo:
 - Solo medimos durante un intervalo finito de tiempo por lo cual perdemos los cambios más lentos.
 - La forma de esta ventana también afecta el resultado.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

60

Algunas observaciones...



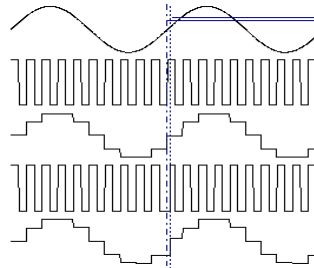
- Una señal continua
- ...medida contra un reloj...
- ...mantiene su valor entre cada pulso del reloj...

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

61

Algunas observaciones...



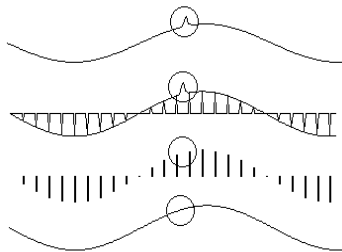
- Un reloj preciso...
- conduce a valores precisos.
- Un error en el reloj...
- ... se traduce en error en los valores.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

62

Algunas observaciones...



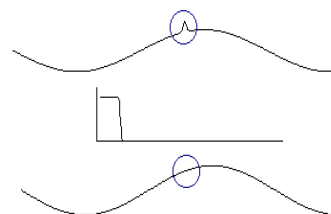
- Una "evento" de la señal...
- que ocurre entre muestras...
- parece como...
- si no hubiese estado allí

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

63

Algunas observaciones...



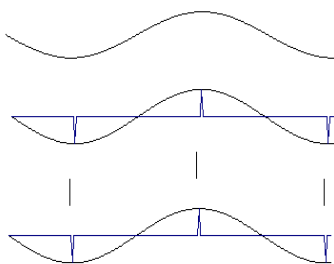
- Las componentes de alta frecuencia...
- ...pasadas por un filtro pasa bajos...
- ...desaparecen

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

64

Algunas observaciones...



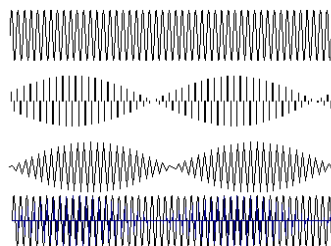
- Una señal periódica...
- muestreada dos veces por ciclo...
- tiene suficiente información como...
- para ser reconstruida

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

65

Algunas observaciones...



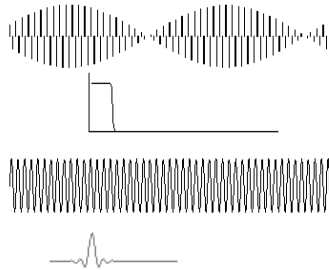
- Una señal de alta frecuencia...
- ...muestreada suficientemente rápido...
- ...puede verse todavía mal...
- ...pero puede ser reconstruida.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

66

Algunas observaciones...



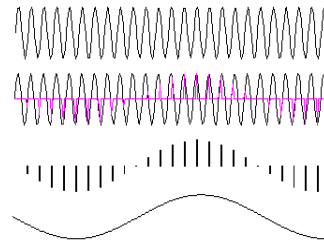
- Una señal muestreada...
- ...debe ser procesada por un filtro pasa-bajos...
- ...para reconstruir la señal original.
- La respuesta al impulso del filtro debe ser una sincrónica.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

67

Algunas observaciones...



- Una señal de alta frecuencia...
- muestreada a una tasa muy baja...
- parece como...
- una señal de menor frecuencia.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

68

Algunas observaciones...

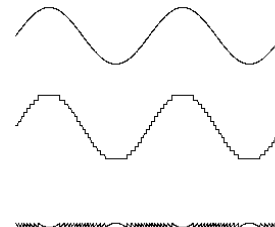
- Cuantización:
 - La precisión está limitada al número de bits disponible.
 - Depende también del rango dinámico de la señal.
 - Los errores introducidos en el proceso son no lineales y dependientes de la señal.
 - También pueden cometerse errores aritméticos dentro del procesador debido a la precisión.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

69

Algunas observaciones...



- La precisión limitada en la cuantización...
- ...conduce a errores...
- ... que dependen de la señal

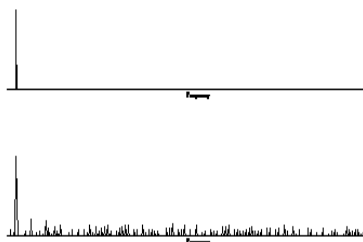
Ruido de cuantización ($\pm \frac{1}{2} \text{LSB}$)

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

70

Algunas observaciones...



- Por ello el espectro de un tono puro...
- ...se ensucia cuando lo cuantizamos.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

71

Algunas observaciones...

- Ya no podemos movernos libremente entre el dominio frecuencial y temporal sin perder información:
 - Debido a los errores producidos en los cálculos por la precisión, o a que hay información que no podemos medir o calcular.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

72

Algunas observaciones...

- Como resumen:
 - Debemos tener bien claros todos estos efectos y tratar de minimizarlos al máximo, en función de los recursos disponibles.

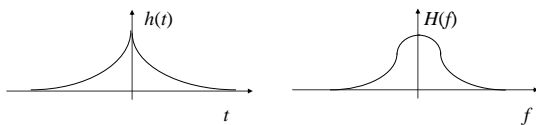
15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

73

Transformada Discreta de Fourier DFT

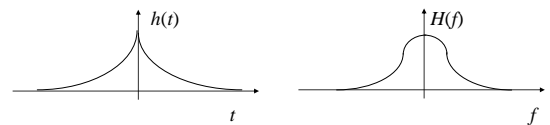
Desarrollo Intuitivo



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

75

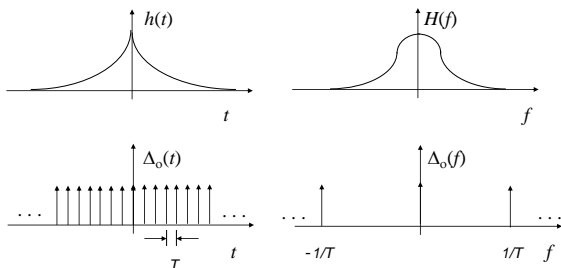


- Buscamos modificar el dominio de la variable tiempo y el de la variable frecuencia para obtener secuencias en ambos dominios aptas de tratarse mediante procesamiento digital.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

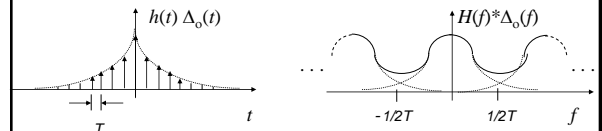
76



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

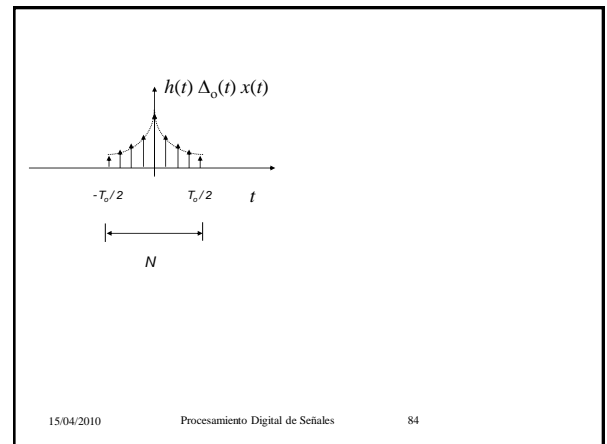
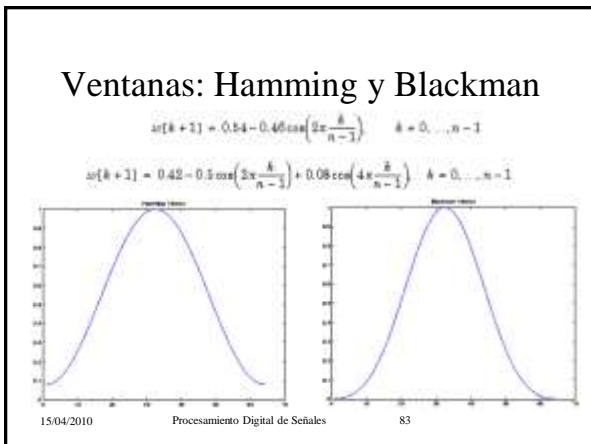
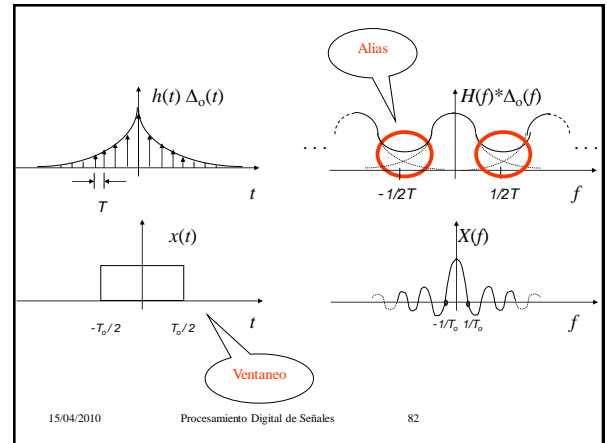
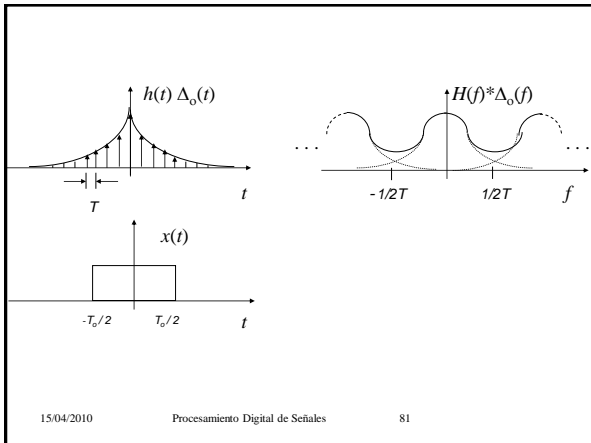
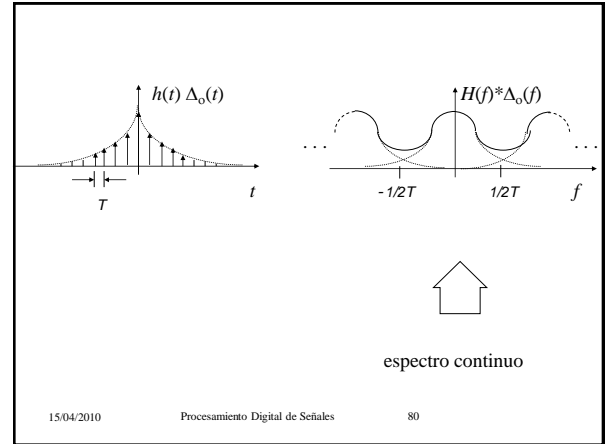
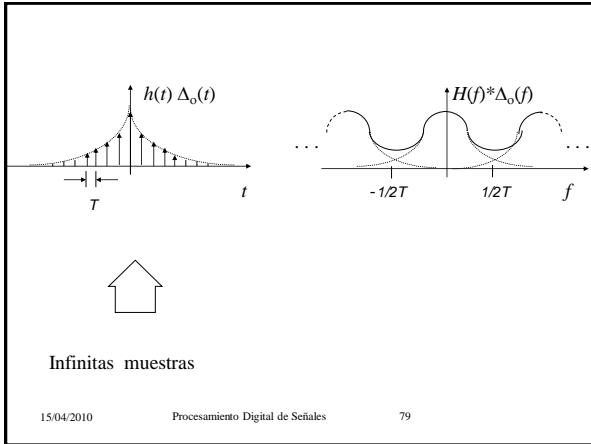
77

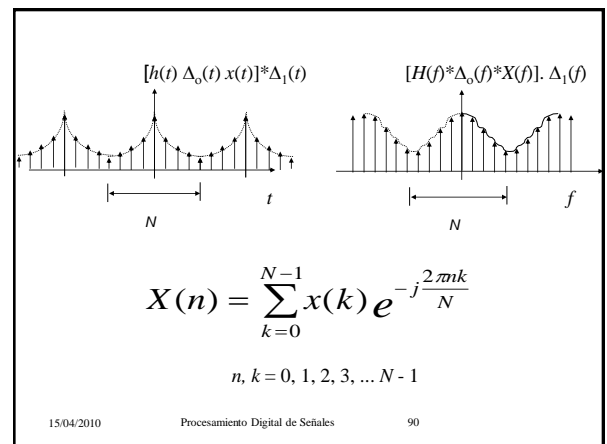
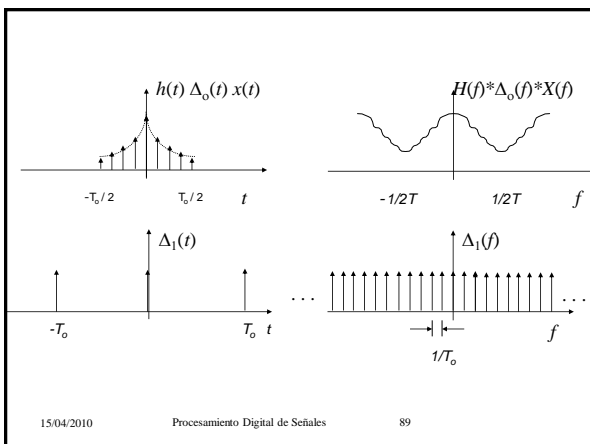
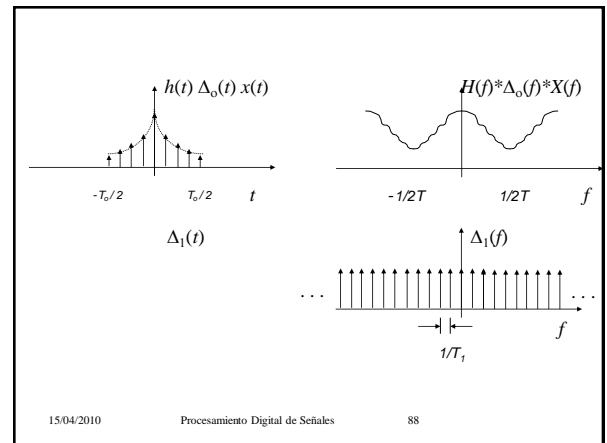
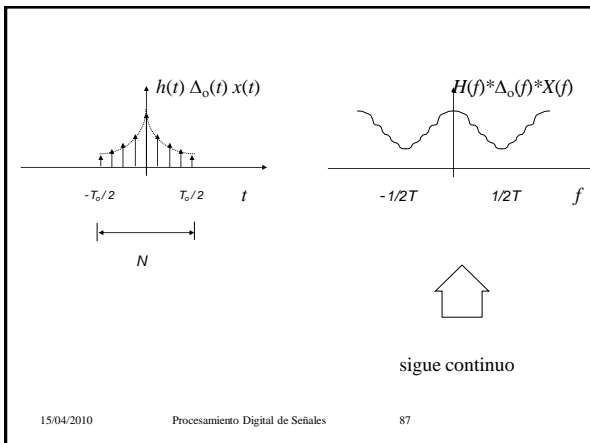
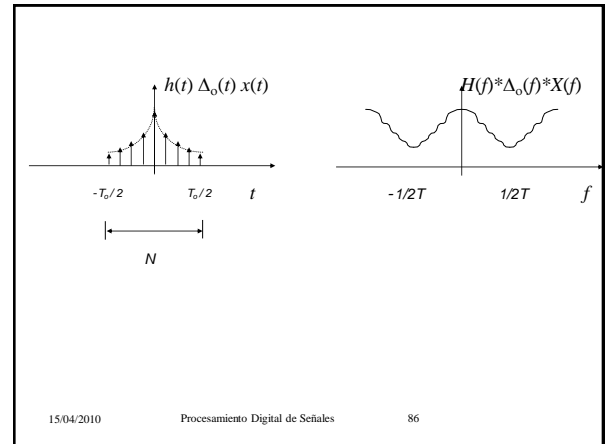
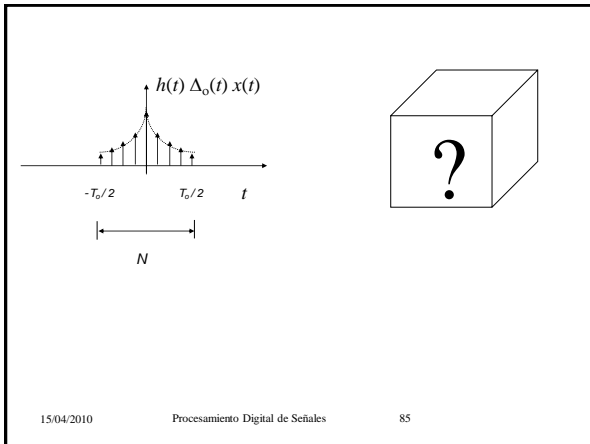


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

78





Transformada Rápida de Fourier FFT

$$X(n) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k) e^{-j \frac{2\pi nk}{N}}$$

Si consideramos que $W = e^{-j2\pi/N}$

$$X(n) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k) W^{nk}$$

$n=0, 1, 2, 3, \dots, N-1$

$$X(n) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k) W^{nk}$$

Esta expresión define un sistema de N ecuaciones.

$$X(n) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k) W^{nk}$$

Si $N = 4$

$$\begin{aligned} X(0) &= x(0)W^0 + x(1)W^0 + x(2)W^0 + x(3)W^0 \\ X(1) &= x(0)W^0 + x(1)W^1 + x(2)W^2 + x(3)W^3 \\ X(2) &= x(0)W^0 + x(1)W^2 + x(2)W^4 + x(3)W^6 \\ X(3) &= x(0)W^0 + x(1)W^3 + x(2)W^6 + x(3)W^9 \end{aligned}$$

$$X(n) = \sum_{k=0}^3 x(k) W^{nk}$$

Que es lo mismo que

$$\begin{bmatrix} X(0) \\ X(1) \\ X(2) \\ X(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} W^0 & W^0 & W^0 & W^0 \\ W^0 & W^1 & W^2 & W^3 \\ W^0 & W^2 & W^4 & W^6 \\ W^0 & W^3 & W^6 & W^9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x(0) \\ x(1) \\ x(2) \\ x(3) \end{bmatrix}$$

$$X(n) = \sum_{k=0}^3 x(k) W^{nk}$$

Que es lo mismo que

$$\begin{bmatrix} X(0) \\ X(1) \\ X(2) \\ X(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & W^1 & W^2 & W^3 \\ 1 & W^2 & W^4 & W^6 \\ 1 & W^3 & W^6 & W^9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x(0) \\ x(1) \\ x(2) \\ x(3) \end{bmatrix}$$

Como W es complejo y $x(n)$ puede serlo, son necesarias **N^2 multiplicaciones complejas** y **$N(N-1)$ sumas complejas** para realizar este cálculo.



$$\begin{bmatrix} X(0) \\ X(1) \\ X(2) \\ X(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & W^1 & W^2 & W^3 \\ 1 & W^2 & W^4 & W^6 \\ 1 & W^3 & W^6 & W^9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x(0) \\ x(1) \\ x(2) \\ x(3) \end{bmatrix}$$

Como $W^{nk} = W^{(nk \bmod N)}$

$$\begin{bmatrix} X(0) \\ X(1) \\ X(2) \\ X(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & W^1 & W^2 & W^3 \\ 1 & W^2 & W^4 & W^6 \\ 1 & W^3 & W^6 & W^9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x(0) \\ x(1) \\ x(2) \\ x(3) \end{bmatrix}$$

Como $W^{nk} = W^{(nk \bmod N)}$

$$\begin{bmatrix} X(0) \\ X(1) \\ X(2) \\ X(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & W^1 & W^2 & W^3 \\ 1 & W^2 & W^0 & W^2 \\ 1 & W^3 & W^2 & W^1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x(0) \\ x(1) \\ x(2) \\ x(3) \end{bmatrix}$$

Es posible factorizar la matriz W de modo que

$$\begin{bmatrix} X(0) \\ X(2) \\ X(1) \\ X(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & W^0 & 0 & 0 \\ 1 & W^2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & W^1 \\ 0 & 0 & 1 & W^3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & W^0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & W^0 \\ 1 & 0 & W^2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & W^2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x(0) \\ x(1) \\ x(2) \\ x(3) \end{bmatrix}$$

Observación: Se intercambiaron los renglones 2 y 3 de X

Podemos tomar un vector intermedio

$$\begin{bmatrix} x_1(0) \\ x_1(1) \\ x_1(2) \\ x_1(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & W^0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & W^0 \\ 1 & 0 & W^2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & W^2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x(0) \\ x(1) \\ x(2) \\ x(3) \end{bmatrix}$$

Podemos tomar un vector intermedio

$$\begin{bmatrix} x_1(0) \\ x_1(1) \\ x_1(2) \\ x_1(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & W^0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & W^0 \\ 1 & 0 & W^2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & W^2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x(0) \\ x(1) \\ x(2) \\ x(3) \end{bmatrix}$$

donde $x_1(0)$ puede calcularse como $x_1(0) = x(0) + W^0 x(2)$

$$x_1(0) = x(0) + W^0 x(2)$$



Una multiplicación y una suma complejas

$$x_1(2) = x(0) + W^2 x(2)$$



Una multiplicación y una suma complejas

$$x_1(2) = x(0) + W^2 x(2)$$

donde además se verifica que $W^0 = -W^2$
por lo que

$$x_1(2) = x(0) - W^0 x(2)$$

pero el segundo término **ya fue calculado** para hallar $x_1(0)$



$$x_1(2) = x(0) - W^0 x(2)$$

por lo cual estamos ahorrando una multiplicación compleja

Análogamente $x_1(3)$ también puede calcularse con sólo **una** suma y **nninguna** multiplicación adicional.

Por lo que el vector intermediario x_1 puede calcularse con cuatro sumas y dos multiplicaciones

Volviendo al cálculo inicial tenemos

$$\begin{bmatrix} X(0) \\ X(2) \\ X(1) \\ X(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2(0) \\ x_2(1) \\ x_2(2) \\ x_2(3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & W^0 & 0 & 0 \\ 1 & W^2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & W^1 \\ 0 & 0 & 1 & W^3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1(0) \\ x_1(1) \\ x_1(2) \\ x_1(3) \end{bmatrix}$$

Donde, por un razonamiento análogo, puede realizarse la operación con cuatro sumas y 2 multiplicaciones

- En total hemos empleado 4 multiplicaciones y 8 sumas complejas
- El cálculo realizado en la forma primitiva hubiese requerido 16 multiplicaciones y 12 sumas complejas

- Para $N = 2^r$ el algoritmo de la FFT es simplemente un procedimiento para factorizar una matriz $N \times N$ en r matrices que minimizan el número de productos y sumas complejas

FFT

- $N\gamma/2$ multiplicaciones complejas
- $N\gamma$ sumas complejas

DFT

- N^2 multiplicaciones complejas
- $N(N-1)$ sumas complejas

FFT

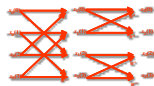
- $N\gamma/2$ multiplicaciones complejas
- $N\gamma$ sumas complejas

DFT

- N^2 multiplicaciones complejas
- $N(N-1)$ sumas complejas

Si $N=1024$ y asumimos que el tiempo de cómputo es proporcional al número de multiplicaciones, la relación de velocidades es de

200 a 1

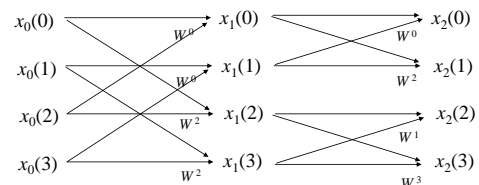


Diagramas “mariposa”

Revisando la factorización ...

Gráfico de flujo de la FFT

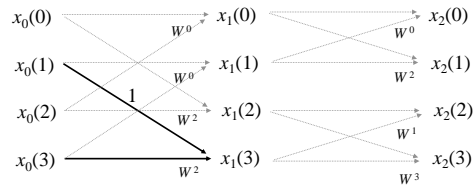
$N = 4$



Diagramas “mariposa”

Gráfico de flujo de la FFT

$N = 4$



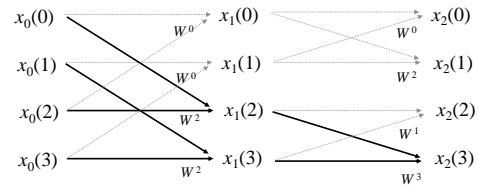
15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

115

Gráfico de flujo de la FFT

$N = 4$



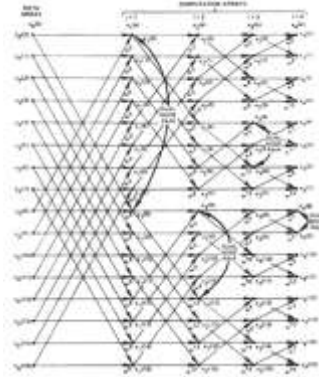
15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

116

Gráfico de flujo de la FFT

$N = 16$

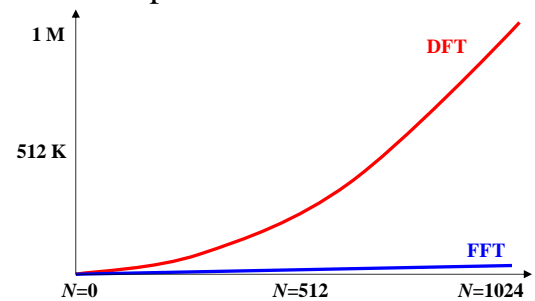


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

117

Multiplicaciones FFT vs. DFT



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

118

Análisis Tiempo-Frecuencia: Espectrograma

¿Problemas con señales no estacionarias o transitorias...?

- La familia de Fourier está “diseñada” para analizar señales cuyo “comportamiento” o propiedades no varíen en el tiempo...



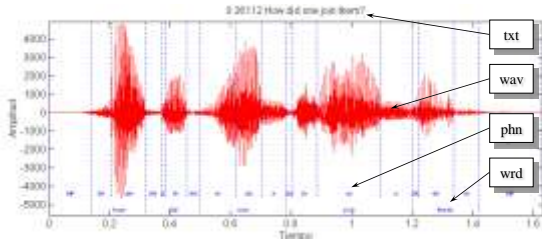
- Se requiere otra “base” que permita realizar este análisis...

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

120

Ejemplo: Señal de Voz



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

121

Transformada de Fourier (FT)

- Ha dominado el análisis de señales por mucho tiempo
- Su teoría ha sido extensamente estudiada
- Existe un algoritmo rápido para calcularla (discreta)
- Para señales no estacionarias se utiliza la versión de tiempo corto (STFT)
- La STFT posee limitaciones debido a que usa una única ventana de análisis

$$STFT(\tau, f) = \int x(t) \cdot g^*(t - \tau) \cdot e^{-2j\pi ft} dt$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

122

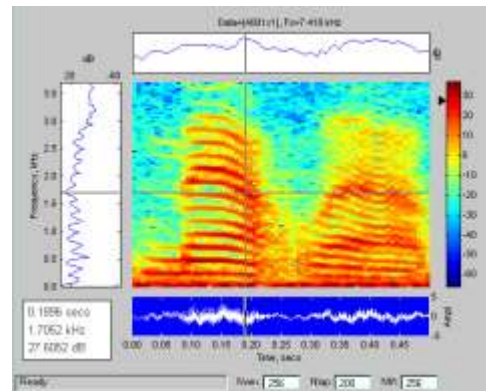
Espectrograma

- Una vista alternativa (3D) de la señal
- El eje horizontal es el tiempo
- El eje vertical es la frecuencia
- La oscuridad o color es proporcional a la energía

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

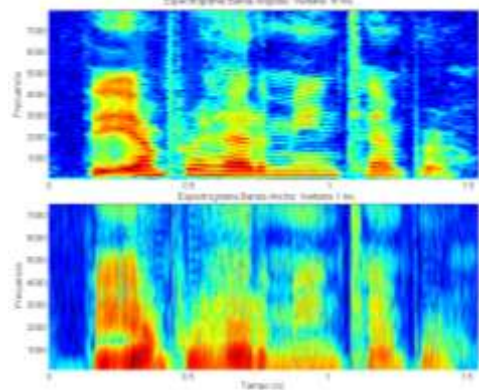
123



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

124

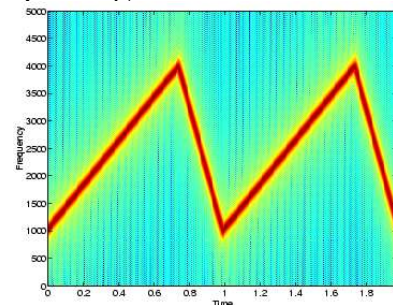


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

125

Espectrograma de una señal FM



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

126

Transformada Ondita (WT)

- Es de aparición reciente
- Su teoría todavía continua desarrollándose
- Está “diseñada” para señales no estacionarias
- Existe un algoritmo rápido para calcularla (discreta)
- Utiliza ventanas de ancho variable de acuerdo a la frecuencia (de forma similar al oído)
- Su descomposición jerárquica permite el análisis a distintas escalas (multiresolución)

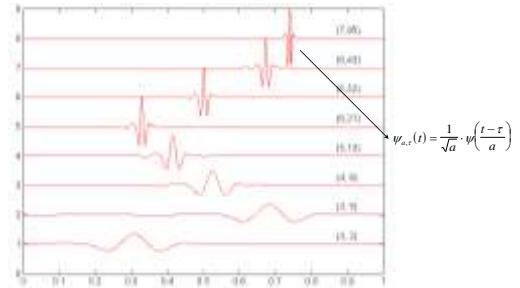
$$CWT_x(\tau, a) = \int x(t) \cdot \psi_{a,\tau}^*(t) \cdot dt$$

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

127

Onditas: escala y localización

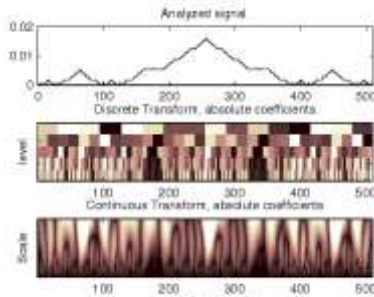


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

128

Análisis con Onditas

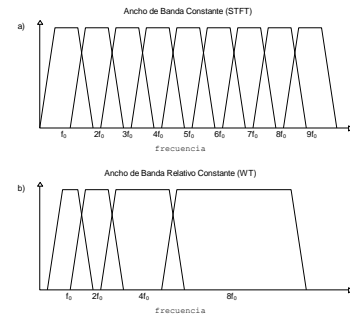


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

129

Distribución de los Filtros

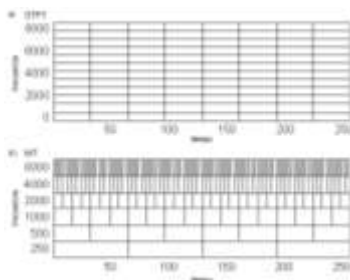


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

130

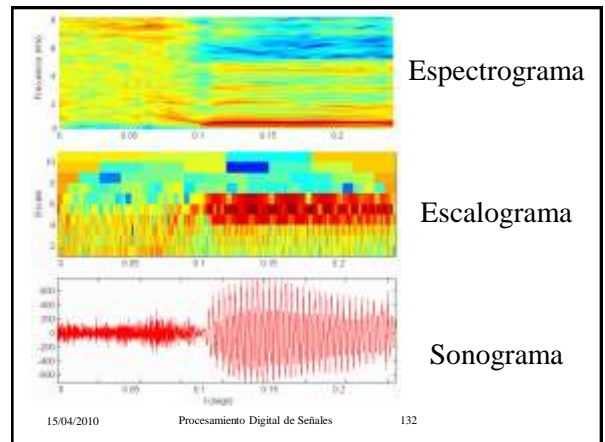
Resolución Tiempo-Frecuencia



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

131



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

132

Análisis bidimensional

Transformada de Fourier en 2D

$$\text{sen}(y) = \text{sen}(1y)$$



15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

134

$$\text{sen}(2y)$$

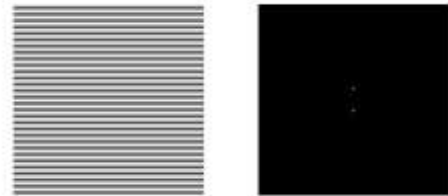


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

135

$$\text{sen}(15y)$$

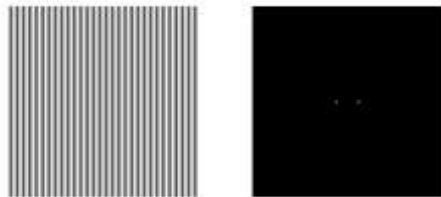


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

136

$$\text{sen}(15x)$$

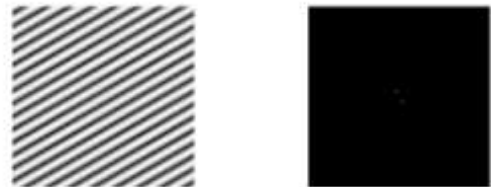


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

137

$$\text{sen}(3.5x + 7y)$$

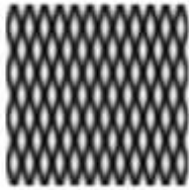


15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

138

$$\text{sen}(12x) + \text{sen}(4y)$$



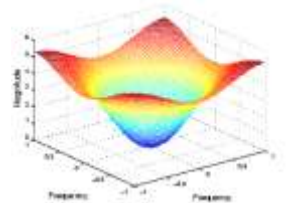
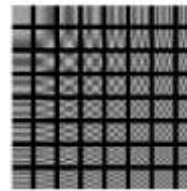
15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

139

Fourier Bidimensional

- Ahora la base es:



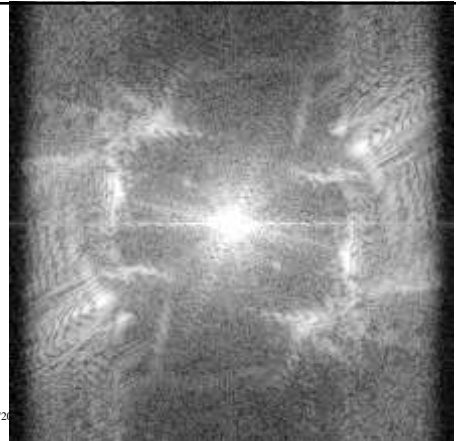
15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

140



15/04/2010



15/04/2010

Ejemplo: Compresión 2D

Para almacenar o transmitir.

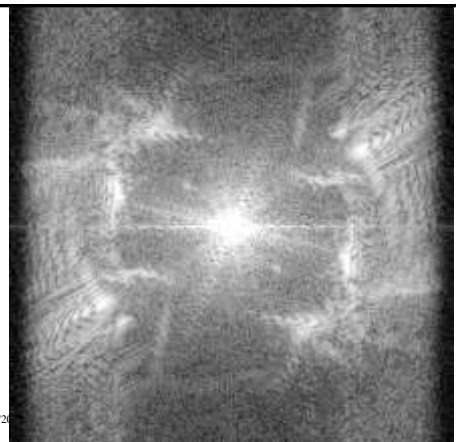
Submuestreo,
en el espacio de la imagen.

Filtrado,
en el espacio de frecuencias.

15/04/2010

Procesamiento Digital de Señales

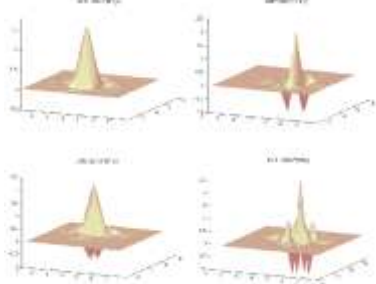
143



15/04/2010



Onditas Bidimensionales



Bibliografía recomendada

- Brigham: 2.1 a 2.3, 5.1, 5.3, 5.4, 6.1 a 6.3, 6.5
- Oppenheim, A. V. and R. W. Schaffer, *Discrete-Time Signal Processing*, Prentice-Hall, 1989, p. 611-619.
- Cooley, J. W. and J. W. Tukey, "An Algorithm for the Machine Computation of the Complex Fourier Series," *Mathematics of Computation*, Vol. 19, April 1965, pp. 297-301.
- Duhamel, P. and M. Vetterli, "Fast Fourier Transforms: A Tutorial Review and a State of the Art," *Signal Processing*, Vol. 19, April 1990, pp. 259-299.